

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
„КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ”
НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ КОМПЛЕКС „ІНСТИТУТ
ПРИКЛАДНОГО СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ”

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №4
з курсу: *«Проектування інформаційних систем»*
на тему: „ **Розробка телеграм-боту** ”

виконав: студент IV курсу
групи ДА-71
Кузнєцов О.А.

КИЇВ
2020

Мета роботи: вивчити принципи побудови телеграм-боту. Побудувати інтерфейс користувача та функціонал (частково) інформаційної системи за обраною індивідуальною темою. Частково реалізувати функціонал додатку (CRUD).

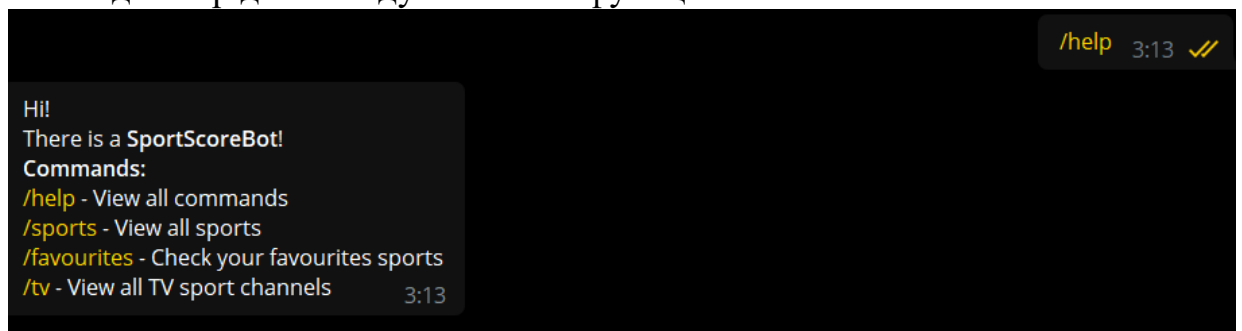
Завдання:

1. Створити інтерфейс користувача інформаційної системи.
2. Розробити основний функціонал CRUD.
3. Провести тестування додатку відповідно до SRS з ЛР 2.

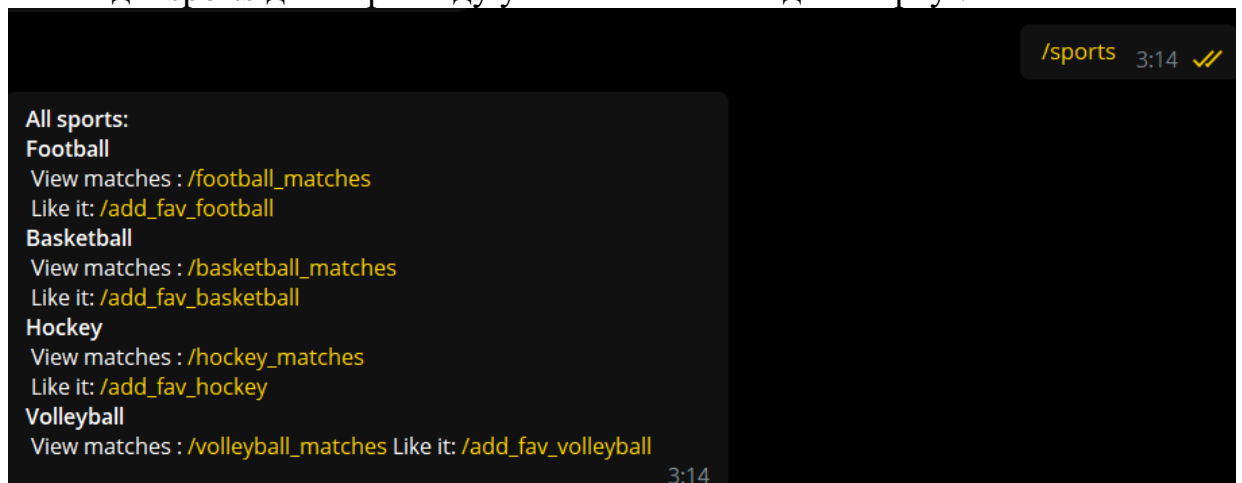
Хід роботи:

Опишемо інтерфейс користувача нашої інформаційної системи.

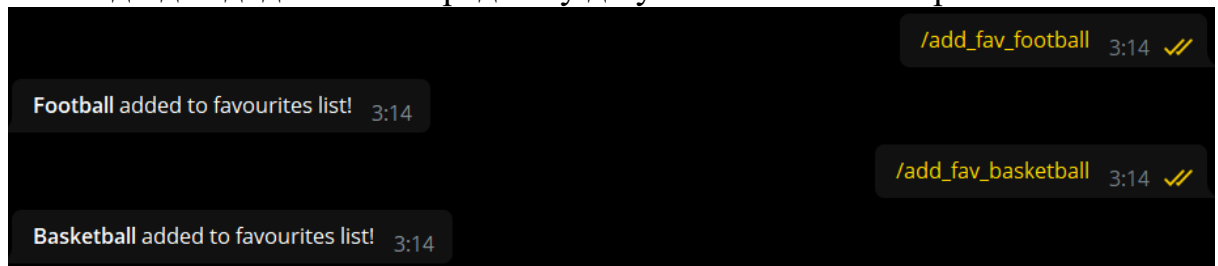
1. Команда /help для виводу основних функцій:



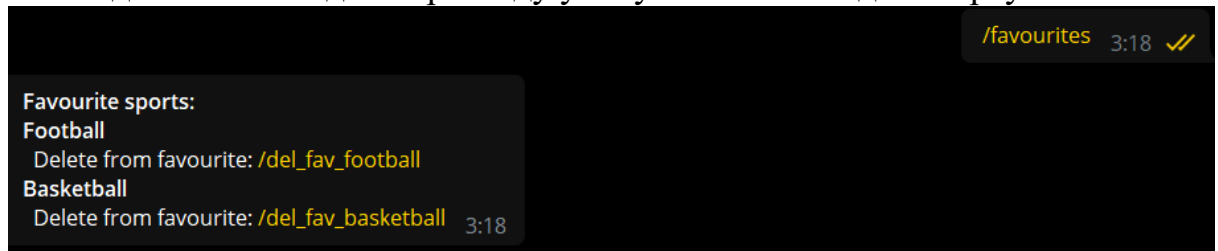
2. Команда /sports для перегляду усіх можливих видів спорту :



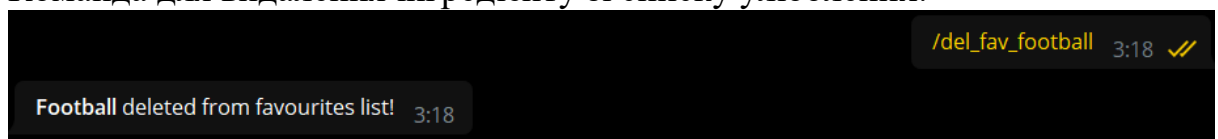
3. Команди для додавання інгредієнту до улюблених та заборонених:



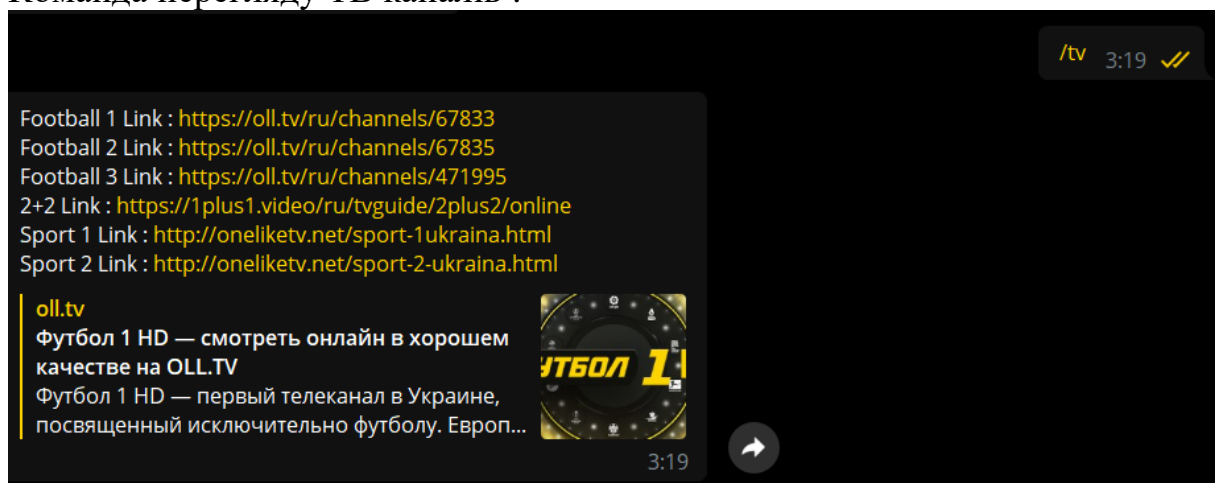
4. Команда /favourites для перегляду усіх улюблених видів спорту :



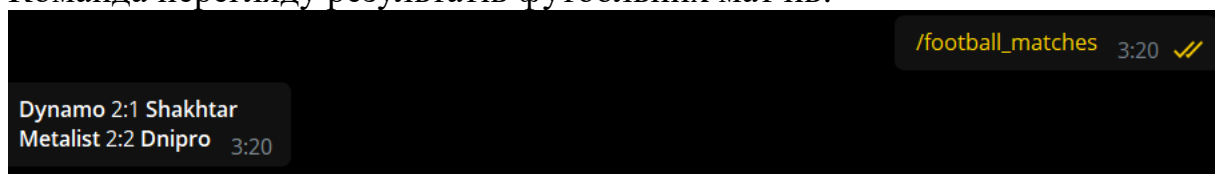
5. Команда для видалення інгредієнту зі списку улюблених:



6. Команда перегляду ТВ каналів :



7. Команда перегляду результатів футбольних матчів:

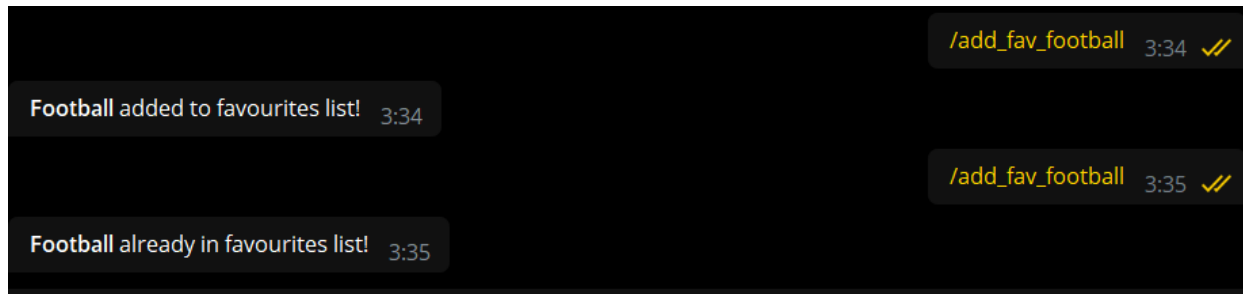


Проведемо тести згідно SRS у ЛР2:

1. Користувач ввів неіснуючу команду - чат-бот не реагує на незаплановані команди



2. Користувач намагається додати елемент в улюблені, який там вже є



3. Користувач намагається видалити елемент з улюблених, якого там немає



4. Користувач намагається додати елемент в улюблені, якого не існує



Висновки:

Було створено прототип інтерфейсу додатку та описано методику тестування основних функцій

