

**READ ME (RUS)**

“Внежанровая игра очень старой школы!”



# PLASMA

2014 Шевчук С.О., музыка: Yokky, c4, Frank Dorittke, Adam Castillo, Stellardrone, Xcentic Noizz, Viktor Gradov, EXIT Project и Mr. Lou

# ПЛАЗМИЯ

-----  
Дата: 01.03.2015  
Версия: 1.1 RU-EN  
-----

1. Об игре
  2. Немножко об авторском праве
  3. Внимание!
  4. Системные требования
  5. Известные ошибки и проблемы
  6. Об Авторах
- 

## Патч 1.1:

- исправлен баг, затруднявший прохождение уровня 3-3;
- изменен масштаб игры, добавлен режим обрезки экрана до 4:3;
- исправлена и дополнена утилита настроек;
- добавлены дополнительные подсказки;
- дополнительные звуковые эффекты;
- декоративные объекты;
- настройка «спрятать диалоги»
- поддержка английского языка.

## 1. Об игре

Плазмия – игра, совмещающая в себе аркаду и логическую игру. Игровой процесс основан на использовании оружия различных цветов, а также решения различных задач, так же непосредственно связанных с цветами. Задача большинства уровней – добраться до выхода. На некоторых уровнях есть дополнительные задания. В игре три уровня сложности.

Игрок может использовать различные предметы и улучшать корабль. Управление реализовано с помощью мыши и клавиатуры. Клавиши и кнопки мыши настраиваемы.

Предметы используются «горячими» кнопками, назначаемыми в меню настроек (по умолчанию: W, S, A, D), цвет оружия изменяется колесом мыши или назначенными клавишами (по умолчанию: Q, E, Space). Управление космическим кораблем осуществляется мышью (по умолчанию: ЛКМ – газ, ПКМ – огонь). Также есть возможность поднимать ящики, батареи и другие предметы также мышью (по умолчанию ЛКМ, может быть переназначена).

Подробные правила игры см. в подменю «Подсказки» главного меню игры.

-----

## 2. Немножко об авторском праве

Игра доступна по лицензии Creative Commons "Attribution-NonCommercial-NoDerivates" 4.0.



Получение прибыли за распространение игры незаконно. Она бесплатна. Не допускается распространение производных продуктов на основе игры.

Игра распространяется в первозданном виде, без установщика.

Использование ресурсов игры допускается с согласия автора (обращаться по электронному адресу: [stasppashc@mail.ru](mailto:stasppashc@mail.ru)).

-----

## 3. Внимание!

Остерегайтесь сайтов, предлагающих вам версию со своим установщиком. Зачастую, в такие установщики могут быть встроены рекламные и вредоносные программы.

Оригинальная игра не требует отправки SMS и выполнения прочих явно мошеннических операций.

Настоящая версия распространяется в открытом zip или rar-архиве без установщиков.

Оригинал игры наиболее свежей версии размещён на сайте <http://plasmia.awardspace.info>

-----

#### 4. Системные требования

##### Минимальные системные требования:

CPU 1.6 GHz и выше  
512 МБайт ОЗУ и более  
128 МБайт видео (GeForce 4 FX, Radeon 9500 и выше)  
Звуковая карта  
350 Мбайт свободного дискового пространства  
Windows XP, Vista, 7, 8  
DirectX 9.0c

Работа на конфигурации, атрибуты которой ниже указанных не гарантируется.

##### Рекомендуемые требования:

CPU 3 GHz или двухъядерный 2 GHz  
2 ГБайта ОЗУ и более  
256 МБайт видео (уровня GeForce 7600 GT, Radeon HD 3850)  
Звуковая карта  
350 Мбайт свободного дискового пространства  
Windows XP, 7  
DirectX 9.0c

##### Проверенные модели видеоадаптеров:

№	Модель видеокарты	Память, Мб	Рекомендуемые настройки игры
1	ATI Radeon HD 5650 Mobility*	1024	Максимальные
2	Nvidia GeForce 280 GTX	1024	Максимальные
3	ATI Radeon HD 4650	512	Максимальные
4	Nvidia GeForce 8600 GTX	512	Максимальные
5	Nvidia GeForce 8500 GT	512	Максимальные
6	Nvidia GeForce 310M*	512	Максимальные
7	ATI Radeon HD X500/X600	512	Максимальные
8	Nvidia GeForce 7600 GT	256	Максимальные
9	ATI Radeon HD 3850	256	Максимальные
10	Nvidia Quadro FX 570	256	Максимальные
11	ATI Radeon HD 5450	512	Средние
12	ATI Radeon Xpress 1100*	256	Средние
13	ATI Radeon 9600 PRO	128	Средние
14	Nvidia GeForce FX 5200 Ultra	128	Средние
15	Nvidia GeForce 4 MX 440 (AGP8X)	128	Средние
16	Nvidia GeForce FX 5200	128	Низкие
17	ATI Radeon 9200 SE	128	Низкие
18	ATI Radeon 8500	64	-
19	Nvidia GeForce 2 MX400	64	-
20	Nvidia Riva TNT 2 PRO (да, и такое откопали :) )	32	-

##### ***Примечания:***

\* - видеоадаптеры ноутбуков

Рекомендуемые настройки – настройки игры, при которых данная видеокарта стабильно выдавала более 50 FPS.

В рекомендациях, для упрощения, не учитывалась производительность остальных элементов тестируемых систем.

Игра успешно протестирована на нетбуках (рекомендуется мощный процессор). На планшетах тестирования не проводилось.

-----

## 5. Известные ошибки и проблемы

**[В]** Ошибка Can't Initialize Asphyre Device при загрузке игры

**[О]** Причин у этой проблемы может быть несколько. Во-первых - несовместимость с данной моделью видеоадаптера (тогда, к сожалению, ничем помочь не могу).

Однако, вполне возможно, что поставлено некорректное разрешение. Тогда необходимо зайти в настройки (Config.exe в папке с игрой), где выставить другое разрешение экрана или вообще отключить полноэкранный режим (поставив галочку "В окне").

Так же, вполне может быть, что причина кроется в устаревших драйверах на видеокарту. Обновление оных производится на сайте фирмы-производителя ([www.nvidia.com](http://www.nvidia.com), [support.amd.com](http://support.amd.com) и др.)

**[В]** Игра не запускается, останавливаясь на окне загрузки

**[О]** Иногда всплывает данная ошибка. Нужно закрыть игру (если мышь не "спряталась"- кнопка с крестиком в заголовке окна, в противном случае - волшебная комбинация ALT+F4) и перезапустить её вновь. В случае повторения данного недоразумения - пишите на электронный ящик, указанный в конце раздела.

**[В]** Как развернуть окно игры по размеру экрана?

**[О]** В оконном режиме, при нажатии клавиши F2, окно разворачивается по длине и ширине рабочего стола. При этом могут исказиться пропорции.

**[В]** Игра тормозит или идёт рывками

**[О]** Отключите в расширенных настройках (Config.exe в папке с игрой) настройку VSync. Также, иногда спасает полноэкранный режим (в окне производительность как правило ниже), и тогда VSync можно оставить включенным. Эта проблема также может быть решена различными комбинациями настроек.

! Иногда причиной медленной или нестабильной работы «Плазмии» могут являться приложения типа ICQ, AClock, RocketDock, AquaDock, QIP Infium и пр. В этом случае настоятельно рекомендуется отключать их при запуске игры.

! Чтобы перейти к расширенным настройкам, в программе настроек игры (Config.exe) необходимо нажать кнопку ">>" или выбрать "Пользовательские" настройки.

**[В]** Где можно скачать наиболее свежую версию игры?

**[О]** Плазмии посвящен отдельный сайт во всемирной сети: <http://plasmia.awardspace.info>

-----

При наличии проблем с игрой, пишите на электронный ящик автора: [stasppashc@mail.ru](mailto:stasppashc@mail.ru)

-----

## 6. Об авторах

Программирование, графика, дизайн и вообще:  
**Шевчук С.**

Перевод на английский язык:  
**Баранова Ю., Шевчук С.**

Музыка:

"Intro"  
**Yokky**

"Star float (flutter mix)"  
**c4**

"Night Train"  
**c4**

"Galaxy 2004 the long way"  
**Frank Dorittke**

"165 Earth Years"  
**Adam Castillo**

"Billions and Billions"  
**Stellardrone**

"Trinity"  
**Xcentic Noizz**

"The Space Wanderer"  
**Viktor Gradov**

"Fly High"  
**EXIT Project**

"Moments"  
**Mr. Lou**

"Parameter"  
**Mr. Lou**

"I Still Miss You"  
**Mr. Lou**

-----  
Выражаю особую благодарность:

**Савенкову А.**  
**Солодову С.**  
**Барановой Ю.**  
**Станкевичу А.**  
**Хартаевой С.**  
**Алашеевой А.**

- 
- Игра создана с использованием VCL-компонентов Asphyre eXtreme (<http://www.afterwarp.net>)
  - Музыка размещена по лицензии Creative Commons. Часть композиций взята с сайта [Jamendo.com](http://Jamendo.com)
  - Лицензия на музыку Creative Commons. Все права сохранены.
  - Часть звуков взята с сайта [soundforge.com](http://soundforge.com).
  - При создании некоторых эффектов использована бесплатная программа SFXer.
  - В игре используется шрифт MicraDi.
- 

*Приятной игры!*