

# 多线程

---

## 1. Fork/Join

---

- `java.util.concurrent.forkjoin` 是对并行框架的重要扩充（*since 1.7*）
  - `Fork/Join` 模式是处理并行的经典方法

## 2. 公平/非公平

---

- 是否先到先得（队列：是否先进先出）

## 3. ForkJoinPool

---