# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

## Звіт

до лабораторної роботи № 3 з дисципліни «Розробка мобільних застосувань під Android»

Виконав ІК-24 Ніконов С.

Перевірив Орленко С.П.

# Лабораторна робота № 3

# Тема: ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ ЗБЕРЕЖЕННЯ ДАНИХ

Мета роботи: дослідити способи збереження даних (база даних, файлова система, тощо) та отримати практичні навички щодо використання сховищ даних.

Завдання: Написати програму під платформу Андроїд, яка доповнює програму, що розроблена за лабораторною роботою 2, роботою зі сховищами.

Тобто при натисканні на кнопку «ОК» додатково:

- здійснюється запис результату взаємодії з інтерфейсом до сховища (файл або базу даних);
- користувач інформується відповідним повідомленням щодо успішності запису.

Також інтерфейс необхідно доповнити кнопкою «Відкрити», натискання на яку призводить до переходу на іншу Діяльність, у якій відображається вміст даних, що зберігаються у сховищі. Якщо дані відсутні (сховище пусте) відобразити відповідне повідомлення. За бажанням можна додатково реалізувати оновлення та видалення даних зі сховища.

Примітка: завдання відповідає варіанту лабораторної роботи №1.

# Варіант - 10

10.	Вікно містить групу опцій (радіо-батони) для вибору розміру шрифту,
	текстове поле для введення інформації та кнопки «ОК» і «Cancel».
	Вивести введений рядок обраним розміром при натисканні на кнопку
	«ОК» у деяке текстове поле та очистити при натисканні кнопки «Cancel».

# MainActivity.kt

```
package com.example.lab3android

import android.os.Bundle

import androidx.fragment.app.FragmentActivity

import androidx.fragment.app.commit
```

```
class MainActivity : FragmentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        if (savedInstanceState == null) {
            supportFragmentManager.commit {
                replace(R.id.fragment_container,
InputFragment())
            }
        }
    }
}
```

# InputFragment.kt

```
package com.example.lab3android

import android.content.Intent
import android.os.Bundle
import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import android.widget.RadioButton
import android.widget.Toast
import androidx.fragment.app.Fragment
import
com.example.lab3android.databinding.FragmentInputBi
```

```
nding
class InputFragment : Fragment() {
  private var binding: FragmentInputBinding? =
  private val binding get() = binding!!
  override fun onCreateView(
       inflater: LayoutInflater, container:
ViewGroup?,
       savedInstanceState: Bundle?
  ): View {
       binding =
FragmentInputBinding.inflate(inflater, container,
false)
      return binding.root
  override fun onViewCreated(view: View,
savedInstanceState: Bundle?) {
      super.onViewCreated(view,
savedInstanceState)
      binding.buttonOk.setOnClickListener {
          val text =
binding.editText.text.toString().trim()
```

```
if (text.isBlank()) {
               Toast.makeText(requireContext(),
"Введіть текст!", Toast. LENGTH SHORT).show()
               return@setOnClickListener
           val checkedId =
binding.radioGroup.checkedRadioButtonId
           if (checkedId == -1) {
               Toast.makeText(requireContext(),
Toast.LENGTH SHORT).show()
               return@setOnClickListener
           val selectedRadio =
binding.root.findViewById<RadioButton>(checkedId)
           val fontSize =
selectedRadio.text.toString().replace("sp",
"").toInt()
           val prefs =
requireActivity().getSharedPreferences("FontPrefs",
0)
           prefs.edit()
               .putString("text", text)
               .putInt("fontSize", fontSize)
               .apply()
```

```
Toast.makeText(requireContext(),
"Збережено!", Toast. LENGTH SHORT).show()
           val fragment =
OutputFragment.newInstance(text, fontSize)
requireActivity().supportFragmentManager.beginTrans
action()
               .replace (R.id. fragment container,
fragment)
               .addToBackStack(null)
               .commit()
       }
       binding.buttonOpen.setOnClickListener {
           val intent = Intent(requireContext(),
StorageActivity::class.java)
           startActivity(intent)
       }
   override fun onDestroyView() {
       super.onDestroyView()
       binding = null
```

```
package com.example.lab3android
import android.os.Bundle
import android.view.View
import android.widget.Button
import android.widget.TextView
import androidx.fragment.app.Fragment
class OutputFragment : Fragment(R.layout.fragment output) {
  companion object {
       fun newInstance(text: String, fontSize: Int) =
OutputFragment().apply {
          arguments = Bundle().apply {
               putString("TEXT", text)
              putInt("FONT SIZE", fontSize)
           }
       }
  override fun onViewCreated(view: View,
savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onViewCreated(view, savedInstanceState)
      val textView =
view.findViewById<TextView>(R.id.text result)
       val buttonCancel =
view.findViewById<Button>(R.id.button cancel)
       textView.text = arguments?.getString("TEXT")
       textView.textSize =
```

```
arguments?.getInt("FONT_SIZE")?.toFloat() ?: 16f

buttonCancel.setOnClickListener {
        parentFragmentManager.popBackStack()
    }
}
```

# activity main.xml

```
<FrameLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/fragment_container"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" />
```

### fragment input.xml

```
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp">

<EditText
     android:id="@+id/edit_text"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:hint="BBeдiть текст" />

<RadioGroup</p>
```

```
android:id="@+id/radio group"
android:layout width="wrap content"
android:layout height="wrap content"
android:orientation="horizontal"
android:layout marginTop="16dp">
< Radio Button
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:text="12sp" />
<RadioButton
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
<RadioButton
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
< Radio Button
    android:layout width="wrap content"
```

```
android:layout height="wrap content"
          android:text="24sp" />
  </RadioGroup>
  <Button
      android:layout width="wrap content"
      android:layout height="wrap content"
      android:text="OK"
      android:layout marginTop="16dp" />
  <Button
      android:layout width="wrap content"
      android:layout height="wrap content"
      android:text="Відкрити"
      android:layout marginTop="8dp" />
</LinearLayout>
```

### fragment output.xml

```
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp"
    android:gravity="center">
```

```
<TextView
    android:id="@+id/text_result"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:textSize="16sp"
    android:text="Peзультат" />

<Button
    android:id="@+id/button_cancel"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Cancel"
    android:layout_marginTop="16dp" />
</LinearLayout>
```

### activity storage.xml

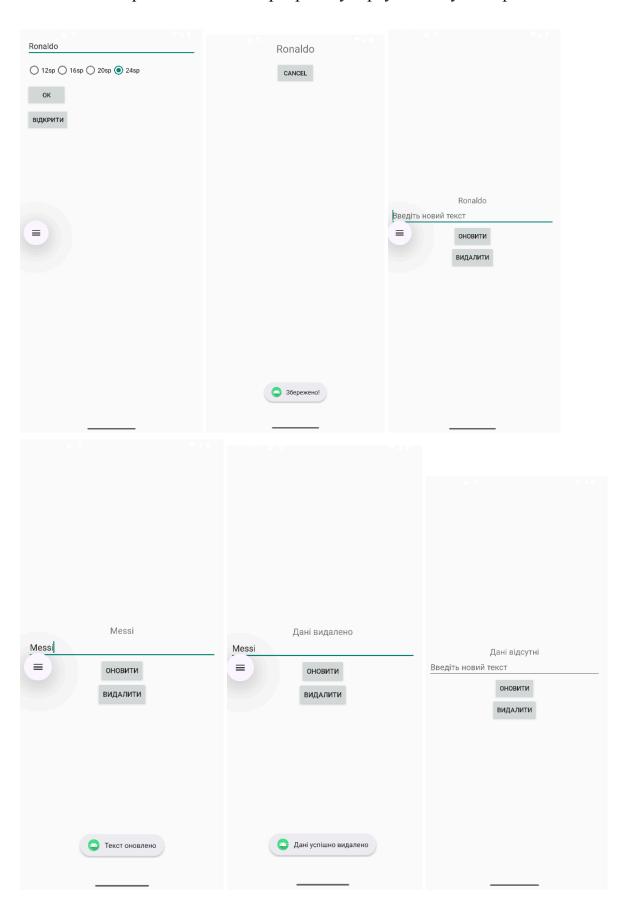
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/a
ndroid"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp"
    android:gravity="center">

<TextView
    android:id="@+id/text storage"</pre>
```

```
android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
   android:text="Текст з сховища"
   android:textSize="18sp"/>
<EditText
   android:id="@+id/edit update"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="wrap content"
   android:hint="Введіть новий текст"
   android:inputType="text"/>
<Button
   android:id="@+id/button update"
   android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
   android:text="Оновити"/>
<Button
    android:id="@+id/button delete"
    android:layout width="wrap content"
   android:layout height="wrap content"
    android:text="Видалити"/>
```

</LinearLayout>

# Скріни виконання програми у віртуальному телефоні





У нашому додатку збереження даних відбувається за допомогою **SharedPreferences**, що дозволяє зберігати невеликі обсяги даних (наприклад, налаштування користувача) у вигляді пар "ключ-значення".