МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ" НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ КОМПЛЕКС "ІНСТИТУТ ПРИКЛАДНОГО СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ"

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3

з курсу: «Проектування інформаційних систем» на тему: "Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу. Розробка поетапного плану проекту."

виконав: студент IV курсу групи ДА-71 Кузнєцов О.А1.

Частина 1. Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу.

Мета роботи: Вивчити типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Усвідомити методику роботи з багтрекінгом, навчитися створювати питання, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.

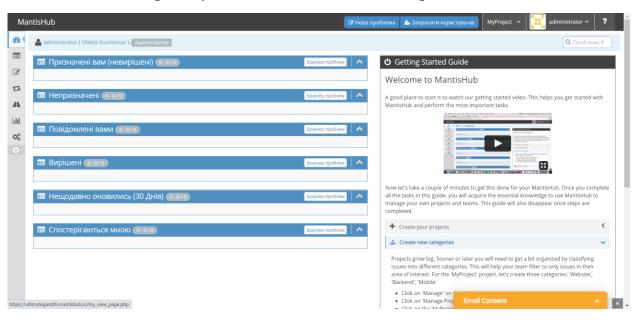
Завдання:

Використовуючи систему багтрекінга MantisBT або подібну необхідно виконати наступні дії:

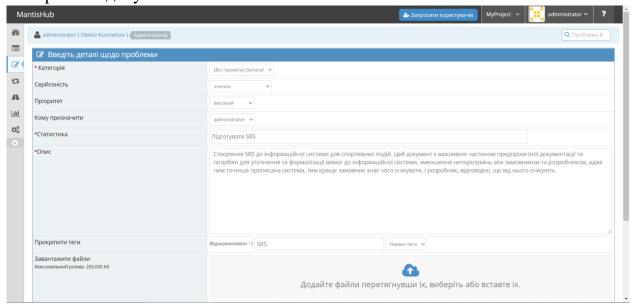
- створити питання (ticket)
- видалити питання
- змінити статус
- додати коментар
- прикріпити файл
- ознайомитися з журналом змін
- ознайомитися з виведенням статистики.

Хід роботи:

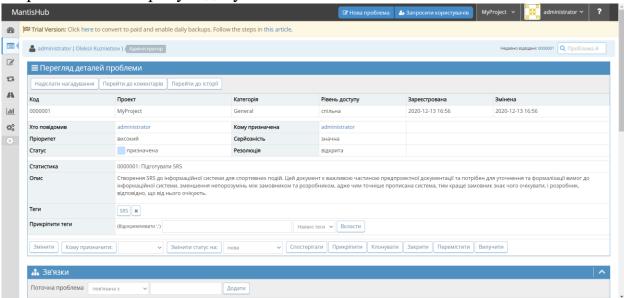
1. Розпочнемо роботу с MantisBT з головної сторінки:



2. Створимо задачу



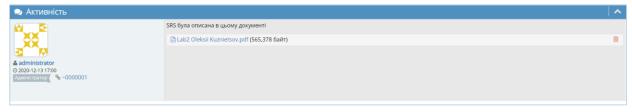
3. .Переглянемо створену задачу



4. Видаляємо щойно створену задачу



5. Додаємо до задачі коментар та файл:



6. Змінюємо статус задачі:



- 7. Переглянемо журнал змін:
- 8. Переглянемо статистику:

Життєвий цикл тікету:

- 1. Створення задачі з усіма подробицями: лаконічна назва, опис питання, якщо необхідні, то додаткові файли, ступінь важливості, і відповідального за цю задачу
- 2. Далі програміст відмічає, що він бере задачу на виконання, або сповіщує, що вона заблокована та причину цьому
- 3. Далі програміст, після того, як зробить, відмічає завдання, як готове до тестування
- 4. Тестувальник перевіряє цю задачу на правильність і далі ϵ два шляхи:
 - Якщо все добре, то задача ε виконаною,
 - Якщо ні, то тестувальник змінює статус задачі з «готової до тестування» на «чекає на вирішення». І тоді все повертається до пункту 2 поки задача не буде повністю вирішена

Висновки: У цій роботі ми дослідили типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Вивчили методику роботи з багтрекінгом на прикладі системи MantisHub: навчитися створювати задачі, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.