* 进程间通信的主要方法有：

管道 命名管道 消息队列 信号量 共享内存 内存映射 socket

mmap系统调用并不是完全为了用于共享内存而设计的。它本身提供了不同于一般对普通文件的访问方式，进程可以像读写内存一样对普通文件的操作。

* 进程组成: 进程控制块PCB ,程序 ,数据
* 线程通信: 互斥锁 条件变量 读写锁 信号量

pthread\_mutex\_lock/pthread\_mutex\_unlock

pthread\_cond\_wait/pthread\_cond\_signal

* java类中的4 中成员,成员变量 方法 构造器 初始化模块.
* 垃圾回收: 分代复制,标记,增量垃圾回收.
* 哪些端口正在监听我的 Linux 服务器使用 ‘netstat -l’ 和 ‘lsof -i’ 命令
* 修改内核参数 vi /etc/sysctl.conf 这里修改参数 sysctl -p 刷新后可用
* 线程间通信方式: 全局变量 消息 使用事件
* 进程间通信方式：文件和记录锁定，管道，有名管道，FIFO，信号量，信号，消息队列，共享内存，套接字
* 网络通信

1. 阻塞式IO（blocking IO）
2. 非阻塞式IO（non-blocking IO）
3. IO复用（IO multiplexing）
4. 信号驱动式IO（signal driven IO）
5. 异步IO（asynchronous IO）

* 指针和引用区别

1. 引用必须被初始化，指针不必。
2. 引用初始化以后不能被改变，指针可以改变所指的对象。
3. 不存在指向空值的引用，但是存在指向空值的指针。

* 多态: 函数重载 运算符 虚函数
* MySQL引擎：ISAM、MyISAM、HEAP、InnoDB和Berkley（BDB）
* ping 协议:ICMP

32位和64位区别:

* 锁种类：自旋锁（Spinlock）、互斥锁（Mutex）、读写锁（Read-Write-Lock）等
* 1. 自旋锁2. 自旋锁的其他种类3. 阻塞锁4. 可重入锁5. 读写锁6. 互斥锁7. 悲观锁8. 乐观锁9. 公平锁10. 非公平锁11. 偏向锁12. 对象锁13. 线程锁14. 锁粗化15. 轻量级锁16. 锁消除17. 锁膨胀18. 信号量
* 多态的实现： 函数重载 运算符重载 虚函数
* 运算符重载 虚函数 纯虚函数 抽象类
* 虚函数本质：不是重载声明而是覆盖。
* 函数模板 类模板
* STL是泛型程序设计的一个范例

容器(container) 迭代器(iterator) 算法（algorithms）函数对象（function object）

* 七种基本容器: 向量（vector）、双端队列（deque）、列表（list）、集合（set）、多重集合（multiset）、映射（map）和多重映射（multimap）
* 三种类型的适配器:　stack　queue　priority\_queue　　**拟容器**　bitset