

Yues Brissaud

42 rue Sergent Michel Berthet,
69009 LYON
email : yues@brissaud.name

Ingénieur développeur

Intéressé par des projets innovants, spécialement dans la R&D

Expériences

Depuis février 2013	Société confidentielle - Lyon - Ingénieur développeur Site d'e-commerce spécialisé dans la vente en ligne de pneumatiques Développement du site et des outils internes associés.	Java, Javascript, JEE, JSF, CSS, MySQL
Septembre 2012 à Février 2013	The Ebook Alternative - Lyon - Ingénieur développeur Startup spécialisée dans les solutions de vente et lecture de livres numériques Développement d'une application web de lecture de livre numérique, open source ainsi que de la plateforme de gestion et vente.	HTML5, Javascript, CSS3, Ruby on Rails, Backbone, Monocle, CoffeeScript, PHP
Octobre 2007 à Septembre 2012	Business Geographic - Villeurbanne - Ingénieur développeur / Scrum master Editeur de logiciel spécialisé dans les solutions cartographiques, géomatiques Réfèrent développement logiciel, Scrum Master d'une équipe jusque 8 développeurs Réfèrent Product Owner Architecte et développeur client et serveur, modularité et haute disponibilité « Arkoon Certified Security Administrator », interventions en DataCenter	Méthodes agiles, Scrum, Javascript, Java, HTML, CSS, OSGi, YUI, Google Closure Tools, Postgresql, PostGIS
Mars à Septembre 2007	Cydonia - Metz - Ingénieur développeur C++ / web Startup spécialisée dans la production 3D Architecture et développement d'un plugin pour afficher de la 3D dans les navigateurs	C++, Plugin Mozilla, Ogre3d, Javascript, Ruby on Rails, YUI
Décembre 2005 à Décembre 2006	Micro Vidéo Soft - Saint Dié des Vosges - Ingénieur développeur .Net / C++ Editeur de logiciel spécialisé dans les solutions pour la presse et l'édition Développement d'applications de saisie et mise en page, clients lourds et web	Asp.Net, C#, C++, Javascript, Ajax, Adobe InDesign CS2
Mars à Août 2005	Cube Système - Nancy - Stagiaire ingénieur développeur Editeur de logiciel de diffusion sur écrans et bornes tactiles Développement d'interfaces web avancées	Javascript, HTML, CSS, ASP
2003 - 2004	ESSTIN - Vandœuvre les Nancy - Projet scolaire Prototypage rapide par « stratoconception »	CAO, FAO, Catia v5
Février à Mars 2002	Danielson Engineering - Magny Cours - Stagiaire ingénieur développeur Société d'ingénierie spécialisée dans la conception et la réalisation de moteurs Développement d'un outil de modélisation de pignons pour usinage sur fraiseuse	Pignons à chaînes, Heidenhain, Usinage, Delphi

Formation

2000 - 2005	Diplôme d'Ingénieur généraliste à l'École Supérieure des Sciences et Technologies de l'Ingénieur de Nancy (ESSTIN ➡) Département Ingénierie des Systèmes de Production — Option Ingénierie des Réseaux et Systèmes
-------------	---

Compétences, connaissances

Méthodes	Méthodes agiles, Scrum, Scrum Master, Kanban, Lean
Langages	Javascript, Java, ruby, coffeescript, PHP, Flex, PHP, C++, C#, go
Web	HTML(5), CSS(3), XHTML, Ajax, Yahoo! User Interface Library, Google Closure tools, CasperJS, Sass, less
Données	MySQL, Postgresql - PostGIS, XML, YAML
Outils	Git, Mercurial, Subversion, Capistrano, Redmine, Github, Maven, Gradle, Jenkins, JUnit, Jasmine
Réseaux	Arkoon Certified Security Administrator
CAO, FAO	Catia v5, Missler
Anglais	Niveau « opérationnel de base » (TOEIC 675 points)

Divers

Publication	« FUSE, Ruby et DigiKam » Linux+ septembre 2008 http://web.archive.org/web/20090106014428/http://www.lpmagazine.org/prt/view/actualites/issue/891.html ➡		
Github	https://github.com/eunomie ➡	Linkedin	http://fr.linkedin.com/in/yuesbrissaud ➡
Blog personnel	http://log.winsos.net ➡	Loisirs	Moto, cuisine