## Aufgabe 5 Optimierung



## Aufgabe 5.1 Golfspieler

Ein Golfspieler an der Position A hört von der anderen Seite eines Wasserlaufs ein Mitspieler an der Position B nach Hilfe rufen. Natürlich will er diesem so schnell als möglich zu Hilfe eilen.

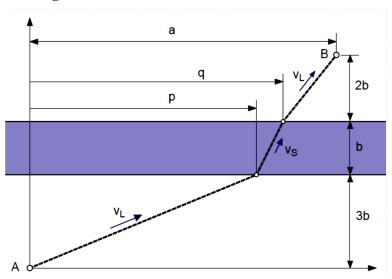


Abbildung 5.1: Situationsskizze

Stellen Sie die Gleichung für die benötigte Zeit in Abhängigkeit der in der Situationsskizze gegebenen Abstände und Geschwindigkeiten auf.

Erstellen Sie ein MATLAB-Skript mit zugehöriger MATLAB-Funktion, das die Positionen p und q ermittelt, an denen der Golfspieler in das Wasserbecken einund austreten muss, um in kürzester Zeit von A nach B zu kommen.

Stellen Sie in einem **figure (1)** die Zeit t mit **surf** als Funktion der Variablen p und q dar und vergleichen Sie das Minimum dieser Funktion mit dem berechneten Wert. Variieren Sie dafür die Parameter folgendermaßen:

$$0 \le p \le a \text{ und } 0 \le q \le a.$$

Tip:

Mit der surf-Property 'facealpha', 0.4 wird eine hohe Transparenz der Füllung erreicht. Eventuell verdeckte Elemente werden somit sichtbar. Denken Sie daran, den bestehenden Plot zum Eintragen des berechneten Minimums offen zu halten. Zum Einzeichnen des berechneten Minimums können Sie den Befehl plot3 benutzen, der analog dem bekannten plot Befehl jedoch mit drei Koordinaten funktioniert.

Stellen Sie nun in einem figure (2) den optimalen Weg als xy-Kurve dar. Der Plot soll dabei der Situationsskizze mit den gefundenen Werten entsprechen. Die zweite Wassergrenze lässt sich beispielsweise durch

```
,[0 a],[4*b 4*b],'b-','linewidth',2);
angeben.
```

## Prof. S. Lehner, AMA, M&S, THI

# Aufgabe 5 Optimierung



Welche Lösung erhalten Sie, wenn die Geschwindigkeit im Wasser gleich der Geschwindigkeit an Land ist?

### Zahlenwerte:

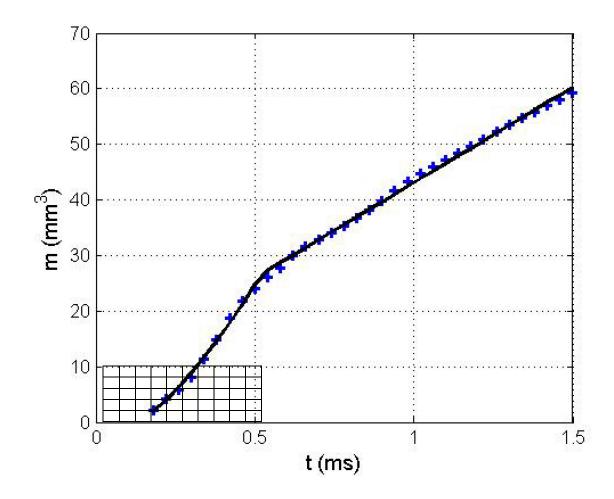
a = 300 m, b = 40 m,  $v_L = 5 \text{ m/s},$  $v_S = 1.5 \text{ m/s}.$ 

## Aufgabe 5 Optimierung



## Aufgabe 5.2 Kennlinie eines Injektors

In folgender Abbildung ist das sog. TI-Kennfeld (TI = Time of Injection) für einen Injektor gegeben.



Die Einspritzmenge *m* dieses Injektors soll in Abhängigkeit der Öffnungszeit *t* näherungsweise durch folgende abschnittsweise definierte Funktion beschrieben werden:

$$m_N(t) = \begin{cases} a_0 + a_1 \cdot t + a_2 \cdot t^2 & \text{für } t \le t_1 \\ m_1 + b \cdot (t - t_1) & \text{für } t > t_1 \end{cases}$$

Im Bereich  $t \le t_1$  ist es eine Parabel, für  $t > t_1$  eine Gerade. Der Knickpunkt bei  $t = t_1$  ist durch

$$m_1 = m(t_1) = a_0 + a_1 t_1 + a_2 t_1^2$$

definiert.

Die Parameter  $a_0$ ,  $a_1$ ,  $a_2$ , b und  $t_1$  sollen an die Messdaten für m und t durch Minimierung der Summe der Fehlerquadrate angepasst werden. Messwerte für m und t stehen als Vektoren gleicher Länge als globale Parameter m bzw. t zur Verfügung.

## Aufgabe 5 Optimierung



- a) Erstellen Sie eine MATLAB-Funktion, die die Summe der Fehlerquadrate aller Messpunkte berechnet und diese für eine Minimierung der Fehlerquadrate verwendet werden kann.
- b) Erstellen Sie ein Skript, welches die Parameter  $a_0$ ,  $a_1$ ,  $a_2$ , b und  $t_1$  per Funktionsaufruf durch eine Minimierung der Fehlerquadrate berechnet.
- c) Stellen Sie die Näherungsfunktion mit den Messwerten zusammen in einem Plot dar
- d) Welches Problem stellt sich, wenn der anfängliche Schätzwert weit abweicht?

#### Messwerte:

ti map.dat

```
% 't [ms]','m [mm^3];
    0.18
               2.2
    0.22
               4.2
    0.26
               6.0
    0.30
               8.0
    0.34
              11.5
    0.38
              15.1
    0.42
              18.9
    0.46
              21.9
    0.50
              24.2
    0.54
              26.3
    0.58
              27.8
    0.62
              30.0
    0.66
              31.7
    0.70
              32.9
    0.74
              34.1
    0.78
              35.2
    0.82
              36.8
    0.86
              38.3
    0.90
              39.7
    0.94
              41.5
    0.98
              43.3
    1.02
              44.8
              45.8
    1.06
    1.10
              47.0
    1.14
              48.2
    1.18
              49.5
              50.8
    1.22
    1.26
              52.2
    1.30
              53.4
    1.34
              54.6
    1.38
              55.8
              56.9
    1.42
    1.46
              57.9
    1.50
              59.2
```