

# Spring IOC

## 1. 相关类/接口

### 1.0 ApplicationContext

ApplicationContext 继承自 BeanFactory，但是它不应该被理解为 BeanFactory 的实现类，而是说其内部持有一个实例化的 BeanFactory（DefaultListableBeanFactory）。以后所有的 BeanFactory 相关的操作其实是委托给这个实例来处理的。

### 1.1 BeanPostProcessor

参考：[Spring BeanPostProcessor接口使用](#)

### 1.2 ApplicationContextAwareProcessor

默认的Aware的子接口都在这里触发执行的（invokeAwareInterfaces方法）

### 1.3 ConversionService

参考：[在文中搜索“ConversionService”](#)

### 1.4 SmartInitializingSingleton

参考：[SmartInitializingSingleton的作用和原理](#)

源码：[DefaultListableBeanFactory\\$preInstantiateSingletons](#) 中

### 1.5 MergedBeanDefinitionPostProcessor

执行位置：[AbstractAutowireCapableBeanFactory\\$doCreateBean\(\)](#) 中  
[applyMergedBeanDefinitionPostProcessors\(mbd, beanType, beanName\);](#)

### 1.6 AbstractApplicationContext

#### 1.6.1 父

类：

接口：

#### 1.6.2 作用

- 关键方法 [refresh\(\)](#)（[ClassPathXmlApplicationContext](#) 类）：

```
@Override
public void refresh() throws BeansException, IllegalStateException {
    synchronized (this.startupShutdownMonitor) {
        // 设置启动时间；
        // 初始化PropertySources，校验必填（非空）的property
        prepareRefresh();
```

```

// 刷新（删掉旧的，创建个新的）BeanFactory（继承关系不变）；
// 设置allowBeanDefinitionOverriding、allowCircularReferences；
// 加载beanDefinitions（重要，加载解析xml配置文件）
ConfigurableListableBeanFactory beanFactory = obtainFreshBeanFactory();

// Prepare the bean factory for use in this context.
prepareBeanFactory(beanFactory);

try {
    // Allows post-processing of the bean factory in context subclasses.
    // 子类可重写此方法：此时beanDefinitions已经加载，但还没有创建beans，可对BeanFactory进行修改；
    postProcessBeanFactory(beanFactory);

    // Invoke factory processors registered as beans in the context.
    // 执行各种BeanDefinitionRegistryPostProcessor（包括根据Ordered对BeanFactoryPostProcessor进行排序）
    // 执行BeanFactoryPostProcessor
    invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);

    // 实例化BeanPostProcessor
    // 自动注入了ApplicationListenerDetector（检测ApplicationListener，并将ApplicationListener添加到applic
    registerBeanPostProcessors(beanFactory);

    // Initialize message source for this context.
    // 默认DelegatingMessageSource；
    initMessageSource();

    // 仅仅是Initialize event multicaster for this context.
    initApplicationEventMulticaster();

    // Initialize other special beans in specific context subclasses.
    // 默认为实现为空，子类可实现自己的逻辑
    onRefresh();

    // Check for listener beans and register them.
    // 注册监听器，出发一部分早期事件（earlyApplicationEvents）的监听器
    registerListeners();

    // Instantiate all remaining (non-lazy-init) singletons.
    finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);

    // Last step: publish corresponding event.
    finishRefresh();
} catch (BeansException ex) {
    if (logger.isWarnEnabled()) {
        logger.warn("Exception encountered during context initialization - " +
            "cancelling refresh attempt: " + ex);
    }

    // Destroy already created singletons to avoid dangling resources.
    destroyBeans();

    // Reset 'active' flag.
    cancelRefresh(ex);

    // Propagate exception to caller.
    throw ex;
} finally {
    // Reset common introspection caches in Spring's core, since we
    // might not ever need metadata for singleton beans anymore...
    resetCommonCaches();
}
}

```

```
}
```

## 1.7 ServletContext

定义一系列的方法，供 `servlet` 连接到 `servlet container` 使用

- The `ServletContext` object is contained within the `ServletConfig` object

## 1.8 ServletConfig

## 1.9 RequestDispatcher

可能需要更大的篇幅

## 1.10 ResourceBundleMessageSource

默认的 `messageSource`

### 1.10.1

- 和 `ResourceBundle` 类似，默认读取 `classpath` 下的文件；
- 如果 `message` 中没有参数，默认调用 `AbstractResourceBasedMessageSource` 中的逻辑进行消息解析；否则，使用JDK的 `MessageFormat` 解析 `message`；
- `resources` 的编码可以配置，默认是 `ISO-8859-1`；
- 关于 `JDK9+`，自行阅读此类的 `javadoc`；

## 1.11 BeanDefinition

作用：定义了各种字段，用于组装 `bean` 实例；

### 1.11.1 在 `spring` 中的保存

- 保存地方：`BeanFactory`
- 保存方式：`BeanFactory` 的一个 `Map` 类型的字段，`key=beanName`，`value=BeanDefinition`（包含 `RootBeanDefinition` / `ChildBeanDefinition`）；
- `AbstractBeanFactory.getMergedBeanDefinition()` 方法

## 更多

参考：[Spring IOC 容器源码分析](#)、[spring源码阅读4——BeanDefinition](#)、[Spring依赖注入的三种方式（好的 坏的和丑的）](#)、[【Spring】浅谈spring为什么推荐使用构造器注入](#)