# Designer

# Qui suis-je?



Camille Protat 27 ans

> Etudiante en M2

#### Contact

protat.camille@gmail.com



(<del>\</del> 07.83.66.83.93

#### Portfolio



## Centres d'intérêt

- Crochet
- Couture
- Jeu et films d'horreur



## Compétences

- Développement Web
- Gestion de bases de données
- Recherche UX
- Méthodes Aqiles
- **Design Sprint**
- **Designs Patterns**
- Gestion de projet
- Modélisation 3D
- Visualisations de données
- Intégration Unity
- Illustration/Concept art

## Education

- 2024-2026: Master DIMI Paris 13 Sorbonne
- 2020-2024: Licence Informatique Université du Havre
- 2018-2020: Bachelor Game Art LISAA Paris

# Logiciels & Langages de Prog.









**Figma** 



Javascript (React)



CSS



Illustrator



Blender



**HTML** 



php

## Expériences Professionnelles Pertinentes

#### Avril-Juin 2024 :

### Stagiaire développeur - Woum

- Développement d'un outil de télémétrie pour le jeu "Kitty's Last Adventure".
- Création et gestion de la base de donnée pour la collecte et le tri de données.
- Analyse statistique des données des joueurs récoltées durant la phase de test.
- Datavisualisation des données récoltées via un site interne à l'entreprise.
- Aide au développement du gameplay de armes.
- Aide au design d'écrans de jeu et amélioration de l'Ul.