Yves Brissaud

42 rue Sergent Michel Berthet,

69009 LYON

à Féurier 2013

email: yves@brissaud.name

Ingénieur développeur

Intéressé par des projets innovants, spécialement dans la R&D

HTML5, Javascript,

CSS3, Ruby on Rails,

Backbone, Monocle,

CoffeeScript, PHP

Méthodes agiles,

Scrum, Javascript,

Java, HTML, CSS,

OSGi, YUI, Google

Postgresql, PostGIS

C++, Plugin Mozilla,

Ogre3d, Javascript,

Ruby on Rails, YUI

Asp.Net, C#, C++,

InDesign CS2

ASP

Javascript, Ajax, Adobe

Javascript, HTML, CSS,

Closure Tools,

Expériences

Depuis	Sogilis - Grenoble - Ingénieur développeur passionné	Clojure, Javascript,
Septembre 2013	Société de service composée d'équipes autonomes de passionnés	AngularJS

Développement d'applications web client et serveur.

Féurier à Tyredating - Lyon - Ingénieur développeur Java, Javascript, JEE, Août 2013 JSF, CSS, MySQL

Site d'e-commerce spécialisé dans la vente en ligne de pneumatiques en Europe

Développement du site et des outils internes associés.

The Ebook Alternative - Lyon - Ingénieur développeur Septembre 2012

> Startup spécialisée dans les solutions de vente et lecture de livres numériques Développement d'une application web de lecture de livre numérique, open source ainsi

que de la plateforme de gestion et vente.

Octobre 2007 à Business Geografic - Villeurbanne - Ingénieur développeur / Scrum master Editeur de logiciel spécialisé dans les solutions cartographiques, géomatiques Septembre 2012

Référent développement logiciel, Scrum Master d'une équipe jusque 8 développeurs

Référent Product Owner

Architecte et développeur client et serveur, modularité et haute disponibilité « Arkoon Certified Security Administrator », interventions en DataCenter

Cydonia - Metz - Ingénieur développeur C++ / web Mars à

Startup spécialisée dans la production 3D Septembre 2007

Architecture et développement d'un plugin pour afficher de la 3D dans les navigateurs

Micro Vidéo Soft - Saint Dié des Vosges - Ingénieur développeur .Net / C++ Décembre 2005 à

Editeur de logiciel spécialisé dans les solutions pour la presse et l'édition Décembre 2006

Développement d'applications de saisie et mise en page, clients lourds et web

Cube Système - Nancy - Stagiaire ingénieur développeur Février à Août Editeur de logiciel de diffusion sur écrans et bornes tactiles 2005

Développement d'interfaces web avancées

- Formation \cdot

Diplôme d'Ingénieur généraliste à l'École Supérieure des Sciences et Technologies de l'Ingénieur de Nancy 2000 - 2005

(ESSTIN ⇒)

Département Ingénierie des Systèmes de Production — Option Ingénierie des Réseaux et Systèmes

Compétences, connaissances -

Méthodes Méthodes agiles, Scrum, Scrum Master, Kanban, Lean

Javascript, Java, ruby, coffeescript, Flex, PHP, C++, C#, go Langages

HTML(5), CSS(3), XHTML, Ajax, Yahoo! User Interface Library, Google Closure tools, CasperJS, Sass, less Web

MySQL, Postgresql - PostGIS, XML, YAML Données

Outils Git, Mercurial, Subversion, Capistrano, Redmine, Github, Maven, Gradle, Jenkins, JUnit, Jasmine

Arkoon Certified Security Administrator Réseaux

CAO, FAO Catia v5, Missler

Niveau « opérationnel de base » (TOEIC 675 points) **Anglais**

Divers

« FUSE, Ruby et DigiKam » Linux+ septembre 2008 Publication

http://web.archive.org/web/20090106014428/http://www.lpmagazine.org/prt/view/actualites/issue/891.html 🛏

Github http://fr.linkedin.com/in/yvesbrissaud https://github.com/eunomie Linkedin

Blog personnel http://log.winsos.net ► Loisirs Moto, cuisine