

Méthodes de résolution des systèmes linéaires

Imad Elmahi

Master 1 QFM - UM6P, Ben Guérir, 2023

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

1 / 89

Motivations

L'utilisation des méthodes numériques pour la résolution d'un grand nombre de problèmes issus de la mécanique, du génie civil, hydraulique, etc, se ramène à la résolution de systèmes linéaires de grandes tailles.

En hydraulique : les inconnues sont la hauteur d'eau et le champ de vitesse en chaque point du domaine du calcul
→ Equations de Saint-Venant.

En génie civil : Contraintes ou les charges exercées sur la structure à évaluer en chaque point de la structure.
→ Equations d'équilibre.

Les deux grandes classes de méthodes de résolution de systèmes linéaires :

- Les méthodes directes : Méthode d'élimination de Gauss, factorisation LU, méthode de Cholesky.
- Les méthodes itératives : La méthode de Jacobi, La méthode de Gauss-Seidel (avec ou sans relaxation).

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

2 / 89

Rappels sur les matrices

Définition

Une matrice à n lignes et p colonnes a la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & & & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}$$

le couple (n, p) est dit dimension ou ordre de la matrice A .

- si $n = p$, la matrice A est dite matrice carrée.
- si $p = 1$, la matrice A peut être identifiée à un vecteur colonne.
- si $n = 1$, la matrice A peut être identifiée à un vecteur ligne.

On note par $\mathcal{M}_{n,p}$ l'ensemble des matrices de dimension (n, p) .

On peut aussi noter la matrice A par : $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$

Opérations sur les matrices

Somme

Soient $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$ et $B = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$.

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$$

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ -1 & 6 & 4 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3} \quad ; \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 5 & -7 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3}$$

$$A + B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 8 \\ -1 & 11 & -3 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3}$$

Opérations sur les matrices

Multiplication par un scalaire

Soit $\lambda \in \mathbb{R}$ et $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$.

Alors :

$$\lambda A = (\lambda a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$$

Exemple

$$\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 9 & 4 \\ 2 & 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 4/3 \\ 2/3 & 5 \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

5 / 89

Opérations sur les matrices

Multiplication des matrices

Soient $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$ et $B = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{p,m}$.

$$C = A \times B = (c_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,m}$$

$c_{ij} = \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj}$ (Multiplier chaque ligne i de A par chaque colonne j de B en faisant la somme)

Exemple

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 5 & 2 \\ 3 & -1 & 4 \end{pmatrix}}_{\in \mathcal{M}_{2,3}} \times \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 3 & 1 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}}_{\in \mathcal{M}_{3,2}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 25 & 11 \\ 19 & 17 \end{pmatrix}}_{\in \mathcal{M}_{2,2}}$$

Remarque

Le produit de matrices n'est pas commutatif c'est-à-dire qu'on n'a pas toujours $A \times B = B \times A$.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

6 / 89

Opérations sur les matrices

Transposée d'une matrice

Soit $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,p}$.

On définit la transposée de A comme étant la matrice $B = (b_{ij}) \in \mathcal{M}_{p,n}$ telle que : $b_{ij} = a_{ji}$.

En fait la matrice transposée B est obtenue en échangeant les lignes et les colonnes de A .

On écrit : $B = A^t$ ou $B = A'$.

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 2 & 6 & -1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2,3} \rightarrow A^t = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 6 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{3,2}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 4 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 6 & 7 & 8 \end{pmatrix} \rightarrow A^t = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 6 \\ 4 & 1 & 7 \\ -1 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

7 / 89

Matrices particulières

Matrice nulle

C'est la matrice Θ dont tous les éléments a_{ij} valent 0.

c'est-à-dire :

$$a_{ij} = 0 \quad \forall 1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p$$

Exemple

- La matrice nulle d'ordre $(2,3)$ est : $\Theta = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

- La matrice nulle carrée d'ordre 3 est : $\Theta = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

→ On a : $\forall A \text{ in } \mathcal{M}_{n,p}$;

$$A + \Theta = \Theta + A = A$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

8 / 89

Matrices particulières

Matrice identité

On appelle matrice identité d'ordre n , la matrice carrée I_n tel que :

$$I_n = (a_{ij}) \text{ avec } a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Exemple

La matrice identité d'ordre 3 est : $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

→ On a : $\forall A \in \mathcal{M}_{n,n}$;

$$A \times I = I \times A = A$$

Matrices particulières

Matrice diagonale

C'est une matrice carrée définie par :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \quad \text{c'est-à-dire : } a_{ij} = 0 \text{ si } i \neq j$$

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

Matrices particulières

Matrice triangulaire supérieure

C'est une matrice carrée A de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & \cdots & a_{2n} \\ 0 & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \quad \text{c'est à dire : } a_{ij} = 0 \text{ pour } i > j$$

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 4 & -5 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

11 / 89

Matrices particulières

Matrice triangulaire inférieure

C'est une matrice carrée A de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \ddots & 0 \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \quad \text{c'est-à-dire : } a_{ij} = 0 \text{ pour } i < j$$

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 0 \\ -1 & 3 & 6 \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

12 / 89

Matrices particulières

Matrice tridiagonale

C'est une matrice carrée A de la forme :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \ddots & & 0 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & \ddots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & a_{n-1,n} \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{pmatrix}$$

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 9 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 6 & 7 \end{pmatrix}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

13 / 89

Matrices particulières

Matrice symétrique

Une matrice carrée A est dite symétrique si $A^t = A$

c'est-à-dire tel que :

$$\forall 1 \leq i, j \leq n; \quad a_{ij} = a_{ji}$$

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} -3 & 2 & -7 \\ 2 & 1 & 3 \\ -7 & 3 & 7 \end{pmatrix} \quad \text{on a} \quad A^t = A \quad \text{c'est-à-dire } A \text{ est symétrique.}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

14 / 89

Matrices particulières

Matrice inversible

Une matrice carrée A est dite inversible s'il existe une matrice carrée B tel que :

$$A \times B = B \times A = I_n$$

Cette matrice inverse B est alors notée A^{-1} .

On a donc :

$$A \times A^{-1} = A^{-1} \times A = I_n$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

15 / 89

Déterminant d'une matrice

Déterminant d'une matrice d'ordre 2

Soit la matrice : $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$

On définit le déterminant de A par :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \times a_{22} - a_{21} \times a_{12}$$

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ -3 & 4 \end{vmatrix} = 2 \times 4 - (-3) \times 5 = 8 + 15 = 23$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

16 / 89

Déterminant d'une matrice

Déterminant d'une matrice d'ordre supérieur à 2

Soit $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n,n}$ avec $n \geq 2$.

Notons par M_{ij} la matrice de $\mathcal{M}_{n-1,n-1}$ obtenue à partir de A en enlevant la ligne i et la colonne j (matrice cofacteur de A).

On définit alors le déterminant de A par :

$$\begin{aligned} \det(A) &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{j=1}^n (-1)^{1+j} a_{1j} \det(M_{1j}) \\ &= a_{11} \det(M_{11}) - a_{12} \det(M_{12}) + a_{13} \det(M_{13}) \\ &\quad + \cdots + (-1)^{1+n} a_{1n} \det(M_{1n}) \end{aligned}$$

Remarque

Dans la définition, nous avons calculé le déterminant $\det(A)$ en développant selon la première ligne. On peut aussi calculer le $\det(A)$ en développant sur n'importe quelle ligne ou colonne.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

17 / 89

Déterminant d'une matrice

Exemple

$$\begin{aligned} A &= \begin{pmatrix} 2 & 5 & 6 \\ -3 & 2 & 2 \\ 4 & 1 & -1 \end{pmatrix} \\ \det(A) &= (-1)^{1+1} \times 2 \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} + (-1)^{1+2} \times 5 \times \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 4 & -1 \end{vmatrix} \\ &\quad + (-1)^{1+3} \times 6 \times \begin{vmatrix} -3 & 2 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} \\ &= 2 \times (-4) + (-1) \times 5 \times (-5) + 6 \times (-11) = -49 \end{aligned}$$

Exercice

Calculer le déterminant de chacune des matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & -2 & 3 \\ 1 & 0 & 7 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{ou} \quad A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 3 & 5 & 0 \\ 7 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

18 / 89

Déterminant d'une matrice

Proposition

- Si $A = \Theta_n$ matrice nulle alors $\det(A) = 0$.
- Si $A = I_n$ matrice identité alors $\det(A) = 1$.
- Si $\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{nn} \end{pmatrix}$ matrice diagonale alors

$$\det(A) = a_{11} \times a_{22} \times \cdots \times a_{nn} = \prod_{i=1}^n a_{ii}.$$
- Si A est une matrice triangulaire supérieure ou inférieure alors

$$\det(A) = \prod_{i=1}^n a_{ii}.$$
- Si A et B sont deux matrice carrées alors :

$$\det(A \times B) = \det(A) \times \det(B) = \det(B \times A)$$

- A est inversible si et seulement si $\det(A) \neq 0$ et on a : $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$.
- $\det(A^t) = \det(A)$.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

19 / 89

Systèmes linéaires

Forme d'un système linéaire

Un système linéaire de n équations à n inconnues s'écrit sous la forme :

$$(L) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

Les coefficients a_{ij} (pour $1 \leq i, j \leq n$) et le second membre b_i ($1 \leq i \leq n$) sont données.

Les inconnues à chercher sont x_1, x_2, \dots, x_n .

Le système linéaire (L) peut s'écrire sous la forme matricielle :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

20 / 89

Méthode des déterminants (de Cramer) de résolution de systèmes linéaires

Proposition

Si $\det(A) \neq 0$ alors le système linéaire $(L) : Ax = b$ admet une solution unique

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ donnée par :}$$

$$x_j = \frac{\Delta_j}{\Delta} \quad \text{pour } j = 1, \dots, n$$

où $\Delta = \det(A)$

$$\text{et } \Delta_j = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1,j-1} & b_1 & a_{1,j+1} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{21} & \cdots & a_{2,j-1} & b_2 & a_{2,j+1} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{n,j-1} & b_n & a_{n,j+1} & \cdots & a_{n,n} \end{vmatrix}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

21 / 89

Méthode des déterminants (de Cramer) de résolution de systèmes linéaires

Exemple

Résoudre le système linéaire :

$$(L) \begin{cases} 2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = -1 \\ x_1 + 4x_2 + 2x_3 = -3 \\ 7x_1 + x_2 - 2x_3 = -4 \end{cases}$$

Réponse :

Ce système s'écrit sous la forme matricielle :

$$Ax = b$$

où

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 3 \\ 1 & 4 & 2 \\ 7 & 1 & -2 \end{pmatrix} ; \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} ; \quad b = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$\det(A) = -21 \neq 0$ donc A est inversible.

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

22 / 89

$$\begin{aligned}\Delta_1 &= \begin{vmatrix} -1 & 5 & 3 \\ -3 & 4 & 2 \\ -4 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -21 \implies x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{-21}{-21} = 1 \\ \Delta_2 &= \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \\ 7 & -4 & -2 \end{vmatrix} = 63 \implies x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{63}{-21} = -3 \\ \Delta_3 &= \begin{vmatrix} 2 & 5 & -1 \\ 1 & 4 & -3 \\ 7 & 1 & -4 \end{vmatrix} = -84 \implies x_3 = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{-84}{-21} = 4\end{aligned}$$

Master 1 QFM - UM6P Systèmes linéaires 24 / 89

Complexité de la méthode Cramer

Si on considère donc une matrice A d'ordre $n = 100$, la complexité est de l'ordre de $100 \times 101!$.

Formule de Stirling :

$$n! \underset{n \rightarrow \infty}{\sim} n^n e^{-n} \sqrt{2\pi n}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow 100 \times 101! &= 100 \times 101 \times 100! \simeq 100 \times 101 \times 100^{100} e^{-100} \sqrt{2\pi \cdot 100} \\ &\simeq 9 \cdot 10^{161} \end{aligned}$$

Ordinateur avec processeur de 1GHz : effectue 10^9 opérations par seconde.

Le nombre d'opérations effectué par cet ordinateur en 1 année est :

$$10^9 \times 3600 \times 24 \times 365 \simeq 3 \cdot 10^{16} \text{ opérations}$$

$$\frac{100 \cdot 101!}{3 \cdot 10^{16}} \simeq \frac{9 \times 10^{161}}{3 \times 10^{16}} \simeq 3 \cdot 10^{145} \text{ année}$$

Il faudra donc $3 \cdot 10^{145}$ année pour résoudre ce système par la méthode de Cramer!!!

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

25 / 89

Méthodes directes : Résolution de systèmes triangulaires

Idée des méthodes directes :

Ramener le système linéaire de départ à la résolution d'un ou deux systèmes linéaires triangulaires.

Résolution de systèmes triangulaires :

Supposons que A soit une matrice triangulaire supérieure, c'est-à-dire que le système s'écrit :

$$(L) \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & \cdots & a_{2n} \\ 0 & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow (L) \quad \begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \cdots + a_{1n} x_n = b_1 \\ a_{22} x_2 + \cdots + a_{2n} x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{nn} x_n = b_n \end{cases}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

26 / 89

Résolution de systèmes triangulaires

Hypothèse :

On suppose bien sûr que la matrice A est inversible et donc tous les a_{ij} sont non nuls.

Méthode de résolution (par remontée)

- La dernière équation $\implies x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}$

- L'avant dernière équation s'écrit :

$$a_{n-1,n-1}x_{n-1} + a_{n-1,n}x_n = b_{n-1} \implies x_{n-1} = \frac{b_{n-1} - a_{n-1,n}x_n}{a_{n-1,n-1}}$$

- Ainsi de suite, on procède par remontée pour calculer $x_{n-2}, x_{n-3}, \dots, x_1$.

En fait sur la ligne i , l'équation s'écrit :

$$a_{ii}x_i + a_{i,i+1}x_{i+1} + \dots + a_{in}x_n = b_i \iff x_i = \frac{b_i - (a_{i,i+1}x_{i+1} + \dots + a_{in}x_n)}{a_{ii}}$$

Résolution de systèmes triangulaires

Exemple

$$(L) \begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 3x_3 = -12 & (L_1) \\ 5x_2 - x_3 = 4 & (L_2) \\ 3x_3 = 18 & (L_3) \end{cases}$$

$$(L_3) \iff x_3 = \frac{18}{3} = 6$$

$$(L_2) \iff x_2 = \frac{4 + x_3}{5} = \frac{4 + 6}{5} = 2$$

$$(L_1) \iff x_1 = \frac{-12 - 4x_2 + 3x_3}{2} = \frac{-12 - 4 \times 2 + 3 \times 6}{2} = -1$$

La solution du système (L) est donc : $x_1 = -1 ; x_2 = 2 ; x_3 = 6$

Résolution de systèmes triangulaires : Algorithme

Exercice

Implémenter l'algorithme de remonté de résolution d'un système triangulaire de n équations.

→ Entrée : Matrice A , vecteur second membre b .

→ Sortie : vecteur x solution du système $Ax = b$.

Pour calculer un x_i quelconque, on utilise la $i^{\text{ème}}$ équation :

$$a_{ii}x_i + a_{ii+1}x_{i+1} + \dots + a_{in}x_n = b_i \iff x_i = \frac{b_i - (a_{ii+1}x_{i+1} + \dots + a_{in}x_n)}{a_{ii}}$$

Algorithme :

$x(n) = b(n)/a(n, n)$;

Pour $i = n - 1$ à 1 faire

$S = 0$;

 Pour $j = i + 1$ à n faire

$S = S + a(i, j) * x(j)$

 FinPour

$x(i) = (b(i) - S)/a(i, i)$

FinPour

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

29 / 89

Résolution de systèmes triangulaires : Nombre d'opérations

Complexité :

Le calcul de x_i nécessite :

$$\left. \begin{array}{l} \bullet n - i \text{ additions} \\ \bullet n - i \text{ multiplications} \\ \bullet 1 \text{ division} \end{array} \right\} \implies 2(n - i) + 1 \text{ opérations}$$

Au total, le nombre d'opérations est :

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n 2(n - i) + 1 &= 2 \sum_{i=1}^n n - 2 \sum_{i=1}^n i + \sum_{i=1}^n 1 \\ &= 2n^2 - 2 \frac{n(n+1)}{2} + n \\ &= \boxed{n^2} \end{aligned}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

30 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Idée de la méthode :

Ramener le système linéaire de départ à un système linéaire dont la matrice est triangulaire supérieure.

Exemple

Considérons le système linéaire :

$$(L) \begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 4 \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 5 \\ 3x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 1 \end{cases}$$

qui s'écrit sous forme matricielle :

$$\begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \\ 3 & -2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

31 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Etape 1 :

Garder la ligne (L_1) et éliminer x_1 des lignes (L_2) et (L_3) en opérant avec la ligne (L_1) comme suit :

$$\begin{matrix} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 3L_1 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -11 \end{pmatrix}$$

Etape 2 :

Garder les lignes (L_1) et (L_2) et éliminer x_2 de la ligne (L_3) en opérant avec la ligne (L_2) comme suit :

$$\begin{matrix} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_2 \end{matrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -8 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

32 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

On obtient donc un système linéaire triangulaire supérieur qu'on résoud par une méthode de remontée.

$$\begin{cases} (L_3) \iff -2x_3 = -8 & \iff x_3 = 4 \\ (L_2) \iff x_2 + x_3 = -3 & \iff x_2 = -7 \\ (L_1) \iff x_1 - x_2 + x_3 = 4 & \iff x_1 = -7 \end{cases}$$

La solution du système linéaire est donc :

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 \\ -7 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

33 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Exemple

$$(L) \begin{cases} 2x_1 + 2x_2 - x_3 = -5 \\ x_1 + 4x_2 - x_3 = -10 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 2 \end{cases}$$

Le système s'écrit sous la forme matricielle :

$$\begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \end{matrix} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 1 & 4 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -10 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$A x = b$$

Posons : $A^{(1)} = A$ et $b^{(1)} = b$, le système s'écrit alors :

$$A^{(1)} x = b^{(1)}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

34 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Etape 1 :

Garder la ligne (L_1) et éliminer x_1 des lignes (L_2) et (L_3) en opérant avec la ligne (L_1) comme suit : (le pivot ici est $a_{11}^{(1)} = 2$)

$$\begin{aligned} (L_1) &\leftarrow (L_1) \\ (L_2) &\leftarrow (L_2) - \frac{1}{2}(L_1) \\ (L_3) &\leftarrow (L_3) - \frac{3}{2}(L_1) \end{aligned} \quad \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & -\frac{1}{2} \\ 0 & -1 & \frac{5}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -\frac{15}{2} \\ \frac{19}{2} \end{pmatrix}$$

$$\iff A^{(2)} x = b^{(2)}$$

Etape 2 :

Garder la ligne (L_1) et (L_2) et éliminer x_2 de la ligne (L_3) en opérant avec la ligne (L_2) comme suit : (le pivot ici est $a_{22}^{(2)} = 3$)

$$\begin{aligned} (L_1) &\leftarrow (L_1) \\ (L_2) &\leftarrow (L_2) \\ (L_3) &\leftarrow (L_3) + \frac{1}{3}(L_2) \end{aligned} \quad \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{7}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -\frac{15}{2} \\ 7 \end{pmatrix}$$

$$\iff A^{(3)} x = b^{(3)}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

35 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

On obtient donc un système linéaire dont la matrice est triangulaire supérieure qu'on résout par une méthode de remontée :

$$\begin{aligned} (L_3) &\iff \frac{7}{3}x_3 = 7 \iff \boxed{x_3 = 3} \\ (L_2) &\iff 3x_2 - \frac{1}{2}x_3 = -\frac{15}{2} \iff 3x_2 = -\frac{15}{2} + \frac{1}{2}x_3 = -6 \iff \boxed{x_2 = -2} \\ (L_1) &\iff 2x_1 + 2x_2 - x_3 = -5 \iff x_1 = \frac{-5 - 2x_2 + x_3}{2} \iff \boxed{x_1 = 1} \end{aligned}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

36 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Exemple

Soit le système :

$$(L) \begin{cases} 2x_1 + x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 18 \\ 3x_1 - 2x_2 + x_3 - x_4 = 12 \\ x_1 + x_2 - x_3 - x_4 = 1 \\ x_1 - x_2 + 3x_3 - x_4 = 15 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} (L_1) \\ (L_2) \\ (L_3) \\ (L_4) \end{matrix} \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -3 \\ 3 & -2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 3 & -1 \end{pmatrix}}_A \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}}_x = \underbrace{\begin{pmatrix} 18 \\ 12 \\ 1 \\ 15 \end{pmatrix}}_b$$

Posons : $A^{(1)} = A$ et $b^{(1)} = b$, le système s'écrit alors :

$$A^{(1)}x = b^{(1)}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

37 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Etape 1 :

On garde la ligne (L_1) et on élimine x_1 des lignes (L_2) , (L_3) et (L_4) en opérant avec (L_1) comme suit (ici le pivot est $a_{11}^{(1)} = 2$) :

$$\begin{aligned} (L_1) &\leftarrow (L_1) \\ (L_2) &\leftarrow (L_2) - \frac{3}{2}(L_1) \\ (L_3) &\leftarrow (L_3) - \frac{1}{2}(L_1) \\ (L_4) &\leftarrow (L_4) - \frac{1}{2}(L_1) \end{aligned}$$

c'est à dire $(L_i) = (L_i) - \frac{a_{i,1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}}(L_1)$ pour $2 \leq i \leq 4$ On obtient le système :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & -\frac{7}{2} & -2 & \frac{7}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & -2 & \frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{3}{2} & 2 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 \\ -15 \\ -8 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow A^{(2)}x = b^{(2)}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

38 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Etape 2 :

Garder les lignes (L_1) et (L_2) et éliminer x_2 des lignes (L_3) et (L_4) .

Le pivot ici est $a_{22}^{(2)} = -\frac{7}{2}$.

$$(L_1) \leftarrow (L_1)$$

$$(L_2) \leftarrow (L_2)$$

$$(L_3) \leftarrow (L_3) - \frac{a_{32}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}(L_2) = (L_3) - \frac{1/2}{-7/2}(L_2) = (L_3) + \frac{1}{7}(L_2)$$

$$(L_4) \leftarrow (L_4) - \frac{a_{42}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}}(L_2) = (L_4) - \frac{-3/2}{-7/2}(L_2) = (L_4) - \frac{3}{7}(L_2)$$

On obtient le système :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & -\frac{7}{2} & -2 & \frac{7}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{16}{7} & 1 \\ 0 & 0 & \frac{20}{7} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 \\ -15 \\ -\frac{71}{7} \\ \frac{87}{7} \end{pmatrix}$$

$$\iff A^{(3)} x = b^{(3)}$$

Méthode d'élimination de Gauss

Etape 3 :

Garder les lignes (L_1) , (L_2) et (L_3) et éliminer x_3 de la ligne (L_4) en opérant avec la ligne (L_4) comme suit (le pivot est $a_{33}^{(3)} = -\frac{16}{7}$) :

$$(L_1) \leftarrow (L_1)$$

$$(L_2) \leftarrow (L_2)$$

$$(L_3) \leftarrow (L_3)$$

$$(L_4) \leftarrow (L_4) - \frac{a_{43}^{(3)}}{a_{33}^{(3)}}(L_3) = (L_4) - \frac{20/7}{-16/7}(L_3) = (L_4) + \frac{5}{4}(L_3)$$

On obtient :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & -3 \\ 0 & -\frac{7}{2} & -2 & \frac{7}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{16}{7} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 \\ -15 \\ -\frac{71}{7} \\ -\frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow A^{(4)} x = b^{(4)} : \text{ système triangulaire supérieur.}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

40 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

$$(L_4) \Leftrightarrow \frac{1}{4}x_4 = -\frac{1}{4} \Leftrightarrow \boxed{x_4 = -1}$$

$$(L_3) \Leftrightarrow -\frac{16}{7}x_3 + x_4 = -\frac{71}{7} \Leftrightarrow \boxed{x_3 = 4}$$

$$(L_2) \Leftrightarrow -\frac{7}{2}x_2 - 2x_3 + \frac{7}{2}x_4 = -15 \Leftrightarrow \boxed{x_2 = 1}$$

$$(L_1) \Leftrightarrow 2x_1 + x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 18 \Leftrightarrow \boxed{x_1 = 3}$$

La solution du système est donc :

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

41 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Description de la méthode dans le cas général :

Considérons le système linéaire :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

$$A x = b$$

Posons : $A^{(1)} = A$ et $b^{(1)} = b$

le système s'écrit alors : $A^{(1)}x = b^{(1)}$.

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ a_{21}^{(1)} & a_{22}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & & \ddots & \\ a_{n1}^{(1)} & a_{n2}^{(1)} & \cdots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1^{(1)} \\ b_2^{(1)} \\ \vdots \\ b_n^{(1)} \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

42 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Etape 1 :

On élimine x_1 des lignes $2, 3, \dots, n$ en opérant comme suit : (le pivot étant $a_{11}^{(1)}$) :

$$\left. \begin{aligned} L_1 &\leftarrow L_1 \\ L_2 &\leftarrow L_2 - \frac{a_{21}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1 \\ L_3 &\leftarrow L_3 - \frac{a_{31}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1 \\ &\vdots \\ L_n &\leftarrow L_n - \frac{a_{n1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1 \end{aligned} \right\} \text{ pour } 2 \leq i \leq n, \text{ c'est-à-dire } L_i \leftarrow L_i - \frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} L_1$$

$$a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - \frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} a_{1j}^{(1)}$$

$$b_i^{(2)} = b_i^{(1)} - \frac{a_{i1}^{(1)}}{a_{11}^{(1)}} b_1^{(1)}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

43 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

On obtient un nouveau système de la forme :

$$A^{(2)} x = b^{(2)}$$

avec :

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & a_{n2}^{(2)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b^{(2)} = \begin{pmatrix} b_1^{(1)} \\ b_2^{(2)} \\ \vdots \\ b_n^{(2)} \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

44 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Etape 2 :

On transforme le système en éliminant x_2 des lignes $3, 4, \dots, n$ (le pivot ici est $a_{22}^{(2)}$)

$$\left. \begin{aligned} L_1 &\leftarrow L_1 \\ L_2 &\leftarrow L_2 \\ L_3 &\leftarrow L_3 - \frac{a_{32}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} L_2 \\ L_4 &\leftarrow L_4 - \frac{a_{42}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} L_2 \\ &\vdots \\ L_n &\leftarrow L_n - \frac{a_{n2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} L_2 \end{aligned} \right\} \text{ pour } 3 \leq i \leq n, \text{ c'est-à-dire } L_i \leftarrow L_i - \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} L_2$$

$$a_{ij}^{(3)} = a_{ij}^{(2)} - \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} a_{2j}^{(2)}$$

$$b_i^{(3)} = b_i^{(2)} - \frac{a_{i2}^{(2)}}{a_{22}^{(2)}} b_2^{(2)}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

45 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

On obtient le système :

$$A^{(3)} x = b^{(3)}$$

avec :

$$A^{(3)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(3)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(3)} & \cdots & a_{nn}^{(3)} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b^{(3)} = \begin{pmatrix} b_1^{(1)} \\ b_2^{(2)} \\ b_3^{(3)} \\ \vdots \\ b_n^{(3)} \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

46 / 89

Méthode d'élimination de Gauss

Ainsi de suite, pour passer du k -ième système au $(k+1)$ -ième système, on opère comme suit :

$$a_{ij}^{(k+1)} = a_{ij}^{(k)} - \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}} a_{kj}^{(k)} \quad \text{pour } i, j = k+1, \dots, n$$

$$b_i^{(k+1)} = b_i^{(k)} - \frac{a_{ik}^{(k)}}{a_{kk}^{(k)}} b_k^{(k)} \quad \text{pour } i = k+1, \dots, n$$

A l'étape $(n-1)$, on obtient un système triangulaire supérieur de la forme :

$$A^{(n)} x = b^{(n)}$$

$$A^{(n)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & \cdots & \cdots & a_{1n}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & \cdots & \cdots & a_{2n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & a_{33}^{(3)} & \cdots & a_{3n}^{(3)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & a_{nn}^{(n)} \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b^{(n)} = \begin{pmatrix} b_1^{(1)} \\ b_2^{(2)} \\ \vdots \\ b_n^{(n)} \end{pmatrix}$$

qui peut être résolu par une méthode de remontée.

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

47 / 89

Méthode d'élimination de Gauss : Algorithme

Exercice

Implémenter l'algorithme de pivot de Gauss.

→ Entrée : Matrice A , vecteur second membre b .

→ Sortie : vecteur x solution du système $Ax = b$.

Algorithme :

Pour $k = 1$ à $n - 1$ ← nombres d'étapes.

Pour $i = k + 1$ à n

$$piv = \frac{a(i, k)}{a(k, k)}$$

Pour $j = k$ à n

$$a_{ij} = a_{ij} - piv * a(k, j)$$

Fin

$$b(i) = b(i) - piv * b(k)$$

Fin

Fin

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

48 / 89

Méthode d'élimination de Gauss : Algorithme

Résolution du système triangulaire :

$$x(n) = b(n)/a(n, n)$$

For $i = n - 1$ à 1

$$S = 0$$

for $j = i + 1$ à n

$$S = S + a(i, j) * x(j)$$

Fin

$$x(i) = (b(i) - S)/a(i, i)$$

Fin

Proposition

On peut vérifier que la complexité de la méthode de Gauss est de l'ordre :

$$\frac{n(n-1)(2n-1)}{3} + \frac{3n(n-1)}{2} + n^2$$

Pour n grand, la complexité est de l'ordre de $\boxed{\frac{2n^3}{3}}$.

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

49 / 89

Méthode d'élimination de Gauss : Considérations numériques

1 Cas de pivot nul

La méthode de Gauss n'est correctement définie que si tous les pivots $a_{kk}^{(k)}$ ($k = 1, \dots, n-1$) sont non nuls.

Si l'élément diagonal $a_{kk}^{(k)}$ est nul, on cherche dans la même colonne k un élément non nul, puis on échange les lignes correspondantes.

2 Choix du pivot

Si le pivot $a_{kk}^{(k)}$ est petit alors des erreurs d'arrondi peuvent conduire à des solutions fausses. Dans ce cas, il est préférable de choisir le pivot qui soit le plus grand possible en valeur absolue dans la même colonne k .

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

50 / 89

Méthode d'élimination de Gauss : Considérations numériques

Exemple

Utiliser la méthode de pivot de Gauss par résoudre le système linéaire :

$$\begin{cases} x_2 + 3x_3 = 1 \\ 5x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 4 \\ 6x_1 + 8x_2 + x_3 = 1 \end{cases} \iff \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & 3 \\ 6 & 8 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Etape 1 :

$piv = 0$

On échange la ligne L_1 avec la ligne de plus grand pivot (ici L_3), le système s'écrit :

$$\begin{pmatrix} 6 & 8 & 1 \\ 5 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} L_1 \leftarrow L_3 \\ L_2 \leftarrow L_2 - \frac{5}{6}L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 \end{matrix} \quad \begin{pmatrix} 6 & 8 & 1 \\ 0 & -\frac{14}{3} & \frac{13}{6} \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{18}{6} \\ 1 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

51 / 89

Méthode de décomposition LU

- 1 On commence par résoudre le système triangulaire inférieur :

$$L y = b$$

Pour trouver le vecteur $y \rightarrow$ Méthode de descente.

- 2 On résout le système triangulaire supérieur :

$$U x = y$$

Pour trouver le vecteur solution $x \rightarrow$ Méthode de remontée.

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

54 / 89

Condition nécessaire et suffisante de décomposition LU

Définition

On appelle sous matrice d'ordre k de la matrice A , la matrice définie par :

$$A_k = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} \end{pmatrix}$$

Exemples :

- La sous matrice d'ordre 1 de A est : $A_1 = a_{11}$.
- La sous matrice d'ordre 2 de A est : $A_2 = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$

Théorème (Décomposition LU)

Soit A une matrice dont toutes les sous matrices A_k d'ordre k ($k = 1, \dots, n$) sont inversibles ($\det(A_k) \neq 0$).

Alors $\exists ! (L, U)$ avec L triangulaire inférieure à diagonale = 1 et U triangulaire supérieure telles que :

$$A = L U$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

55 / 89

Méthode de Décomposition LU

Question : Comment trouver L et U ?

- 1 Ecrire l'égalité $A = LU \rightarrow$ Système d'équations en l_{ij} et u_{ij} .
- 2 Remarquer que le système :

$$\begin{aligned} Ax = b &\iff L U x = b \\ &\iff \underbrace{U}_{\text{triang supérieure}} x = \underbrace{L^{-1} b}_{b'} \end{aligned}$$

En fait, la matrice U n'est rien d'autre que la matrice triangulaire supérieure $A^{(n-1)}$ obtenue après l'étape $(n-1)$ de la méthode de Gauss.

Théorème (L'algorithme de décomposition LU)

Dans la pratique pour déterminer la décomposition LU, on procède en 2 étapes :

- 1 On applique la méthode de pivot de Gauss à la matrice A.
La matrice triangulaire supérieure obtenue correspond à la matrice U.
- 2 On applique en suite la transformation inverse à la matrice I pour obtenir la matrice L.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

56 / 89

Méthode de Décomposition LU

Remarques

- Attention ! La décomposition LU correspond à la méthode d'élimination de Gauss lorsqu'on ne fait pas de permutation de lignes.
- La décomposition LU est intéressante dans le cas où on a à résoudre plusieurs équations $Ax = b$; où seul le second membre change, car dans ce cas la décomposition LU est effectuée une fois pour toute.

Exemple

Effectuer la décomposition LU de la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & -2 \\ 3 & 5 & 8 \end{pmatrix}$

$$\det(A_1) = 1 \neq 0 ; \quad \det(A_2) = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 1 \neq 0 ; \quad \det(A_3) = \det(A) = -2 \neq 0$$

Donc A admet une décomposition LU.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

57 / 89

Méthode de Décomposition LU

- Utilisons le procédé de pivot de Gauss pour obtenir la matrice U :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & -2 \\ 3 & 5 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 3L_1 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 + L_2 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} = U$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

58 / 89

Méthode de Décomposition LU

- On applique maintenant les transformations inverses à la matrice I :

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 - L_2 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 3L_1 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix} = L$$

La décomposition est :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

59 / 89

Méthode de Décomposition LU

Exemple

Décomposition LU de $A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 6 \end{pmatrix}$

$$\det(A_1) = 2 \neq 0 ; \det(A_2) = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 2 \neq 0 ; \det(A_3) = \det(A) = 14 \neq 0$$

Donc A admet une décomposition LU.

- Appliquons le procédé de pivot de Gauss pour trouver U .

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 - 1/2 L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 1/2 L_1}} \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\substack{L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 3L_2}} \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix} = U$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

60 / 89

Méthode de Décomposition LU

- On applique la transformation inverse à I pour trouver L :

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 3L_2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\substack{L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 + 1/2 L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 1/2 L_1}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/2 & 1 & 0 \\ 1/2 & 3 & 1 \end{pmatrix} = L$$

Exemple

Résoudre le système linéaire suivant, en effectuant la décomposition LU :

$$(S) \quad \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 6 \end{pmatrix}}_A \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}}_x = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -6 \end{pmatrix}}_b$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

61 / 89

Méthode de Décomposition LU

Dans l'exemple précédent, nous avons effectué la décomposition LU de A.

$$A = LU \quad \text{avec} \quad L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 3 & 1 \end{pmatrix} ; \quad U = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}$$

$$(S) \Leftrightarrow L \underbrace{Ux}_y = b$$

• On commence par résoudre $Ly = b \Leftrightarrow$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -6 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} y_1 = 2 \\ \frac{1}{2}y_1 + y_2 = 1 \Rightarrow y_2 = 0 \\ \frac{1}{2}y_1 + 3y_2 + y_3 = -6 \Rightarrow y_3 = -7 \end{cases}$$

• On résout $Ux = y \Leftrightarrow$

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -7 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_3 = -1 \\ x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 + 4x_2 + 4x_3 = 2 \end{cases} \Rightarrow x = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

62 / 89

Méthode de Décomposition LU

Exemple

Résoudre le système linéaire suivant, en effectuant la décomposition LU :

$$(S) \quad \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 2 & 0 & 4 & 3 \\ 4 & 2 & 2 & 1 \\ -3 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}}_A \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}}_x = \underbrace{\begin{pmatrix} 13 \\ 28 \\ 20 \\ 6 \end{pmatrix}}_b$$

U : procédé de Gauss

$$\begin{aligned} L_1 &\leftarrow L_1 \\ L_2 &\leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 &\leftarrow L_3 - 4L_1 \\ L_4 &\leftarrow L_4 + 3L_1 \end{aligned} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & -5 \\ 0 & -6 & -2 & -15 \\ 0 & 7 & 6 & 14 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} L_1 &\leftarrow L_1 \\ L_2 &\leftarrow L_2 \\ L_3 &\leftarrow L_3 - 3/2L_2 \\ L_4 &\leftarrow L_4 + 7/4L_2 \end{aligned} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -5 & -15/2 \\ 0 & 0 & 19/2 & 21/4 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

63 / 89

Méthode de Décomposition LU

$$\begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 \\ L_4 \leftarrow L_4 + 19/10L_3 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & -4 & 2 & -5 \\ 0 & 0 & -5 & -15/2 \\ 0 & 0 & 0 & -9 \end{pmatrix} = U$$

L : procédé inverse sur I

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 \\ L_4 \leftarrow L_4 - 19/10L_3 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -19/10 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 3/2L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 - 7/4L_2 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3/2 & 1 & 0 \\ 0 & -7/4 & -19/10 & 1 \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

64 / 89

Méthode de Décomposition LU

$$\rightarrow \begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + 4L_1 \\ L_4 \leftarrow L_4 - 3L_1 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 3/2 & 1 & 0 \\ -3 & -7/4 & -19/10 & 1 \end{pmatrix} = L$$

Pour résoudre $Ax = b$, on écrit $L \underbrace{Ux}_y = b$

$$Ly = b \xrightarrow{\text{donne}} y = \begin{pmatrix} 13 \\ 2 \\ -35 \\ -18 \end{pmatrix}$$

$$Ux = y \xrightarrow{\text{donne}} x = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

65 / 89

Méthode de Cholesky

La méthode de Cholesky est une variante de la décomposition LU dans le cas où la matrice A est symétrique, définie positive.

Définition

- Une matrice A est dite symétrique si $A^t = A$.
- A est dite positive si $\langle Ax, x \rangle \geq 0, \forall x \in \mathbb{R}^n$ c.a.d $x^t Ax \geq 0$.
- A est définie si on a : $(\forall x \in \mathbb{R}^n, \langle Ax, x \rangle = 0 \iff x = 0_{\mathbb{R}^n})$.

Théorème

Soit A une matrice symétrique définie positive alors toutes les sous matrices A_k de A sont aussi symétriques définies positives.

Théorème (Critère de Sylvester)

Soit A une matrice symétrique.

Pour que A soit définie positive il faut et il suffit que les déterminants de toutes les sous matrices A_k de A ($1 \leq k \leq n$) soient strictement positif.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

66 / 89

Méthode de Cholesky

Remarque

Le critère de Sylvester fournit une méthode simple permettant de tester le caractère "défini positif" d'une matrice.

Exemple

Pour quelles valeurs de x la matrice $A = \begin{pmatrix} x & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ est définie positive ?

On applique le critère de Sylvester.

A est une matrice symétrique.

$$\det(A_1) = \det(x) = x, \quad \det(A_2) = \begin{vmatrix} x & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 2x - 1, \quad \det(A_3) = \det(A) = 3x - 2$$

A est définie positive si et seulement si $x > 0$, $x > 1/2$ et $x > 2/3$.

c'est-à-dire $x > 2/3$.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

67 / 89

Méthode de Cholesky

Théorème (Décomposition de Cholesky)

Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ une matrice symétrique, définie positive.

Alors $\exists!$ matrice C triangulaire inférieure dont les termes de la diagonale $c_{ii} > 0$ telle que :

$$A = C C^t$$

C'est la décomposition de Cholesky.

Exemple

Soit

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -6 & 8 & 2 \\ -6 & 10 & -15 & -3 \\ 8 & -15 & 26 & -1 \\ 2 & -3 & -1 & 62 \end{pmatrix} ; \quad b = \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ -1 \\ -13 \end{pmatrix}$$

- 1) Vérifier que la matrice A est symétrique, définie positive.
- 2) Donner la décomposition de Cholesky de A .
- 3) Résoudre le système linéaire $Ax = b$.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

68 / 89

Méthode de Cholesky

- 1) La matrice A est symétrique car $A^t = A$.

A est donc définie positive si et seulement si $\det(A_k) > 0 \quad \forall k = 1, \dots, 4$.

$$\det(A_1) = 4 > 0 ; \quad \det(A_2) = \begin{vmatrix} 4 & -6 \\ -6 & 10 \end{vmatrix} = 4 > 0 ;$$

$$\det(A_3) = \begin{vmatrix} 4 & -6 & 8 \\ -6 & 10 & -15 \\ 8 & -15 & 26 \end{vmatrix} = 4 > 0 ; \quad \det(A_4) = \det(A) = 144 > 0$$

Donc A est symétrique définie positive.

A admet donc une décomposition de Cholesky

$$A = C C^t$$

- 2) Écrivons l'égalité en détail :

$$\begin{pmatrix} c_{11} & 0 & 0 & 0 \\ c_{21} & c_{22} & 0 & 0 \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} & 0 \\ c_{41} & c_{42} & c_{43} & c_{44} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_{11} & c_{21} & c_{31} & c_{41} \\ 0 & c_{22} & c_{32} & c_{42} \\ 0 & 0 & c_{33} & c_{43} \\ 0 & 0 & 0 & c_{44} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -6 & 8 & 2 \\ -6 & 10 & -15 & -3 \\ 8 & -15 & 26 & -1 \\ 2 & -3 & -1 & 62 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

69 / 89

Méthode de Cholesky

Lignes 1,2,3,4 × colonne 1

$$\Rightarrow \begin{cases} c_{11}^2 = 4 \Leftrightarrow c_{11} = 2 \\ c_{21}c_{11} = -6 \Leftrightarrow 2c_{21} = -6 \Leftrightarrow c_{21} = -3 \\ c_{31}c_{11} = 8 \Leftrightarrow 2c_{31} = 8 \Leftrightarrow c_{31} = 4 \\ c_{41}c_{11} = 2 \Leftrightarrow 2c_{41} = 2 \Leftrightarrow c_{41} = 1 \end{cases}$$

Lignes 2,3,4 × colonne 2

$$\Rightarrow \begin{cases} c_{21}^2 + c_{22}^2 = 10 \Leftrightarrow c_{22} = 10 - c_{21}^2 = 10 - (-3)^2 = 1 \Leftrightarrow c_{22} = 1 \\ c_{31}c_{21} + c_{32}c_{22} = -15 \Leftrightarrow 4 \times (-3) + 1c_{32} = -15 \Leftrightarrow c_{32} = -3 \\ c_{41}c_{21} + c_{42}c_{22} = -3 \Leftrightarrow 1 \times (-3) + 1c_{42} = 26 \Leftrightarrow c_{42} = 0 \end{cases}$$

Lignes 3,4 × colonne 3

$$\Rightarrow \begin{cases} c_{31}^2 + c_{32}^2 + c_{33}^2 = 26 \Leftrightarrow 4^2 + (-3)^2 + c_{33}^2 = 26 \Leftrightarrow c_{33}^2 = 1 \\ \Leftrightarrow c_{33} = 1 \\ c_{41}c_{31} + c_{42}c_{32} + c_{43}c_{33} = -1 \Leftrightarrow 1 \times 4 + 0(-3) + 1c_{43} = -1 \\ \Leftrightarrow c_{43} = -5 \end{cases}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

70 / 89

Méthode de Cholesky

Lignes 4 × colonne 4

$$\Rightarrow \begin{cases} c_{41}^2 + c_{42}^2 + c_{43}^2 + c_{44}^2 = 62 \Leftrightarrow 1^2 + 0^2 + (-5)^2 + c_{44}^2 = 62 \\ \Leftrightarrow c_{44}^2 = 36 \Leftrightarrow c_{44} = 6 \end{cases}$$

Donc :

$$C = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & -3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -5 & 6 \end{pmatrix}$$

3) Résolution du système : $Ax = b$. On écrit :

$$C \underbrace{C^t x}_y = b$$

a/ On résout, par la méthode de descente, le système :

$$Cy = b \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & -3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ -1 \\ -13 \end{pmatrix}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

71 / 89

Méthode de Cholesky

On obtient :

$$y = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

b/ On résout, par une méthode de remontée, le système :

$$C^t x = y \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2 & -3 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ce qui donne

$$x = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

72 / 89

Méthodes itératives

Principe

On veut résoudre le système :

$$Ax = b \quad (1)$$

Le principe des méthodes itératives est de construire une suite de vecteur $X^{(k)}$ qui converge vers un vecteur X solution du système 1.

On commence par un vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ \vdots \\ x_n^{(0)} \end{pmatrix}$ puis on calcule le vecteur

suivant $X^{(1)} = \begin{pmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \\ \vdots \\ x_n^{(1)} \end{pmatrix}$ puis $X^{(2)} = \begin{pmatrix} x_1^{(2)} \\ x_2^{(2)} \\ \vdots \\ x_n^{(2)} \end{pmatrix}$ jusqu'à obtenir un vecteur $X^{(k)}$

satisfaisant un certain critère de précision du type :

$$\|AX^{(k)} - b\| < \varepsilon \quad \text{où} \quad \|X\| \text{ est la norme euclidienne de } X.$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

73 / 89

Méthodes itératives

Comment construire la suite $(X^{(k)})$?

Le système linéaire (1) s'écrit de manière détaillée :

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{b_1 - (a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \cdots + a_{1n}x_n)}{a_{11}} = \frac{1}{a_{11}} \left(b_1 - \sum_{j=2}^n a_{1j}x_j \right) \\ x_2 = \frac{b_2 - (a_{21}x_1 + a_{23}x_3 + \cdots + a_{2n}x_n)}{a_{22}} = \frac{1}{a_{22}} \left(b_2 - \sum_{j=1, j \neq 2}^n a_{2j}x_j \right) \\ \vdots \\ x_n = \frac{b_n - (a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn-1}x_{n-1})}{a_{nn}} = \frac{1}{a_{nn}} \left(b_n - \sum_{j=1}^{n-1} a_{nj}x_j \right) \end{cases}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

74 / 89

Méthode itérative de Jacobi

Méthode de Jacobi

1 On choisit tout d'abord un vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ \vdots \\ x_n^{(0)} \end{pmatrix}$

2 Si on appelle $X^{(k)}$ le vecteur à l'itération k alors le vecteur $X^{(k+1)}$ à l'itération $k+1$ est obtenu par le procédé itératif suivant :

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left(b_1 - \sum_{j=2}^n a_{1j}x_j^{(k)} \right) \\ \vdots \\ x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right) \end{cases}$$

3 Répéter le procédé itératif jusqu'à ce qu'on converge vers un vecteur $X^{(k)}$ solution du système $AX = b$, c.a.d tel que $\|AX^{(k)} - b\| < \underbrace{\text{seuil}}$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

75 / 89

Méthode itérative de Jacobi

Exemple

Appliquer la méthode de Jacobi pour la résolution du système linéaire :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 13 \end{pmatrix}$$

Le système s'écrit :

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 6 \\ x_1 + 3x_2 = 13 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}(6 - x_2) \\ x_2 = \frac{1}{3}(13 - x_1) \end{cases}$$

Le procédé itératif de Jacobi s'écrit alors :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(k)}) \end{cases}$$

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

76 / 89

Méthode itérative de Jacobi

Si par exemple, on choisit un vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \end{pmatrix}$

Alors le vecteur $X^{(1)} = \begin{pmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \end{pmatrix}$ est obtenu par :

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(0)}) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(6 - 1) = \frac{5}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{3}(13 - 1) = 4 \end{cases} \Rightarrow X^{(1)} = \begin{pmatrix} 5/2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

On vérifie $AX^{(1)} \simeq b$? Non.

\Rightarrow On calcule alors le vecteur suivant $X^{(2)} = \begin{pmatrix} x_1^{(2)} \\ x_2^{(2)} \end{pmatrix}$

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(1)}) = \frac{1}{2}(6 - 4) = 1 \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(1)}) = \frac{1}{3}(13 - \frac{5}{2}) = \frac{7}{2} \end{cases} \Rightarrow X^{(2)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 7/2 \end{pmatrix}$$

On vérifie $AX^{(2)} \simeq b$? Non.

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

77 / 89

Méthode itérative de Jacobi

⇒ On calcule alors le vecteur suivant $X^{(3)} = \begin{pmatrix} x_1^{(3)} \\ x_2^{(3)} \end{pmatrix}$

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(2)}) = \frac{1}{2}(6 - \frac{7}{2}) = \frac{5}{4} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(2)}) = \frac{1}{3}(13 - 1) = 4 \end{cases} \Rightarrow X^{(3)} = \begin{pmatrix} 5/4 \\ 4 \end{pmatrix}$$

On vérifie $AX^{(3)} \simeq b$? Non.

On continue. On calcule $X^{(4)} = \begin{pmatrix} x_1^{(4)} \\ x_2^{(4)} \end{pmatrix}$

$$\begin{cases} x_1^{(4)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(3)}) = \frac{1}{2}(6 - 4) = 1 \\ x_2^{(4)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(3)}) = \frac{1}{3}(13 - \frac{5}{4}) = \frac{47}{12} \end{cases} \Rightarrow X^{(4)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 47/12 \end{pmatrix} \simeq \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

On a bien

$$AX^{(4)} \simeq b$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

78 / 89

Méthode itérative de Gauss-Seidel

Méthode de Gauss-Seidel

1 On choisit un vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ \vdots \\ x_n^{(0)} \end{pmatrix}$

2 Dans le procédé de Gauss-Seidel, une fois une valeur $x_i^{(k+1)}$ à l'itération $(k+1)$ est calculée, on l'utilise pour calculer les autres valeurs à la même itération.

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} (b_1 - (a_{12}x_2^{(k)} + \dots + a_{1n}x_n^{(k)})) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} (b_2 - (a_{21}x_1^{(k+1)} + a_{23}x_3^{(k)} + \dots + a_{2n}x_n^{(k)})) \\ x_3^{(k+1)} = \frac{1}{a_{33}} [b_3 - (a_{31}x_1^{(k+1)} + a_{32}x_2^{(k+1)} + a_{34}x_4^{(k)} + \dots + a_{3n}x_n^{(k)})] \\ \vdots \end{cases}$$

3 Là aussi on itère jusqu'à ce que : $\text{Résidu} = \|AX^{(k)} - b\| < \text{seuil fixé}$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

79 / 89

Méthode itérative de Gauss-Seidel

Remarque

La méthode de Gauss-Seidel permet d'accélérer la convergence de la méthode de Jacobi vers la solution. On aboutit à la solution X du système en moins d'itérations.

Exemple

Appliquer la méthode de Gauss-Seidel pour la résolution du système linéaire :

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 13 \end{pmatrix}$$

Le système s'écrit :

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 6 \\ x_1 + 3x_2 = 13 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}(6 - x_2) \\ x_2 = \frac{1}{3}(13 - x_1) \end{cases}$$

Le procédé itératif de Gauss-Seidel s'écrit alors :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(k+1)}) \end{cases}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

80 / 89

Méthode itérative de Gauss-Seidel

Prenons par exemple comme vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

On obtient $X^{(1)} = \begin{pmatrix} x_1^{(1)} \\ x_2^{(1)} \end{pmatrix}$ par :

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(1)}) \end{cases} \implies \begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(6 - 1) = \frac{5}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{3}(13 - \frac{5}{2}) = \frac{7}{2} \end{cases} \implies X^{(1)} = \begin{pmatrix} 5/2 \\ 7/2 \end{pmatrix}$$

On vérifie : $AX^{(1)} \simeq b$? Non.

\implies On calcule alors le vecteur suivant $X^{(2)} = \begin{pmatrix} x_1^{(2)} \\ x_2^{(2)} \end{pmatrix}$

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(1)}) = \frac{1}{2}(6 - \frac{7}{2}) = \frac{5}{4} \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(2)}) = \frac{1}{3}(13 - \frac{5}{4}) = \frac{47}{12} \end{cases} \implies X^{(2)} = \begin{pmatrix} 5/4 \\ 47/12 \end{pmatrix}$$

On vérifie : $AX^{(2)} \simeq b$? Non.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

81 / 89

Méthode itérative de Gauss-Seidel

⇒ On calcule le vecteur $X^{(3)}$ par :

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(6 - x_2^{(2)}) = \frac{1}{2}(6 - \frac{47}{12}) = \frac{25}{24} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{3}(13 - x_1^{(3)}) = \frac{1}{3}(13 - \frac{25}{24}) = \frac{13}{3} \end{cases} \Rightarrow X^{(3)} = \begin{pmatrix} 25/24 \\ 13/3 \end{pmatrix}$$

On vérifie : $AX^{(3)} \simeq b$? Oui.

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

82 / 89

Matrice à diagonale dominante

Définition

Une matrice A est dite à diagonale dominante si et seulement si

$$|a_{ii}| \geq \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| \quad \forall i (1 \leq i \leq n)$$

Lorsque l'inégalité est stricte, on dira que A est à diagonale strictement dominante.

Exemple :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & -5 & 3 \\ 0 & 4 & 8 \end{pmatrix}$$

$$|a_{11}| = |2| = 2 \geq |a_{12}| + |a_{13}| = |1| + |-1| = 2$$

$$|a_{22}| = |-5| = 5 \geq |a_{21}| + |a_{23}| = |1| + |3| = 4$$

$$|a_{33}| = |8| = 8 \geq |a_{31}| + |a_{32}| = |0| + |4| = 4$$

La matrice A est donc à diagonale dominante.

Navigation icons

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

83 / 89

Convergence des méthodes itératives

Théorème

Si la matrice A est à diagonale strictement dominante alors les méthodes de Jacobi et Gauss-Seidel convergent quelque soit le choix du vecteur initial $X^{(0)}$.

Exercice

On considère le système linéaire $Ax = b$ où

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b = \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- 1) La matrice A est-elle à diagonale dominante ?
- 2) Ecrire la méthode de Jacobi pour ce système, puis effectuer 3 itérations en partant du vecteur initial $x^{(0)} = (0, 0, 0)^t$.
- 3) Ecrire la méthode de Gauss-Seidel, puis effectuer 3 itérations en partant du vecteur initial $x^{(0)} = (0, 0, 0)^t$.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

84 / 89

Méthodes itératives de Jacobi et Gauss-Seidel

1)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$|a_{11}| = |2| = 2 \geq |a_{12}| + |a_{13}| = |-1| + |0| = 1$$

$$|a_{22}| = |2| = 2 \geq |a_{21}| + |a_{23}| = |-1| + |-1| = 2$$

$$|a_{33}| = |2| = 2 \geq |a_{31}| + |a_{32}| = |0| + |-1| = 1$$

La matrice A est donc à diagonale dominante.

2) Le système s'écrit :

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 = 7 \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 = 1 \\ -x_2 + 2x_3 = 1 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}(7 + x_2) \\ x_2 = \frac{1}{2}(1 + x_1 + x_3) \\ x_3 = \frac{1}{2}(1 + x_2) \end{cases}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

85 / 89

Méthodes itératives de Jacobi et Gauss-Seidel

Procédé de Jacobi :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(k)} + x_3^{(k)}) \\ x_3^{(k+1)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(k)}) \end{cases}$$

Vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ x_3^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(0)} + x_3^{(0)}) \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(0)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(7 + 0) = \frac{7}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + 0 + 0) = \frac{1}{2} \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + 0) = \frac{1}{2} \end{cases} \Rightarrow X^{(1)} = \begin{pmatrix} 7/2 \\ 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

86 / 89

Méthodes itératives de Jacobi et Gauss-Seidel

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(1)}) \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(1)} + x_3^{(1)}) \\ x_3^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(1)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(7 + \frac{1}{2}) = \frac{15}{4} \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{7}{2} + \frac{1}{2}) = \frac{5}{2} \\ x_3^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{1}{2}) = \frac{3}{4} \end{cases} \Rightarrow X^{(2)} = \begin{pmatrix} 15/4 \\ 5/2 \\ 3/4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(2)}) \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(2)} + x_3^{(2)}) \\ x_3^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(2)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(7 + \frac{5}{2}) = \frac{19}{4} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{15}{4} + \frac{3}{4}) = \frac{21}{4} \\ x_3^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{5}{2}) = \frac{9}{8} \end{cases} \Rightarrow X^{(3)} = \begin{pmatrix} 19/4 \\ 21/4 \\ 9/8 \end{pmatrix}$$

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

87 / 89

Méthodes itératives de Jacobi et Gauss-Seidel

Procédé de Gauss-Seidel :

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(k+1)} + x_3^{(k)}) \\ x_3^{(k+1)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(k+1)}) \end{cases}$$

Vecteur initial $X^{(0)} = \begin{pmatrix} x_1^{(0)} \\ x_2^{(0)} \\ x_3^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(1)} + x_3^{(0)}) \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(1)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{2}(7 + 0) = \frac{7}{2} \\ x_2^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{7}{2} + 0) = \frac{9}{4} \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{9}{4}) = \frac{13}{8} \end{cases} \Rightarrow X^{(1)} = \begin{pmatrix} 7/2 \\ 9/4 \\ 13/8 \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

88 / 89

Méthodes itératives de Jacobi et Gauss-Seidel

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(1)}) \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(2)} + x_3^{(1)}) \\ x_3^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(2)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{2}(7 + \frac{9}{4}) = \frac{37}{8} \\ x_2^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{37}{8} + \frac{13}{8}) = \frac{29}{8} \\ x_3^{(2)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{29}{8}) = \frac{37}{16} \end{cases} \Rightarrow X^{(2)} = \begin{pmatrix} 37/8 \\ 29/8 \\ 37/16 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(7 + x_2^{(2)}) \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + x_1^{(3)} + x_3^{(2)}) \\ x_3^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + x_2^{(3)}) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1^{(3)} = \frac{1}{2}(7 + \frac{29}{8}) = \frac{85}{16} \\ x_2^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{85}{16} + \frac{37}{16}) = \frac{69}{16} \\ x_3^{(3)} = \frac{1}{2}(1 + \frac{69}{16}) = \frac{85}{32} \end{cases} \Rightarrow X^{(3)} = \begin{pmatrix} 85/16 \\ 69/16 \\ 85/32 \end{pmatrix}$$

Navigation icons: back, forward, search, etc.

Master 1 QFM - UM6P

Systèmes linéaires

89 / 89