

多线程

1. Fork/Join

- `java.util.concurrent.forkjoin` 是对并行框架的重要扩充（since 1.7）
 - `Fork/Join` 模式是处理并行的经典方法

2. 公平/非公平

- 是否先到先得（队列：是否先进先出）

3. ForkJoinPool

4. ReentrantLock

参考：[AbstractQueuedSynchronizer超详细原理解析](#) | [从ReentrantLock的实现看AQS的原理及应用](#) | [什么是“线程中断”](#)

5. Lock

参考：[java多线程有哪些实际的应用场景？](#) | [死锁Synchronized底层实现--概论](#)