* http 协议中关于响应 body 长度的确定：

1. 对于 http1.0 协议来说，如果响应头中有 content-length 头，则以 content-length 的长度就可以知道 body 的长度了，客户端在接收 body 时，就可以依照这个长度来接收数据，接收完后，就表示这个请求完成了。而如果没有 content-length 头，则客户端会一直接收数据，直到服务端主动断开连接，才表示 body 接收完了。
2. 而对于 http1.1 协议来说，如果响应头中的 Transfer-encoding 为 chunked 传输，则表示 body 是流式输出，body 会被分成多个块，每块的开始会标识出当前块的长度，此时，body 不需要通过长度来指定。如果是非 chunked 传输，而且有 content-length，则按照 content-length 来接收数据。否则，如果是非 chunked，并且没有 content-length，则客户端接收数据，直到服务端主动断开连接。

* 请求头中connection=keep-alive（http1.1默认）表示开启长链接，否则（connection=close ，http1.0默认）关闭长链接；
* http1.1中引入新特性pipeline
* lingering\_timeout选项设置延迟关闭（lingering\_close， 此配置项控制延迟关闭的开启和关闭）超时时间
* Spdy协议：http的升级