

PROBABILITÉ  
QFM 2023 \_UM6P

---

**TD ET TP**

---

Elhoucine AIT BOUGNSA  
Elhoucine.AITBOUGNSA@um6p.ma

**Exercice 0.0.1.** Réaliser la simulation de la loi de Bernoulli de paramètre  $p$  et en déduire la simulation de la loi Binomiale de paramètres  $(n, p)$  et la simulation de la loi géométrique de paramètre  $p$

**Exercice 0.0.2.** Soit  $Y$  une V.A tel que :

$$Y(\Omega) = \{1, 0, 4\} \text{ et } \mathbb{P}(Y = 1) = 0.1, \mathbb{P}(Y = 0) = 0.4$$

Réaliser une simulation de la loi de  $Y$

**Exercice 0.0.3.** Soit  $X$  suit la loi de exponentielle paramètre  $\lambda$  et  $Y = \text{int}(X) + 1$  avec  $\text{int}(x)$  est la partie entière de  $x$

1. réaliser  $X(\lambda)$  une fonction python qui génère des observations selon la loi exponentielle de paramètre  $\lambda$
2. Montrer que  $Y$  suit la loi géométrique et déterminer son paramètre en fonction de  $\lambda$
3. En déduire une méthode pour simuler la loi géométrique de paramètre  $p$
4. réaliser la simulation de la loi géométrique de paramètre  $p$

**Exercice 0.0.4.** Soit  $U_n$  une suite de VA iid de même loi uniforme sur  $]0, 1[$ . Soit

$$X_n = -\frac{\text{Log}(U_n)}{\lambda} \text{ et } S_n = \sum_{k=1}^n X_k$$

1. Montrer que  $X_n$  suit la loi exponentielle de paramètre  $\lambda$
2. Par récurrence montrer que  $S_n$  suit la loi  $\text{gamma}(n, \lambda)$  de paramètres  $(n, \lambda)$

La densité de la loi  $\text{gamma}(n, \lambda)$  est :

$$f(t) = \frac{\lambda(\lambda t)^{n-1}}{n!} e^{-\lambda t}$$

3. En déduire une méthode pour simuler la loi gamma
4. Soit

$$T = \inf(n - 1/S_n > 1)$$

Montrer que  $T$  suit la loi de poisson de paramètre  $\lambda$

indication :  $\{T = 0\} = \{S_1 > 1\}$  et  $\{T = n + 1\} = \{S_n \leq 1, S_{n+1} > 1\}$

5. Réaliser la simulation de la loi de poisson de paramètre  $\lambda$

**Exercice 0.0.5.** Soit  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires de densités respectivement  $f_X$  et  $f_Y$  tel que :

$$f_X(t) = \frac{1}{2}e^{-|t|}, \quad f_Y(t) = \frac{1}{\pi(1+t^2)}$$

1. Réaliser la simulation de  $X$  et  $Y$  (Il faut utiliser la méthode de loi inverse)
2. Réaliser la simulation de  $Z$  tel que  $f_Z = \frac{1}{3}f_X + \frac{2}{3}f_Y$