RAMILO JEORME P.

Jhon Paul Ostia

Gleden Ann De Guia

Cedrick Viernes

Jhed Lazona

```
F:\>masm mouse.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.00
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1985, 1987.  All rights reserved.

Object filename [mouse.OBJ]:
Source listing  [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

  51708 + 464836 Bytes symbol space free

      0 Warning Errors
      0 Severe  Errors

F:\>link mouse.obj

Microsoft (R) Overlay Linker  Version 3.60
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1987.  All rights reserved.

Run File [MOUSE.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:

F:\>_
```

DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX

```
.#@@@@@@@@@@@@@@%-.........#@@@@@@@@@@@@@@=
+@@@@@@@@@@@@@@@%=.........-%@@@@@@@@@@@@@@%
@@@@@@@@@@@@@@@@%=.........-%@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@@@@@@@@@*....::...:#@@@@@@@@@@@@@@@
#@@@@@@@@@@@@@@@##%@@@@#####@@@@@@@@@@@@@@@+
:%@@@@@@@@@@@@@*-:.:+%#-...-*@@@@@@@@@@@@@*.
.:#@@@@@@@@@@#-.....:--......=%@@@@@@@@@#-..
...:*%@@@@@@#:...........=%@@@***+-.....
........=@@%-....:-=-.:-=-:...*@@@%-........
.......-@@@#....:-:.::-:,--....=%@@@#:.......
......:%@@@*....:-..:--:,--....=%@@@@=.......
......-@@@@*....:--##-+@+--....*@@@@@*:......
.....+@@@@%:...::=%#-+@*-:...-%@@@@@*:.....
......=@@%#*=....:-+****+-....=***%@@+.....
.......:#-........-#@@@@@@*:.........-*:.....
......:=.,:-=-...-#@@@@@%+:..:-=-:..-......
.......:+,.::--:,......::.....:--:::::=:.....
.......:+....:=+:........:-*-....:+:.......
.........:=+:...:+%##########-...-+-........
..........-=+-::+##*++*+++=-=+-:..........
............:::-=+==-=+==-:................
```

Mickey Mouse
Mickey Mouse

F:\>_

```asm
.model small
.stack 100h
.data

    ascii_art db '..+@@@@@@@@@@@@%=...........#@@@@@@@@@@@@+.',13,10
db '.#@@@@@@@@@@@@@@%-.........#@@@@@@@@@@@@@@=',13,10
db '+@@@@@@@@@@@@@@@@%=.........%@@@@@@@@@@@@@@%',13,10
db '@@@@@@@@@@@@@@@@@@%=.........-%@@@@@@@@@@@@@@@@@',13,10
db '@@@@@@@@@@@@@@@@@@*....::...:#@@@@@@@@@@@@@@@@@',13,10
db '#@@@@@@@@@@@@@@@@@@##%@@@#####@@@@@@@@@@@@@@@@+',13,10
db ':%@@@@@@@@@@@@@@*-:..:+%#-...-*@@@@@@@@@@@@@@@*.',13,10
db '.:#@@@@@@@@@@@#-......:--.......=%@@@@@@@@@@#-..',13,10
db '...:*%@@@@@@#:................=%@@@***+-.....',13,10
db '........=@@%-....:-=-.:-=-:....*@@@%-.........',13,10
db '........-@@@#....-:.::-:.--.....=%@@#:.......',13,10
db '.......:%@@@*....:-..:--:.--....=%@@@=.......',13,10
db '.......-@@@@*....:--##-+@+--....*@@@@@*:.......',13,10
db '......+@@@@%:...::=%#-+@*-:...-%@@@@@*:.......',13,10
db '......=@@%#*=....:-+****+-.....=***%@@+.......',13,10
db '.......:#-.........#@@@@@@*:........-*:......',13,10
db '......:=..:-=-...#@@@@@%+:...:-=-:..-.......',13,10
db '......:+..::--:......::......:--::::=:......',13,10
db '........:+....:=+:..........:-*-....:+:........',13,10
db '.........:=+:...:+%#########-...-+-...........',13,10
db '...........-=+-::+##*++*+++=-=+-:............',13,10
db '...............:::-=+==-=+==-:................',13,10
text db 'Mickey Mouse', 13,10, '$'
.code
main PROC
    mov ax, @data
    mov ds, ax

    mov ah, 09h
    lea dx, ascii_art
    int 21h

    mov ah, 09h
    lea dx, text
    int 21h

    mov ah, 4Ch
    int 21h
main ENDP

END main
```