## Презентация по первому этапу проекта

## Цель работы

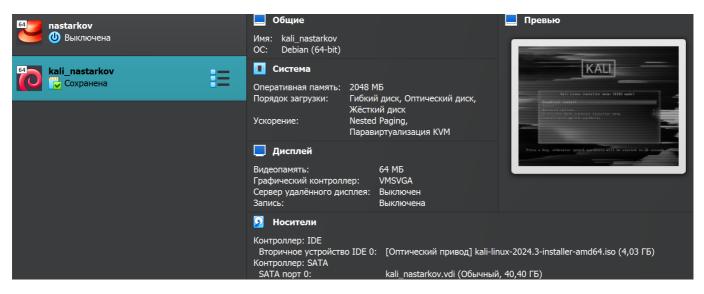
Установить дистрибутив Kali Linux.

### Выполнение работы

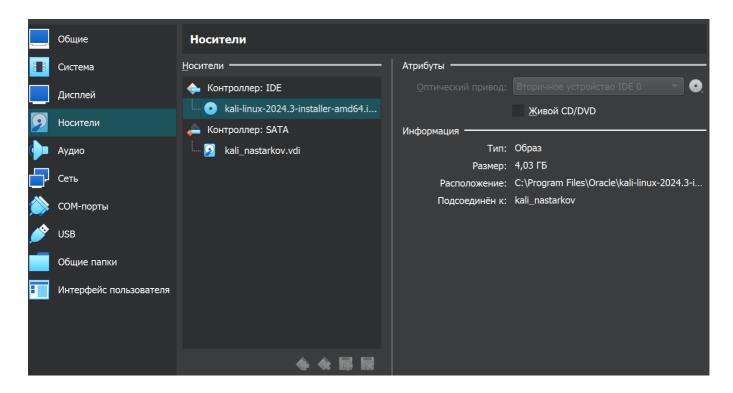
#### Установка.



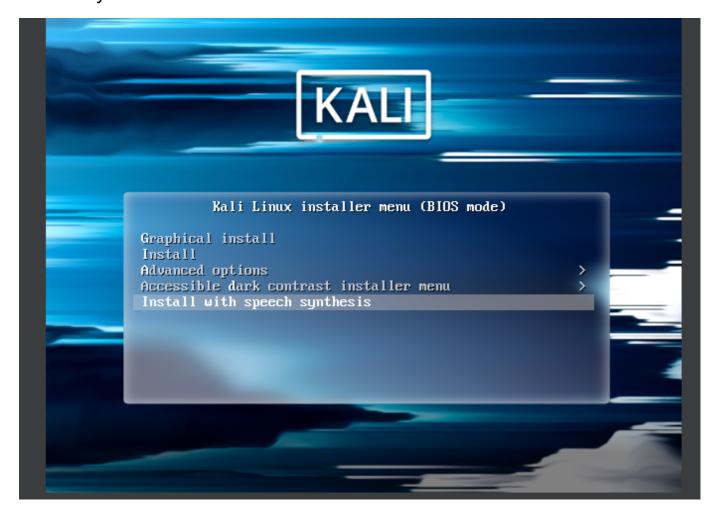
### Виртуальная машина.



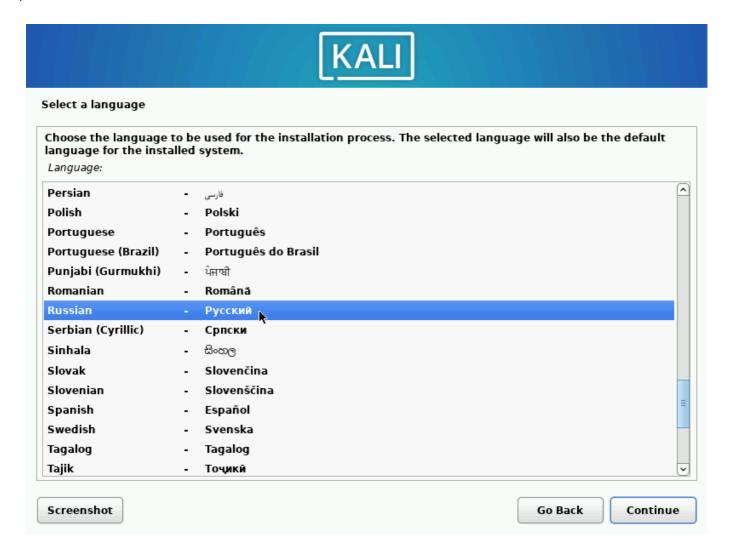
Необходимое ISO.



### Начало установки.



Выбор языка.



Первоначальная настройка.



Настройка сети	
Введите имя этого компьютера.	
Имя компьютера это одно слово, которое идентифицирует вашу систему в сети. Если вы не знаете каким должно быть имя вашей системы, то посоветуйтесь с администратором вашей сети. Если вы устанавливаете вашу собственную домашнюю сеть, можете выбрать любое имя.  Имя компьютера:	
nastarkov	
*	

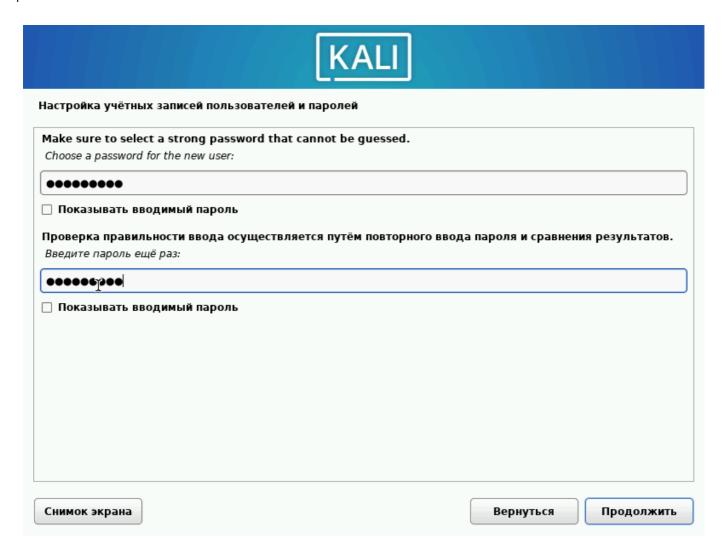
Снимок экрана

Вернуться



Снимок экрана

Вернуться



Продолжение настройки.



#### Настройка времени

Если нужного часового пояса нет в списке, то вернитесь к шагу "Выбор языка" и выберите страну, в которой используется требуемый часовой пояс (страну, в которой вы живёте или сейчас находитесь).

Выберите часовой пояс:

#### Москва-01 - Калининград

#### Москва+00 - Москва

Москва+01 - Самара

Москва+02 - Екатеринбург

Москва+03 - Омск

Москва+04 - Красноярск

Москва+05 - Иркутск

Москва+06 - Якутск

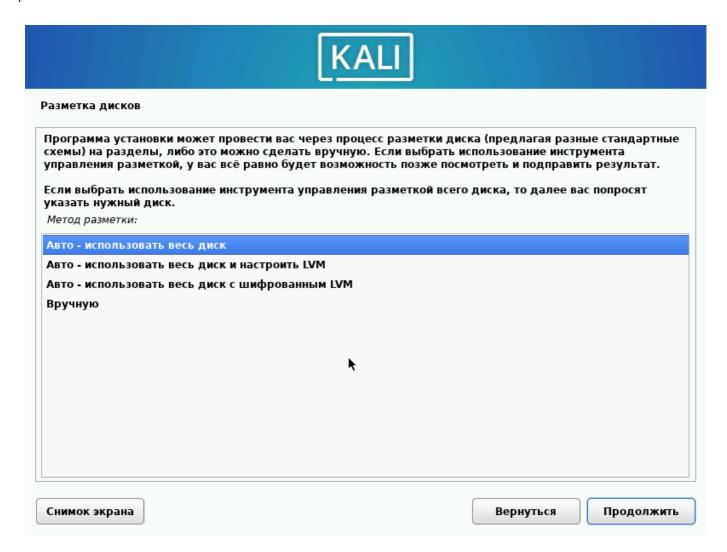
Москва+07 - Владивосток

Москва+08 - Магадан

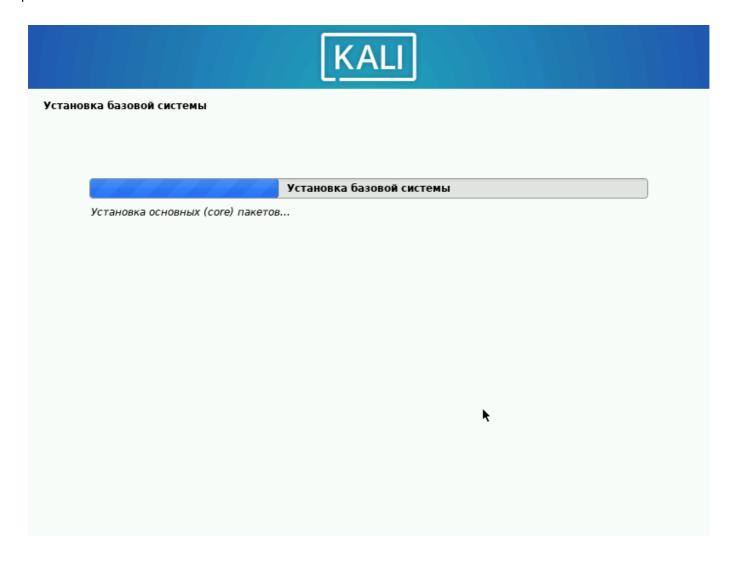
Москва+09 - Камчатка

Снимок экрана

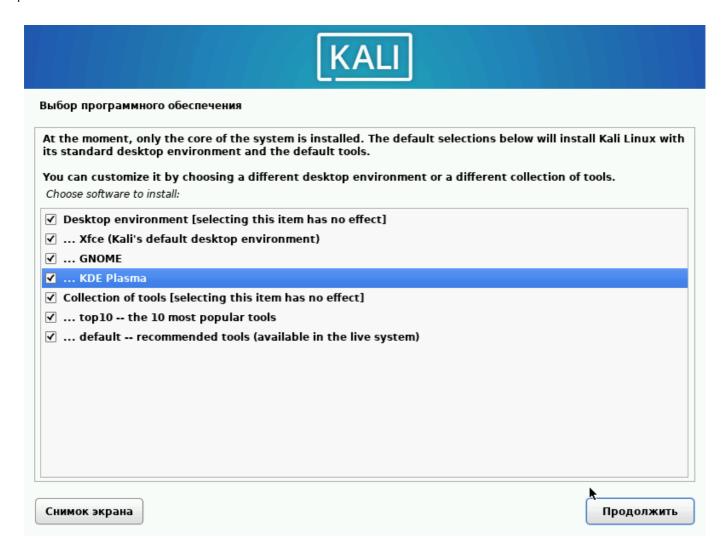
Вернуться



Базовая система.



Программное обеспечение.



gdm3 и GRUB.



#### Настраивается gdm3

Менеджер дисплеев -- это программа, которая обеспечивает возможность графического входа в систему для X Window System.

Данный X-сервер может обслуживать только один менеджер дисплеев, но установлено несколько пакетов менеджеров дисплеев. Пожалуйста, выберите менеджер дисплеев, который должен запускаться по умолчанию.

Несколько менеджеров дисплеев могут запускаться одновременно, если они настроены на обслуживание разных серверов; чтобы добиться этого, настройте менеджеры дисплеев соответственно, отредактируйте их сценарии инициализации в /etc/init.d и отключите проверку менеджера дисплеев по умолчанию.

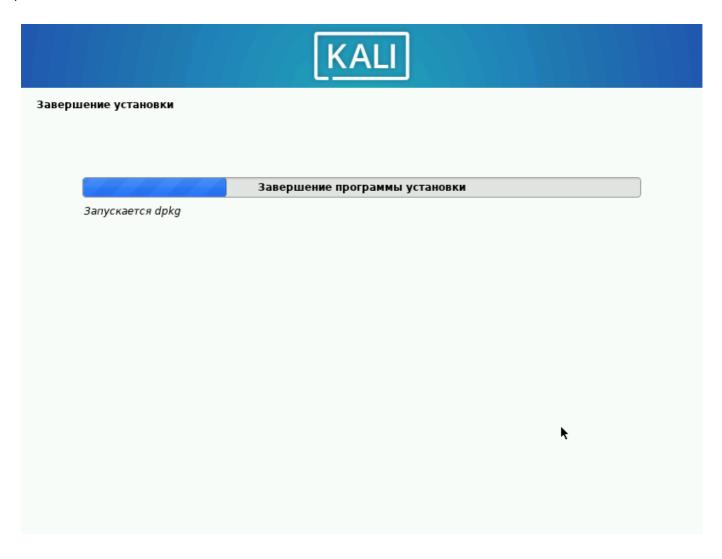
Менеджер дисплеев по умолчанию:

gdm3	
lightdm sddm	
sddm	
	<b>k</b>

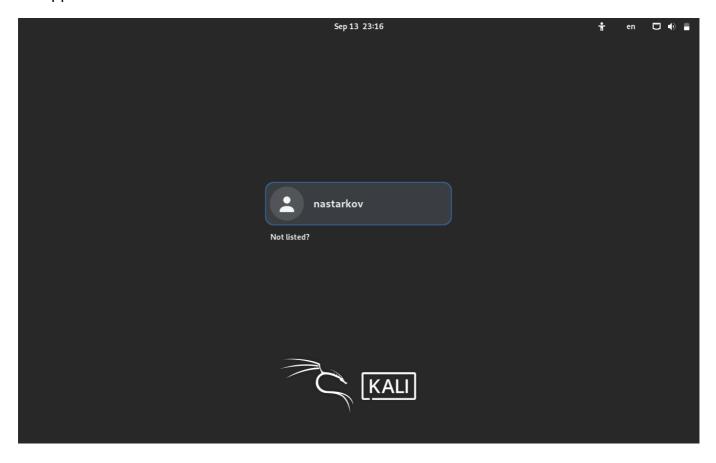
Снимок экрана



Завершение.



## Вход в ОС.





# Вывод

В ходе выполнения первого этапа проекта я научился устанавливать дистрибутив Kali Linux на виртуальную машину.