

Projekt Horror - Blood Purge

Setting:

Średniowiecze, dark fantasy, demony, czarownice, wampiry.

Fpp Horror, singleplayer,

Level design.

1. wioska(najazd wampirów płonące budynki) 6-8 domków, 10-20 mieszkańców,
 - Zadaniem gracza jest ucieczka z wioski podczas gdy wampiry mordują ludność .
 - Palące się bele blokują drogę do wyjścia z wioski, musisz przejść przez wyznaczoną przez nas ścieżkę i chuj
 - Dźwięki krzyków i ognia
 - W twoim domu jest Laga drewniana jak z gothic 2 i masz jako broń ją
 - Jest noc
 - Pełnia księżyca
 - Przejście do lasu to wyjście z mapy i przejście do poziomu nr 2
2. Mglisty las, pełen dziwnych krzyków.
 - Noc
 - Zima
 - gołe drzewa
 - porozrzucane gałęzie
 - Kamienie na krańcach mapy
 - trupy ludzi
 - Kilka wampirów
3. Jaskinia
 - kat scenka
 - jumpscare
 - zaciemniony ekran

Trello

<https://trello.com/b/4A5ZH0zj/blood-purge>

Oś fabularna

1. Gracz budzi się w lazarecie, musi się z niego wydostać
2. Po wyjściu z budynku musi przedrzeć się przez wioskę pełną wampirów oraz demonów
3. Po wydostaniu się z wioski udaje się do puszczy
4. Spotyka tam kolejne wampiry oraz kilka osób z wioski które są mordowane i ścigane przez wampiry
5. Po przedostaniu się przez las dociera do jaskini
6. W jaskini znajduje się stare leże wampirów, teraz opuszczone
7. Grać po przejściu dociera do wyjścia z którego widzi już miasto
8. W tym momencie wyskakuje na niego wampir i go zabija

W krainie wiecznego mroku od lat trwała walka z demonami i wampirami które najeżdżały dolinę. Pewnej nocy duży oddział wampirów najechał wioskę, w której znajdowała się gildia łowców. Cała wioska została wyrżnięta, jedynie jeden łowca ostał się przy życiu.

Gracz budzi się samotnie w pustym lazarecie w gildii. Prócz jego nie ma tam nikogo żywego, widzi jedynie zwłoki walające się na podłodze ciemnego pomieszczenia.

Gracz za zadanie ma wydostać się z wioski w celu udania się do najbliższego miasta znajdującego się po drugiej stronie gór, przez góry prowadzi jedynie jedna ścieżka przez jaskinię. Gracz musi przedostać się przez mroczną puszcze oraz opustoszałą wioskę w której nie zostało nic prócz trupów oraz wampirów i innych plugastw.