

# 数值分析上机报告 第二章

院(系)名称: 微电子学院

学生姓名: 周玉乾

学 号: 220205764

二〇二〇年十一月

# 第二章

#### 一、 问题

#### 试值法或者 Newton 法同二分法结合

#### 问题1

#### 3.2.4 试值法(The Method of False Position)

由于二分法的收敛速度相对较慢,因此有些方法尝试对它进行改进.

二分法选择区间的中点进行下一次迭代,而所谓试值法选择

的连线同 x 轴的交点的横坐标作为下一个迭代点.

#### 理论分析

假设  $f(a) \cdot f(b) < 0$ . 经过点 (a, f(a)) 与 (b, f(b)) 的直线方程为:

$$y = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}(x - b) + f(b),$$

$$c = b - \frac{b - a}{f(b) - f(a)} \cdot f(b).$$

#### 接下来有三种可能性:

- f(c) 与 f(a) 符号相反,则下一个有根区间为 [a,c].
- f(c) 与 f(b) 符号相反,则下一个有根区间为 [c,b].
- f(c) = 0, 计算结束.

第三种情况直接得结果,否则根区间得到压缩.同二分法类似,可以构造一个 $\{[a_n,b_n]\}$ 的序列,其中每个区间都包含零点,零点 $x^*$ 的近似值选为:

$$c_n = b_n - \frac{b_n - a_n}{f(b_n) - f(a_n)} \cdot f(b_n).$$

如果 f(x) 是连续函数,可以证明这个算法一定收敛.若 f(x) 是线性的,该方法一步就得到根.但是,有时候该方法的收敛速度甚至比二分法还要慢. 二分法的有根区间的长度  $b_n - a_n$  趋近于 0,试值法里  $b_n - a_n$  会越来越小,但可能不趋近于 0.因此,该方法的终止判据应选择  $|f(c_n)| \le \epsilon$ .

#### 问题 2

## Newton法同二分法的结合

为了提升Newton法的稳定性,减少初值对它的影响,可以把它与二分法相结合.具体的策略是:

- 假设 a < b, f(a)f(b) < 0, 从 x = a 或者 x = b 开始迭代.
- 如果

$$\bar{x} = x - \frac{f(x)}{f'(x)} \in (a, b),$$

接受它,否则取  $\bar{x} = \frac{a+b}{2}$ .

- 根据函数值的正负号,选取  $[a, \bar{x}]$  或者  $[\bar{x}, b]$  作为新的有根区间.
- 重复前面的过程,并在  $|f(\bar{x})|$  足够小时终止迭代.

## 二、分析

#### 试值法流程

图2.1 为试值法算法流程图。

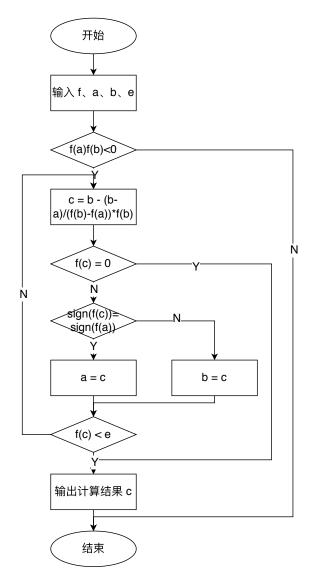


图 2.1 试值法流程图

## Newton 法同二分法结合流程

图2.2 为试值法算法流程图。

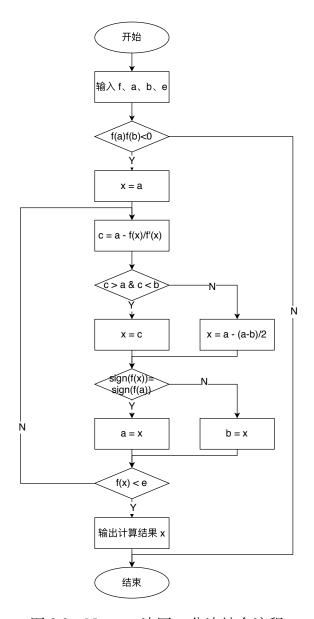


图 2.2 Newton 法同二分法结合流程

# 三、 程序

## 试值法

```
1 def TrailValue(expr, a, b, e):
2 """
3 试值法
4 F@函数
5 A@区间下限
6 B@区间上限
7 E@容忍误差限
8 """
9 f = _func(expr)
```

```
fa_0 = f.value(a)
      fb_0 = f.value(b)
11
      res = 0
12
      count = 0
13
      if abs(fa_0) < e:</pre>
14
          res = a
15
      elif abs(fb_0) < e:</pre>
16
          res = b
17
      elif sympy.sign(fa_0) == sympy.sign(fb_0):
18
          print('f(a) and f(b) 同号')
19
          sys.exit()
20
      else:
21
          while True:
22
              count = count + 1
23
              fa = f.value(a)
24
             fb = f.value(b)
25
              c = b - ((b-a)/(fb - fa))*fb
              fc = f.value(c)
27
28
              # 更新有根区间
29
              if sympy.sign(fa) == sympy.sign(fc):
                 a = c
              else:
32
                 b = c
34
              # 判断计算结束
35
              if abs(f.value(c)) < e:</pre>
                 res = c
37
                 break
38
39
      return res, count
```

#### Newton 法同二分法结合

```
1 def Newton(expr, a, b, e):
     牛顿法与二分法结合
     F@函数
     A@区间下限
5
     в@区间上限
     E@容忍误差限
     0.00
8
     f = _func(expr)
10
     fa_0 = f.value(a)
     fb_0 = f.value(b)
11
     res = 0
12
     count = 0
13
14
     if abs(fa_0) < e:</pre>
```

```
res = a
15
      elif abs(fb_0) < e:</pre>
16
          res = b
17
      elif sympy.sign(fa_0) == sympy.sign(fb_0):
18
          print('f(a) and f(b) 同号')
19
          sys.exit()
20
      else:
21
         x = a
22
          while True:
23
             count = count + 1
             c = x - f.value(x)/f.diff_value(x)
25
             # NEWTON与二分法结合, 找下一个点
27
             if (c > a) and (c < b):
                 x = c
29
             else:
31
                 x = a+(b-a)/2
             # 更新有根区间
33
             if sympy.sign(f.value(a)) == sympy.sign(f.value(x)):
             else:
                 b = x
37
             # 判断计算结束
39
             if abs(f.value(x)) < e:</pre>
                 res = x
41
                 break
42
43
44
      return res, count
```

#### 四、 算例

1.  $x \times sin(x) - 1 = 0$ ,有根区间为 (1, 2),误差限为  $1 \times 10^{-5}$ 。

```
1 试值法 根: 1.11416, 迭代次数: 3
2 牛顿法 根: 1.11416, 迭代次数: 2
```

2.  $x^2 - 5 = 0$ , 有根区间为 (2,3), 误差限为  $1 \times 10^{-5}$ 。

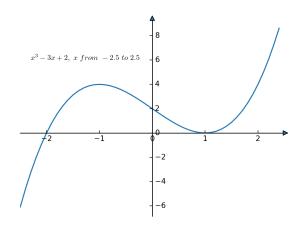
```
1 试值法 根: 2.23607, 迭代次数: 7
2 牛顿法 根: 2.23607, 迭代次数: 3
```

3.  $x^3 - 3x + 2 = 0$ ,有根区间为 (-2.5, -1.5),误差限为  $1 \times 10^{-5}$ 。

```
1 试值法 根: -2.00000, 迭代次数: 11
2 牛顿法 根: -2.00000, 迭代次数: 4
```

## 五、 结论

- 1. 相比于试值法, Newton 与二分法结合的算法收敛速度更快;
- 2. Newton 与二分法结合提升了原始 Newton 法的稳定性;
- 3. 无论是试值法还是 Newton 与二分法结合的算法,都只能求解函数穿过 x 轴的根,不能求解函数与 x 轴相切的根,例如在算例 3 中,无法求解 x=1.0 的根。



$$2.3 \quad f(x) = x^3 - 3x + 2$$

# 附录 A 第二章代码

## q2-1.py

```
1 import sys
2 import sympy
4 def func_1_expr():
     x*sin(x) - 1 = 0
6
     0.00
      x = sympy.symbols('x')
      return x*sympy.sin(x)-1.0
10
11 def func_2_expr():
     0.00
12
13
     x^2 - 5 = 0
     0.00
14
      x = sympy.symbols('x')
15
      return x**2.0 - 5.0
16
18 def func_3_expr():
      0.00
     x^3 - 3x + 2 = 0
20
     0.00
21
      x = sympy.symbols('x')
22
      return x**3.0 - 3.0*x +2
24
25 class _func():
      0.00
26
      计算一元函数值及导数值
28
      def __init__(self, expr, eff=15):
29
30
         初始化计算表达式
31
         EXPR@表达式
32
         EFF@有效数字位数
33
34
         self._expr = expr()
35
         self._eff = eff
36
         self._x = list(self._expr.free_symbols)[0]
37
         self._diff_expr = sympy.diff(self._expr, self._x)
38
39
```

```
def value(self, x):
40
         0.00
41
         计算 FUNC 值
42
          0.00
43
          expr = self._expr
44
          return expr.subs('x', x).evalf(self._eff)
45
46
      def diff_value(self, x):
47
          0.00
48
          计算导数值
49
50
          expr = self._diff_expr
51
          return expr.subs('x', x).evalf(self._eff)
52
53
54
56 def TrailValue(expr, a, b, e):
      试值法
      F@函数
      AQ区间下限
      в@区间上限
      E@容忍误差限
62
      0.00
63
      f = _func(expr)
      fa_0 = f.value(a)
      fb_0 = f.value(b)
      res = 0
67
      count = 0
      if abs(fa_0) < e:</pre>
         res = a
70
71
      elif abs(fb_0) < e:</pre>
          res = b
72
      elif sympy.sign(fa_0) == sympy.sign(fb_0):
73
          print('f(a) and f(b) 同号')
74
          sys.exit()
75
      else:
76
          while True:
77
             count = count + 1
78
             fa = f.value(a)
             fb = f.value(b)
             c = b - ((b-a)/(fb - fa))*fb
             fc = f.value(c)
82
             # 更新有根区间
             if sympy.sign(fa) == sympy.sign(fc):
                 a = c
86
             else:
87
```

```
b = c
88
89
              # 判断计算结束
90
              if abs(f.value(c)) < e:</pre>
91
                  res = c
92
                  break
93
94
       return res, count
95
97 def Newton(expr, a, b, e):
       牛顿法与二分法结合
99
       F@函数
100
       AQ区间下限
101
       в@区间上限
102
       E@容忍误差限
103
       0.000
104
       f = _func(expr)
105
       fa_0 = f.value(a)
106
       fb_0 = f.value(b)
107
       res = 0
108
       count = 0
109
       if abs(fa_0) < e:</pre>
110
          res = a
111
       elif abs(fb_0) < e:</pre>
112
          res = b
113
       elif sympy.sign(fa_0) == sympy.sign(fb_0):
114
          print('f(a) and f(b) 同号')
115
          sys.exit()
116
       else:
117
          x = a
118
          while True:
119
120
              count = count + 1
              c = x - f.value(x)/f.diff_value(x)
121
122
              # NEWTON与二分法结合, 找下一个点
123
              if (c > a) and (c < b):
124
                  x = c
125
              else:
126
                  x = a+(b-a)/2
127
128
              # 更新有根区间
129
              if sympy.sign(f.value(a)) == sympy.sign(f.value(x)):
130
                  a = x
131
132
              else:
                  b = x
133
134
              # 判断计算结束
135
```

```
if abs(f.value(x)) < e:</pre>
136
137
                 res = x
                 break
138
139
140
       return res, count
141
142 def main():
       0.00
143
144
       MAIN
145
      res_t, count_t = TrailValue(func_1_expr, 1, 2, 1.0/sympy.Pow(10, 5))
146
       print('试值法 func 1 根: %.5f, 迭代次数: %d' % (res_t, count_t))
147
148
       res_n, count_n = Newton(func_1_expr, 1, 2, 1.0/sympy.Pow(10, 5))
149
       print('牛顿法 func 1 根: %.5f, 迭代次数: %d' % (res_n, count_n))
150
151
152
       res_t, count_t = TrailValue(func_2_expr, 2, 3, 1.0/sympy.Pow(10, 5))
       print('试值法 func 2 根: %.5f, 迭代次数: %d' % (res_t, count_t))
153
154
       res_n, count_n = Newton(func_2_expr, 2, 3, 1.0/sympy.Pow(10, 5))
155
       print('牛顿法 func 2 根: %.5f, 迭代次数: %d' % (res_n, count_n))
156
157
       res_t, count_t = TrailValue(func_3_expr, -2.5, -1.5, 1.0/sympy.Pow(10, 5))
158
       print('试值法 func 3 根: %.5f, 迭代次数: %d' % (res_t, count_t))
159
160
       res_n, count_n = Newton(func_3_expr, -2.5, -1.5, 1.0/sympy.Pow(10, 5))
161
       print('牛顿法 func 3 根: %.5f, 迭代次数: %d' % (res_n, count_n))
162
163
164 if __name__ == "__main__":
      main()
165
```