# Exposé !

I Le principe

Urban trap es un jeu sur mobile gratuit. Le principe est simple, il utilise la géolocalisation (google map) comme terrain de jeu. Un joueur doit poser des pièges à certains endroits mais doit aussi éviter les pièges adverses. Une communauté autour du joueur est créée grâce aux données facebook (amis).

L’application nécessite donc une connexion permanente ainsi qu’une localisation.

Des partenarias seront passés avec des magasins tels que Zara ou Mcdonald, le joueur devra effectuez une pause de 5 min (par exemple) pour recharger ses armes ou recevoir un bonus. Le magasin nous payes et on lui fait de la pub. Des pubs seront disponibles ; si le joueur le souhaite il pourra visionner quelques minutes de but pour recevoir des bonus.

II Les fonctionnalités

Créer une partie, charger une partie et donc go sur la partie donc se voir en direct.

Jouer dans sa zone permet de poser des pièges dans notre zone.

Aller sur son profil là où son répertorié le nombre de bombes, de bananes…. qu’on possède.

Le Store point : résumé de nos attaques, des résultats, des dommages subis des scores de nos amis.

III Répartition des tâches

Répartition des tâches : chacun son domaine : les 2 de l’essca go faire des partenaria et tout et nous on code, moi plutôt code sur android studio et toi serveur, mahdi se touche. Finalement on fait tout deux.

IV Rendu graphique

Bah là on explique ce qu’on voit

IV Rendu codé

Pareil, on peut faire des allers retour pour montrer quoi correspond a quoi..

IV Fonctions manquantes

On les énumères et on explique qu’on a galèré a deux, qu’on a manqué de temps et pourquoi c’est chaud de rajouter ça.