

SECOND COMPTE RENDU DU START UP DAY N°2

J'ai travaillé sur la réalisation de notre diagramme de classe en m'aidant beaucoup d'exemples sur internet et notamment sur des projets de sites de vente en ligne. Les sites de ventes en ligne se rapprochent beaucoup de notre sujet car tous deux avons la même finalité : vendre les produits de nos fournisseurs. Notre application mobile permet à de jeunes créateurs de poster leurs produits sur notre application afin de les commercialiser.

Mon diagramme de classe comprend la classe Personne qui généralise les attributs des différents acteurs de l'application, c'est à dire administrateurs, clients et créateurs. Les classes Administrateur, Client et Créateur héritent donc de la classe Personne (je n'ai pas pu faire les flèches de l'héritage qui partent de ces trois classes et qui pointent sur la classe Personne car mon outil ne me le permettait ou c'est moi qui n'ai pas trouvé comment faire).

Il se peut que des classes et des attributs soient rajoutés au fur et à mesure de l'avancement de notre projet.

Ce travail nous permettra de construire plus facilement le schéma relationnel de la base de données de notre application. On va prévoir une base de données assez large et qui référencera toutes les informations que nous avons car mieux vaut prévoir beaucoup que pas assez.

