

# 函数

## 1.1 函数概念

具有某种特定功能的代码块

## 1.2 函数的作用

可以解决代码复用问题

将整个项目模块化

## 1.3 函数的定义方式

1. 方式1 函数声明方式 function 关键字 (命名函数)

```
function 函数名([arg1[,arg2...]]){  
    代码块  
    return 返回值;  
}  
函数名(实参列表); //调用
```

2. 方式2 函数表达式或者函数数字面量 (匿名函数)

1. 语法

```
var 变量=function(参数){  
    return 返回值  
}  
  
变量名(实参); //调用  
这个地方的函数实际上是一个匿名函数
```

注意:

- (1) 在函数被定义时，函数内部的代码不会执行
- (2) 在函数被调用时，函数内部的代码会被执行

## 1.4 定义函数要素

1. 功能

一般说的就是函数能做什么，通常情况下函数名就代表着函数的功能(见名识意)

2. 参数

函数的小括号当中，写的是参数，函数定义的参数，我们被称作形参 (形式参数)

函数调用的时候,小括号里面也写的是参数,这些参数我们称作实参(实际 参数);

函数调用的实参本质上是在给函数定义的形参 进行赋值(把实参的值赋值给形参，通常叫传参)

形参列表 必须 与实参列表保持一致

3. 返回值

每一个函数都会有返回值，有的函数返回值比较明确，写了return

有的函数没有写return，并不是代表这个函数没有返回值，而是省略了return，实际上返回值是undefined

每个函数只能有一个返回值

## 1.5函数分类

1. 无参 无返回值

```
function fun1(){  
    console.log("我要学习");  
}  
fun1();
```

2. 无参 有返回值

3. 有参 无返回值

```
function fun2(num1,num2){  
    var result = num1+num2;  
    console.log(result);  
}
```

```
fun2(100,200);//调用
```

4. 有参 有返回值

```
function fun2(num1,num2){  
    var result = num1+num2;  
    //返回值  
    return result;  
}
```

```
var res = fun2(50,50);//调用  
console.log(res);
```

## 1.5.函数练习 使用函数表达式 函数声明式 都完成一遍

1、求圆的周长 2pair (r半径)

```
function circleL(r){  
    var l = 2*3.14*r;  
    return l;  
}  
var res1 = circleL(3);  
console.log("圆的周长为"+res1);
```

---

2、求圆的面积 pairr

3、把一个字符串翻转

```
/**
 * 把一个字符串翻转
 * @param str String
 * @return new_str
 */
function strrev(str){
    var new_str = "";
    for(var i=str.length-1;i>=0;i--){
        new_str +=str[i];
    }
    return new_str;
}
var res = strrev("abcd");
console.log(res);
```

4、把一个数组翻转

## 1.6函数参数

1. 如果形参列表、实参列表不一致 则出现错误

2. arguments对象

1. JavaScript 函数有一个名为 arguments 对象的内置对象

2. arguments 对象包含函数调用时使用的参数数组。

当不清楚要有多少个参数时才使用，可以使用函数进行查找



## 1.7匿名函数

1. 匿名函数就是没有名字的函数

2. 匿名函数通常与自执行函数结合使用，因为匿名函数没有函数名，没办法调用，通过自执行调用

3. 匿名函数的基本形式

1. (function(){}) ()

```
(function(){
    console.log("我是匿名函数");
})();
```

2. ( function(){}() )

```
(function(){
    console.log("我是你匿名函数 我加一个括号 使自己调用自己");
})();
```

## 1.8回调函数

### 1. 作用

js代码会至上而下一条线执行下去，但是有时候我们需要等到一个操作结束之后再进行下一个操作，这时候就需要用到回调函数

### 2. 解释

1. 因为函数实际上是一种对象，它可以存储在变量中，通过参数传递给另一个函数，在函数内部创建，从函数中返回结果值，因为函数是内置对象，我们可以将它作为参数传递给另一个函数，到函数中执行，甚至执行后将它返回
2. 回调函数就是一个参数，将这个函数作为参数传到另一个函数里面，当那个函数执行完之后，再执行传进去的这个函数。这个过程就叫做回调

### 3. 用法

```
function show(arg, fun2){

    //show函数 本身要执行的代码

    console.log(arg);

    //调用另一个函数

    fun2(20);

}

function show2(age){

    console.log("年龄为"+age)

}

show("参数", show2);
```