

COMPTE RENDU DU START UP DAY N°4

Aujourd'hui nous avons réévaluer notre charge de travail et nous nous sommes rendus compte que pour valider tous les critères de notre cahier des charges le temps nous est insuffisant.

C'est pourquoi nous avons décidé de revoir les fonctionnalités de notre application. En effet, au départ notre application mobile sous le nom de « Recognized » permettait à de jeunes créateurs de mettre en vente leurs produits. Nous avons décidé de garder le concept mais de ne pas gérer les commandes via notre application. Nous allons seulement afficher les produits de nos créateurs, tout en donnant la possibilité aux clients de contacter le créateur par mail ou téléphone, selon le vouloir du créateur, pour acheter ce qu'il veut. Les coordonnées seront affichées dans le descriptif du créateur.

Cela nous permettra de retirer toute la partie interaction des commandes du client sur l'application, ce qui représente une grosse charge de travail. En effet, en nous lançant dans du SWIFT nous mettons pas à pas nos marques sur le langage. Ajouté à cela, il y a toutes les API à configurer pour la lecture de la base de données, pour les threads asynchrones, etc. Découvrir un nouveau langage en démarrant un aussi gros projet que nous avions au départ était un peu trop surréaliste.

Par ailleurs, j'ai retravaillé sur la base de données aujourd'hui pour effectuer quelques changements. J'ai ajouté des valeurs aléatoires pour pouvoir tester par la suite. J'ai push le schéma relationnel de la base de données sous format PNG ainsi que le script dans un fichier sql.

J'ai aussi commencé à mettre en place avec Karine Phalcon, un framework PHP écrit en langage C qui permet la gestion d'un plus grand nombre de requêtes par seconde par rapport à des frameworks comparables écrits en PHP. On a réussi sur la machine de Karine mais pas tout à fait sur le mien.