# Méthodes de résolution des systèmes linéaires

Imad Elmahi

Master 1 QFM - UM6P, Ben Guérir, 2023

#### Motivations

L'utilisation des méthodes numériques pour la résolution d'un grand nombre de problèmes issus de la mécanique, du génie civil, hydraulique, etc, se ramène à la résolution de systèmes linéaires de grandes tailles.

**En hydraulique**: les inconnues sont la hauteur d'eau et le champ de vitesse en chaque point du domaine du calcul

→ Equations de Saint-Venant.

**En génie civil :** Contraintes ou les charges exercées sur la structure à évaluer en chaque point de la structure.

→ Equations d'équilibre.

# Les deux grandes classes de méthodes de résolution de systèmes linéaires :

- Les méthodes directes : Méthode d'élimination de Gauss, factorisation LU, méthode de Cholesky.
- Les méthodes itératives : La méthode de Jacobi, La méthode de Gauss-Seidel (avec ou sans relaxation).

2 / 89

# Rappels sur les matrices

#### Définition

Une matrice à n lignes et p colonnes a la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & & & & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}$$

le couple (n, p) est dit <u>dimension</u> ou <u>ordre</u> de la matrice A.

- si n = p, la matrice A est dite matrice carrée.
- si p = 1, la matrice A peut être identifiée à un <u>vecteur colonne</u>.
- si n = 1, la matrice A peut être identifiée à un vecteur ligne.

On note par  $\mathcal{M}_{n,p}$  l'ensemble des matrices de dimension (n,p).

On peut aussi noter la matrice A par :  $A=(a_{ij})_{\substack{1\leqslant i\leqslant n\\1\leqslant j\leqslant p}}$ 

#### Somme

Soient 
$$A=(a_{ij})\in \mathcal{M}_{n,p}$$
 et  $B=(b_{ij})\in \mathcal{M}_{n,p}$ .

$$A+B=(a_{ij}+b_{ij})\in\mathcal{M}_{n,p}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ -1 & 6 & 4 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3} \quad ; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 5 & -7 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3}$$

$$A + B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 8 \\ -1 & 11 & -3 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3}$$

# Multiplication par un scalaire

Soit 
$$\lambda \in \mathbb{R}$$
 et  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$ .

Alors:

$$\lambda A = (\lambda a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$$

$$\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 9 & 4 \\ 2 & 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 4/3 \\ 2/3 & 5 \end{pmatrix}$$

# Multiplication des matrices

Soient  $A=(a_{ij})\in \mathcal{M}_{n,p}$  et  $B=(b_{ij})\in \mathcal{M}_{p,m}$ 

$$C = A \times B = (c_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,m}$$

 $c_{ij} = \sum_{k=1}^{\infty} a_{ik} b_{kj}$  (Multiplier chaque ligne i de A par chaque colonne j de B en faisant la somme)

## Exemple

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 5 & 2 \\ 3 & -1 & 4 \end{pmatrix}}_{\in \mathcal{M}_{2,3}} \times \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 3 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}}_{\in \mathcal{M}_{3,2}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 25 & 11 \\ 19 & 17 \end{pmatrix}}_{\in \mathcal{M}_{2,2}}$$

#### Remarque

Le produit de matrices n'est pas commutatif c'est-à-dire qu'on n'a pas toujours  $A \times B = B \times A$ 

# Transposée d'une matrice

Soit  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$ .

On définit la transposée de A comme étant la matrice  $B=(b_{ij})\in\mathcal{M}_{p,n}$  telle que :  $b_{ij}=a_{ji}$ .

En fait la matrice transposée B est obtenue en échangeant les lignes et les colonnes de A.

On écrit :  $B = A^t$  ou B = A'.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 2 & 6 & -1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3} \longrightarrow A^t = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 6 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,2}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 4 & -1 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 3 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 4 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 6 & 7 & 8 \end{pmatrix} \longrightarrow A^{t} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 6 \\ 4 & 1 & 7 \\ -1 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

#### Matrice nulle

C'est la matrice ⊖ dont tous les éléments a<sub>ij</sub> valent 0. c'est-à-dire :

$$a_{ij} = 0$$
  $\forall 1 \leqslant i \leqslant n$   
 $1 \leqslant j \leqslant p$ 

- La matrice nulle d'ordre (2,3) est :  $\Theta = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$
- La matrice nulle carrée d'ordre 3 est :  $\Theta = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$$\longrightarrow$$
 On a :  $\forall$  A in  $\mathcal{M}_{n,p}$ ;

$$A + \Theta = \Theta + A = A$$

#### Matrice identité

On appelle matrice identité d'ordre n, la matrice <u>carrée</u>  $I_n$  tel que :

$$I_{n} = (a_{ij}) \text{ avec } a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$I_{n} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

# Exemple

La matrice identité d'ordre 3 est :  $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ 

$$\longrightarrow$$
 On a:  $\forall A \in \mathcal{M}_{n,n}$ ;

$$A \times I = I \times A = A$$

# Matrice diagonale

C'est une matrice carrée définie par :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \quad c'est-\hat{a}-dire: \quad a_{ij} = 0 \quad si \quad i \neq j$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

# Matrice triangulaire supérieure

C'est une matrice carrée A de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & \cdots & a_{2n} \\ 0 & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \quad c'est \ \hat{a} \ dire: \quad a_{ij} = 0 \quad pour \quad i > j$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 4 & -5 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

# Matrice triangulaire inférieure

C'est une matrice carrée A de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \ddots & 0 \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \quad c'est-\hat{a}-dire: \quad a_{ij} = 0 \quad pour \quad i < j$$

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 0 \\ -1 & 3 & 6 \end{pmatrix}$$

# Matrice tridiagonale

C'est une matrice carrée A de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \ddots & & 0 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & \ddots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & a_{n-1,n} \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 9 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 6 & 7 \end{pmatrix}$$

# Matrice symétrique

Une matrice carrée A est dite symétrique si  $A^t = A$ c'est-à-dire tel que :

$$\forall \ 1 \leqslant i,j \leqslant n; \quad a_{ij} = a_{ji}$$

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 2 & -7 \\ 2 & 1 & 3 \\ -7 & 3 & 7 \end{pmatrix} \quad \text{on a} \quad A^t = A \quad \text{c'est-$\hat{a}$-dire $A$ est symétrique}.$$

#### Matrice inversible

Une matrice <u>carrée</u> A est dite inversible s'il existe une matrice carrée B tel que :

$$A \times B = B \times A = I_n$$

Cette matrice inverse B est alors notée  $A^{-1}$ .

On a donc :

$$A \times A^{-1} = A^{-1} \times A = I_n$$

#### Déterminant d'une matrice d'ordre 2

Soit la matrice : 
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

On définit le déterminant de A par :

$$det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \times a_{22} - a_{21} \times a_{12}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$det(A) = \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ -3 & 4 \end{vmatrix} = 2 \times 4 - (-3) \times 5 = 8 + 15 = 23$$

# Déterminant d'une matrice d'ordre supérieur à 2

Soit 
$$A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,n}$$
 avec  $n \geqslant 2$ .

Notons par  $M_{ij}$  la matrice de  $\mathcal{M}_{n-1,n-1}$  obtenue à partir de A en enlevant la ligne i et la colonne j (matrice cofacteur de A).

On définit alors le déterminant de A par :

$$det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{j=1}^{n} (-1)^{1+j} a_{1j} det(M_{1j})$$
$$= a_{11} det(M_{11}) - a_{12} det(M_{12}) + a_{13} det(M_{13})$$
$$+ \cdots + (-1)^{1+n} a_{1n} det(M_{1n})$$

#### Remarque

Dans la définition, nous avons calculé le déterminant det(A) en développant selon la première ligne. On peut aussi calculer le det(A) en développant sur n'importe quelle ligne ou colonne.

# Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 6 \\ -3 & 2 & 2 \\ 4 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$det(A) = (-1)^{1+1} \times 2 \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + (-1)^{1+2} \times 5 \times \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 4 & -1 \end{vmatrix}$$

$$+ (-1)^{1+3} \times 6 \times \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 4 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= 2 \times (-4) + (-1) \times 5 \times (-5) + 6 \times (-11) = -49$$

#### Exercice

Calculer le déterminant de chacune des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & -2 & 3 \\ 1 & 0 & 7 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad ou \quad A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 3 & 5 & 0 \\ 7 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

Master 1 Q FM - UM 6P

### Proposition

- Si  $A = \Theta_n$  matrice nulle alors det(A) = 0.
- Si  $A = I_n$  matrice identité alors det(A) = 1.
- $Si\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{nn} \end{pmatrix}$  matrice diagonale alors  $det(A) = a_{11} \times a_{22} \times \cdots a_{nn} = \prod_{i=1}^{n} a_{ii}$ .
- Si A est une matrice triangulaire supérieure ou inférieure alors  $det(A) = \prod_{i=1}^{n} a_{ii}.$
- Si A et B sont deux matrice <u>carrées</u> alors :

$$det(A \times B) = det(A) \times det(B) = det(B \times A)$$

- A est inversible si et seulement si  $det(A) \neq 0$  et on a :  $det(A^{-1}) = \frac{1}{det(A)}$ .
- $det(A^t) = det(A)$ .

# Forme d'un système linéaire

Un système linéaire de n équations à n inconnues s'écrit sous la forme :

$$(L) \begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1} x_1 + a_{n2} x_2 + \dots + a_{nn} x_n = b_n \end{cases}$$

Les coefficients  $a_{ij}$  (pour  $1 \leqslant i,j \leqslant n$ ) et le second membre  $b_i$  ( $1 \leqslant i \leqslant n$ ) sont données.

Les inconnues à chercher sont  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

Le système linéaire (L) peut s'écrire sous la forme matricielle :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & & & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

# Méthode des déterminants (de Cramer) de résolution de systèmes linéaires

# Proposition

Si  $det(A) \neq 0$  alors le système linéaire (L) : Ax = b admet une solution unique

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} donnée par :$$

$$x_j = \frac{\Delta_j}{\Delta}$$
 pour  $j = 1, \cdots, n$ 

$$où \Delta = det(A)$$

et 
$$\Delta_j = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1,j-1} & b_1 & a_{1,j+1} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{21} & \cdots & a_{2,j-1} & b_2 & a_{2,j+1} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{n,j-1} & b_n & a_{n,j+1} & \cdots & a_{n,n} \end{vmatrix}$$

# Méthode des déterminants (de Cramer) de résolution de systèmes linéaires

### Exemple

Résoudre le système linéaire :

$$(L) \begin{cases} 2x_1 + & 5x_2 + 3x_3 = -1 \\ x_1 + & 4x_2 + 2x_3 = -3 \\ 7x_1 + & x_2 - 2x_3 = -4 \end{cases}$$

#### Réponse :

Ce système s'écrit sous la forme matricielle :

$$Ax = b$$

οù

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 3 \\ 1 & 4 & 2 \\ 7 & 1 & -2 \end{pmatrix} \quad ; \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad ; \quad b = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

 $det(A) = -21 \neq 0$  donc A est inversible.

# Méthode des déterminants (de Cramer) de résolution de systèmes linéaires

$$\Delta_{1} = \begin{vmatrix} -1 & 5 & 3 \\ -3 & 4 & 2 \\ -4 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -21 \implies x_{1} = \frac{\Delta_{1}}{\Delta} = \frac{-21}{-21} = 1$$

$$\Delta_{2} = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \\ 7 & -4 & -2 \end{vmatrix} = 63 \implies x_{2} = \frac{\Delta_{2}}{\Delta} = \frac{63}{-21} = -3$$

$$\Delta_{3} = \begin{vmatrix} 2 & 5 & -1 \\ 1 & 4 & -3 \\ 7 & 1 & -4 \end{vmatrix} = -84 \implies x_{3} = \frac{\Delta_{3}}{\Delta} = \frac{-84}{-21} = 4$$

Master 1 Q FM - UM 6P

# Complexité de la méthode Cramer

## Nombre d'opérations de la méthode de Cramer :

Le calcul de chaque déterminant d'ordre n nécessite :

$$n! - 1$$
 additions et  $n!(n-1)$  multiplications

$$\longrightarrow n! - 1 + n!(n-1) = nn! - 1$$
 opérations.

La méthode de Cramer nécessite donc :

- ullet nn!-1 opérations pour calculer un déterminant.
- ullet II y a (n+1) déterminants à calculer  $(\Delta$  et les  $\Delta_j$  pour  $j=1,\cdots,n)$ .
- n divisions  $(\frac{\Delta_j}{\Delta})$ .

Au total: 
$$(n+1).(nn!-1)+n = n \cdot (n+1)!-1$$
.

Quand n est assez grand, la complexité de l'algorithme de Cramer est de l'ordre de n.(n+1)!.

# Complexité de la méthode Cramer

Si on considère donc une matrice A d'ordre n=100, la complexité est de l'ordre de  $100 \times 101!$ .

#### Formule de Stirling:

$$n! \underset{n \to \infty}{\sim} n^n e^{-n} \sqrt{2\pi n}$$

$$\implies 100 \times 101! = 100 \times 101 \times 100! \quad \simeq \quad 100 \times 101 \times 100^{100} \mathrm{e}^{-100} \sqrt{2\pi \cdot 100} \\ \simeq \quad 9 \cdot 10^{161}$$

Ordinateur avec processeur de  $\mathbf{1GHz}$ : effectue  $10^9$  opérations par seconde.

Le nombre d'opérations effectué par cet ordinateur en 1 année est :

$$\begin{array}{l} 10^9 \times 3600 \times 24 \times 365 \simeq 3 \cdot 10^{16} \text{ opérations} \\ \\ \frac{100 \cdot 101!}{3 \cdot 10^{16}} \simeq \frac{9 \times 10^{161}}{3 \times 10^{16}} \simeq 3 \cdot 10^{145} \text{ année} \end{array}$$

Il faudra donc  $3 \cdot 10^{145}$  année pour résoudre ce système par la méthode de Cramer!!!

# Méthodes directes : Résolution de systèmes triangulaires

#### Idée des méthodes directes :

Ramener le système linéaire de départ à la résolution d'un ou deux systèmes linéaires triangulaires.

#### Résolution de systèmes triangulaires :

Supposons que A soit une matrice triangulaire supérieure, c'est-à-dire que le système s'écrit :

$$(L) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & \cdots & a_{2n} \\ 0 & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

$$\iff (L) \begin{cases} a_{11} x_1 & + & a_{12} x_2 + & \cdots + a_{1n} x_n & = b_1 \\ & & a_{22} x_2 + & \cdots + a_{2n} x_n & = b_2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow (L) \begin{cases} a_{11} x_1 & + & a_{12} x_2 + & \cdots + a_{2n} x_n & = b_2 \\ \vdots & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & & \\ & & & & \\ & & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & \\ & & & \\ & & \\ & & & \\ &$$

# Résolution de systèmes triangulaires

#### Hypothèse:

On suppose bien sûr que la matrice A est inversible et donc tous les  $a_{ii}$  sont non nuls.

# Méthode de résolution (par remontée)

- La dernière équation  $\implies x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}$
- L'avant dernière équation s'écrit :

$$a_{n-1,n-1}x_{n-1} + a_{n-1,n}x_n = b_{n-1} \implies x_{n-1} = \frac{b_{n-1} - a_{n-1,n}x_n}{a_{n-1,n-1}}$$

• Ainsi de suite, on procède par remontée pour calculer  $x_{n-2}, x_{n-3}, \cdots x_1$ . En fait sur la ligne i, l'équation s'écrit :

$$a_{ii}x_i + a_{ii+1}x_{i+1} + \cdots + a_{in}x_n = b_i \quad \Longleftrightarrow \quad x_i = \frac{b_i - (a_{ii+1}x_{i+1} + \cdots + a_{in}x_n)}{a_{ii}}$$

# Résolution de systèmes triangulaires

# Exemple

(L) 
$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 3x_3 = -12 & (L_1) \\ 5x_2 - x_3 = 4 & (L_2) \\ 3x_3 = 18 & (L_3) \end{cases}$$

$$(L_3) \Leftrightarrow x_3 = \frac{18}{3} = 6$$

$$(L_2) \Leftrightarrow x_2 = \frac{4 + x_3}{3} = \frac{4 + 6}{5} = 2$$

$$(L_1) \Leftrightarrow x_1 = \frac{-12 - 4x_2 + 3x_3}{2} = \frac{-12 - 4 \times 2 + 3 \times 6}{2} = -1$$

La solution du système ( $\it L$ ) est donc :  $x_1=-1$  ;  $x_2=2$  ;  $x_3=6$ 

# Résolution de systèmes triangulaires : Algorithme

#### Exercice

Implémenter l'algorithme de remonté de résolution d'un système triangulaire de n équations.

- $\rightarrow$  Entrée : Matrice A, vecteur second membre b.
- $\rightarrow$  Sortie : vecteur x solution du système Ax = b.

Pour calculer un  $x_i$  quelconque, on utilise la  $i^{eme}$ équation :

$$a_{ii}x_i + a_{ii+1}x_{i+1} + \dots + a_{in}x_n = b_i \iff x_i = \frac{b_i - (a_{ii+1}x_{i+1} + \dots + a_{in}x_n)}{a_{ii}}$$

#### Algorithme:

$$x(n) = b(n)/a(n, n);$$
Pour  $i = n - 1$  à 1 faire
$$S = 0;$$
Pour  $j = i + 1$  à  $n$  faire
$$S = S + a(i, j) * x(j)$$
FinPour
$$x(i) = (b(i) - S)/a(i, i)$$
FinPour

# Résolution de systèmes triangulaires : Nombre d'opérations

#### Complexité:

Le calcul de  $x_i$  nécessite :

ullet n-i additions n-i multiplications n-i multiplications n-i division n-i division

Au total, le nombre d'opérations est :

$$\sum_{i=1}^{n} 2(n-i) + 1 = 2\sum_{i=1}^{n} n - 2\sum_{i=1}^{n} i + \sum_{i=1}^{n} 1$$
$$= 2n^{2} - 2\frac{n(n+1)}{2} + n$$
$$= n^{2}$$

#### Idée de la méthode :

Ramener le système linéaire de départ à un système linéaire dont la matrice est triangulaire supérieure.

#### Exemple

Considérons le système linéaire :

(L) 
$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 4 \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 5 \\ 3x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 1 \end{cases}$$

qui s'écrit sous forme matricielle :

$$\begin{array}{ccc} L_1 & \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \\ 3 & -2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

#### Etape 1:

Garder la ligne  $(L_1)$  et éliminer  $x_1$  des lignes  $(L_2)$  et  $(L_3)$  en opérant avec la ligne  $(L_1)$  comme suit :

$$\begin{array}{ccc} L_1 \leftarrow L_1 & \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -11 \end{pmatrix}$$

#### Etape 2:

Garder les lignes  $(L_1)$  et  $(L_2)$  et éliminer  $x_2$  de la ligne  $(L_3)$  en opérant avec la ligne  $(L_2)$  comme suit :

$$L_{1} \leftarrow L_{1} L_{2} \leftarrow L_{2} L_{3} \leftarrow L_{3} - L_{2}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ x_{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -8 \end{pmatrix}$$

Master 1 Q FM - UM 6P

On obtient donc un système linéaire triangulaire supérieur qu'on résoud par une méthode de remontée.

$$\begin{cases} (L_3) \iff -2x_3 = -8 & \iff \boxed{x_3 = 4} \\ (L_2) \iff x_2 + x_3 = -3 & \iff \boxed{x_2 = -7} \\ (L_1) \iff x_1 - x_2 + x_3 = 4 & \iff \boxed{x_1 = -7} \end{cases}$$

La solution du système linéaire est donc :

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 \\ -7 \\ 4 \end{pmatrix}$$

## Exemple

(L) 
$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 - x_3 = -5 \\ x_1 + 4x_2 - x_3 = -10 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 2 \end{cases}$$

Le système s'écrit sous la forme matricielle :

$$\begin{array}{ccc} L_1 & \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ L_2 & \begin{pmatrix} 1 & 4 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -10 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$A \times = b$$

Posons :  $A^{(1)} = A$  et  $b^{(1)} = b$ , le système s'écrit alors :

$$A^{(1)}x = b^{(1)}$$

#### Etape 1:

Garder la ligne  $(L_1)$  et éliminer  $x_1$  des lignes  $(L_2)$  et  $(L_3)$  en opérant avec la ligne  $(L_1)$  comme suit : (le pivot ici est  $a_{11}^{(1)}=2$ )

$$(L_1) \leftarrow (L_1) (L_2) \leftarrow (L_2) - \frac{1}{2}(L_1) (L_3) \leftarrow (L_3) - \frac{3}{2}(L_1)$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & -\frac{1}{2} \\ 0 & -1 & \frac{5}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -\frac{15}{2} \\ \frac{19}{2} \end{pmatrix}$$

$$\iff A^{(2)} \times = b^{(2)}$$

#### Etape 2:

Garder la ligne  $(L_1)$  et  $(L_2)$  et éliminer  $x_2$  de la ligne  $(L_3)$  en opérant avec la ligne  $(L_2)$  comme suit : (le pivot ici est  $a_{22}^{(2)} = 3$ )

$$\begin{array}{ccc} (L_1) \leftarrow (L_1) & \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ (L_2) \leftarrow (L_2) & \begin{pmatrix} 0 & 3 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{7}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -\frac{15}{2} \\ 7 \end{pmatrix}$$

 $\iff A^{(3)} x = b^{(3)}$ 



Master 1 Q FM - UM 6P

On obtient donc un système linéaire dont la matrice est triangulaire supérieure qu'on résout par une méthode de remontée :

$$(L_3) \iff \frac{7}{3}x_3 = 7 \Leftrightarrow \boxed{x_3 = 3}$$

$$(L_2) \iff 3x_2 - \frac{1}{2}x_3 = -\frac{15}{2} \Leftrightarrow 3x_2 = -\frac{15}{2} + \frac{1}{2}x_3 = -6 \Leftrightarrow \boxed{x_2 = -2}$$

$$(L_2) \iff 3x_2 - \frac{1}{2}x_3 = -\frac{1}{2} \Leftrightarrow 3x_2 = -\frac{1}{2} + \frac{1}{2}x_3 = -0 \Leftrightarrow x_2 = -2$$

$$(L_1) \iff 2x_1 + 2x_2 - x_3 = -5 \Leftrightarrow x_1 = \frac{-5 - 2x_2 + x_3}{2} \Leftrightarrow \boxed{x_1 = 1}$$

### Exemple

Soit le système :

(L) 
$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 18 \\ 3x_1 - 2x_2 + x_3 - x_4 = 12 \\ x_1 + x_2 - x_3 - x_4 = 1 \\ x_1 - x_2 + 3x_3 - x_4 = 15 \end{cases}$$

$$\iff \begin{array}{c} (L_1) \\ (L_2) \\ (L_3) \\ (L_4) \end{array} \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -3 \\ 3 & -2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 3 & -1 \end{pmatrix}}_{A} \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}}_{X_4} = \underbrace{\begin{pmatrix} 18 \\ 12 \\ 1 \\ 15 \end{pmatrix}}_{B}$$

Posons :  $A^{(1)} = A$  et  $b^{(1)} = b$ , le système s'écrit alors :

$$A^{(1)}x = b^{(1)}$$

#### Etape 1:

On garde la ligne  $(L_1)$  et on élimine  $x_1$  des lignes  $(L_2)$ ,  $(L_3)$  et  $(L_4)$  en opérant avec  $(L_1)$  comme suit (ici le pivot est  $a_{11}^{(1)} = 2$ ):

$$(L_{1}) \leftarrow (L_{1})$$

$$(L_{2}) \leftarrow (L_{2}) - \frac{3}{2}(L_{1})$$

$$(L_{3}) \leftarrow (L_{3}) - \frac{1}{2}(L_{1})$$

$$(L_{4}) \leftarrow (L_{4}) - \frac{1}{2}(L_{1})$$

c'est à dire  $(L_i)=(L_i)-rac{a_{i,1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}}(L_1)$  pour  $2\leqslant i\leqslant 4$  On obtient le système :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & \frac{-7}{2} & -2 & \frac{7}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & -2 & \frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{3}{2} & 2 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 \\ -15 \\ -8 \\ 6 \end{pmatrix}$$

#### Etape 2:

Garder les lignes  $(L_1)$  et  $(L_2)$  et éliminer  $x_2$  des lignes  $(L_3)$  et  $(L_4)$ .

Le pivot ici est 
$$a_{22}^{(2)} = -\frac{7}{2}$$
.

$$(L_1) \leftarrow (L_1)$$

$$(L_2) \leftarrow (L_2)$$

$$(L_3) \leftarrow (L_3) - \frac{a_{32}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}(L_2) = (L_3) - \frac{1/2}{-7/2}(L_2) = (L_3) + \frac{1}{7}(L_2)$$

$$(L_4) \leftarrow (L_4) - \frac{a_{42}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}(L_2) = (L_4) - \frac{-3/2}{-7/2}(L_2) = (L_4) - \frac{3}{7}(L_2)$$

On obtient le système :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & -\frac{7}{2} & -2 & \frac{7}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{16}{7} & 1 \\ 0 & 0 & \frac{20}{7} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 \\ -15 \\ -\frac{71}{7} \\ \frac{87}{7} \end{pmatrix}$$

#### Etape 3:

Garder les lignes  $(L_1)$ ,  $(L_2)$  et  $(L_3)$  et éliminer  $x_3$  de la ligne  $(L_4)$  en opérant avec la ligne  $(L_4)$  comme suit (le pivot est  $a_{33}^{(3)} = -\frac{16}{7}$ ):

$$\begin{array}{lll} (L_1) & \leftarrow & (L_1) \\ (L_2) & \leftarrow & (L_2) \\ (L_3) & \leftarrow & (L_3) \\ \end{array}$$

$$(L_4) & \leftarrow & (L_4) - \frac{a_{43}^{(3)}}{a_{(3)}^{(3)}} (L_3) = (L_4) - \frac{20/7}{-16/7} (L_3) = (L_4) + \frac{5}{4} (L_3)$$

On obtient :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & -\frac{7}{2} & -2 & \frac{7}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{16}{7} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 \\ -15 \\ -\frac{71}{7} \\ -\frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

 $\iff$   $A^{(4)} x = b^{(4)}$  : système triangulaire supérieur.

$$(L_4) \iff \frac{1}{4}x_4 = -\frac{1}{4} \iff \boxed{x_4 = -1}$$

$$(L_3) \iff -\frac{16}{7}x_3 + x_4 = -\frac{71}{7} \iff \boxed{x_3 = 4}$$

$$(L_2) \iff -\frac{7}{2}x_2 - 2x_3 + \frac{7}{2}x_4 = -15 \iff x_2 = 1$$

$$(L_1) \iff 2x_1 + x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 18 \iff x_1 = 3$$

La solution du système est donc : 
$$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

#### Description de la méthode dans le cas général :

Considérons le système linéaire :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

$$A \times = b$$

Posons : 
$$A^{(1)} = A$$
 et  $b^{(1)} = b$ 

le système s'écrit alors :  $A^{(1)}x = b^{(1)}$ .

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ a_{21}^{(1)} & a_{22}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & & \ddots & & \\ a_{n1}^{(1)} & a_{n2}^{(1)} & \cdots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1^{(1)} \\ b_2^{(1)} \\ \vdots \\ b_n^{(1)} \end{pmatrix}$$

#### Etape 1:

On élimine  $x_1$  des lignes  $2, 3, \dots, n$  en opérant comme suit : (le pivot étant  $a_{11}^{(1)}$ ) :

$$\left. \begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - \frac{a_{21}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - \frac{a_{31}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1 \\ \vdots \\ L_n \leftarrow L_n - \frac{a_{n1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1 \end{array} \right\} \text{ pour } 2 \leqslant i \leqslant n, \text{ c'est-à-dire } L_i \leftarrow L_i - \frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1 \\ \vdots \\ C_n \leftarrow C_n - \frac{a_{n1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1 \end{array} \right\}$$

$$a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - rac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} a_{1j}^{(1)} \ b_i^{(2)} = b_i^{(1)} - rac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} b_1^{(1)}$$

On obtient un nouveau système de la forme :

$$A^{(2)} x = b^{(2)}$$

avec :

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & a_{n2}^{(2)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b^{(2)} = \begin{pmatrix} b_{1}^{(1)} \\ b_{2}^{(2)} \\ \vdots \\ b_{n}^{(2)} \end{pmatrix}$$

#### Etape 2:

On transforme le système en éliminant  $x_2$  des lignes  $3, 4, \dots, n$  (le pivot ici est  $a_{22}^{(2)}$ 

$$\begin{array}{c} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 - \frac{a_{32}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 - \frac{a_{42}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} L_2 \\ \vdots \\ L_n \leftarrow L_n - \frac{a_{n2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} L_2 \\ \end{array} \right\} \text{ pour } 3 \leqslant i \leqslant n, \text{ c'est-à-dire } L_i \leftarrow L_i - \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} L_2 \\ \vdots \\ a_{ii}^{(3)} = a_{ii}^{(2)} - \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{2i}^{(2)}} a_{2i}^{(2)} \end{array}$$

$$a_{ij}^{(3)} = a_{ij}^{(2)} - \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} a_{2j}^{(2)}$$
$$b_{i}^{(3)} = b_{i}^{(2)} - \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{2j}^{(2)}} b_{2i}^{(2)}$$

On obtient le système :

$$A^{(3)} \times = b^{(3)}$$

avec :

$$A^{(3)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(3)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(3)} & \cdots & a_{nn}^{(3)} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b^{(3)} = \begin{pmatrix} b_{1}^{(1)} \\ b_{2}^{(2)} \\ b_{3}^{(3)} \\ \vdots \\ b_{n}^{(3)} \end{pmatrix}$$

Ainsi de suite, pour passer du k-ième système au (k+1)-ième système, on opère comme suit :

$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}} a_{kj}^{(k)}$$
 pour  $i, j = k+1, \cdots, n$ 

$$b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}} b_k^{(k)}$$
 pour  $i = k+1, \cdots, n$ 

A l'étape (n-1), on obtient un système triangulaire supérieur de la forme :

$$A^{(n)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ \vdots & \ddots & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(3)} \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{nn}^{(n)} \end{pmatrix} \text{ et } b^{(n)} = \begin{pmatrix} b_1^{(1)} \\ b_2^{(2)} \\ \vdots \\ b_n^{(n)} \end{pmatrix}$$

qui peut être résolu par une méthode de remontée.

# Méthode d'élimination de Gauss : Algorithme

#### Exercice

Implémenter l'algorithme de pivot de Gauss.

- $\rightarrow$  Entrée : Matrice A, vecteur second membre b.
- $\rightarrow$  Sortie : vecteur x solution du système Ax = b.

#### Algorithme:

```
Pour k=1 à n-1 — nombres d'étapes.

Pour i=k+1 à n

piv=\frac{a(i,k)}{a(k,k)}

Pour j=k à n

a_{ij}=a_{ij}-piv*a(k,j)

Fin

b(i)=b(i)-piv*b(k)
```

# Méthode d'élimination de Gauss : Algorithme

### Résolution du système triangulaire :

$$x(n) = b(n)/a(n, n)$$
For  $i = n - 1$  à 1
$$S = 0$$
for  $j = i + 1$  à  $n$ 

$$S = S + a(i, j) * x(j)$$
Fin
$$x(i) = (b(i) - S)/a(i, i)$$

Fin

## Proposition

On peut vérifier que la complexité de la méthode de Gauss est de l'ordre :

$$\frac{n(n-1)(2n-1)}{3} + \frac{3n(n-1)}{2} + n^2$$

Pour n grand, la complexité est de l'ordre de  $\left| \frac{2n^3}{2} \right|$ 

# Méthode d'élimination de Gauss : Considérations numériques

## Cas de pivot nul

La méthode de Gauss n'est correctement définie que si tous les pivots  $a_{kk}^{(k)}$   $(k=1,\cdots,n-1)$  sont non nuls.

Si l'élément diagonal  $a_{kk}^{(k)}$  est nul, on cherche dans la même colonne k un élément non nul, puis on échange les lignes correspondantes.

## Choix du pivot

Si le pivot  $a_{kk}^{(k)}$  est petit alors des erreurs d'arrondi peuvent conduire à des solutions fausses. Dans ce cas, il est préférable de choisir le pivot qui soit le plus grand possible en valeur absolue dans la même colonne k.

# Méthode d'élimination de Gauss : Considérations numériques

## Exemple

Utiliser la méthode de pivot de Gauss par résoudre le système linéaire :

$$\begin{cases} x_2 + 3x_3 = 1 \\ 5x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 4 \\ 6x_1 + 8x_2 + x_3 = 1 \end{cases} \iff \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 3 \\ 6 & 8 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

#### Etape 1:

$$piv = 0$$

On échange la ligne  $L_1$  avec la ligne de plus grand pivot (ici  $L_3$ ), le système s'écrit :

$$\begin{pmatrix} 6 & 8 & 1 \\ 5 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - \frac{5}{6}L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 6 & 8 & 1 \\ 0 & -\frac{14}{3} & \frac{13}{6} \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{18} \\ \frac{18}{6} \\ 1 \end{pmatrix}$$

# Méthode d'élimination de Gauss : Considérations numériques

#### Etape 2:

$$L_{1} \leftarrow L_{1} 
L_{2} \leftarrow L_{2} 
L_{3} \leftarrow L_{3} - \frac{1}{-\frac{14}{3}}L_{2} = L_{3} + \frac{3}{14}L_{2}$$

$$\begin{pmatrix} 6 & 8 & 1 \\ 0 & -\frac{14}{3} & \frac{13}{6} \\ 0 & 0 & \frac{97}{28} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ x_{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\frac{18}{6}} \\ \frac{47}{28} \end{pmatrix}$$

$$(L_{3}) \iff \frac{97}{28}x_{3} = \frac{47}{28} \iff x_{3} = \frac{47}{97}$$

$$(L_{2}) \iff -\frac{14}{3}x_{2} + \frac{13}{6}x_{3} = \frac{18}{6} \iff x_{2} = -\frac{44}{97}$$

$$(L_{1}) \iff 6x_{1} + 8x_{2} + x_{3} = 1 \iff x_{1} = \frac{67}{97}$$

### Définition

On dit que la matrice A admet une décomposition LU s'il existe une matrice triangulaire inférieure L (lower) dont les termes de la diagonale sont égaux à 1 et une matrice triangulaire supérieure U (upper) tel que :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{21} & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ l_{n1} & \cdots & l_{n,n-1} & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & \cdots & u_{2n} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & u_{nn} \end{pmatrix}$$

#### Résolution du système linéaire Ax = b

 $\longrightarrow$  Si A admet une décomposition LU alors :

$$Ax = b \iff L\underbrace{Ux}_{y} = b$$

On commence par résoudre le système triangulaire inférieur :

$$L y = b$$

Pour trouver le vecteur  $y \longrightarrow Méthode de descente$ .

On résout le système triangulaire supérieur :

$$U x = y$$

Pour trouver le vecteur solution  $x \longrightarrow Méthode$  de remontée.

# Condition nécessaire et suffisante de décomposition LU

#### Définition

On appelle sous matrice d'ordre k de la matrice A, la matrice définie par :

$$A_k = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} \\ \vdots & & & \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} \end{pmatrix}$$

#### Exemples:

- La sous matrice d'ordre 1 de A est :  $A_1 = a_{11}$ .
- La sous matrice d'ordre 2 de A est :  $A_2 = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$

## Théorème (Décomposition LU)

Soit A une matrice dont toutes les sous matrices  $A_k$  d'ordre k  $(k = 1, \dots, n)$  sont inversibles  $(det(A_k) \neq 0)$ .

Alors  $\exists ! (L,U)$  avec L triangulaire inférieure à diagonale = 1 et U triangulaire supérieure telles que :

$$A = L U$$

#### Question: Comment trouver L et U?

- Ecrire l'égalité  $A = LU \longrightarrow Système d'équations en <math>I_{ij}$  et  $u_{ij}$ .
- Remarquer que le système :

En fait, la matrice U n'est rien d'autre que la matrice triangulaire supérieure  $A^{(n-1)}$  obtenue après l'étape (n-1) de la méthode de Gauss.

# Théorème (L'algorithme de décomposition LU)

Dans la pratique pour déterminer la décomposition LU, on procède en 2 étapes :

- On applique la méthode de pivot de Gauss à la matrice A.
   La matrice triangulaire supérieure obtenue correspond à la matrice U.
- ② On applique en suite la transformation inverse à la matrice I pour obtenir la matrice L.

## Remarques

- Attention! La décomposition LU correspond à la méthode d'élimination de Gauss lorsqu'on ne fait pas de permutation de lignes.
- La décomposition LU est intéressante dans le cas où on a à résoudre plusieurs équations Ax = b; où seul le second membre change, car dans ce cas la décomposition LU est effectuée une fois pour toute.

## Exemple

Effectuer la décomposition LU de la matrice 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & -2 \\ 3 & 5 & 8 \end{pmatrix}$$

$$det(A_1) = 1 \neq 0$$
 ;  $det(A_2) = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$  ;  $det(A_3) = det(A) = -2 \neq 0$ 

Donc A admet une décomposition LU.

• Utilisons le procédé de pivot de Gauss pour obtenir la matrice U :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & -2 \\ 3 & 5 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{cccc}
L_1 \leftarrow L_1 & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 1_3 \leftarrow L_3 - 3L_1 & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}
\end{array}$$

$$L_1 \leftarrow L_1 L_2 \leftarrow L_2 L_3 \leftarrow L_3 + L_2$$
 
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} = U$$

ullet On applique maintenant les transformations inverses à la matrice I:

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc} L_1 \leftarrow L_1 & & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ L_2 \leftarrow L_2 & & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} L_1 \leftarrow L_1 & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ L_2 \leftarrow L_2 + L_1 & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix} = L \\ \end{array}$$

La décomposition est :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

## Exemple

Décomposition LU de 
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

$$det(A_1) = 2 \neq 0$$
;  $det(A_2) = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 2 \neq 0$ ;  $det(A_3) = det(A) = 14 \neq 0$ 

Donc A admet une décomposition LU.

• Appliquons le procédé de pivot de Gauss pour trouver U.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 6 \end{pmatrix} \longrightarrow L_{2} \leftarrow L_{2} - 1/2L_{1} \qquad \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\longrightarrow L_{1} \leftarrow L_{1} \qquad \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\longrightarrow L_{2} \leftarrow L_{2} \qquad \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix} = U$$

$$L_{3} \leftarrow L_{3} - 3L_{2} \qquad \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}$$

• On applique la transformation inverse à I pour trouver L :

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 3L_2 \end{matrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

## Exemple

Résoudre le système linéaire suivant, en effectuant la décomposition LU :

(S) 
$$\underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 6 \end{pmatrix}}_{A} \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}}_{x} = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -6 \end{pmatrix}}_{b}$$

Dans l'exemple précédent, nous avons effectué la décomposition LU de A.

$$A = LU$$
 avec  $L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 3 & 1 \end{pmatrix}$  ;  $U = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}$ 

$$(S) \iff L\underbrace{Ux}_{y} = b$$

• On commence par résoudre  $Ly = b \iff$ 

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -6 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} y_1 = 2 \\ \frac{1}{2}y_1 + y_2 = 1 \Longrightarrow y_2 = 0 \\ \frac{1}{2}y_1 + 3y_2 + y_3 = -6 \Longrightarrow y_3 = -7 \end{cases}$$

• On résout  $Ux = y \iff$ 

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -7 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_3 = -1 \\ x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 + 4x_2 + 4x_3 = 2 \end{cases} \implies x = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

## Exemple

Résoudre le système linéaire suivant, en effectuant la décomposition LU :

(S) 
$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 2 & 0 & 4 & 3 \\ 4 & 2 & 2 & 1 \\ -3 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}}_{A} \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}}_{\times} = \underbrace{\begin{pmatrix} 13 \\ 28 \\ 20 \\ 6 \end{pmatrix}}_{b}$$

### U : procédé de Gauss

$$\begin{array}{c} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 4L_1 \\ L_4 \leftarrow L_4 + 3L_1 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & -5 \\ 0 & -6 & -2 & -15 \\ 0 & 7 & 6 & 14 \\ \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 3/2L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 + 7/4L_2 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -5 & -15/2 \\ 0 & 0 & 19/2 & 21/4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 \\ L_4 \leftarrow L_4 + 19/10L_3 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -5 & -15/2 \\ 0 & 0 & 0 & -9 \\ \end{pmatrix} = U$$

#### L : procédé inverse sur l

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 \\ L_4 \leftarrow L_4 - 19/10L_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -19/10 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\longrightarrow \frac{L_1 \leftarrow L_1}{L_2 \leftarrow L_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 3/2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -7/4 & -19/10 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\longrightarrow \begin{array}{c} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 4L_1 \\ L_4 \leftarrow L_4 - 3L_1 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 3/2 & 1 & 0 \\ -3 & -7/4 & -19/10 & 1 \end{pmatrix} = L$$

Pour résoudre Ax = b, on écrit  $L\underbrace{Ux}_{y} = b$ 

$$Ly = b \xrightarrow{\text{donne}} y = \begin{pmatrix} 13\\2\\-35\\-18 \end{pmatrix}$$

$$Ux = y \xrightarrow{\text{donne}} x = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

La méthode de Cholesky est une variante de la décomposition LU dans le cas où la matrice A est symétrique, définie positive.

#### Définition

- Une matrice A est dite symétrique si  $A^t = A$ .
- A est dite positive  $si < Ax, x > \ge 0$ ,  $\forall x \in \mathbb{R}^n$  c.a.d  $x^t Ax \ge 0$ .
- A est définie si on a :  $(\forall x \in \mathbb{R}^n, \langle Ax, x \rangle = 0 \iff x = 0_{\mathbb{R}^n})$ .

## Théorème

Soit A une matrice symétrique définie positive alors toutes les sous matrices  $A_k$  de A sont aussi symétriques définies positives.

## Théorème (Critère de Sylvester)

Soit A une matrice symétrique.

Pour que A soit définie positive il faut et il suffit que les déterminants de toutes les sous matrices  $A_k$  de A  $(1 \le k \le n)$  soient strictement positif.

### Remarque

Le critère de Sylvester fournit une méthode simple permettant de tester le caractère "défini positif" d'une matrice.

## Exemple

Pour quelles valeurs de x la matrice 
$$A = \begin{pmatrix} x & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$
 est définie positive?

On applique le critère de Sylvester.

A est une matrice symétrique.

$$det(A_1) = det(x) = x$$
,  $det(A_2) = \begin{vmatrix} x & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 2x - 1$ ,  $det(A_3) = det(A) = 3x - 2$ 

A est définie positive si et seulement si  $x>0\,,\;x>1/2\,$  et  $x>2/3\,$ . c'est-à-dire  $x>2/3\,$ .

# Théorème (Décomposition de Cholesky)

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  une matrice symétrique, définie positive.

Alors  $\exists !$  matrice C triangulaire inférieure dont les termes de la diagonale  $c_{ii} > 0$  telle que :

$$A = C C^t$$

C'est la décomposition de Cholesky.

## Exemple

Soit

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -6 & 8 & 2 \\ -6 & 10 & -15 & -3 \\ 8 & -15 & 26 & -1 \\ 2 & -3 & -1 & 62 \end{pmatrix} \qquad ; \qquad b = \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ -1 \\ -13 \end{pmatrix}$$

- 1) Vérifier que la matrice A est symétrique, définie positive.
- 2) Donner la décomposition de Cholesky de A.
- 3) Résoudre le système linéaire Ax = b.

1) La matrice A est symétrique car  $A^t = A$ .

A est donc définie positive si et seulement si  $det(A_k) > 0 \ \forall \ k = 1, \cdots, 4$ .

$$det(A_1) = 4 > 0 \quad ; \quad det(A_2) = \begin{vmatrix} 4 & -6 \\ -6 & 10 \end{vmatrix} = 4 > 0 \quad ;$$

$$det(A_3) = \begin{vmatrix} 4 & -6 & 8 \\ -6 & 10 & -15 \\ 8 & -15 & 26 \end{vmatrix} = 4 > 0 \quad ; \quad det(A_4) = det(A) = 144 > 0$$

Donc A est symétrique définie positive.

A admet donc une décomposition de Cholesky

$$A = C C^t$$

2) Écrivons l'égalité en détail :

$$\begin{pmatrix} c_{11} & 0 & 0 & 0 \\ c_{21} & c_{22} & 0 & 0 \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} & 0 \\ c_{41} & c_{42} & c_{43} & c_{44} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_{11} & c_{21} & c_{31} & c_{41} \\ 0 & c_{22} & c_{32} & c_{42} \\ 0 & 0 & c_{33} & c_{43} \\ 0 & 0 & 0 & c_{44} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -6 & 8 & 2 \\ -6 & 10 & -15 & -3 \\ 8 & -15 & 26 & -1 \\ 2 & -3 & -1 & 62 \end{pmatrix}$$

#### Lignes 1,2,3,4 $\times$ colonne 1

$$\implies \begin{cases} c_{11}^2 = 4 \Leftrightarrow c_{11} = 2 \\ c_{21}c_{11} = -6 \Leftrightarrow 2c_{21} = -6 \Leftrightarrow c_{21} = -3 \\ c_{31}c_{11} = 8 \Leftrightarrow 2c_{31} = 8 \Leftrightarrow c_{31} = 4 \\ c_{41}c_{11} = 2 \Leftrightarrow 2c_{41} = 2 \Leftrightarrow c_{41} = 1 \end{cases}$$

#### Lignes 2,3,4 $\times$ colonne 2

$$\implies \begin{cases} c_{21}^2 + c_{22}^2 = 10 \Leftrightarrow c_{22} = 10 - c_{21}^2 = 10 - (-3)^2 = 1 \Leftrightarrow c_{22} = 1 \\ c_{31}c_{21} + c_{32}c_{22} = -15 \Leftrightarrow 4 \times (-3) + 1c_{32} = -15 \Leftrightarrow c_{32} = -3 \\ c_{41}c_{21} + c_{42}c_{22} = -3 \Leftrightarrow 1 \times (-3) + 1c_{42} = 26 \Leftrightarrow c_{42} = 0 \end{cases}$$

#### Lignes 3,4 $\times$ colonne 3

$$\implies \begin{cases} c_{31}^2 + c_{32}^2 + c_{33}^2 = 26 \Leftrightarrow 4^2 + (-3)^2 + c_{33}^2 = 26 \Leftrightarrow c_{33}^2 = 1 \\ \Leftrightarrow c_{33} = 1 \\ c_{41}c_{31} + c_{42}c_{32} + c_{43}c_{33} = -1 \Leftrightarrow 1 \times 4 + 0(-3) + 1c_{43} = -1 \\ \Leftrightarrow c_{43} = 5 \end{cases}$$

#### Lignes 4 × colonne 4

$$\implies \begin{cases} c_{41}^2 + c_{42}^2 + c_{43}^2 + c_{44}^2 = 62 \Leftrightarrow 1^2 + 0^2 + (-5)^2 + c_{44}^2 = 62 \\ \Leftrightarrow c_{44}^2 = 36 \Leftrightarrow c_{66} = 6 \end{cases}$$

Donc :

$$C = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & -3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -5 & 6 \end{pmatrix}$$

3) **Résolution du système** : Ax = b. On écrit :

$$C\underbrace{C^t x}_{y} = b$$

a/ On résout, par la méthode de descente, le système :

$$Cy = b \iff \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & -3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ -1 \\ -13 \end{pmatrix}$$

# Méthode de Cholesky

On obtient :

$$y = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

b/ On résout, par une méthode de remontée, le système :

$$C^{t}x = y \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -3 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ x_{3} \\ x_{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ce qui donne

$$x = \begin{pmatrix} -1\\3\\2\\0 \end{pmatrix}$$

# **Principe**

On veut résoudre le système :

$$Ax = b (1)$$

Le principe des méthodes itératives est de construire une suite de vecteur  $X^{(k)}$  qui converge vers un vecteur X solution du système 1.

On commence par un vecteur initial  $X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ \vdots \\ x_n^{(0)} \end{pmatrix}$  puis on calcule le vecteur

suivant 
$$X^{(1)} = \begin{pmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \\ \vdots \\ x_n^{(1)} \end{pmatrix}$$
 puis  $X^{(2)} = \begin{pmatrix} x_1^{(2)} \\ x_2^{(2)} \\ \vdots \\ x_n^{(2)} \end{pmatrix}$  jusqu'à obtenir un vecteur  $X^{(k)}$ 

satisfaisant un certain critère de précision du type :

 $||AX^{(k)} - b|| < \varepsilon$  où ||X|| est la norme euclidienne de X.

## Méthodes itératives

## Comment construire la suite $(X^{(k)})$ ?

Le système linéaire (1) s'écrit de manière détaillée :

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1} x_1 + a_{n2} x_2 + \dots + a_{nn} x_n = b_n \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 = \frac{b_1 - (a_{12} x_2 + a_{13} x_3 + \dots + a_{1n} x_n)}{a_{11}} = \frac{1}{a_{11}} \left( b_1 - \sum_{j=2}^n a_{1j} x_j \right) \\ x_2 = \frac{b_2 - (a_{21} x_1 + a_{23} x_3 + \dots + a_{2n} x_n)}{a_{22}} = \frac{1}{a_{22}} \left( b_2 - \sum_{\substack{j=1 \ j \neq 2}}^n a_{2j} x_j \right) \\ \vdots \\ x_n = \frac{b_n - (a_{n1} x_1 + a_{n2} x_2 + \dots + a_{nn-1} x_{n-1})}{a_{nn}} = \frac{1}{a_{nn}} \left( b_n - \sum_{j=1}^{n-1} a_{nj} x_j \right) \end{cases}$$

### Méthode de Jacobi

- On choisit tout d'abord un vecteur initial  $X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_2^{(0)} \\ \vdots \\ x_n^{(0)} \end{pmatrix}$
- ② Si on appelle  $X^{(k)}$  le vecteur à l'itération k alors le vecteur  $X^{(k+1)}$  à l'itération k+1 est obtenu par le procédé itératif suivant :

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left( b_1 - \sum_{j=2}^n a_{1j} x_j^{(k)} \right) \\ \vdots \\ x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right) \end{cases}$$

**3** Répéter le procédé itératif jusqu'à ce qu'on converge vers un vecteur  $X^{(k)}$  solution du système AX = b, c.a.d tel que  $||AX^{(k)} - b|| < seui$ .

## Exemple

Appliquer la méthode de Jacobi pour la résolution du système linéaire :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 13 \end{pmatrix}$$

Le système s'écrit :

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 6 \\ x_1 + 3x_2 = 13 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}(6 - x_2) \\ x_2 = \frac{1}{3}(13 - x_1) \end{cases}$$

Le procédé itératif de Jacobi s'écrit alors :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2} (6 - x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{3} (13 - x_1^{(k)}) \end{cases}$$

Si par exemple, on choisit un vecteur initial 
$$X^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \end{pmatrix}$$

Alors le vecteur  $X^{(1)} = \begin{pmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \end{pmatrix}$  est obtenu par :

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(0)}) \end{cases} \iff \begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(6 - 1) = \frac{5}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{3}(13 - 1) = 4 \end{cases} \implies X^{(1)} = {5/2 \choose 4}$$

On vérifie  $AX^{(1)} \simeq b$ ? Non.

$$\implies$$
 On calcule alors le vecteur suivant  $X^{(2)} = \begin{pmatrix} x_1^{(2)} \\ x_2^{(2)} \end{pmatrix}$ 

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(1)}) = \frac{1}{2}(6 - 4) = 1\\ x_2^{(2)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(1)}) = \frac{1}{3}(13 - \frac{5}{2}) = \frac{7}{2} \end{cases} \implies X^{(2)} = \begin{pmatrix} 1\\ 7/2 \end{pmatrix}$$

On vérifie  $AX^{(2)} \simeq b$ ? Non.

Systèmes linéaires

 $\implies$  On calcule alors le vecteur suivant  $X^{(3)} = \begin{pmatrix} x_1^{(3)} \\ x_2^{(3)} \end{pmatrix}$ 

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(2)}) = \frac{1}{2}(6 - \frac{7}{2}) = \frac{5}{4} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(2)}) = \frac{1}{3}(13 - 1) = 4 \end{cases} \implies X^{(3)} = {5/4 \choose 4}$$

On vérifie  $AX^{(3)} \simeq b$ ? Non.

On continue. On calcule  $X^{(4)} = \begin{pmatrix} x_1^{(4)} \\ x_2^{(4)} \end{pmatrix}$ 

$$\begin{cases} x_1^{(4)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(3)}) = \frac{1}{2}(6 - 4) = 1\\ x_2^{(4)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(3)}) = \frac{1}{3}(13 - \frac{5}{4}) = \frac{47}{2} \end{cases} \implies X^{(4)} = \begin{pmatrix} 1\\47/12 \end{pmatrix} \simeq \begin{pmatrix} 1\\4 \end{pmatrix}$$

On a bien

$$AX^{(4)} \simeq b$$



### Méthode de Gauss-Seidel

- $\textbf{On choisit un vecteur initial } X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ \vdots \\ x_n^{(0)} \end{pmatrix}$
- ② Dans le procédé de Gauss-Seidel, une fois une valeur  $x_i^{(k+1)}$  à l'itération (k+1) est calculée, on l'utilise pour calculer les autres valeurs à la même itération.

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left( b_1 - \left( a_{12} x_2^{(k)} + \dots + a_{1n} x_n^{(k)} \right) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} \left( b_2 - \left( a_{21} x_1^{(k+1)} + a_{23} x_3^{(k)} + \dots + a_{2n} x_n^{(k)} \right) \\ x_3^{(k+1)} = \frac{1}{a_{33}} \left[ b_3 - \left( a_{31} x_1^{(k+1)} + a_{32} x_2^{(k+1)} + a_{34} x_4^{(k)} + \dots + a_{3n} x_n^{(k)} \right] \\ \vdots \end{cases}$$

**1** Là aussi on itère jusqu'à ce que : Résidu =  $||AX^{(k)} - b|| <$  seuil fixé

## Remarque

La méthode de Gauss-Seidel permet d'accélérer la convergence de la méthode de Jacobi vers la solution. On aboutit à la solution X du système en moins d'itérations.

# Exemple

Appliquer la méthode de Gauss-Seidel pour la résolution du système linéaire :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 13 \end{pmatrix}$$

Le système s'écrit :

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 6 \\ x_1 + 3x_2 = 13 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}(6 - x_2) \\ x_2 = \frac{1}{3}(13 - x_1) \end{cases}$$

Le procédé itératif de Gauss-Seidel s'écrit alors :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2} (6 - x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{3} (13 - x_1^{(k+1)}) \end{cases}$$

Prenons par exemple comme vecteur initial 
$$X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

On obtient  $X^{(1)} = \begin{pmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \end{pmatrix}$  par :

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(1)}) \end{cases} \implies \begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(6 - 1) = \frac{5}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{3}(13 - \frac{5}{2}) = \frac{7}{2} \end{cases} \implies X^{(1)} = \begin{pmatrix} 5/2 \\ 7/2 \end{pmatrix}$$

On vérifie :  $AX^{(1)} \simeq b$ ? Non.

$$\implies$$
 On calcule alors le vecteur suivant  $X^{(2)} = egin{pmatrix} x_1^{(2)} \ x_2^{(2)} \end{pmatrix}$ 

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(1)}) = \frac{1}{2}(6 - \frac{7}{2}) = \frac{5}{4} \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(2)}) = \frac{1}{3}(13 - \frac{5}{4}) = \frac{47}{12} \end{cases} \implies X^{(2)} = \begin{pmatrix} 5/4 \\ 47/12 \end{pmatrix}$$

On vérifie :  $AX^{(2)} \simeq b$ ? Non.

- 4 ロ ト 4 個 ト 4 注 ト 4 注 ト - 注 - かくで

Systèmes linéaires

 $\implies$  On calcule le vecteur  $X^{(3)}$  par :

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(2)}) = \frac{1}{2}(6 - \frac{47}{12}) = \frac{25}{24} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(3)}) = \frac{1}{3}(13 - \frac{25}{24}) = \frac{13}{3} \end{cases} \implies X^{(3)} = \begin{pmatrix} 25/24 \\ 13/3 \end{pmatrix}$$

On vérifie :  $AX^{(3)} \simeq b$ ? Oui.

# Matrice à diagonale dominante

### **Définition**

Une matrice A est dite à diagonale dominante si et seulement si

$$|a_{ii}| \geqslant \sum_{\substack{j=1\\j\neq i}}^{n} |a_{ij}| \quad \forall i (1 \leq i \leq n)$$

Lorsque l'inégalité est stricte, on dira que A est à diagonale strictement dominante.

## Exemple:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & -5 & 3 \\ 0 & 4 & 8 \end{pmatrix}$$

$$|a_{11}| = |2| = 2 \ge |a_{12}| + |a_{13}| = |1| + |-1| = 2$$
  

$$|a_{22}| = |-5| = 5 \ge |a_{21}| + |a_{23}| = |1| + |3| = 4$$
  

$$|a_{33}| = |8| = 8 \ge |a_{31}| + |a_{32}| = |0| + |4| = 4$$

La matrice A est donc à diagonale dominante.



# Convergence des méthodes itératives

#### Théorème

Si la matrice A est à diagonale strictement dominante alors les méthodes de Jacobi et Gauss-Seidel convergent quelque soit le choix du vecteur initial  $X^{(0)}$ .

## Exercice

On considère le système linéaire Ax = b où

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \qquad et \qquad b = \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- 1) La matrice A est-elle à diagonale dominante?
- 2) Ecrire la méthode de Jacobi pour ce système, puis effectuer 3 itérations en partant du vecteur initial  $x^{(0)} = (0, 0, 0)^t$ .
- 3) Ecrire la méthode de Gauss-Seidel, puis effectuer 3 itérations en partant du vecteur initial  $x^{(0)} = (0, 0, 0)^t$ .

Master 1 Q FM - UM 6P Systèmes linéaires

1)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$|a_{11}| = |2| = 2 \ge |a_{12}| + |a_{13}| = |-1| + |0| = 1$$

$$|a_{22}| = |2| = 2 \ge |a_{21}| + |a_{23}| = |-1| + |-1| = 2$$

$$|a_{33}| = |2| = 2 \ge |a_{31}| + |a_{32}| = |0| + |-1| = 1$$

La matrice A est donc à diagonale dominante.

2) Le système s'écrit :

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 = 7 \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 = 1 \\ -x_2 + 2x_3 = 1 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}(7 + x_2) \\ x_2 = \frac{1}{2}(1 + x_1 + x_3) \\ x_3 = \frac{1}{2}(1 + x_2) \end{cases}$$

#### Procédé de Jacobi :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2} (7 + x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{2} (1 + x_1^{(k)} + x_3^{(k)}) \\ x_3^{(k+1)} = \frac{1}{2} (1 + x_2^{(k)}) \end{cases}$$

Vecteur initial 
$$X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ x_3^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(0)} + x_3^{(0)}) \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(0)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(7 + 0) = \frac{7}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + 0 + 0) = \frac{1}{2} \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + 0) = \frac{1}{2} \end{cases} \Rightarrow X^{(1)} = \begin{pmatrix} 7/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(1)}) \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(1)} + x_3^{(1)}) \\ x_3^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(1)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(7 + \frac{1}{2}) = \frac{15}{4} \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{7}{2} + \frac{1}{2}) = \frac{5}{2} \end{cases} \Rightarrow X^{(2)} = \begin{pmatrix} 15/4 \\ 5/2 \\ 3/4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(2)}) \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(2)} + x_3^{(2)}) \\ x_3^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(2)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(7 + \frac{5}{2}) = \frac{19}{4} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{15}{4} + \frac{3}{4}) = \frac{21}{4} \end{cases} \Rightarrow X^{(3)} = \begin{pmatrix} 19/4 \\ 21/4 \\ 9/8 \end{pmatrix}$$

Master 1 Q FM - UM 6P

#### Procédé de Gauss-Seidel :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2} (7 + x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{2} (1 + x_1^{(k+1)} + x_3^{(k)}) \\ x_3^{(k+1)} = \frac{1}{2} (1 + x_2^{(k+1)}) \end{cases}$$

Vecteur initial 
$$X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ x_3^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(1)} + x_3^{(0)}) \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(1)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(7 + 0) = \frac{7}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{7}{2} + 0) = \frac{9}{4} \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{9}{4}) = \frac{13}{8} \end{cases} \Rightarrow X^{(1)} = \begin{pmatrix} 7/2 \\ 9/4 \\ 13/8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(1)}) \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(2)} + x_3^{(1)}) \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(7 + \frac{9}{4}) = \frac{37}{8} \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{37}{8} + \frac{13}{8}) = \frac{29}{8} \Rightarrow X^{(2)} = \begin{pmatrix} 37/8 \\ 29/8 \\ 37/16 \end{pmatrix} \\ x_3^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(2)}) \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(2)}) \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(3)} + x_3^{(2)}) \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(7 + \frac{29}{8}) = \frac{85}{16} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{85}{16} + \frac{37}{16}) = \frac{69}{16} \Rightarrow X^{(3)} = \begin{pmatrix} 85/16 \\ 69/16 \\ 85/32 \end{pmatrix} \\ x_3^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{69}{16}) = \frac{85}{32} \end{cases}$$