Työn edistyminen

Tällä viikolla olen aloittanut projektin kanssa tyoskentelyn. Aiheenani on koneoppimisella toteutettava nimigeneraattori, jonka kirjoitan Java-kielellä. Olen valinnut algoritmit ja tietojärjestelmät, kuten määrittelydokumentissa sanotaan. En ole vielä kirjoittanut riviäkään koodia, mutta olen luonut projektin, lisännut sen githubiin ja tehnyt suunnitelmia prijektin etenemiseksi.

Opin

Olen käyttänyt gittiä aikaisemminkin, mutta siitä on jo useita kuukausia, joten kesti hetken palautella kaikki mieleen. Opin kuitenkin, kuinka tärkeä datan määrä koneoppimisessa on, joten päädyin muuttamaan alkuperäisen ideani (motivaatiolausegenerointi) joksikin vähän yksinkertaisemmaksi, josta on helpompi löytää riittävästi dataa.

Epäselvää

Ei vielä mitään. Muutamia kysymyksiä on, mutta lähinnä ne liittyvät algoritmeihin ja tietojärjestelmiin ja tiedän, että saan niihin vastauksen kun jähden tutkiskelemaan syvemmin

Seuraavaksi

Ensi viikolla aion käydä läpi materiaalia valittuihin algoritmeihin ja tietojärjestelmiin liittyen, ja ryhtyä soveltamaan sitä aiheeseeni. Haluaisin saada jonkinnäköisen rungon/kokonaiskuvan valmiiksi.

Työn edistyminen

Tällä viikolla sain aloitettua projektin virallisesti. Olen saanut aikaiseksi ne luokat, joita uskon tarvitsevani:

Kirjain: säilyttää kirjaimen tiedot ja puun tapaukselle, jossa kyseinen kirjain on "ensimmäinen"

Kirjaimet: Taulukko, joka huolethii kaikista kirjaimista ja siitä, mikä kirjain on milloinkin ensimmäinen tai sen hetkisen tutkimuksen alainen kirjain. Myös hoitaa tallentamisen ja tekstitiedoston lukemisen.

Nimeäjä: Luokka, joka loppupelissä luo nimen. Kyselee kirjaimet- luokalta tietoa todennäköisyyksistä ja arpoo ne. Arpomista ei ole vielä painotettu

Opettaja: Luokka, jossa käydään läpi data ja lasketaan todennäköisyydet kullekin kirjaimelle ja kirjainparin jälkeiselle kirjaimelle. Luokilla on perus metodit tehtynä (Get, Set, Tallenna, Lue jne). Alla näkyy muutama alustava kaavio ja pseudokoodi projektiin liittyen

Opin

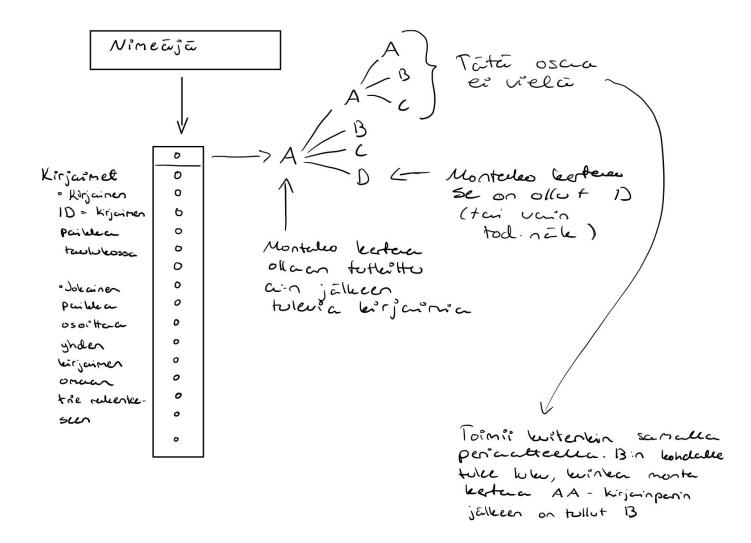
Opin, että Puu-rakennetta sanotaan myös trie-rakenteeksi. En ollun koskaan aikaisemmin kuullut termiä, joten se hämmensi hetken. Opin myös, että puurakennetta voi käyttää melko moneen asiaan.

Epäselvää

Ei ole suuria kysymyksiä tällä hetkellä. Yleisesti mietityttää, että olenko lähdössä ratkaisemaan tätä oikealla ja kaikista tehoikkaimmalla tavalla.

Seuraavaksi

Ensi viikolla työstän Opetus-luokkaa ja testailen kaikki muut luokat toimiviksi.



Pseudo leodi - run leo

- 1. Ota kirjain (todemākoisyys ensimnaiselesi kirjainelesi)
- 2. Mere lagainer puchen je arro leigain (todennalesisyydet painotette
- 3. Lisaa lägin string-jonoon
- 4. Ascha leirjain vuddesi puvleirjaindesi
- So Onles string gli 15 medelate pitlete (jos on, lopete)
- 6. Katsoteran, lopeteterantes (todennäksisyydet viku kijain ja nimen pituus)
- 7. Ichea levholasta 2.

Los Kun terjotean nimes tarfotean "Hyvaksynta, kuulostaa suomalaiselte" ja valmis nimi pyöntätään jonkin hyväksymisprotokokan läpi

Pseudoleoodi opeles

- 1. Ota sana
- 2. +1 dealeirjain pinoon dealle leijainelle
- 3. Sevreuve leinjoin +1 sevreuvelle leinjainelle leinjainen poussa, +1 lolonaisterjainten (tamén leinjainen métarien
- 4. Onles sevenerera légainter, jos ei +1 viincen légain
- J. Sirry serremanan sa jether bohdaste 20

Työn edistyminen

Tällä viikolla olin heiman jumisssa trie-rakenteen kanssa, joten projekti eteni melko hitaasti.

Joiduinmyös tekemään uudelleen muutamia luokkia ja oliaota. Nyt minulla on kuitenkin melko selvät sävelet siitä, minne ollaan menossa ja miten. Tällä viikolla keräsin myös opetusdatan kasaan ja muokkasin sen luettavaan muotoon

Opin

Opin trie-raknteesta ja siitä, miten sen avulla voidaan toteuttaa tämä projekti. Sain mahtavan ahaa-elämyksen.

Epäselvää

Ei mitää, tällä hetkellä kaikki on melkoisen selvää.

Seuraavaksi

Ensi viikolla testailen koodia ja haluaisin saada nimen luojan toimimaa. Sen lisäksi tallenna- ja luemetodit olisi hyvä saada toimimaan

Työn edistyminen

Tällä viikolla sain tiedostoihin tallentamisen la lukemisen aikaiseksi, avan kuten halusinkin. Kerkesin myös aloittaa opetus-luokaa ja sitä, mitä kaikkea siihen tarvitsee.

Opin

Palautin mieleeni, miten kirjoittaminen ja lukeinen toimivat, sekä miten saada järkevästi toString ja parse metodit toimimaan.

Epäselvää

Ei mitään epäselvyyksiä

Seuraavaksi

Ensi viikon iso urakka on saada opetuskoodi toimimaan halutulla tavalla ja käydä vihdoin koko nimiläjä läpi