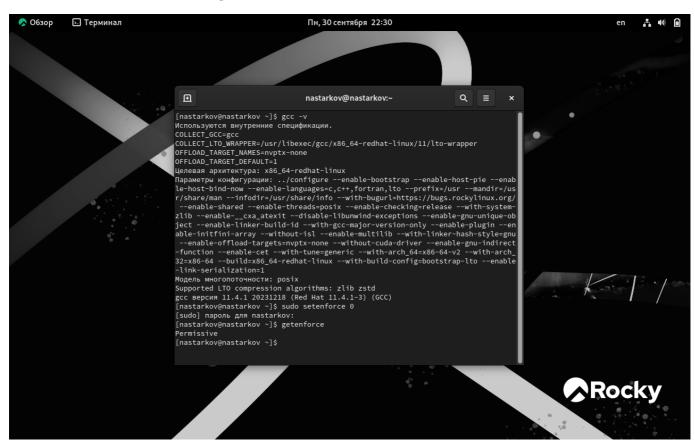
Презентация к лабораторной работе №5

Цель работы

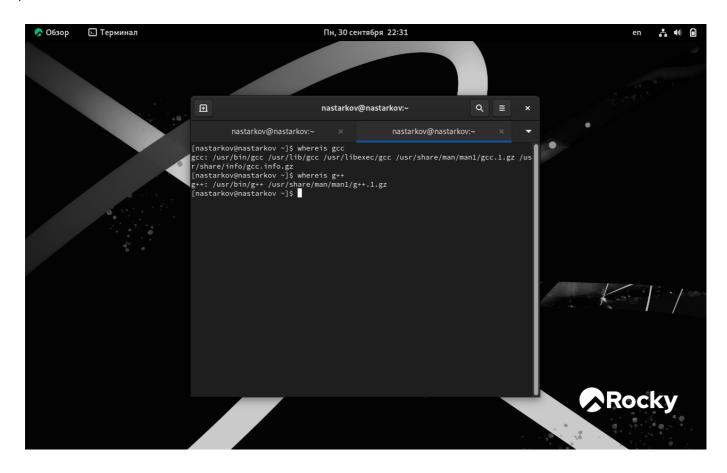
Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение работы

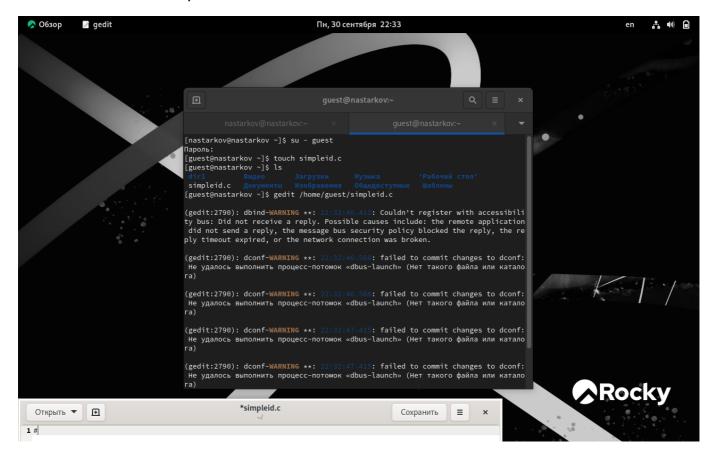
Применение команд gcc -v И sudo setenforce 0



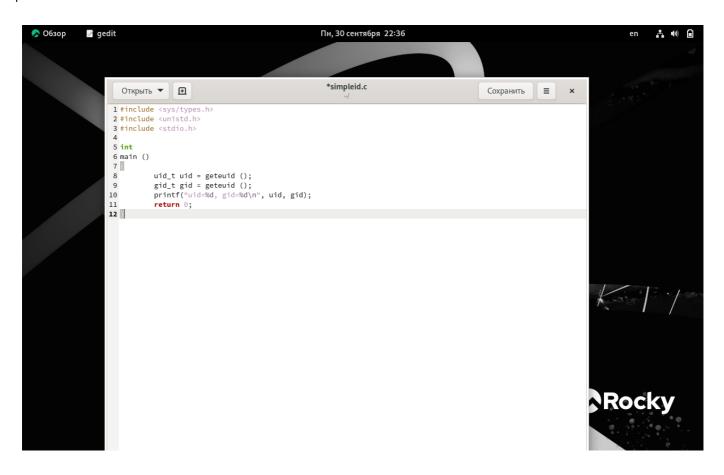
Проверили успешное выполнение команд "whereis gcc" и "whereis g++"



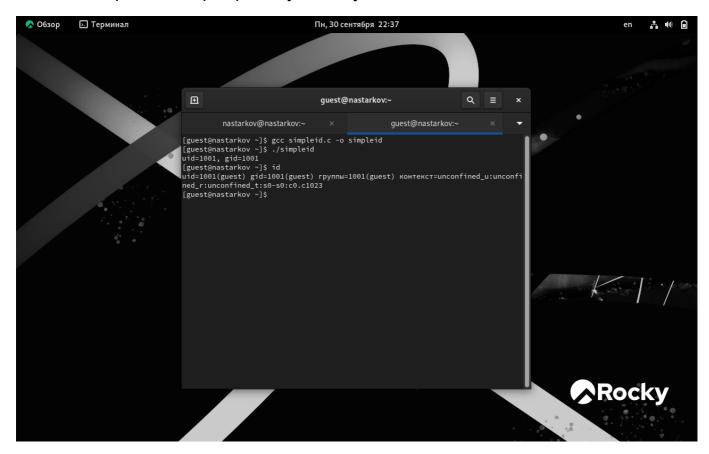
Вход и создание файла



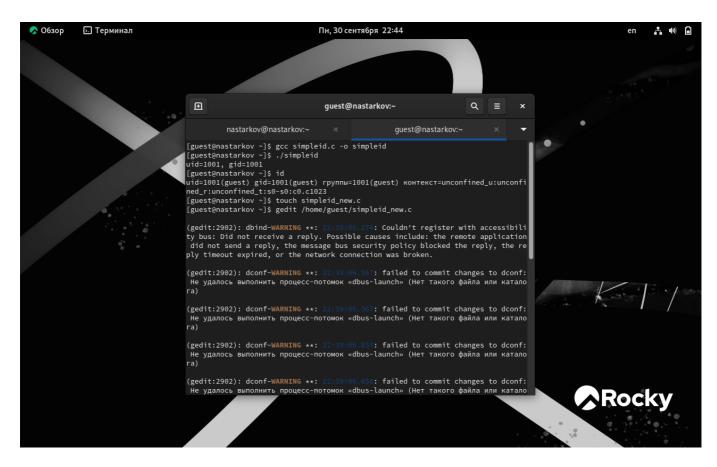
Код 1

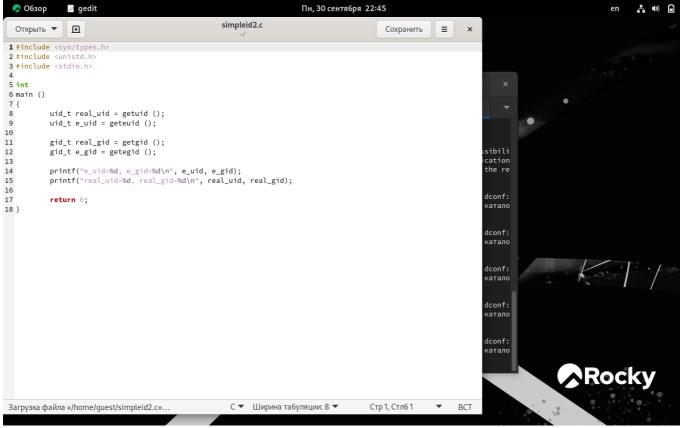


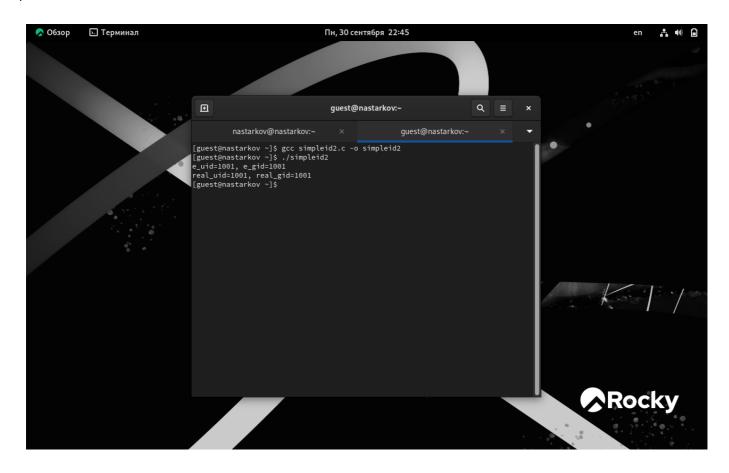
Скомпилировали программу и запустили ее



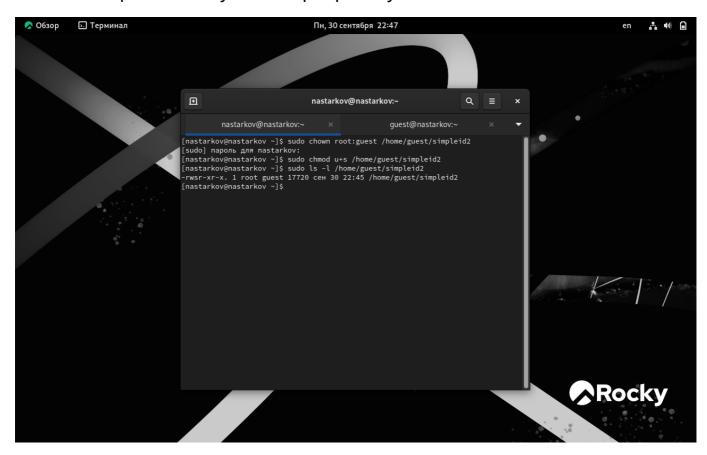
Создаем новый файл, там пишем более сложный код, компилируем и запускаем программу.

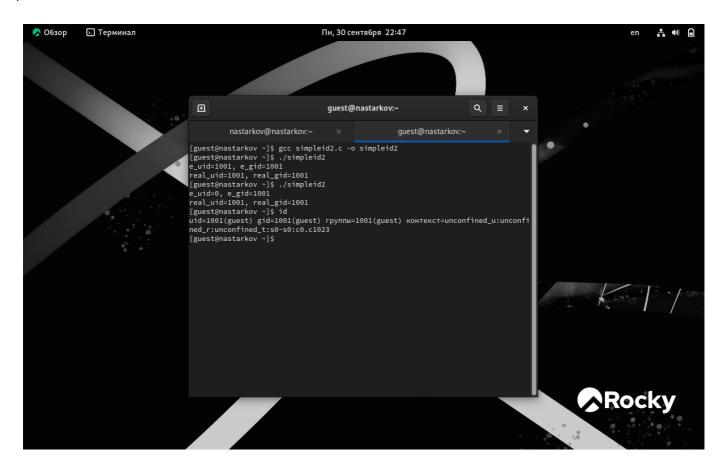




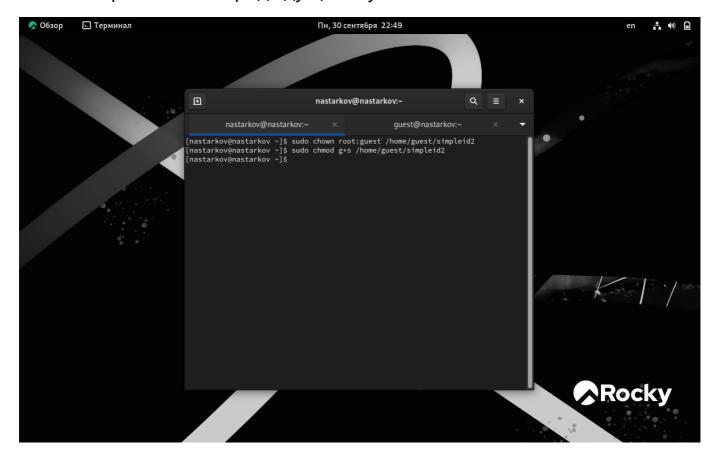


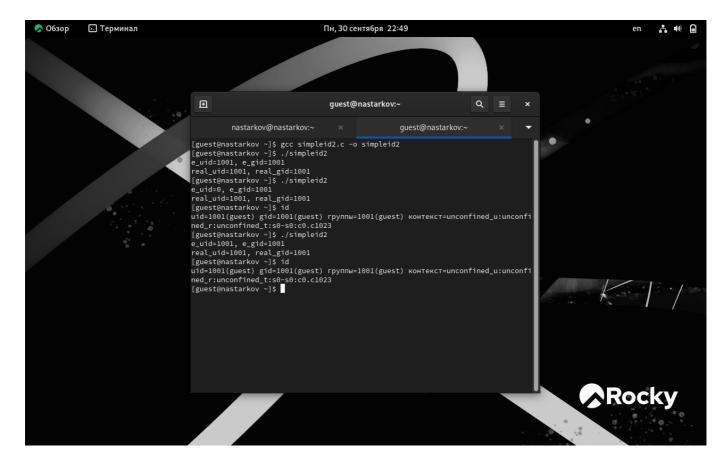
Сменили права и запустили программу



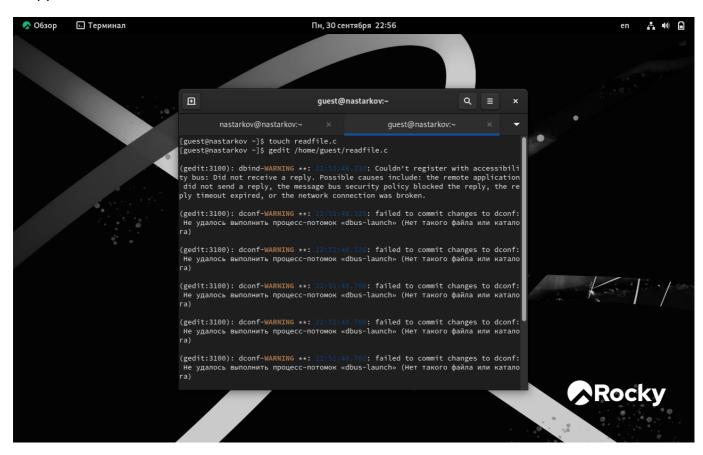


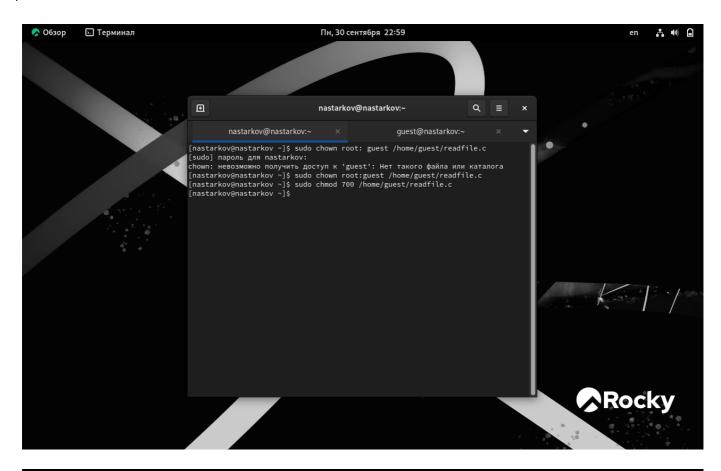
Проделал тоже самое относительно SetGID-бита. Также можем заметить различия с предыдущим пунктом.

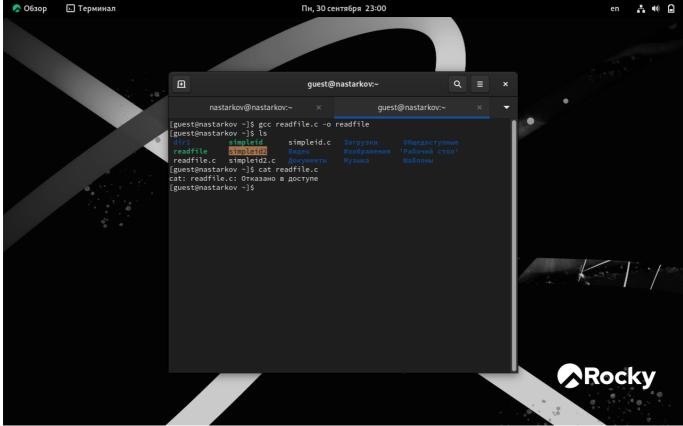




Код 3

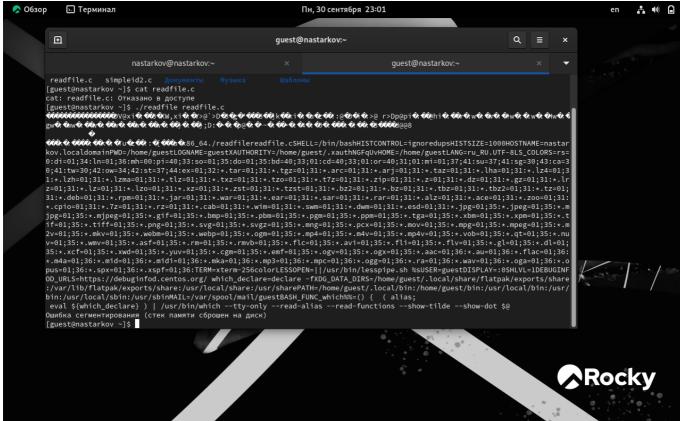




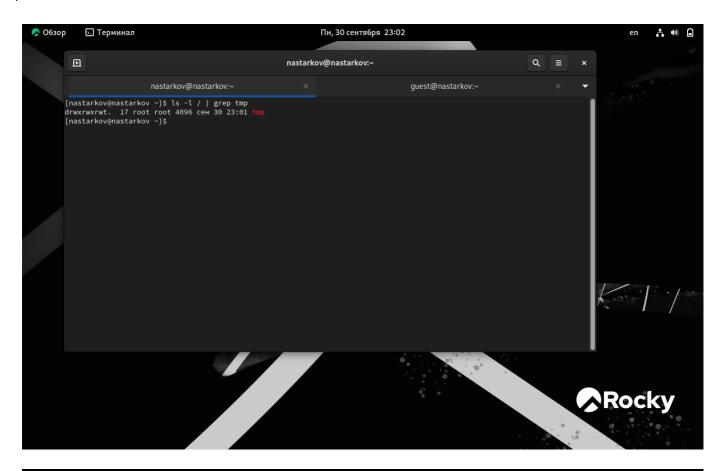


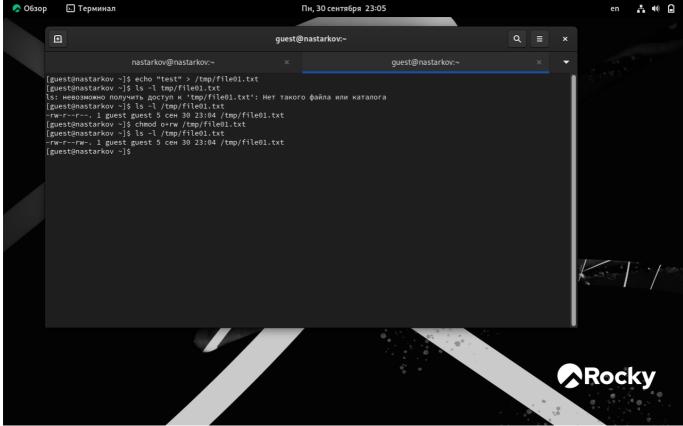
Снова сменили права и попробовали прочитать



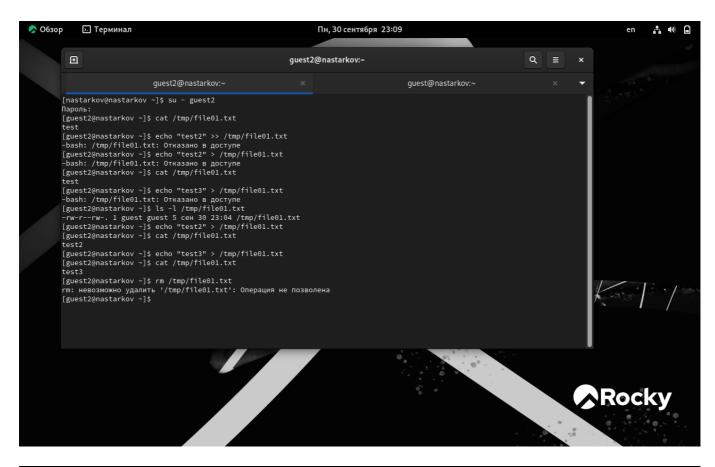


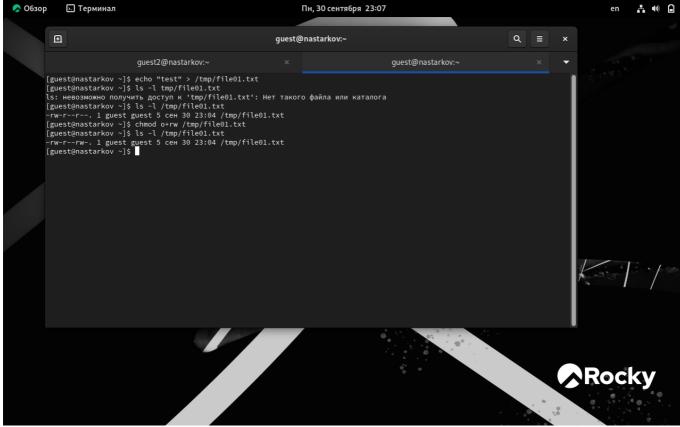
Работа с Sticky-битом

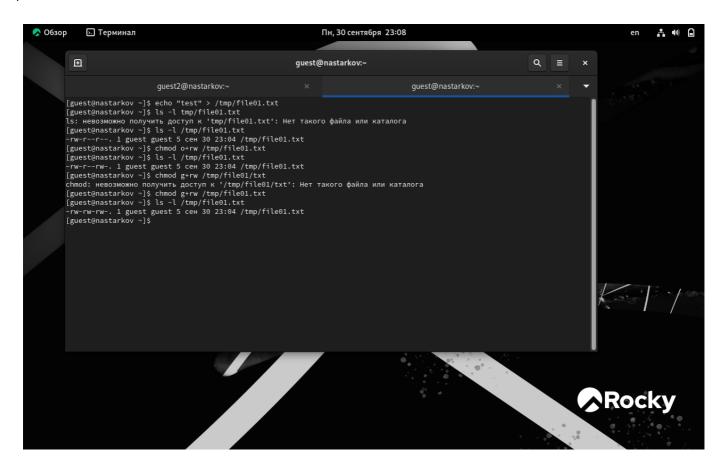




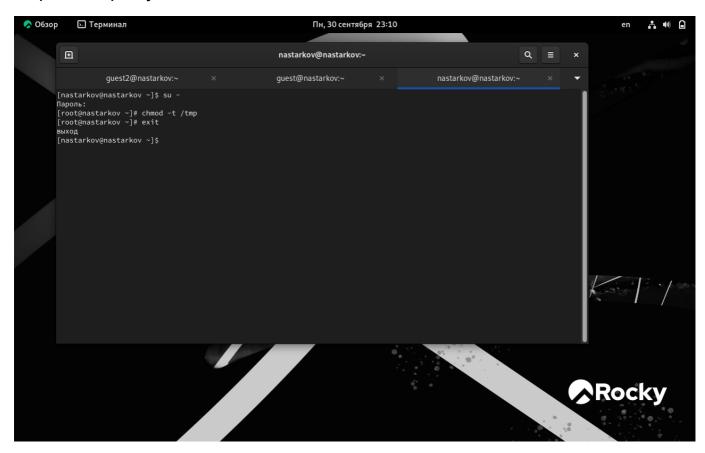
Работа от пользователя guest2

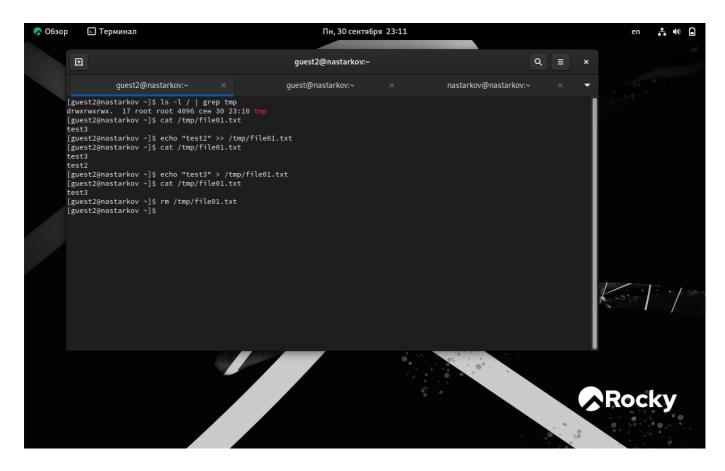




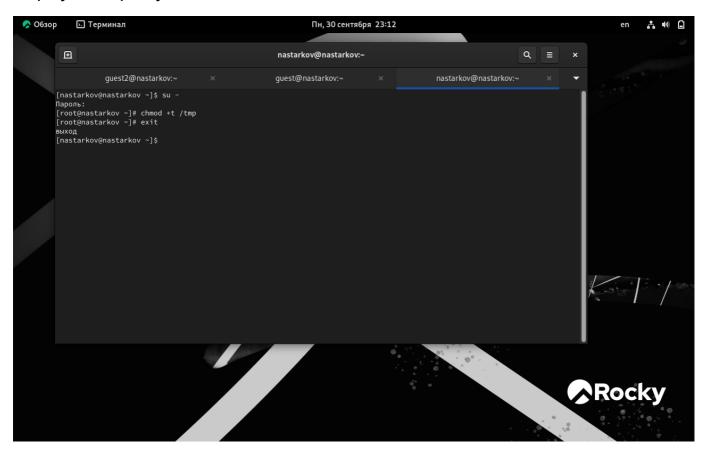


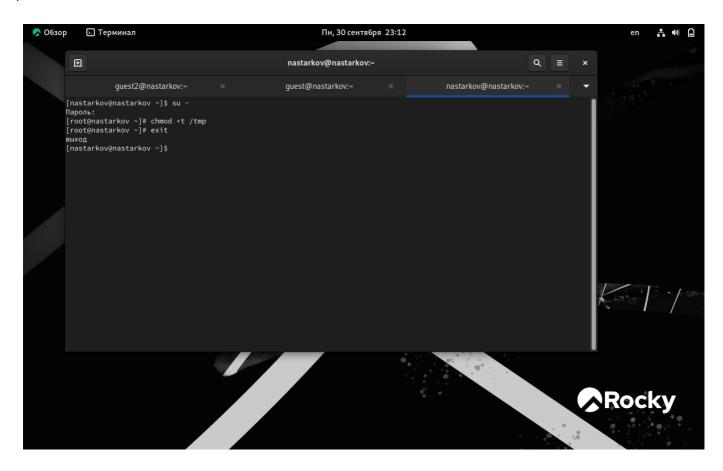
Убрали атрибут t





Вернули атрибут t





Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы №5 я изучил механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Полученил практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами.Рассмотрел работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.