

Compte Rendu n°1

Nom de projet : PlaysDate

Rédacteur de ce compte-rendu : Boksic Rodrigo Expert 1

Date : Mercredi 28 Octobre 2015

Travail réalisé :

- Premier contact entre membres du groupe pour définir le travail sur le projet
- Réalisation d'une première version non rédigé d'un cahier des charges (sous forme d'idées)
- Réalisation d'une première version d'une maquette représentant les différentes vues de notre futur application et des différentes transition de vues
- Recherche d'un langage de programmation étant le plus adapté au projet que nous voulons réalisé et plus pratique (application multiplateforme)
- Réalisation de différents tutoriels pour apprendre à coder avec Xamarin Studio
- Recherche des Opens Datas qui pourraient nous être utile pour la créations de l'application PlaysDate (comme <https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/?organization=534fffa8a3a7292c64a780c8&tag=sport> permettant de voir les différentes salles de sport disponibles classés par catégorie et permettant d'avoir leurs coordonnées)
- Premier contacte avec GitHub

Ce qu'il faudra faire pour la prochaine séance :

- Finir la rédaction du cahier des charges
- Finir la maquette
- Redigé un cahier de recette
- Faire un plan de développement

- Commencer à coder l'application sur Xamarin Studio avec la fil d'actualité et enchainé sur les connexions et inscriptions