

《Java+TCP / IP+Socket编程》总结

相关类

- **TCP**
 - InetAddress
 - NetworkInterface
 - InetSocketAddress
 - Socket(关键是 [读写流](#))
 - ServerSocket(关键方法 [accept\(\)](#))
- **UDP**
 - DatagramPacket
 - DatagramSocket(关键方法 [send\(datagramPacket\)](#) 和 [receive\(datagramPacket\)](#))

知识点

- TCP/IP协议簇中的主要的socket类型：
 - 流套接字 (stream socket)
 - 数据包套接字 (datagram socket)
- 一个数据包 ([DatagramPacket](#)) 最多可以接收65507个字节 (加上其他传输控制字节, 总共65600)

原理

- **客户端**
发起请求 (创建一个 [socket](#) 实例)
- **服务端**
通过 [ServerSocket](#) 监听tcp请求, 并为每一个请求创建 [socket](#) 实例
 - 构造函数 [Socket\(\)](#) 是创建一个没有连接的 [socket](#), 在进行通信之前必须显示地连接它 ([connect\(\)](#) 函数) ;

埋坑

- [DatagramPacket](#) 的构造函数中有一个 [offset](#) 的参数, 使用 [getData\(\)](#) 方法时应当注意 [offset](#) 的值; (详细描述: 查看书籍[page40](#))

名词解释

- **迭代服务器**: 服务器在处理请求时, 虽然会接收其他请求, 但是在当前请求没有处理完成之前, 不会处理其他请求; 处理完当前请求后, 才会处理下一个请求;