

ByteBuffer

ByteBuffer的字节序

- `ByteOrder` 类
 - `ByteOrder.BIG_ENDIAN` : 大端序
 - `ByteOrder.LITTLE_ENDIAN` : 小端序
 - `ByteOrder.nativeOrder()` : 系统默认

其他类型的buffer

- `ByteBuffer` 另一个特别的地方是可以在它的基础上得到其他类型的 `buffer` 。eg:
 - `CharBuffer asCharBuffer()`
 - 在 `ByteBuffer` 上创建一个 `CharBuffer` 视图（从 `position` 位置到 `limit` 位置），在该视图上读写操作会按照 `ByteBuffer` 的字节序去操作数；
 - 视图buffer的 `readOnly` 属性和 `direct` 属性与 `ByteBuffer` 的一致；
 - 只有通过这种方式得到其他类型的 `direct buffer` ；