

Imię i nazwisko:
Mariusz Maciejewski, Gabriel Michalak

DOKUMENT TECHNICZNY PROJEKTU SKRYPTU
Aplikacja urlopowa
PRZEDMIOT: PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANIE

1. Tematyka projektu

Projekt zakłada stworzenie internetowej aplikacji do wystawiania wniosków urlopowych dla pracowników firmy.

Skrypt będzie pozwalał na rejestrację konta pracowniczego w systemie (konto menedżerskie będzie już stworzone domyślnie) oraz wypełnienie i wysłanie wniosku bezpośrednio do menedżera.

Wystawiony wniosek będzie wyświetlał się na koncie pracownika z aktualnym statusem wniosku. Pracownik będzie miał również wgląd do wcześniej wysłanych wniosków.

Konto menedżera zawierać będzie wnioski wszystkich pracowników oraz pozwalać na akceptację i odrzucenie wniosku.

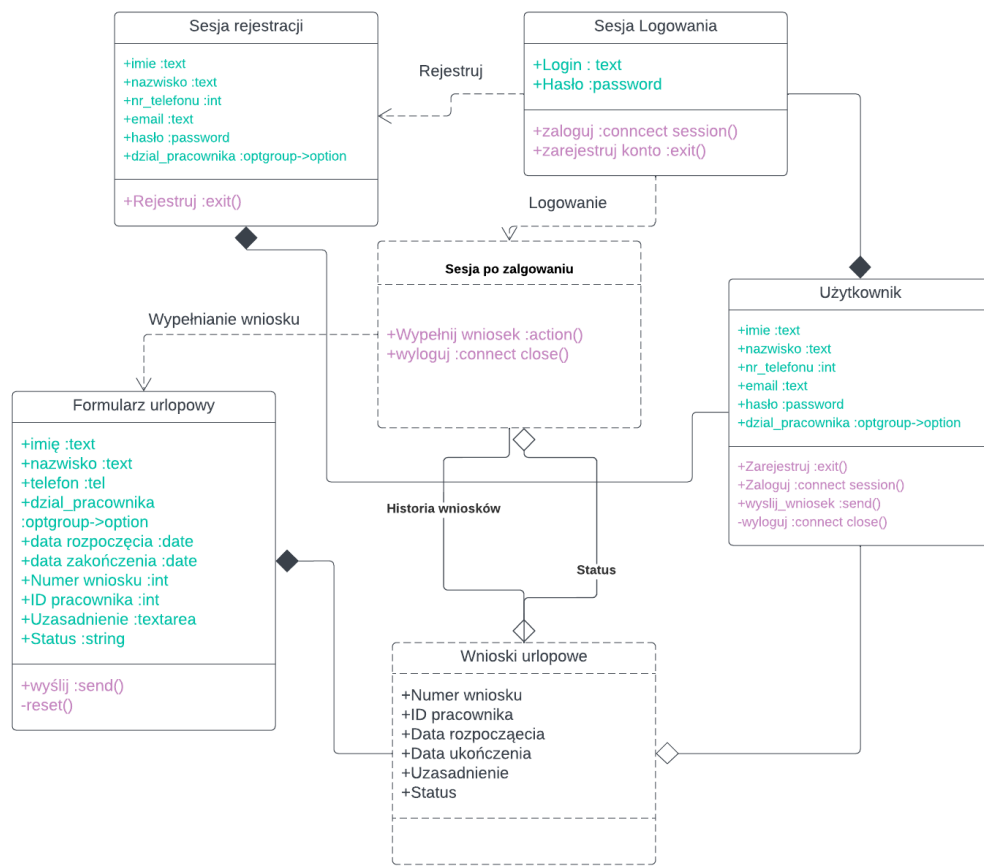
Aplikacja będzie przystosowana do korzystania na telefonach posiadając wersję mobilną.

Skupimy się głównie na przejrzystości i intuicyjności aplikacji , ze względu na to że aplikacja w domyśle miałaby działać wewnątrz firmy , czyli brak konkurencji.

2. Diagram przypadków użycia



3. Diagram klas



4. Opis techniczny projektu

Projekt oparty jest o architekturę klient-serwer

Cała strona będzie umieszczona na serwerze (Po zakończeniu prac nad aplikacją udostępniemy link do w pełni działającej strony).

Komunikacja występuje na interfejsie strony internetowej (WUI)

Dane przechowywane będą na serwerze, w bazie danych SQL. Serwer posiada i zapisuje dane wszystkich już zarejestrowanych kont, oraz pozwala na rejestrację nowych.

Aplikacja przy starcie sprawdzać będzie sesję użytkownikowi – jeśli użytkownik się nie wyloguje, będzie mógł swobodnie powrócić do aplikacji - w zamyśle sesja ma być utrzymywana przez kilkanaście minut.

Kod będzie wykrywać też próby zarejestrowania tego samego konta i informować o już istniejącym koncie.

Sam wniosek urlopowy również będzie zawierał szereg wyjątków oraz informację o poprawnie wypełnionym i wysłanym wniosku.

Cała aplikacja składać będzie się z kilku plików , z których każdy zawierał będzie odpowiednie skrypty PHP

- Pliki ze skryptem formularza logowania i samego wniosku
- Pliki rejestracji , logowania , wylogowania
- Pliki połączenia z bazą danych oraz wysłania wniosku

Do tego jako uzupełnienie dojdą pliki HTML i CSS odpowiadające już za część wizualną aplikacji oraz jej przejrzystość i działanie w przeglądarce mobilnej.

5. Potencjalne możliwe problemy i zagrożenia (do części technicznej)

- Połączenie z bazą danych odpowiedniego pracownika oraz odpowiednie ułożenie danych w bazie , wyciągnięcie ich i przesłanie na konto menedżerskie.
- Błędy w kodzie powodujące problemy z wyświetleniem strony i elementów wizualnych

6. Scenariusze testów

- Implementacja kodu HTML i CSS oraz sprawdzenie ich działania i walidacji
- Utworzenie bazy danych oraz postawienie hostingu
- Załadowanie kodów HTML i CSS na serwer oraz sprawdzenie poprawności ich działania.
- Implementacja kodu PHP w osobnych plikach , w zależności od przeznaczenia pliku.
- Załadowanie kodu PHP odpowiedzialnego za rejestracje oraz, sprawdzenie czy pliki odpowiednio zapisują się w bazie danych.
- Załadowanie pozostałych plików PHP oraz testy ich działania.
- Udostępnienie linku do gotowej i działającej strony.

7. Lista zmian w dokumencie

Rewizja	Imię i nazwisko	Opis
1	Mariusz Maciejewski	Stworzenie szablonu dokumentu
2	Mariusz Maciejewski	Opisanie tematyki projektu
3	Gabriel Michalak	Utworzenie diagramu przypadków użycia
4	Gabriel Michalak, Mariusz Maciejewski	Utworzenie diagramu klas
5	Mariusz Maciejewski	Utworzenie opisu technicznego projektu
6	Gabriel Michalak, Mariusz Maciejewski	Analiza potencjalnych zagrożeń i problemów
7	Mariusz Maciejewski	Zaplanowanie scenariusza testów
8	Mariusz Maciejewski	Zaktualizowanie dokumentacji do wersji ostatecznej