1. 视频解码ijkplayer
   1. Ijkplayer基于ffmpeg 开源播放器,底层c.
   2. https://github.com/bbcallen/ijkplayer

2.使用Opengl做视频渲染，FBO离屏渲染。

C++ 编写使用android NDK打成.so库调用

3.unity做界面。

Unity打包android项目之后找到assets下的bin替换掉，MediaUnity\_Android下app/src/main/assets/bin