# Описание используемых типов

## AUDIO\_I2S\_type

|  |  |
| --- | --- |
| **Имя поля** | **Описание** |
| Role | Роль:  1 - ведущий,  0 - ведомый |
| Mode | Режим работы:  0 – I2S режим,  1 – DSP режим |
| Standart | Стандарт:  0 - Phillips,  1 - Sony |
| TfsPos | Момент установки TFS:  0 - установка TFS по положительному фронту TCKL,  1 - по отрицательному фронту |
| SwapLR | Обмен каналов местами:  0 – нет перестановки каналов местами  1 – есть перестановка каналов местами |
| DataLen | Длина данных от 0 до 64 бит |
| AudioFreq | Частота аудио потока, Гц |

# Описание используемых функций

## HAL\_AUDIO\_I2SInit

**Резюме**

**void** **HAL\_AUDIO\_I2SInit** ( Audio\_type\* **const** AudioX, Audio\_i2s\_type\* I2sConf )

Audio\_type\* **const** AudioX – указатель на структуру с регистрами аудиокодека

Audio\_i2s\_type\* I2sConf – указатель на структуру с конфигурационными настройками

**Описание**

Функция инициализации контроллера аудиокодека параметрами из структуры I2sConf. Функция настраивает требуемые регистры аудиокодека и используемые кодеком пины порта ввода-вывода.

## HAL\_AUDIO\_StartDMA

**Резюме**

**void** **HAL\_AUDIO\_StartDMA**( uint32\_t channel, Audio\_type\* **const** AudioX, **void** \*pvDataBuf, uint16\_t usSize, **void**\* pvDmaIsrHandler )

uint32\_t channel – номер канала DMA (от 4 до 7)

Audio\_type\* **const** AudioX – указатель на структуру с регистрами аудиокодека

**void** \*pvDataBuf – указатель на буфер с данными

uint16\_t usSize – размер буфера для передачи

**void**\* pvDmaIsrHandler – указатель на функцию обработчика прерывания, если не используется передаем 0.

**Описание**

Функция используется для инициализации передачи аудиоданных с помощью DMA.

## HAL\_AUDIO\_StopDMA

**Резюме**

**void** **HAL\_AUDIO\_StopDMA**( Audio\_type\* **const** AudioX )

Audio\_type\* **const** AudioX – указатель на структуру с регистрами аудиокодека

**Описание**

Функция используется для прекращения передачи аудиоданных с помощью DMA.

# Пример работы

**#include** "hal\_1967VN044.h"

**#define** CORECLK\_KHZ 200000

uint32\_t SomeBuff[ BUFF\_SIZE ]; // Буфер с аудиоданными

**int** **main**( **void** )

{

Audio\_i2s\_type xI2Sconf;

HAL\_PLL\_CoreSetup( CORECLK\_KHZ );

xI2Sconf.Role = ROLE\_SLAVE;

xI2Sconf.Mode = MODE\_I2S;

xI2Sconf.Standart = STANDART\_PHILLIPS;

xI2Sconf.TfsPos = 0;

xI2Sconf.SwapLR = 0;

xI2Sconf.DataLen = 16;

xI2Sconf.AudioFreq = SIN\_AUDIO\_FREQ;

LX\_CMU->CFG8.b.I2S0\_DIS = 0; // Подаем тактирование на I2S0

HAL\_AUDIO\_StartDMA( DMA\_AUDIO\_CHANNEL, LX\_AUDIO0, SomeBuff, BUFF\_SIZE, 0 );

HAL\_AUDIO\_I2SInit( LX\_AUDIO0, &xI2Sconf );

// Теперь I2S готов принимать запросы от внешнего кодека

}

В данном примере происходит инициализация аудиокодека в роли подчиненного и режиме i2s. Аудиоданные для выдачи должны находится в буфере SomeBuff. Дополнительно нужно проинициализировать используемую микросхему i2s ЦАП, чтобы она запрашивала данные из нашего аудиокодека. После выполнения функции HAL\_AUDIO\_I2SInit, аудиокодек готов выдавать данные по запросу мастера. Как только будет выдан весь буфер, будет сгенерировано прерывание (если был задан обработчик прерывания) и начнется повторная выдача буфера с аудиоданными.