

Webpack-插件

1. cross-env

[参考博文](#)

此插件就是解决 `NODE_ENV=development/production` 跨平台支持问题；

2. uglifyjs-webpack-plugin

代码压缩插件；和 `webpack.optimize.UglifyJsPlugin` 是同一个插件；

3. SplitChunksPlugin

`CommonsChunkPlugin`的替代品；

作用：将公共部分提取出来，这样只加载一次，然后缓存在浏览器，后续请求直接读取缓存，如此便可以提高访问性能；

4. CopyWebpackPlugin

静态文件复制到编译目录 `dist`：

```
// 如下例子：将<i>/static</i>目录下的文件（忽略点开头的文件）拷贝到编译输出目录
new CopyWebpackPlugin([
  {
    from: path.resolve(__dirname, '../static'), // ${project_home}/static
    to: config.build.assetsSubDirectory,
    ignore: ['.*']
  }
])
```