#### OAuth2.0

# 1. 概念

#### 1.1 Bearer Token

Bearer Token 是一种 Access Token;

### 1.1.1 格式

**Bearer XXXXXXXX** 

其中 XXXXXXXX 的格式 b64token。

# 2. 主要类

#### 2.1 Authentication

经过 AuthenticationManager.authenticate(Authentication) 方法, Authentication就代表认证的主体信息;

一旦请求被认证,Authentication会被保存在SecurityContextHolder管理的线程的SecurityContext中:

Once the request has been authenticated, the Authentication will usually be stored in a thread-local SecurityContext managed by the SecurityContextHolder by the authentication mechanism which is being used.

也可以不必通过spring-security机制,直接创建一个明确的authentication:

SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(anAuthentication);

authentication.authenticated 属性除非被设置为true,否则,authentication会一直被认证机制拦截;

## 杂记

• OAuth 2.0 定义Access Token 是 Resource Server 用来认证的唯一方式;

RFC 6749 里面只定义抽象的概念,细节如 Access Token 格式、怎么传到 Resource Server ,以及 Access Token 无效时, Resource Server 怎么处理,都没有定义。所以在 RFC 6750 另外定义了 Bearer Token 的用法。

#### 理解OAuth2.0认证与客户端授权码模式详解

Spring-Security-Oauth项目已废弃,最新Oauth2.0,请参考OAuth 2.0 Migration(迁移) Guide