Tech4Gaming Deals App

Questo apk rappresenta più o meno la versione finale dell'app. Sia la versione Android che la versione iOS sono già pronte.

Ecco alcune cose che devi sapere:

- 1. L'apk che ti ho mandato "Tech4GamingDeals_Admin" è la versione che verrà utilizzata solo da noi 2 perché con questa build si possono sia creare che eliminare prodotti (o post) all'interno del database (Quindi è meglio se te la tieni per te e non la mandi in giro).
 - a. Se vuoi, dopo aver adattato l'app alle tue esigenze, ti posso mandare anche una demo da far provare ad altre persone dove non sarà possibile mettere mano ai prodotti presenti nel database, ma sarà possibile solo visualizzarli.
- 2. Possono esserci ovviamente dei bug e dei crash quindi ti chiedo di segnalarmeli appena si verificano. Se si verificano mentre fai l'upload o l'eliminazione di un prodotto sul database sarebbe meglio se mi scrivessi anche l'orario di quando è avvenuto.
- 3. Il servizio web utilizzato (Heroku), nella versione gratuita, si disattiva se non viene utilizzato per 30 minuti, questo non rappresenta un problema dato che rimane sempre vigile. Ciò significa che in caso si utilizzasse l'applicazione quando il servizio è disattivato, esso automaticamente si riattiverebbe e ricomincerebbe a svolgere normalmente il suo lavoro. Il servizio web ci mette circa 4/5 secondi ad avviarsi.
- 4. Ho aggiunto una sezione che permette agli utenti di inviare un feedback sull'app attraverso una mail che viene scritta e inviata senza l'utilizzo di app esterne (GMail, mail...). In questo momento sto utilizzando una mia mail, ma si può crearne una appositamente per l'applicazione (tipo tech4gamingdeals.help@gmail.com). Vorrei implementare anche l'accesso con Google per permettere agli utenti di inviare le mail con il proprio account così da creare anche una mail list che potrebbe servirci per il futuro.

Per quanto riguarda la creazione automatica del referral link e del post:

 Amazon ha imposto che, prima di poter utilizzare le sue API (che servono per implementare questa funzione nel codice dell'app), bisogna avere un account affiliate autenticato. Il che significa che devo prima vendere 3 prodotti pubblicizzati attraverso i miei link referral e poi Amazon autenticherà il mio account a seconda del sito/piattaforma nel quale li pubblicizzo.

Come posso ottenere l'accesso alla PA API?

Per essere idoneo per richiedere l'accesso alla PA API, avrai bisogno di un account di affiliazione, dovrai effettuare tre vendite idonee nei primi 180 giorni e dovrai rispettare l'Accordo Operativo. Dopo l'approvazione dell'account di affiliazione, verrà visualizzato un pulsante per la richiesta di accesso alla PA API qui sotto. Puoi cliccare sul pulsante per ottenere l'accesso alla PA API.

- Quindi non ho potuto testare questa funzione e per farlo avrei bisogni delle credenziali del tuo account Amazon affiliate
- Le tue credenziali ovviamente sono cose riservate e non me le puoi dare normalmente.
- Quello che si può fare è utilizzare le variabili ambiente del servizio web che utilizzo (Heroku), le quali non dovrei riuscire a leggere (non ne sono sicuro, dovrei fare delle ricerche per vedere anche dei metodi alternativi)

Le cose che devi fare:

- 1. Dirmi quali sono le categorie e le nazionalità che vuoi presenti nell'app
- 2. Segnalare eventuali bug
- 3. Mandarmi una possibile icona per l'app
- 4. Se vuoi proponi un nome migliore per l'app
- 5. Avvisami se ci sono delle funzionalità che vuoi aggiungere o modificare
- 6. Dobbiamo creare una privacy policy adatta.
 - a. Si può crearla a pagamento, su uno dei tanti siti online così da essere sicuri di non violare nessun diritto, oppure si può utilizzare un template gratuito adattandolo manualmente all'app.

Struttura database

È stato implementato un database per le immagini (cloudinary) e uno per i post (Atlas: Mongodb) Dimensione dei database (**free plan**):

• Cloudinary: 25GB (se ho capito bene)

Free Plan 25 Monthly Credits 1 Credit = 1,000 Transformations OR 1 GB Storage OR 1 GB Bandwidth

• Atlas: Mongodb: 512MB

Un'immagine in media pesa 800KB, mentre un post pesa 12KB.

Questo significa che possono essere caricate al massimo circa **32.894 immagini** e ben **43.686 post**. Direi che per il momento non serve quindi utilizzare un piano a pagamento.

Ho comunque implementato un sistema automatico che elimina i post e le immagini dai database a una data prefissata (diversa per ogni post).