

AA -aputyökalu Axis and Allies peleihin

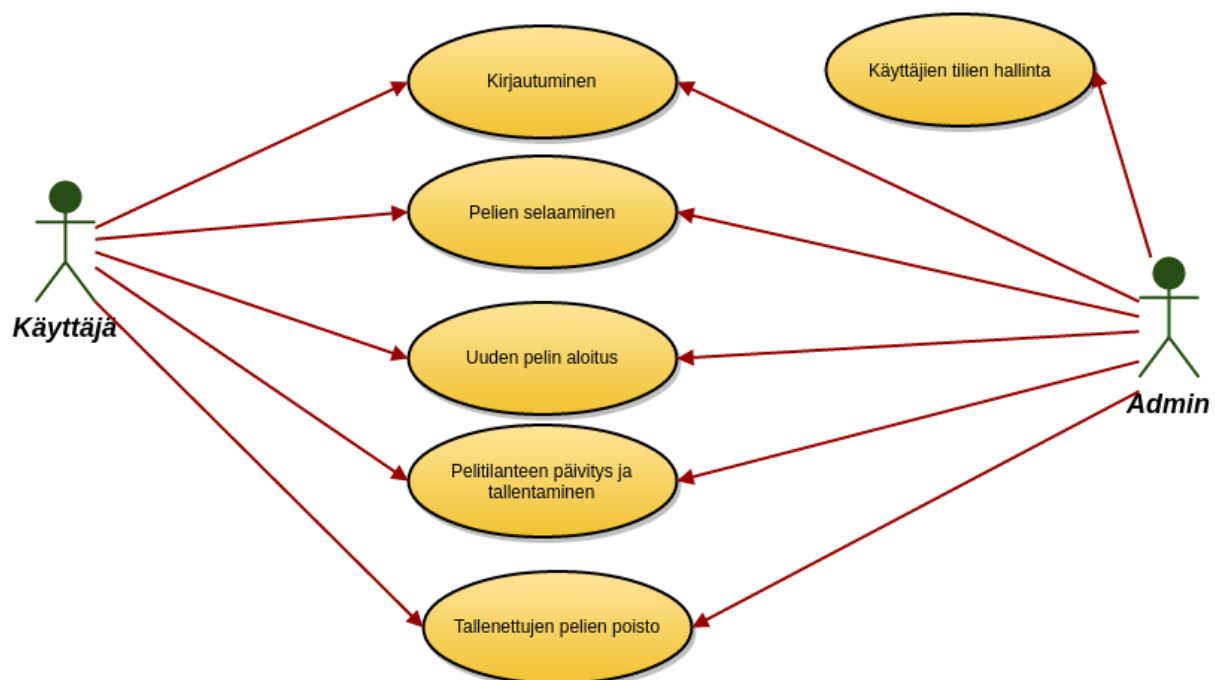
AA on apuohjelma, jonka tarkoitus on mahdollistaa Axis and Allies pelitilanteen tallentamisen (koska nämä lautapelit voivat venähtää useammalle päivälle), sekä tarjota työkalun missä voi pelin aikana pitää kirjaa pelaajan omasta rahatilanteesta.

Ohjelmisto toteutetaan PHP:llä ja se käyttää PostgreSQL tietokantaa, ja valmis ohjelmisto tulee pyörimään HY:n Tietojenkäsittelytieteen laitoksen users palvelimella. Ohjelmiston pitäisi pyöriä millä tahansa modernilla nettiselaimella.

Käyttötapaukset

Käyttäjiä tässä järjestelmässä on kahdenlaisia:

Käyttäjiä ja Adminoja (joka on periaatteessa käyttäjä, jolla on oikeus hallinnoida käyttäjätilejä)



Käyttäjä ja Admin pystyvät:

Kirjautumaan järjestelmään

Selaamaan tallennettuja pelejä

Poistamaan tallennettuja pelejä

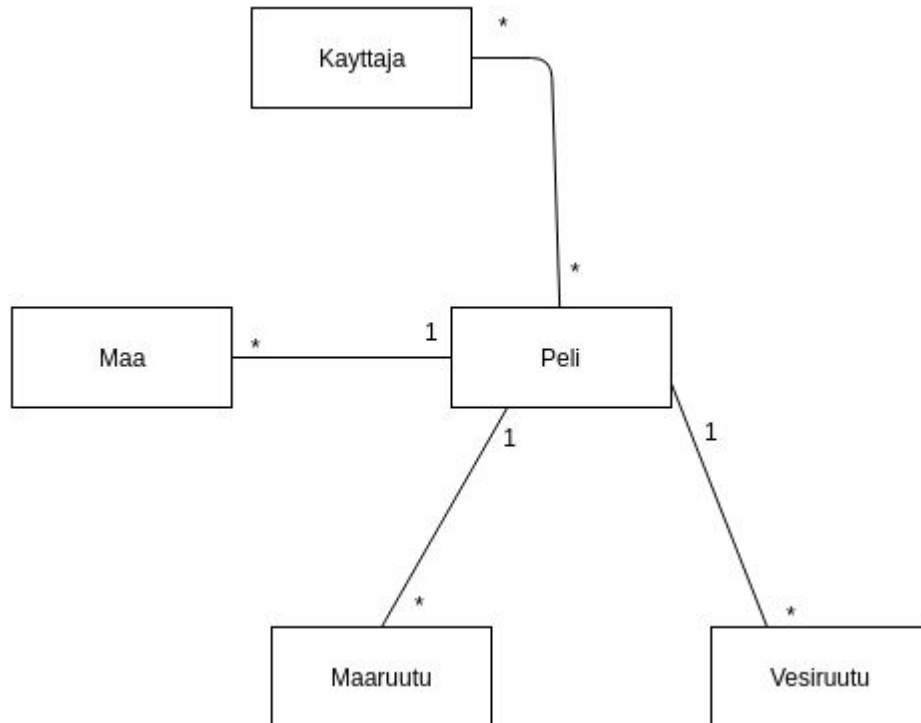
Aloittamaan uusia pelejä

Päivittämään pelitilannetta ja tallentamaan sen

Sekä Admin pystyy selaamaan käyttäjiä ja poistamaan niitä

Järjestelmän tietosisältö

Käsitekaavio



Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max 50 merkkiä	Käyttäjän nimi/käyttäjätunnus
Salasana	Merkkijono, max 50 merkkiä	Käyttäjän salasana
Admin	Boolean/totuusarvo	Onko käyttäjällä admin oikeudet

Käyttäjä on joko peruskäyttäjä tai Admin, jolla on mahdollisuus selata käyttäjiä ja poistaa näitä.

Tietokohde: Peli

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Aloitettu	Päivämäärä merkintä	Pelin alkamis pvm

Tietokohde: Maa

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max 50 merkkiä	Maan nimi esim. USA, USSR, SAKSA
Rahat	Kokonaisluku	Kuinka paljon maalla on rahaa (pelimerkkejä)
Tulot	Kokonaisluku	Kuinka paljon maa saa rahaa per kierros

Maita on vaihteleva määrä riippuen mitä versiota Axis and Alliesista pelataan.

Tietokohde: Maaruutu

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Numero	Kokonaisluku	Missä ruutu on pelilaudalla
Kenen	Merkkijono, max 50 merkkiä	Minkä maan hallussa ruutu on
Sotilaita	Kokonaisluku	Kuinka monta sotilasta ruudussa on
Tykkejä	Kokonaisluku	Kuinka monta tykkiä ruudussa on
Tankkeja	Kokonaisluku	Kuinka monta tankkia ruudussa on
Hävittäjiä	Kokonaisluku	Kuinka monta hävittäjää (lentokone) ruudussa on
Pommikoneita	Kokonaisluku	Kuinka monta pommikonetta ruudussa on
Tehdas	Boolean/totuusarvo	Onko ruudussa tehdasta

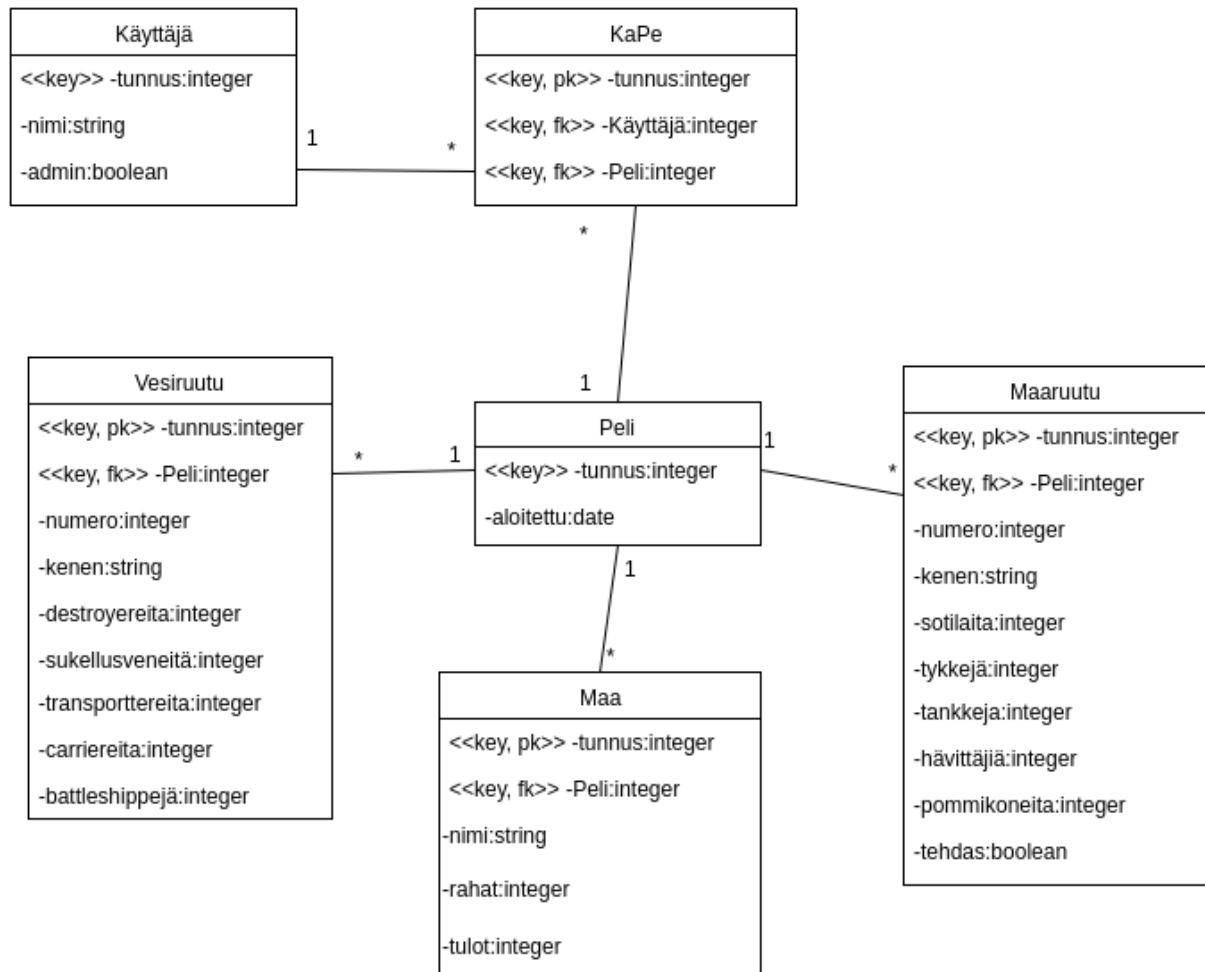
Maaruutu kuvaa yhtä (maa)ruutua pelilaudalla ja sen sisältämiä nappuloita

Tietokohde: Vesiruutu

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Numero	Kokonaisluku	Missä ruutu on pelilaudalla
Kenen	Merkkijono, max 50 merkkiä	Minkä maan hallussa ruutu on
Destroyereita	Kokonaisluku	Kuinka monta destroyeria ruudussa on
Sukellusveneitä	Kokonaisluku	Kuinka monta sukellusvenettä ruudussa on
Transporttereita	Kokonaisluku	Kuinka monta transportteria ruudussa on
Carriereita	Kokonaisluku	Kuinka monta carrieria (lentokone) ruudussa on
Battleshippejä	Kokonaisluku	Kuinka monta battleshippiä ruudussa on

Vesiruutu kuvaa yhtä (vesi)ruutua pelilaudalla ja sen nappuloita

Relaatiotietokantakaavio



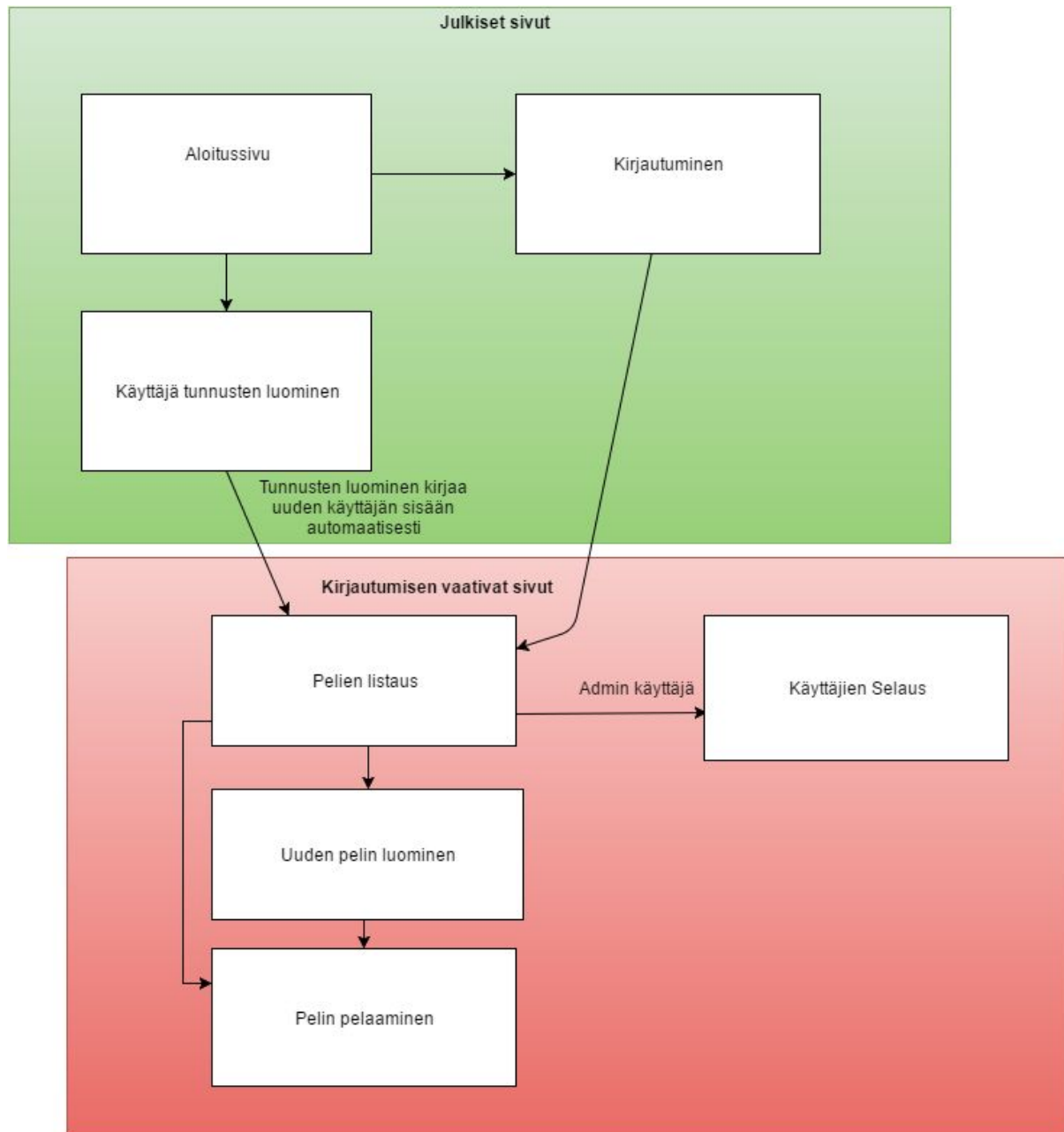
Järjestelmän yleisrakenne

Järjestelmä on suunnittelussa on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat app hakemiston hakemistoissa controllers, views- ja models.

Käytetyt apukirjastot on sijoitettu....

(jatka kirjoittamista)

Käyttöliittymän ja järjestelmän komponentit



Käynnistys- / käyttöohje

Ohjelmisto löytyy [www osoitteesta "sulevi.users.cs.helsinki.fi/AA/"](http://www.sulevi.users.cs.helsinki.fi/AA/), jossa AA pitää kirjoittaa isolla.

Yllä olevassa osoitteessa on vastassa etusivu, jossa on toiminnot kirjautua järjestelmään ja luoda uusi käyttäjä järjestelmään (jota ei ole vielä toteutettu).

Kirjautumisen jälkeen käyttäjä pääsee pelien listauksen näkymään, jossa näkyy pelit mihin käyttäjä on osallisena. Jokaisesta pelistä on listattu osallistuvat pelaajat, pelin alkamis päivämäärä ja pelin status (periaatteessa pieni kommentti ruutu). Täällä voi valita useasta toiminnosta:

- Uuden pelin luominen, josta päätyy valitsemaan pelaajia peliin ja käynnistämään uuden pelin.
- Vanhan pelin statuksen muuttaminen (automaattisena täyttönä "to be continued..."). Rajoituksena uuden statuksen pitää olla vähintään 5 merkkiä pitkä
- Vanhan pelin jatkaminen
- Vanhan pelin poisto

Tällä hetkellä itse peli näkymässä ei ole toimintoja, pelkästään raamit, mutta lopullisessa toteutuksessa on mahdollisuus muuttaa eri maiden rahatilannetta, ja pelilaudan ruuttujen statuksia (kenen hallussa ja kuinka paljon eri yksiköitä on ruudussa).

Admin tason käyttäjille tulee mahdollisuus selata läpi käyttäjiä, poistaa näitä sekä jakaa admin käyttöoikeuksia. Adminit myöskin näkevät kaikki pelit mitä on tallennettu tietokantaan ja voivat tehdä niihin muutoksia kuin olisivat peliin osallistuvia.

Uuden käyttäjän luominen (kesken).

Ulos kirjautuminen järjestelmästä tapahtuu klikkaamalla oikeata yläkulmaa (kesken).