**План управления информационным сайтом**

**<< SCIENCE AND TECH FEST – 2019>>** <<10/09/2019 – 24/09/2019 >>

**Участники группы:**

<< Рыспаева Касиет >>

<< Исмаилова Бермет >>

<< Нурланбек уулу Саддамбек >>

<< Нурбаев Максатбек >>

<< Акылбек уулу Бекболот >>

<< Азизбек уулу Адахан >>

Контроль документов

История изменений

Дата изменения редакции Описание изменений

**Change History**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Revision** | **Change Date** | **Description of changes** |
| W1 | 19/9/2019 | Первый выпуск |
|  | 19/9/2019 | Демо-версия |
|  | 23/9/2019 | Обновление дизайна |

**Хранение документов**

Этот документ хранится в веб-браузере:

https://techsciencefest.github.io/

**Владелец документа**

Азизбек уулу Адахан отвечает за разработку и ведение этого документа.

***Содержание***

1. **ОБЗОР** 5

1.1. Цель и сфера применения 5

1.2. Цели и задачи 5

1.3. Результаты проекта 5

1.4. Допущения и ограничения 6

1.5. График и бюджет Резюме 6

1.6. Критерии успеха 6

1.7. Определения 7

1.8. Эволюция плана проекта 7

2. **ПЛАН ЗАПУСКА** 7

2.1. Организация команды 7

2.2. Проектные коммуникации 8

2.3. Технический процесс 8

2.4. Инструменты 8

3. **ПЛАН РАБОТЫ** 8

3.1. Деятельность и задачи 8

3.2. План выпуска 9

3.3. Планы итераций 9

3.4. Бюджет 9

4. **ПЛАН УПРАВЛЕНИЯ** 9

4.1. Мониторинг и контроль 9

5. ПЛАНЫ ПОДДЕРЖКИ ПРОЦЕССОВ 9

5.1. План управления рисками 9

5.2. План управления конфигурацией 10

5.3. План проверки и валидации 10

5.4. План приемки продукции 11

1. Обзор

1.1. Цель и сфера применения

   Цель этого проекта - рассказать людям о масштабном фестивале «Science & Tech Fest». Чтобы сэкономить время, деньги, ресурсы, избежать ложной информации, ботов и вредоносных программ.

1.2. Цели и задачи

Цели проекта:

1. Поделиться информацией о предстоящем фестивале

2. Agile

1.3. Результаты проекта

В этом разделе перечислены результаты проекта, которые доставляются заказчику.

Следующие товары будут доставлены клиенту 24/09/2019 или ранее:

1. Одностраничный сайт

2. 5 разделов

а. О фестивале

б. График

с. Компьютерные колонки

д. Спонсоры

е. контакты

3. Возможность регистрации

4. Google карта, которая показывает местоположение фестиваля

Предположения:

1. Некоторые люди могут быть исключены во время работы.

Примечание: «Мы предполагаем, что наша группа обладает необходимыми навыками и знаниями, необходимыми для завершения проекта. Но, из-за короткого времени и нехватки инструментов у сайта могут быть некоторые недостатки»

Ограничения:

1. Программное обеспечение должно работать на ПК, ноутбуках, мобильных телефонах.

2. Код должен быть с открытым исходным кодом.

3. Программное обеспечение должно быть готово до 24/9/2019.

1.5. График и бюджет

Сводная информация о графике: Проект начался 10/09/2019, и даты проведения мероприятий высокого уровня произошли в период с 13/09/2019 по 24/09/2019.

Сводка бюджета: 0 $

1.6. Критерий успеха

• Сайт должен быть интересным и простым в использовании

• Все высокоприоритетные варианты использования в спецификации требований доставляются до 18 сентября.

1.7. Определения

Этот проект представляет информацию о Фестивале технологий и науки. Проект выполнен в виде веб-сайта. Сайт размещен в интернете с помощью GitHub Pages. Сайт с открытым исходным кодом. Это доступно для всех устройств.

1.7. Определения

Этот проект представляет информацию о Фестивале технологий и науки. Проект выполнен в виде веб-сайта. Сайт размещен в интернете с помощью GitHub Pages. Сайт с открытым исходным кодом. Это доступно для всех устройств.

1.8. Эволюция плана проекта

Перед выпуском проекта учитель должен подтвердить соответствие продукта.

Все дефекты будут проанализированы и добавлены в проект в максимально короткие сроки.

Все возможные риски будут сведены к минимуму

2. План запуска

2.1. Организация команды

В этом разделе объясняются роли проекта, а также полномочия и обязанности, связанные с этими ролями.

Менеджер проекта: Менеджер проекта отвечает за создание плана проекта (с участием тех, кто выполняет работу), управление рисками, проведение еженедельного совещания команды и предоставление ежемесячных отчетов о состоянии для высшего руководства.

Документация: Менеджер по документации отвечает за написание и редактирование документации проекта.

Фронт-енд-разработчик: Фронт-разработчик отвечает за написание кода и поддержку проекта

QA: QA отвечает за тестирование, запуск и отладку результатов написанного кода.

Дизайнер: дизайнер отвечает за создание визуальных эффектов на сайте.

Создатель контента: Создатель контента отвечает за создание контента проекта.

2.2. Проектные коммуникации

Преподаватель программной инженерии Шайдуллаев Нурлан в качестве учебной работы дал проект. Вся информация, связанная с фестивалем, является реальной и взята из официальной рекламы.

2.3. Технический процесс

В техпроцессе использовались файлы HTML, CSS и Bootstrap. Половина изображений была взята по ссылкам с другого сайта. Другая половина изображений хранится в локальной папке. Также мы использовали готовый шаблон целевой страницы. И подключил Bootstrap, сохранив в локальной папке.

**2.4. инструменты**

В этом разделе описываются инструменты разработки, которые команда будет использовать для выполнения своей работы.

• Хостинг - GitHub Pages

• Другие инструменты - HTML, CSS, Bootstrap

**3. Рабочий план**

3.1. Деятельность и задачи

• Информационный сайт

• Описание задания

• Владелец

• Оценка усилий

• фактические усилия

• Запланированные даты начала и окончания

• Фактические даты начала и окончания

• Зависимости среди других задач

**3.2. План выпуска**

Информационный сайт будет опубликован после проверки. Время использования будет зависеть от актуальности предстоящего научно-технического фестиваля.

**3.3. Планы итерации**

Выпустить онлайн информационный сайт для пользователей

**3.4. Бюджет**

Проект делается для учебных и практических целей.

Количество необходимых денег 0

Количество потраченных денег 0

**4. План контроля**

4.1. Мониторинг и контроль

1. Получить ежедневный отчет

2. Проверка Git-репозитория

3. Общение в Telegram группе

5. Поддержка планов процесса

5.1. План управления рисками

1. Показать скриншоты проекта

2. Показать проект из локальных файлов

5.2. План управления конфигурацией

Планы управления конфигурацией для этого документа и других базовых рабочих продуктов, включая процедуры проверки и процедуры управления изменениями.

1. Все элементы проекта (рабочие продукты) (документы, исходный код, контрольные примеры, программные данные, тестовые данные и т. Д.) Будут храниться в GitHub, где все участники могут видеть репозиторий, но не все будут находиться под контролем изменений (при условии формального изменения процедуры контроля.) Только системные требования, план проекта и исходный код будут определены и находятся под контролем конфигурации.

2. Элементы, которые подлежат контролю за изменениями, будут считаться базовыми после группового обзора в конце фазы жизненного цикла, во время которой они были созданы. Базовое здесь означает, что продукт прошел официальную проверку и может быть изменен только с помощью предписанных процедур контроля изменений.

3. Процедура контроля изменений после определения базового продукта: (1) любой, кто хочет внести изменение в базовый элемент, отправляет электронное письмо остальной группе, описывающее изменение, причину изменения, ожидаемое влияние и график времени для интегрируя изменения. (2) если никто не ответит группе в течение 2 дней с указанием причины, по которой запрос на изменение не должен быть разрешен, он считается принятым, и лицо, предлагающее изменение, может продолжить изменение. Если кто-то возражает против изменения, причина возражения будет обсуждаться на уроке Инженерия Программного Обеспечения, где каждый должен принять участие и высказать свое мнение. В конце урока учитель оценит, следует ли разрешить изменение.

4. Рекомендуется включать историю изменений со всеми документами, но требуется только для базовых документов. История изменений должна быть в начале рабочего элемента и включать в себя: (1) имя человека, делающего изменение, (2) краткое описание того, что изменилось, (3) причину изменения и (4) Дата изменения была интегрирована.

5.3. План проверки и валидации

Шайдуллаев Нурлан проверит и оценит качество процесса разработки и получившийся программный продукт.

5.4. План приемки продукции

План приемки продукта определяет, что является приемлемым с точки зрения качества продукта и функциональности продукта. Критерии приемки будут оцениваться учителем.