# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

імені Ігоря Сікорського»

НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ КОМПЛЕКС «ІНСТИТУТ ПРИКЛАДНОГО СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ» Кафедра Системного проектування

# Лабораторна робота №3

з дисципліни: проектування інформаційних систем на тему «Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу. Розробка поетапного плану проекту»

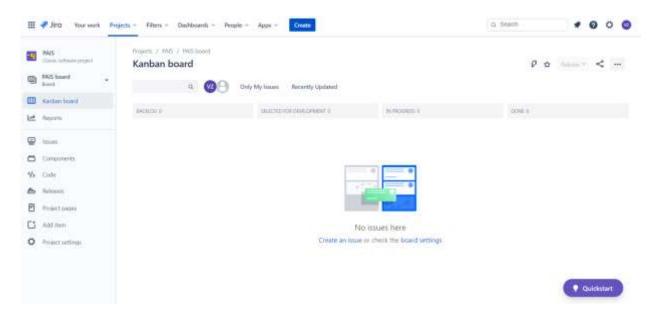
Виконала Студентка 4 курсу групи ДА-71 Жук В. А.

#### Частина 1.

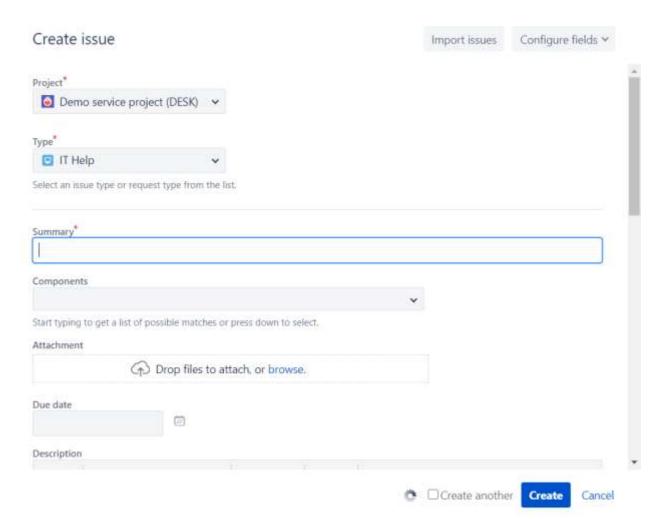
**Мета роботи:** Вивчити типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Усвідомити методику роботи з багтрекінгом, навчитися створювати питання, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.

Завдання: Вивчити зміст прикладу інформаційної системи та створити опис життєвого циклу розробки відповідного програмного забезпечення. Використовуючи систему багтрекінга MantisBT або подібну необхідно ознайомитися веденням журналу для повного циклу розробки та тестування, відтворити статуси для питання (ticket) та ролі у процесі розробки програмного забезпечення.

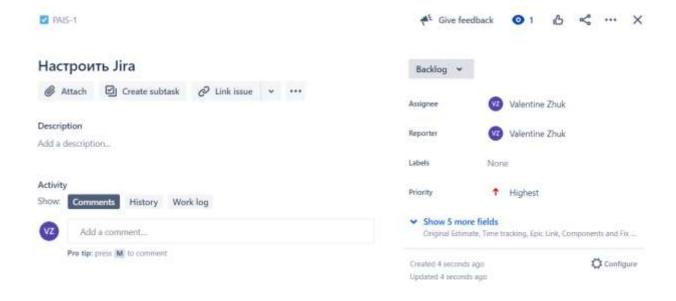
Знаходимось на головній сторінці:



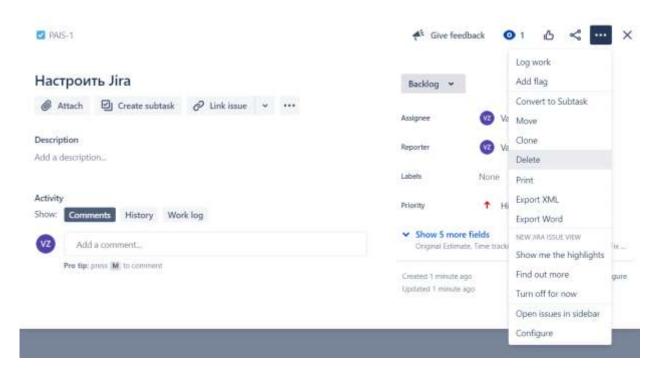
#### Створюємо задачу:



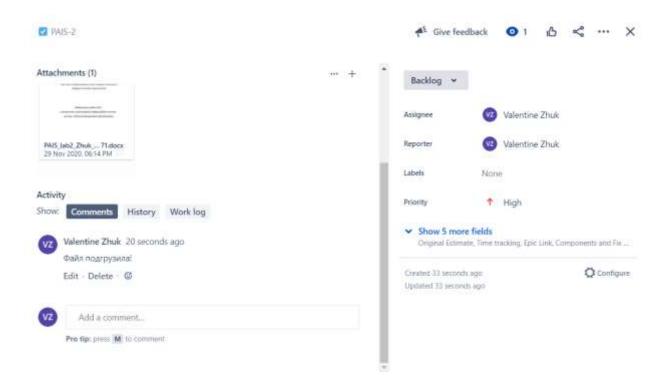
#### Щойно створена задача:



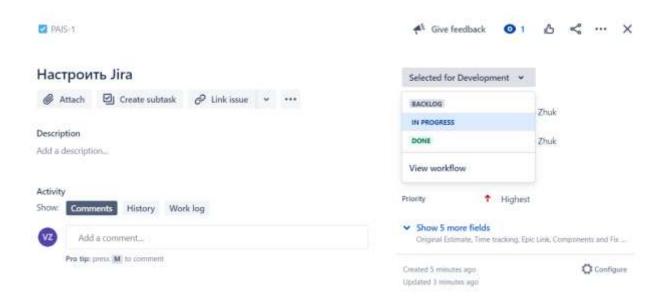
#### Видаляємо щойно створену задачу:



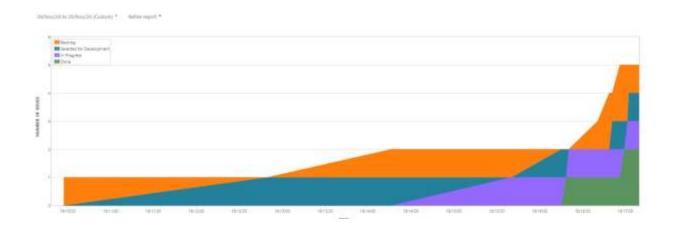
#### Створена нова задача з прикріпленим файлом та коментарем:



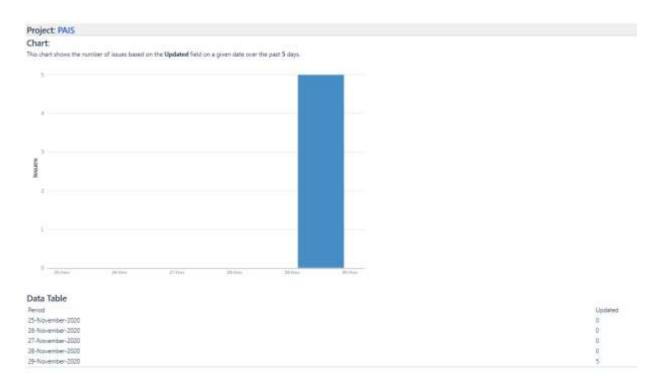
### Змінюємо статус задачі:



#### Вікно статистики:



#### Журнал змін:



Життєвий цикл завдання:

Opened -> Assigned -> Development -> Testing -> Closed

Створення задачі з усіма подробицями -> Назначається розробник на задачу -> Розробка завдання -> Тестування (якщо є проблеми, повертається на етап розробки) -> Задача вирішена та готова ввійти в реліз.

Ролі керівника проекту, архітектора, програміста і тестувальника в маршруті проходження питання:

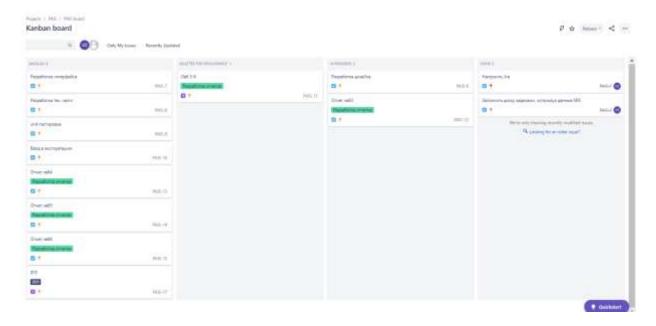
- Керівник проекту ІТ-фахівець, який займається менеджментом (комунікація та організаційні питання будь-якого рівня)
- Архітектор фахівець, який приймає рішення щодо внутрішнього устрою і зовнішніх інтерфейсів програмного комплексу з урахуванням проектних вимог і наявних ресурсів.
- Програміст фахівець, який займається написанням і коригуванням програм, тобто безпосередньо програмуванням.
- Тестувальник фахівець із забезпечення якості продукту, діяльність якого спрямована на поліпшення процесу розробки ПО, запобігання дефектів і виявлення помилок в роботі продукту.

#### Частина 2.

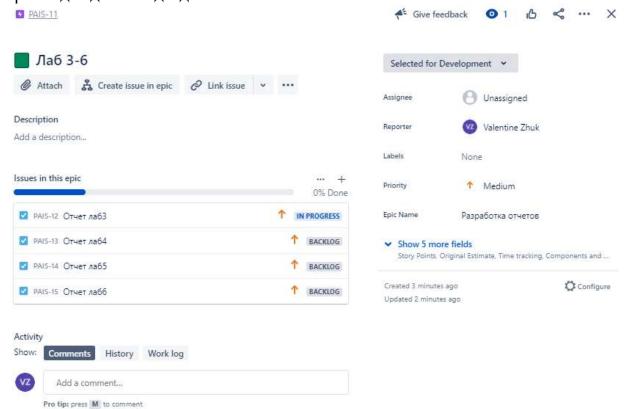
Мета роботи: Скласти і описати поетапний план проекту.

**Завдання:** розробити поетапний план проекту, створити діаграму Ганта, розбити проект на етапи, визначити обсяги постачання готового продукту в кожному проекті, розробити відповідну документацію. Для кожного етапу розрахувати ризики та розробити список анти-ризикових заходів.

#### Поетапний план розробки:



#### Приклад задачі з підзадачами:



# Діаграма Ганта:



## Список ризиків та анти-ризикові заходи до них:

Ризик	Вплив	Ймовірність	Анти-ризикові заходи
Пошкодження	Повна втрата	5%	Використовувати
місця зберігання	розробленої		систему контролю
проекту	програми		версій з віддаленим
			репозиторієм
Ризики	Нераціональна	10%	Планування виконана, з
планування	втрата часу та		врахуванням запасного
	затримки в		часу на непередбачені
	отриманні		ситуації
	результату		
Ризик появи	Ускладняється <a></a>	50%	Правильне
нових вимог	процес розробки		проектування
			архітектури
			інформаційної системи
Ризики	Втрата	35%	Використання
використання	працездатності		перевірених технологій
нестабільних	частини		
технологій	програми		
Ризики надто	Втрата	20%	Правильно
забагованої	працездатності		сформульоване ТЗ,
програми	частини		перевірка
	програми		працездатності кожної
			окремої частини
Ризики	Можливе	10%	Перевірка
порушення	притягнення до		використовуваних
закону про	відповідальності		матеріалів на авторські
авторське право	та повне		права
	закриття		
	проекту		

**Висновок:** Набула навичок складання і опису поетапного плану проекту, а також навичок роботи з інструментарієм Jira.