## 3.2功能需求

### 1、维护个人信息

刺激相应序列

刺激：用户选择修改个人信息

响应：系统显示信息输入框，若用户已有个人信息，则在输入框中填充已有的个人信息

刺激：用户输入个人信息完毕，要求保存信息

响应：系统检查个人信息是否完整，若完整，则保存个人信息

刺激：用户选择修改小管家信息

响应：系统显示当前的小管家信息和可供用户选择的小管家列表

刺激：用户修改小管家信息

响应：系统检查小管家信息是否完整，若完整，则保存小管家信息

刺激：用户选择关闭小管家

响应：系统关闭小管家功能

|  |  |
| --- | --- |
| PersonalInfo.Input | 系统允许用户在修改个人信息时通过触控设备进行输入 |
| PersonalInfo.Input.Detail | 在用户选择修改个人信息时，系统显示个人信息可修改的内容 |
| PersonalInfo.Input.Maid | 在用户选择修改小管家信息时，系统显示可修改的内容 |
| PersonalInfo.Input.End | 在用户结束维护个人信息时，系统结束当前任务 |
| PersonalInfo.Input.Cancel | 在用户取消修改时，系统不保存此次修改内容，返回上一步 |
| PersonalInfo.Detail.Invalid | 用户输入个人信息不合法，系统提示输入错误 |
| PersonalInfo.Detail.Format | 用户输入个人信息时，系统提示输入格式 |
| PersonalInfo.Detail.Show | 系统显示用户当前的个人信息 |
| PersonalInfo.Maid.chose | 系统允许用户选择小管家不同的形象 |
| PersonalInfo.Maid.Close | 系统允许用户关闭小管家功能 |
| PersonalInfo.Maid.Open | 系统允许用户开启小管家功能 |
| PersonalInfo.Maid.Show | 系统显示小管家信息 |

### 2、查看实时推送

刺激相应序列

刺激：用户点击系统推送

响应：系统显示推送内容

刺激：用户查看推送内容

响应：系统记录并更新用户的查看记录

响应：用户需要再查看一条新的推送

刺激：系统显示新的推送内容

刺激：用户选择退出推送

响应：系统退出实时推送

|  |  |
| --- | --- |
| Push | 系统允许用户查看实时推送 |
| Push.Show | 系统显示推送内容 |
| Push.Ask | 用户选择退出时，系统向用户确认是否退出 |
| Push.More | 用户选择查看新的推送时，系统显示新的推送内容 |
| Push.End | 用户退出推送，系统更新用户的查看记录 |

### 3、查看饮食状况和饮食推荐

刺激相应序列

刺激：用户选择查看饮食状况

响应：系统显示用户基本饮食状况

刺激：用户选择查看饮食详细信息

响应：系统显示饮食详细信息

刺激：用户选择推荐饮食

响应：系统显示推荐饮食的建议

刺激：用户选择退出

响应：系统退出饮食状况，并更新用户的饮食行为信息

|  |  |
| --- | --- |
| Diet | 系统允许用户查看饮食状况和饮食推荐 |
| Diet.Show | 系统显示饮食状况 |
| Diet.Detail | 用户选择查看饮食详细信息，系统显示饮食详细信息 |
| Diet.Advice | 用户选择查看饮食推荐和建议。系统显示饮食推荐和建议 |
| Diet.Advice.Recommandation | 用户选择饮食搭配推荐，系统显示饮食搭配的推荐方案 |
| Diet.Advice.Recommandation.Chose | 用户选择需要搭配的食材，系统显示对用户选择的食材进行搭配的方案 |
| Diet.Advice.Recommandation.End | 用户选择退出查看饮食推荐，系统更新用户的饮食信息 |
| Diet.Advice.Cancel | 用户取消查看饮食推荐，系统不作记录，返回上一步 |
| Diet.Advice.Screen | 用户按自己的饮食需要筛选不同的饮食建议，系统显示对应信息 |
| Diet.Advice.End | 用户选择退出，系统更新用户的饮食信息 |

### 4、查看运动记录和运动推荐

刺激相应序列

刺激：用户选择查看运动记录和运动推荐

响应：系统显示运动记录和排名

刺激：用户选择查看运动详情

响应：系统显示运动详细记录

刺激：用户选择运动推荐

响应：系统显示运动推荐方案列表

刺激：用户选择查看详细的运动推荐方案

响应：系统显示推荐方案的详细信息和注意事项

刺激：用户退出运动记录

响应：系统更新用户运动信息

|  |  |
| --- | --- |
| Sports | 系统允许用户查看运动情况和运动推荐 |
| Sports.Show | 系统显示运动记录和排名 |
| Sports.Detail | 用户选择查看运动详情，系统显示运动详情 |
| Sports.Recommnadation | 用户选择查看运动推荐，系统显示运动的推荐方案 |
| Sports.End | 用户退出后，系统更新用户的运动信息 |
| Sports.Recommandation.Detail | 用户选择查看详细的运动建议和方案，系统显示安全注意事项和详细运动方案 |
| Sports.Recommandation.End | 用户退出后，系统更新用户的运动信息 |

### 5、查看睡眠情况

刺激响应序列

刺激：用户选择查看睡眠情况

响应：系统显示基本睡眠情况信息

刺激：用户选择查看详细睡眠情况

响应：系统显示详细睡眠情况并给出睡眠建议

刺激：用户选择采纳睡眠建议

响应：系统设置睡眠建议中的闹铃

刺激：用户选择中途退出睡眠建议

响应：系统更新用户睡眠信息

刺激：用户选择退出睡眠情况

响应：系统更新用户睡眠信息

|  |  |
| --- | --- |
| Sleep | 系统允许用户查看睡眠信息 |
| Sleep.Show | 系统显示基本睡眠情况 |
| Sleep.Detail | 系统显示用户详细睡眠情况并给出睡眠建议 |
| Sleep.End | 用户退出睡眠情况，系统更新用户睡眠情况 |
| Sleep.Detail.Adopt | 用户采纳睡眠建议，系统设置对应闹铃 |
| Sleep.Detail.End | 用户退出详细睡眠情况，系统更新用户睡眠情况 |
| Sleep.Detail.Cancel | 用户中途退出睡眠建议，系统更新用户睡眠信息，不设置闹铃 |

### 6、查看健康总体情况

刺激相应序列

刺激：用户选择查看健康总体情况

响应：系统显示健康总体情况并给出健康评估和保健建议

刺激：用户选择查看保健建议

响应：系统显示详细保健建议

刺激：用户退出详细保健建议

响应：系统更新用户的使用记录和偏好

|  |  |
| --- | --- |
| Health | 系统允许用户查看健康总体情况 |
| Health.Show | 系统显示健康总体情况，健康评估和保健建议 |
| Health.Advice | 用户选择查看保健建议，系统显示详细保健建议 |
| Health.Advice.End | 用户退出详细保健建议，系统更新用户的使用记录和偏好 |

### 7.记录用户数据

刺激响应队列

刺激：用户选择记录用户数据

响应：系统显示用户生理数据

刺激：用户选择记录生理数据

响应：系统提示用户选择心情，饮食，运动，疾病，睡眠

刺激：用户选择心情

响应：系统显示心情标签

刺激：用户记录心情

响应：系统保存用户心情数据，返回上一步

刺激：用户选择饮食状况

响应：系统显示饮食标签

刺激：用户选择搜索饮食标签

响应：系统显示对应饮食标签

刺激：用户选择饮食标签并保存

响应：系统记录用户饮食信息

刺激：用户选择记录运动

响应：系统显示运动标签

刺激：用户选择运动标签并保存

响应：系统记录用户运动信息

刺激：用户选择记录疾病状况

响应：系统显示疾病标签

刺激：用户选择搜索疾病

响应：系统显示对应疾病标签

刺激：用户选择疾病标签并保存

响应：系统记录疾病状况

刺激：用户选择记录睡眠状况

响应：系统显示睡眠时间输入框

刺激：用户输入睡眠时间并保存

响应：系统记录睡眠状况

|  |  |
| --- | --- |
| Data | 系统允许用户记录各项生理数据 |
| Data.Show | 系统显示用户总体生理数据和上一次记录的时间 |
| Data.Mood | 用户选择记录心情，系统显示心情标签 |
| Data.Diet | 用户选择记录饮食状况，系统显示饮食标签 |
| Data.Sports | 用户选择记录运动状况，系统显示运动标签 |
| Data.Disease | 用户选择记录疾病状况，系统显示疾病标签 |
| Data.Sleep | 用户选择记录睡眠情况，系统显示睡眠时间输入框 |
| Data.End | 用户结束记录数据，系统更新用户的生理数据和记录时间 |
| Data.Mood.Chose | 系统允许用户选择心情标签来记录心情数据 |
| Data.Mood.Cancel | 用户中途退出，系统返回上一步 |
| Data.Mood.End | 用户退出记录心情，系统保存心情数据 |
| Data.Diet.Chose | 系统允许用户选择饮食标签来记录饮食数据 |
| Data.Diet.Search | 用户选择搜索食物，系统显示搜索列表 |
| Data.Diet.Search.Input | 系统允许用户输入食物名来搜索食物 |
| Data.Diet.Cancel | 用户中途退出，系统返回上一步 |
| Data.Diet.End | 用户退出记录饮食数据，系统保存饮食数据 |
| Data.Sports.Chose | 系统允许用户选择运动标签来记录运动数据 |
| Data.Sports.Input | 系统允许用户输入运动时间 |
| Data.Sports.Cancel | 用户中途退出，系统返回上一步 |
| Data.Sports.End | 用户退出记录运动数据，系统保存运动数据 |
| Data.Disease.Chose | 系统允许用户输入疾病名来搜索疾病 |
| Data.Disease.Search | 用户选择搜索疾病，系统显示搜索列表 |
| Data.Disease.Search.Input | 系统允许用户输入疾病名来搜索疾病 |
| Data.Disease.Cancel | 用户中途退出，系统返回上一步 |
| Data.Disease.End | 用户退出记录疾病数据，系统保存疾病数据 |
| Data.Sleep.Input | 系统允许用户输入睡眠时间 |
| Data.Sleep.Cancel | 用户中途退出，系统返回上一步 |
| Data.Sleep.End | 用户退出记录睡眠数据，系统保存睡眠数据 |

### 8.与系统管家交流

刺激响应队列

刺激：用户进入与小管家交流页面

响应：系统显示小管家形象和聊天窗口

刺激：用户输入对话内容

响应：系统显示小管家回应的对话内容

刺激：用户选择查看聊天记录

响应：系统显示聊天记录

刺激：用户搜索聊天记录

响应：系统显示搜索结果

刺激：用户退出交流页面

响应：系统根据用户的对话，更新用户的心情数据和健康数据

|  |  |
| --- | --- |
| MaidTalk.Show | 系统显示小管家形象和聊天窗口 |
| MaidTalk.Input | 系统允许用户输入文字 |
| MaidTalk.Input.Mic | 系统允许用户通过语音输入文字 |
| MaidTalk.ChatHistory | 用户选择查看聊天记录，系统显示聊天记录 |
| MaidTalk.ChatHistory.Search | 用户选择搜索聊天记录，系统显示搜索结果 |
| MaidTalk.ChatHistory.Search.Input | 系统允许用户输入搜索内容 |
| MaidTalk.Reply | 用户发出消息后，系统显示回应信息 |
| MaidTalk.End | 用户退出后，系统更新用户的心情数据和健康数据 |

### 9.查看健康日志

刺激响应队列

刺激：用户选择查看健康日志

响应：系统显示总体健康日志

刺激：用户选择查看运动日志

响应：系统显示运动日志

刺激：用户选择查看饮食日志

响应：系统显示饮食日志

刺激：用户选择查看睡眠日志

响应：系统显示睡眠日志

|  |  |
| --- | --- |
| Log.Show | 用户选择查看健康日志，系统显示总体健康日志 |
| Log.Sports | 用户选择查看运动日志，系统显示运动日志 |
| Log.Diet | 用户选择查看饮食日志，系统显示饮食日志 |
| Log.Sleep | 用户选择查看睡眠日志，系统显示睡眠日志 |

### 10.更新数据库和算法

刺激响应队列

刺激：系统管理员需要更新数据库和算法

响应：系统显示数据页面

刺激：系统管理员修改数据并保存

响应：系统更新新数据库

刺激：系统管理员选择回退上一个数据库版本

响应：系统回退到上一个数据库版本

|  |  |
| --- | --- |
| UpdateDB.Show | 系统管理员需要更新数据库和算法，系统显示数据页面 |
| UpdateDB.Input | 系统允许系统管理员输入新数据 |
| UpdateDB.Back | 系统管理员选择回退版本，系统回退到上一个数据库版本 |
| Update.End | 系统管理员退出，系统保存此次更新内容和日志 |
| Update.Cancel | 系统管理员中途退出，系统不保存更新内容 |