

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут»
Інститут прикладного системного аналізу
Кафедра системного проєктування

Лабораторна робота №6

з курсу *«Проектування інформаційних систем»*

на тему: «Система автоматичного створення довідника користувача та оформлення коду за допомогою Coding Convention.»

Виконав:
студент групи ДА-71
Стефура Олег

Мета: за допомогою системи генерації довідника користувача створити документ у форматі PDF і HTML для архітектурної програмної моделі.

Задача:

1. Вивчити теги системи генерації керівництва користувача.
2. Створити опис для всіх класів API з описом призначення кожного класу, методів класу і членів класу.
3. Згенерувати документацію у форматах PDF, HTML.

Завдання:

1. Для кожного з класів API в код програми додати теги з описом керівництва користувача для архітектурної програмної моделі.
2. Обрати Coding Convention. Оформити код програми згідно Coding Convention.
2. Встановити налаштування системи автоматичного створення керівництва користувача.
3. Згенерувати HTML документацію керівництва користувача.
4. Згенерувати PDF документацію керівництва користувача..

Хід роботи

Для мови програмування Java традиційним інструментом для генерації довідника користувача є Javadoc. Опишемо його основні теги:

`/** */` - опис керівництва користувача включається в такі теги

`@author` – вказує автора коду

`@version` – вказує версію коду

`@since` – вказує, з якої версії доступний код

`@see` – посилання на інше місце в документації

`@param` – опис параметрів методу

`@return` – опис значень, що повертає метод

`@exception ex_name` - опис виключення, яке генерується в методі

Застосуємо вказані теги для опису головного класу API програми.

Опишемо сам клас, поля класу:

```
18  /**
19   * This class is used for handling outer requests
20   *
21   * @author oleg-stefura
22   * @version v1
23   * */
24  @RestController
25  @RequestMapping("/v1/users")
26  public class UsersController {
27      /** Is used for manipulating with User models*/
28      @Autowired
29      private UserService userService;
30
31      /** Is used for manipulating with Goal models*/
32      @Autowired
33      private GoalService goalService;
```

Рисунок 6.1 – Опис класу та полів

Опишемо методи.

```
35  /**
36   * Handles request on main URL (/users) and used to get the list of users.
37   * The response is auto mapped from UserDto to JSON
38   *
39   * @param email optional parameter for searching user by email. If null - all users will be send
40   * @return list of all users or users with particular email if email-param is not null
41   * @see UserDto
42   * */
43  @GetMapping
44  @ResponseBody
45  public List<UserDto> getAllUsers(@RequestParam(required = false) String email) {
46      if (email == null) {
47          return userService.getAllUsers().stream().map(MappingService::mapUserToDto).collect(Collectors.toList());
48      }
49
50      return Arrays.asList(mapUserToDto(userService.getUserByEmail(email)));
51  }
```

Рисунок 6.2 – Метод для отримання всіх користувачів

```
53  /**
54   * Handles request on URL (/users/{id}) and used to get the particular user.
55   * The response is auto mapped from UserDto to JSON
56   *
57   * @param id mandatory parameter for searching user by particular id
58   * @return particular user by ID
59   * @exception com.delta.GoalTracker.exceptions.UserNotFoundException is thrown when user with particular id s not found
60   * @see UserDto
61   * */
62  @GetMapping("/{id}")
63  @ResponseBody
64  public UserDto getUserById(@PathVariable Integer id) {
65      return mapUserToDto(userService.getUserById(id));
66  }
```

Рисунок 6.3 – Метод для отримання користувача за ІД

```

68      /**
69       * Handles POST request on URL (/users) and used to create a new user.
70       * The response is newly created user and is auto mapped from UserDto to JSON
71       *
72       * @param userToCreate Info about user to create
73       * @return created user
74       * @see UserDto
75       */
76      @PostMapping
77      @ResponseBody
78      public UserDto createUser(@RequestBody UserDto userToCreate) {
79          User createdUser = mapDtoToUser(userToCreate);
80          createdUser = userService.addUser(createdUser);
81
82          return mapUserToDto(createdUser);
83      }

```

Рисунок 6.4 – Метод для створення нового користувача

```

100     /**
101      * Handles GET request on URL (/users/{id}/goals) and returns the list of goals of particular user.
102      * If status param is not null - only the goals with particular status will be returned
103      * The response is auto mapped from GoalDto to JSON
104      *
105      * @param userId id of the particular user
106      * @param status status for goals to be searched
107      * @return found goals or empty list if there are not any goals
108      * @see GoalDto
109      */
110     @GetMapping("/{userId}/goals")
111     @ResponseBody
112     public List<GoalDto> getUserGoals(@PathVariable Integer userId, @RequestParam(required = false) String status) {
113         if (status == null) {
114             return goalService.getUserGoals(userService.getUserById(userId))
115                 .stream().map(MappingService::mapGoalToDto).collect(Collectors.toList());
116         }
117
118         return goalService.getUserGoalsWithStatus(userService.getUserById(userId), status)
119             .stream().map(MappingService::mapGoalToDto).collect(Collectors.toList());
120     }

```

Рисунок 6.5 – Метод для отримання цілей користувача

Продовжимо так далі.

Наступний крок – додамо нову залежність у проект для генерації документації, а саме додамо maven-plugins.

```

92     <plugin>
93         <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
94         <artifactId>maven-javadoc-plugin</artifactId>
95         <version>3.2.0</version>
96     </plugin>

```

Рисунок 6.6 – Плагін для генерації документації

Запустимо команду maven для генерації документації:

```
\Labs\lab4\GoalTracker>mvn javadoc:javadoc
```

Рисунок 6.7 – Команда для генерації документації

```
Generating C:\Users\stefu\Desktop\Source\Studying\Current course\info_system_design\Labs\lab4\GoalTracker\target\site\apidocs\index.html...
Generating C:\Users\stefu\Desktop\Source\Studying\Current course\info_system_design\Labs\lab4\GoalTracker\target\site\apidocs\overview-summary.html...
Generating C:\Users\stefu\Desktop\Source\Studying\Current course\info_system_design\Labs\lab4\GoalTracker\target\site\apidocs\help-doc.html...
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 30.090 s
[INFO] Finished at: 2020-12-28T11:31:31+02:00
[INFO] -----
```

Рисунок 6.8 – Успішна генерація

Переглянемо отримані результати:

[OVERVIEW](#) [PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

ALL CLASSES

GoalTracker 0.0.1-SNAPSHOT API

Packages

Package
com.delta.GoalTracker
com.delta.GoalTracker.config
com.delta.GoalTracker.controllers
com.delta.GoalTracker.dto
com.delta.GoalTracker.exceptions
com.delta.GoalTracker.models
com.delta.GoalTracker.repositories
com.delta.GoalTracker.services

[OVERVIEW](#) [PACKAGE](#) [CLASS](#) [USE](#) [TREE](#) [DEPRECATED](#) [INDEX](#) [HELP](#)

ALL CLASSES

Copyright © 2020. All rights reserved.

Рисунок 6.9 – Головна сторінка

Package com.delta.GoalTracker.controllers

Class UsersController

java.lang.Object

com.delta.GoalTracker.controllers.UsersController

```
@RestController
@RequestMapping("/v1/users")
public class UsersController
extends Object
```

This class is used for handling outer requests

Version:

v1

Author:

oleg-stefura

Constructor Summary

Constructors

Constructor

UserController()

Рисунок 6.10 – Загальний опис класу

getAllUsers

```
@GetMapping @ResponseBody public List<UserDto> getAllUsers(@RequestParam(required=false) String email)
```

Handles request on main URL (/users) and used to get the list of users. The response is auto mapped from UserDto to JSON

Parameters:

email - optional parameter for searching user by email. If null - all users will be send

Returns:

list of all users or users with particular email if email-param is not null

See Also:

UserDto

Рисунок 6.11 – Метод для пошуку всіх користувачів

getUserById

```
@GetMapping("/{id}") @ResponseBody public UserDto getUserById(@PathVariable Integer id)
```

Handles request on URL (/users/{id}) and used to get the particular user. The response is auto mapped from UserDto to JSON

Parameters:

id - mandatory parameter for searching user by particular id

Returns:

particular user by ID

Throws:

UserNotFoundException - is thrown when user with particular id s not found

See Also:

UserDto

Рисунок 6.12 – Пошук користувача за ІД

getUserGoals

```
@GetMapping("/{userId}/goals") @ResponseBody public List<GoalDto> getUserGoals(@PathVariable Integer userId, @RequestParam(required=false) String status)
```

Handles GET request on URL (/users/{id}/goals) and returns the list of goals of particular user. If status param is not null - only the goals with particular status will be returned The response is auto mapped from GoalDto to JSON

Parameters:

userId - id of the particular user

status - status for goals to be searched

Returns:

found goals or empty list if there are not any goals

See Also:

GoalDto

Рисунок 6.13 – Пошук цілей користувача

Тепер згенеруємо документацію в PDF-форматі. Для цього використаємо утиліту HTMLDOC (<https://www.msweet.org/htmldoc/index.html>).

Завантажимо та відкриємо програму. Виберемо тип документа «Web Page», додамо файл документації нашого класу.

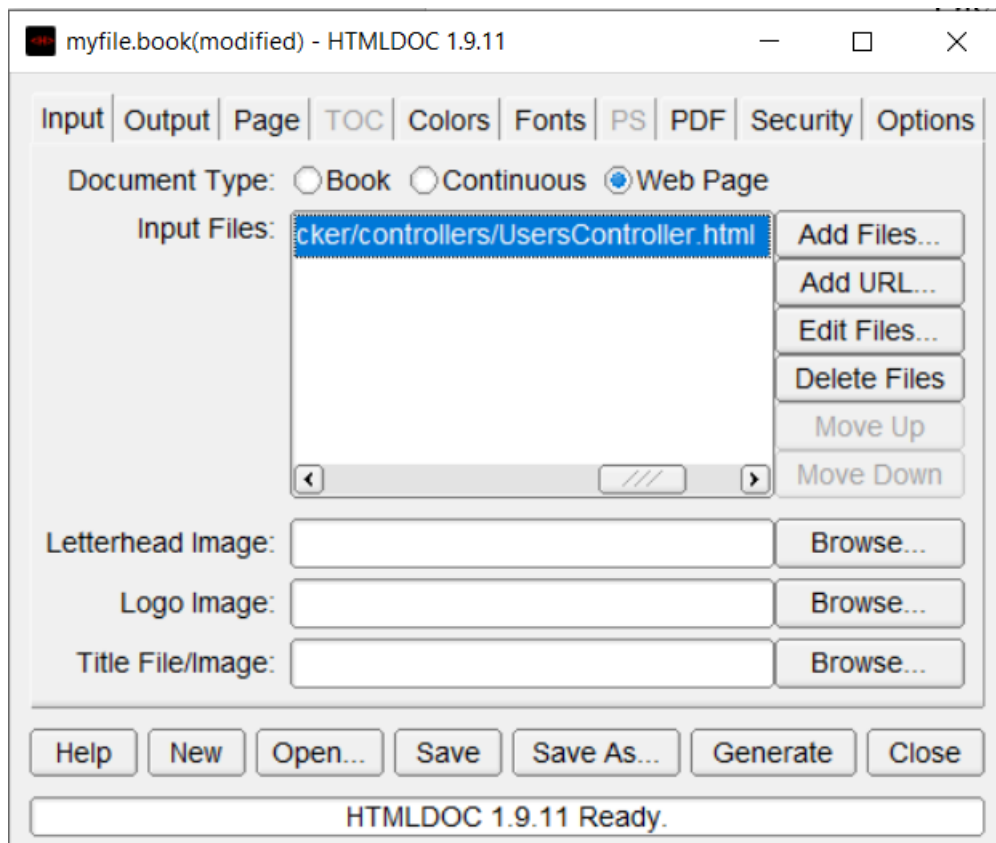


Рисунок 6.14 – Стартове вікно програми HTMLDOC

У вкладці «Output» вкажемо тип PDF, ім'я файлу та натиснемо кнопку «Generate».

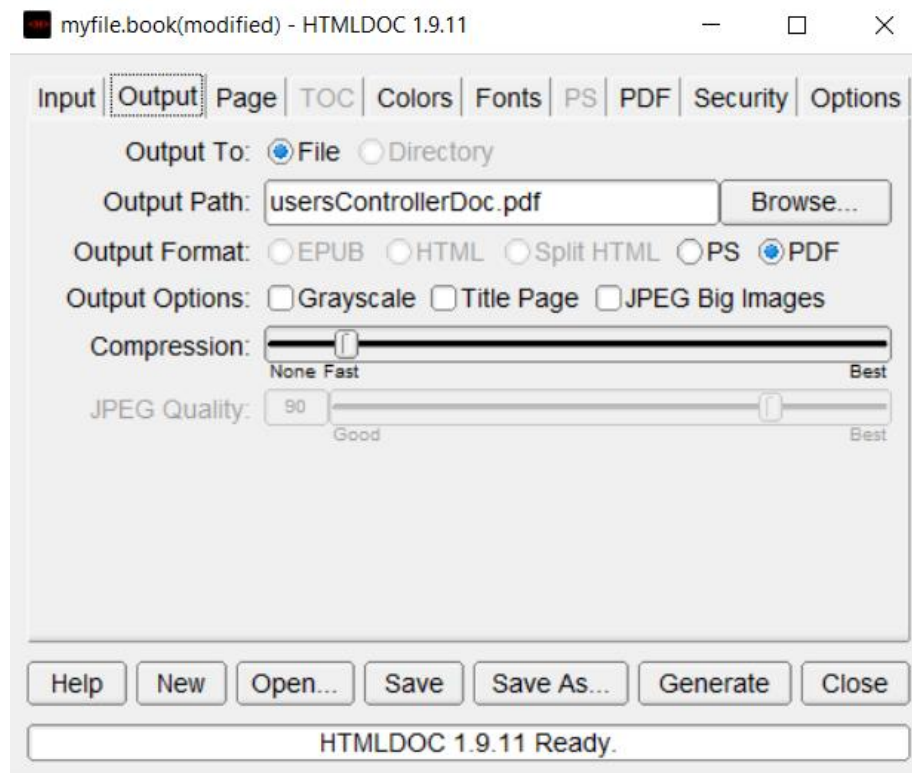


Рисунок 6.15 – Генерація PDF-документу

Відкриємо згенерований документ:

UserController (GoalTracker 0.0.1-SNAPSHOT API)

JavaScript is disabled on your browser.
[Skip navigation links](#)

- [Overview](#)
- [Package](#)
- [Class](#)
- [Use](#)
- [Tree](#)
- [Deprecated](#)
- [Index](#)
- [Help](#)

- [All Classes](#)
- SEARCH:

JavaScript is disabled on your browser.

- Summary:
- Nested I
- Field I
- [Constr I](#)
- [Method](#)

- Detail:
- Field I
- [Constr I](#)
- [Method](#)

[Package com.delta.GoalTracker.controllers](#)

Class UserController

- [java.lang.Object](#)
- ♦ com.delta.GoalTracker.controllers.UserController

```
@RestController
@RequestMapping("/v1/users")
public class UserController
extends Object
```

This class is used for handling outer requests

Version:
v1

Author:
oleg-stefura

Class UserController

1

Рисунок 6.16 – Згенерований документ (головна сторінка)

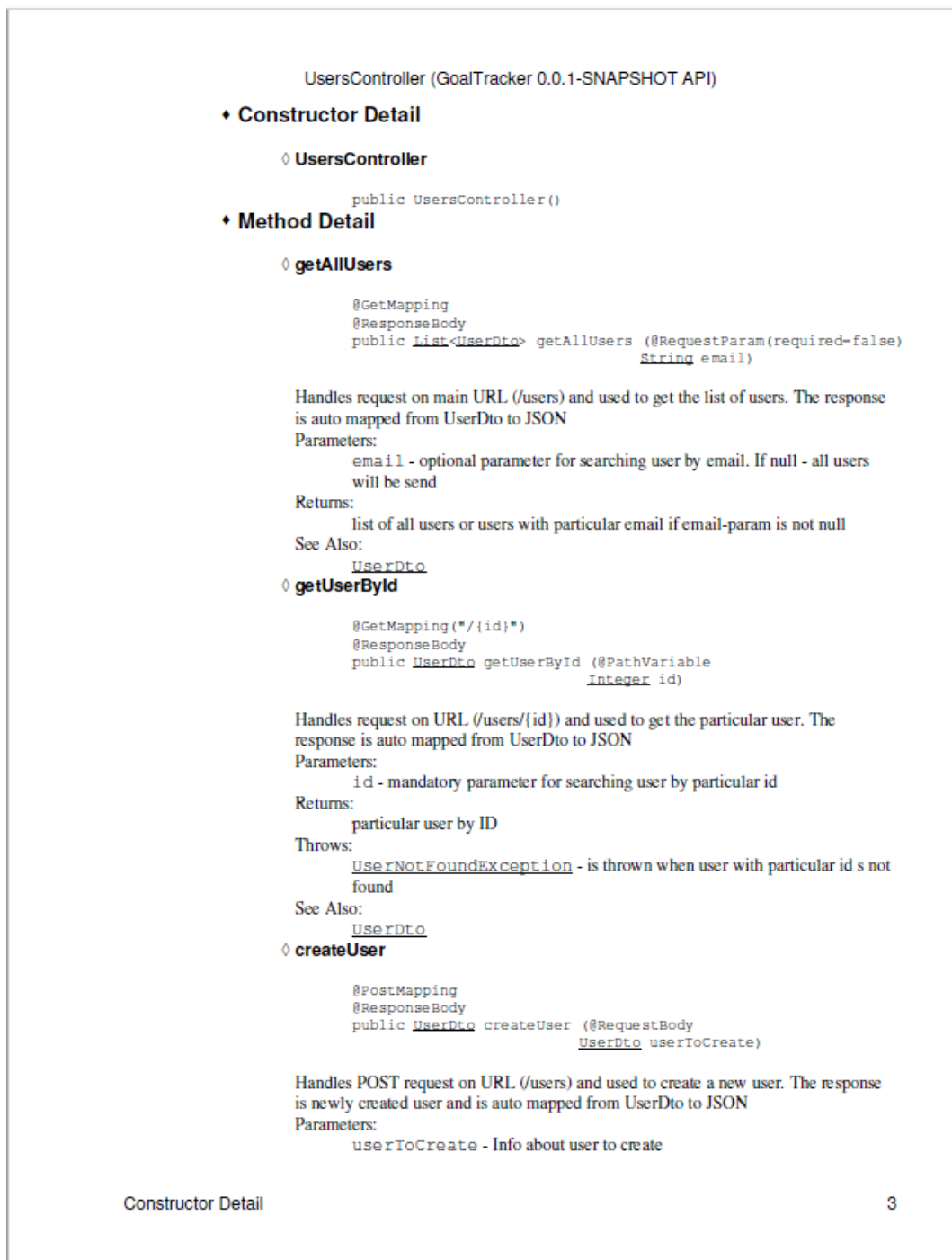


Рисунок 6.17 – Згенерований документ (3-тя сторінка)

Варто зазначити, що код програми написаний за найбільш поширеним Java Code Convention. Зокрема, одними із важливих його положень є наступні:

- декларація кожного класу проводиться в окремому файлі. Структура файлу наступна: назва пакету, статичний імпорт, не-статичний імпорт, назва класу, тіло класу (рис.6.18)
- всі частини документу розділяються одним порожнім рядком (рис.6.18)
- назва класу – строго із великої літери, CamelCase (рис. 6.18)

- назва пакету – строго в нижньому регістрі (рис.6.18)
- назви змінних та методів – CamelCase, починаючи з малої літери (рис.6.19)
- формат методу наступний: <access> [<static>] <return type> <name, camelCase>([ParamType1 paramName1], [ParamType2 paramName2], ...) {
} (всі вказані елементи розділяються одним пробілом, окрім дужок з параметрами, які йдуть одразу після назви методу; після символу “{” йде перехід на новий рядок); (рис.6.19)
- допускається тільки один вираз на рядок; (рис.6.19)
- інше

```

1      package com.delta.GoalTracker.controllers;
2
3      import static com.delta.GoalTracker.services.MappingService.*;
4
5      import com.delta.GoalTracker.dto.GoalDto;
6      import com.delta.GoalTracker.dto.UserDto;
7      import com.delta.GoalTracker.models.Goal;
8      import com.delta.GoalTracker.models.User;
9      import com.delta.GoalTracker.services.GoalService;
10     import com.delta.GoalTracker.services.MappingService;
11     import com.delta.GoalTracker.services.UserService;
12     import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
13     import org.springframework.web.bind.annotation.*;
14     import java.util.Arrays;
15     import java.util.List;
16     import java.util.stream.Collectors;
17
18     /**
19      * This class is used for handling outer requests
20      *
21      * @author oleg-stefura
22      * @version v1
23      */
24     @RestController
25     @RequestMapping("/v1/users")
26     public class UserController {
27         /** Is used for manipulating with User models*/
28         ...
29     }

```

Рисунок 6.18

```

31      /** Is used for manipulating with Goal models*/
32      @Autowired
33      private GoalService goalService;
34
35      /**
36       * Handles request on main URL (/users) and used to get the list of users.
37       * The response is auto mapped from UserDto to JSON
38       *
39       * @param email optional parameter for searching user by email. If null - all users will be send
40       * @return list of all users or users with particular email if email-param is not null
41       * @see UserDto
42       */
43      @GetMapping
44      @ResponseBody
45      public List<UserDto> getAllUsers(@RequestParam(required = false) String email) {
46          if (email == null) {
47              return userService.getAllUsers().stream().map(MappingService::mapUserToDto).collect(Collectors.toList());
48          }
49
50          return Arrays.asList(mapUserToDto(userService.getUserByEmail(email)));
51      }

```

Рисунок 6.19

Висновки: в результаті виконання роботи було успішно згенеровано документацію користувача, продемонстровано основні теги інструменту для генерації для МП Java – Javadoc, у поєднанні із системою автоматичного збирання Maven. Показаний процес демонструє надзвичайну легкість, а результат – високу ефективність.

Результати представлені у вигляді HTML сторінок, але за бажанням, за допомогою додаткової утиліти, можна легко згенерувати PDF документацію із посередньо створеної HTML-документації.

Вкінці приведено деякі основні положення із Java Code Convention, дотримання яких при написанні коду значно спрощує взаємодію між програмістами, читання чужого коду.