

- 1) Массив (Array) - последовательность элементов, за каждым из которых закрепляется индекс(номер позиции элемента в массиве)
- 2) Стек (Stack) - набор элементов, за каждым из которых закрепляется свой номер. При этом мы можем обращаться к элементам в обратном порядке их добавления.
- 3) Очередь (Queue) - набор элементов, за каждым из которых закрепляется свой номер. При этом мы можем обращаться к элементам в прямом порядке их добавления.

2) Шаблоны - средство языка C++, предназначенное для кодирования обобщённых алгоритмов, без привязки к некоторым параметрам. Шаблоны позволяют создавать параметризованные классы и функции. Перед объявлением шаблоны пишем `template <параметр>`.