МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
„КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ”
НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ КОМПЛЕКС
„ІНСТИТУТ ПРИКЛАДНОГО СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ”

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3

з курсу: «*Проектування інформаційних систем*»

на тему: „ **Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу. Розробка поетапного плану проекту.***”*

виконав: студент IV курсу
групи ДА-71
Циолковський Р.Р.

КИЇВ
2020

Частина 1. Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу.

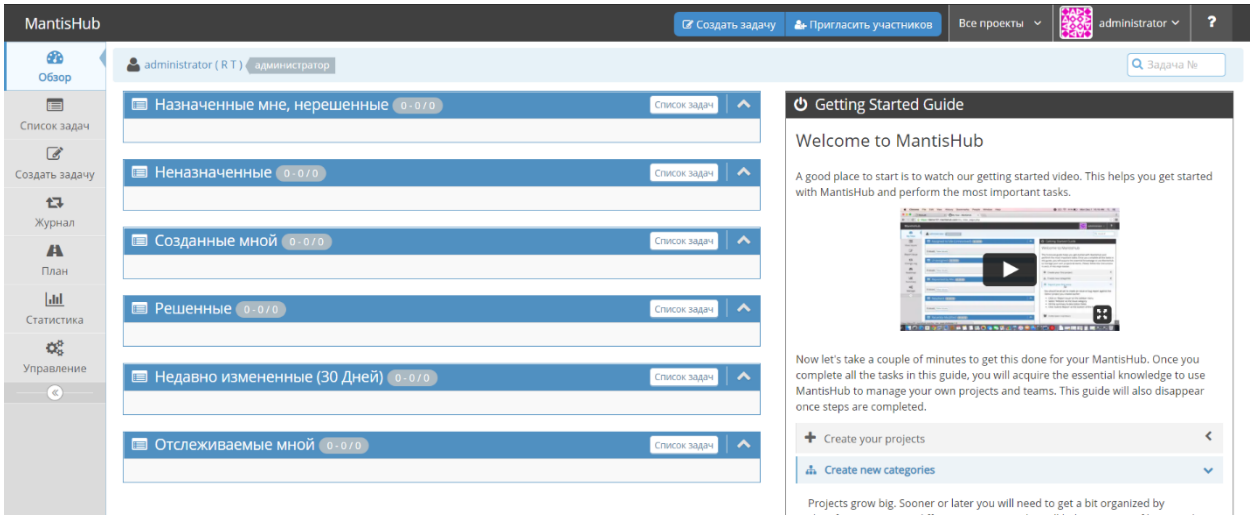
Мета роботи: Вивчити типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Усвідомити методику роботи з багтрекінгом, навчитися створювати питання, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.

Завдання:
Використовуючи систему багтрекінга MantisBT або подібну необхідно виконати наступні дії:

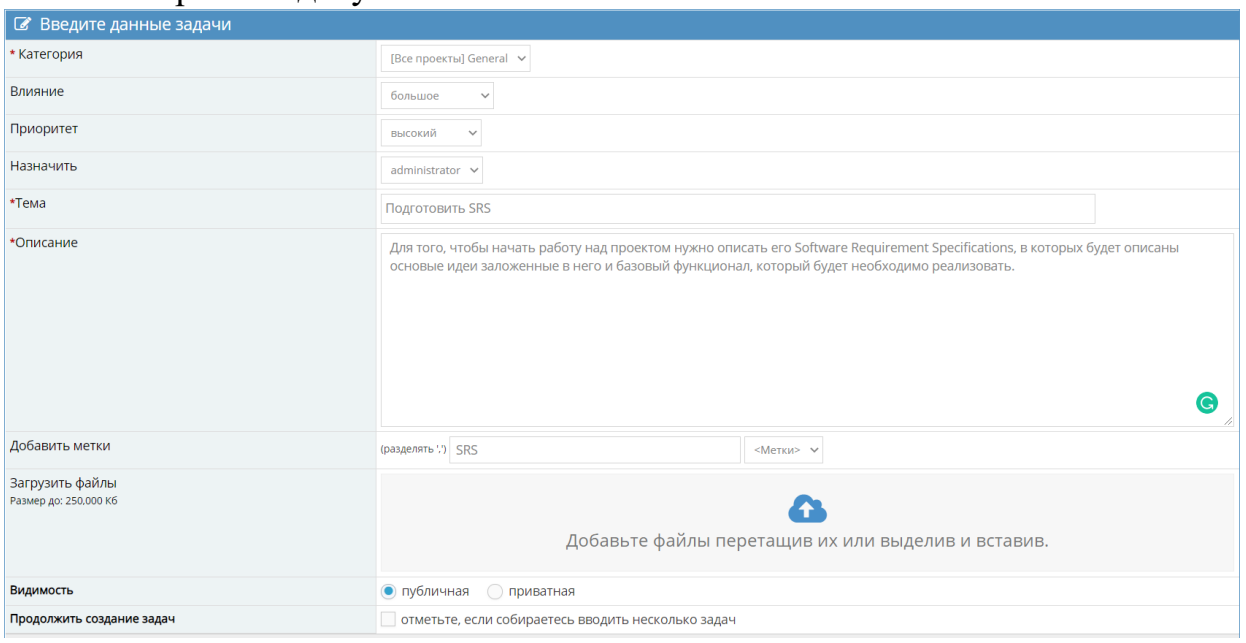
- створити питання (ticket)
- видалити питання
- змінити статус
- додати коментар
- прикріпити файл
- ознайомитися з журналом змін
- ознайомитися з виведенням статистики.

Хід роботи:

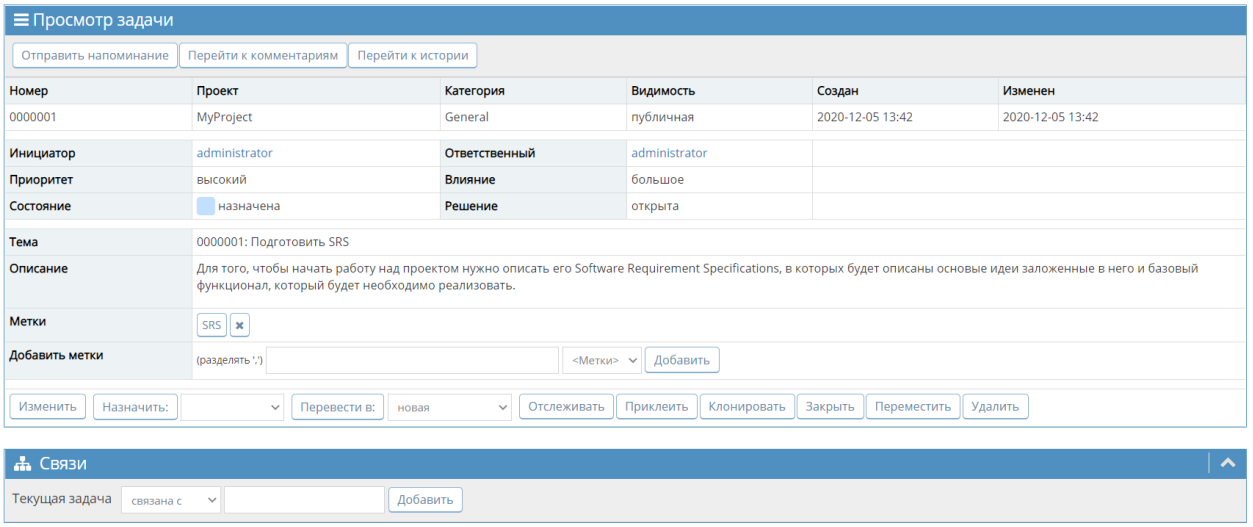
1. Розпочнемо роботу с MantisBT з головної сторінки:



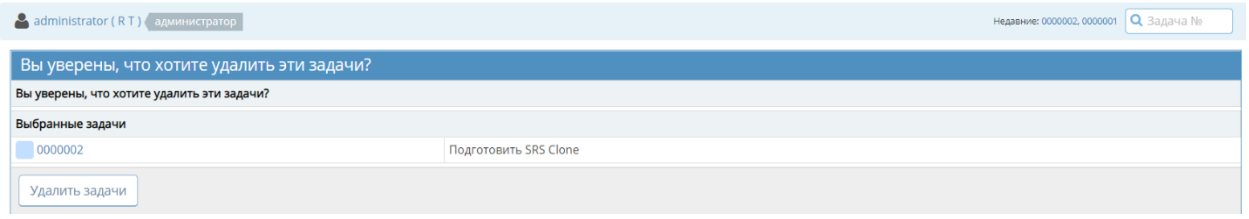
2. Створимо задачу



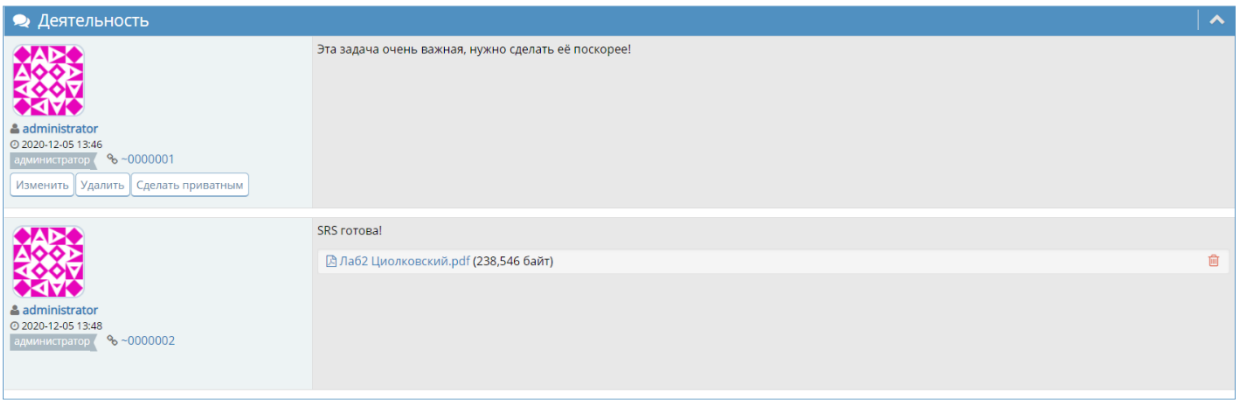
3. Переглянемо створену задачу



4. Видаляємо щойно створену задачу

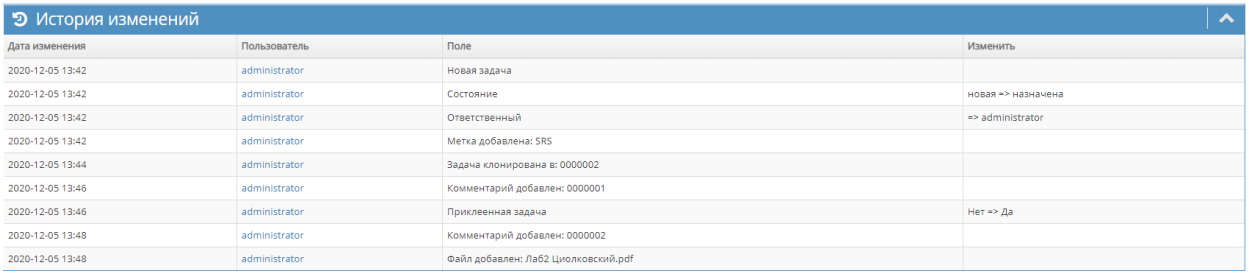


5. Додаємо до задачі коментар та файл:



6. Змінюємо статус задачі:

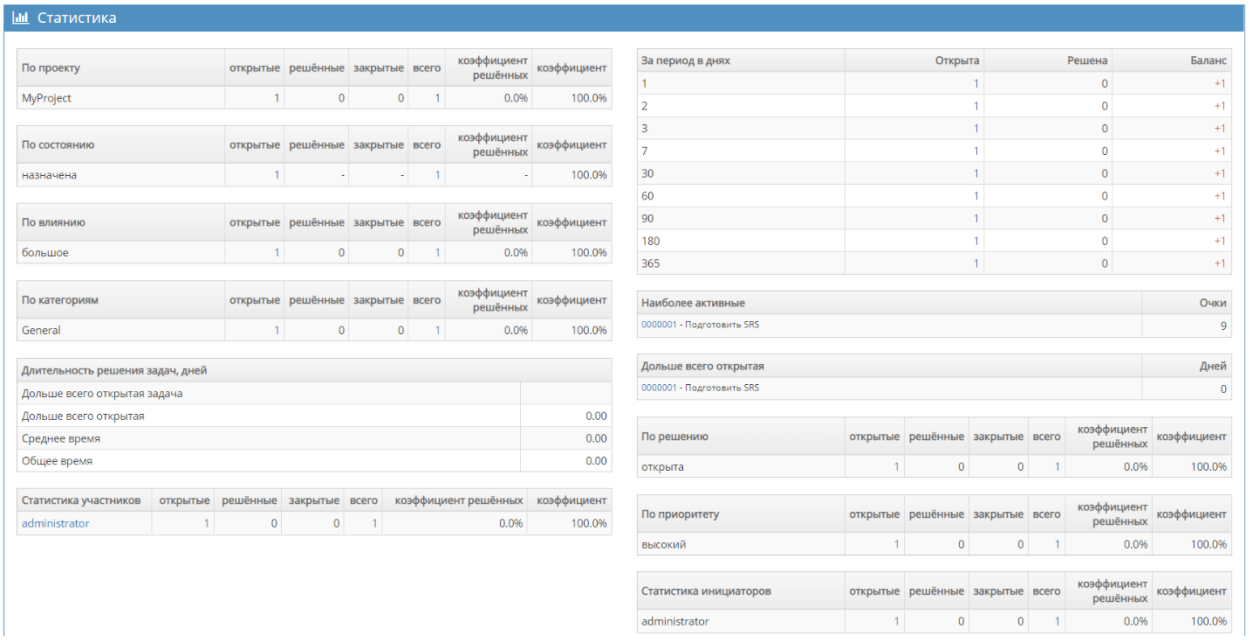
7. Переглянемо журнал змін:



История изменений

Дата изменения	Пользователь	Поле	Изменить
2020-12-05 13:42	administrator	Новая задача	
2020-12-05 13:42	administrator	Состояние	новая => назначена
2020-12-05 13:42	administrator	Ответственный	=> administrator
2020-12-05 13:42	administrator	Метка добавлена: SRS	
2020-12-05 13:44	administrator	Задача клонирована в: 0000002	
2020-12-05 13:46	administrator	Комментарий добавлен: 0000001	
2020-12-05 13:46	administrator	Приклеенная задача	Нет => Да
2020-12-05 13:48	administrator	Комментарий добавлен: 0000002	
2020-12-05 13:48	administrator	Файл добавлен: Лаб2 Циолковский.pdf	

8. Переглянемо статистику:



Статистика

По проекту	открытые	решённые	закрытые	всего	коэффициент решённых	коэффициент
MyProject	1	0	0	1	0.0%	100.0%

По состоянию	открытые	решённые	закрытые	всего	коэффициент решённых	коэффициент
назначена	1	-	-	1	-	100.0%

По влиянию	открытые	решённые	закрытые	всего	коэффициент решённых	коэффициент
большое	1	0	0	1	0.0%	100.0%

По категориям	открытые	решённые	закрытые	всего	коэффициент решённых	коэффициент
General	1	0	0	1	0.0%	100.0%

Длительность решения задач, дней	
Дольше всего открытая задача	
Дольше всего открытая	0.00
Среднее время	0.00
Общее время	0.00

Статистика участников	открытые	решённые	закрытые	всего	коэффициент решённых	коэффициент
administrator	1	0	0	1	0.0%	100.0%

За период в днях	Открыта	Решена	Баланс
1	1	0	+1
2	1	0	+1
3	1	0	+1
7	1	0	+1
30	1	0	+1
60	1	0	+1
90	1	0	+1
180	1	0	+1
365	1	0	+1

Наиболее активные	Очки
0000001 - Подготовить SRS	9

Дольше всего открытая	Дней
0000001 - Подготовить SRS	0

По решению	открытые	решённые	закрытые	всего	коэффициент решённых	коэффициент
открыта	1	0	0	1	0.0%	100.0%

По приоритету	открытые	решённые	закрытые	всего	коэффициент решённых	коэффициент
высокий	1	0	0	1	0.0%	100.0%

Статистика инициаторов	открытые	решённые	закрытые	всего	коэффициент решённых	коэффициент
administrator	1	0	0	1	0.0%	100.0%

Життєвий цикл тікету:

1. Створення задачі з усіма подробицями: лаконічна назва, опис питання, якщо необхідні, то додаткові файли, ступінь важливості, і відповідального за цю задачу
2. Далі програміст відмічає, що він бере задачу на виконання, або сповіщує, що вона заблокована та причину цьому
3. Далі програміст, після того, як зробить, відмічає завдання, як готове до тестування
4. Тестувальник перевіряє цю задачу на правильність і далі є два шляхи:
    - Якщо все добре, то задача є виконаною,
    - Якщо ні, то тестувальник змінює статус задачі з «готової до тестування» на «чекає на вирішення». І тоді все повертається до пункту 2 поки задача не буде повністю вирішена

Висновки: У цій роботі ми дослідили типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Вивчили методику роботи з багтрекінгом на прикладі системи MantisHub: навчитися створювати задачі, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.

Частина 2. Розробка поетапного плану проекту.

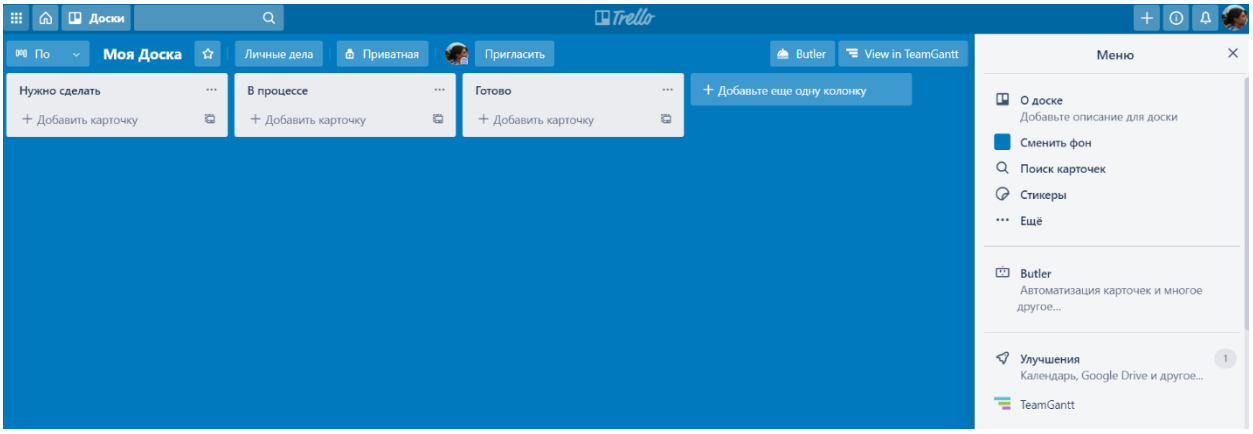
Мета роботи: Скласти і описати поетапний план проекту

Завдання:

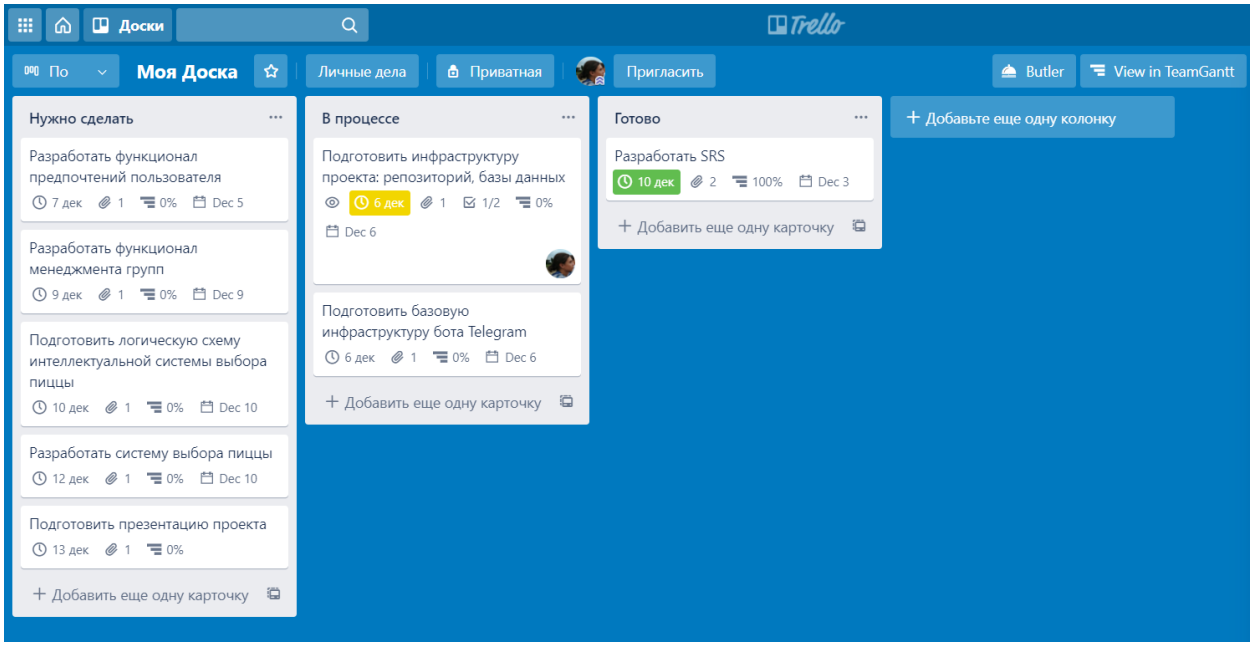
1. Опис об'єкту взяти з SRS в лабораторній роботі № 2.
2. Використовувати методологію створення програмного забезпечення: upper/lower design methods.
3. Створити поетапний план для об'єкта проектування за допомогою OpenProj або аналогічного програмного забезпечення.
4. Оформити діаграму Ганта для етапів проекту.
5. Оформити для кожного етапу проекту список ризиків, їх вплив на проект та ймовірність виникнення.
6. Для кожного ризику розробити список анти-ризикових заходів.

Хід роботи:

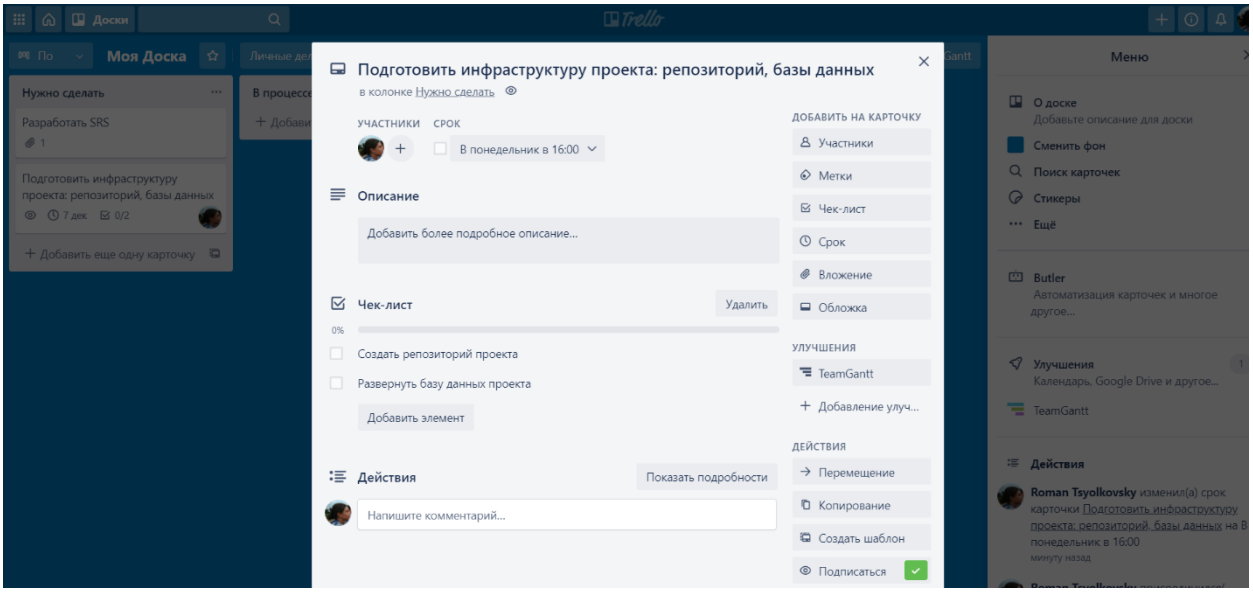
1. Розпочнемо роботу с Trello з нової дошки:



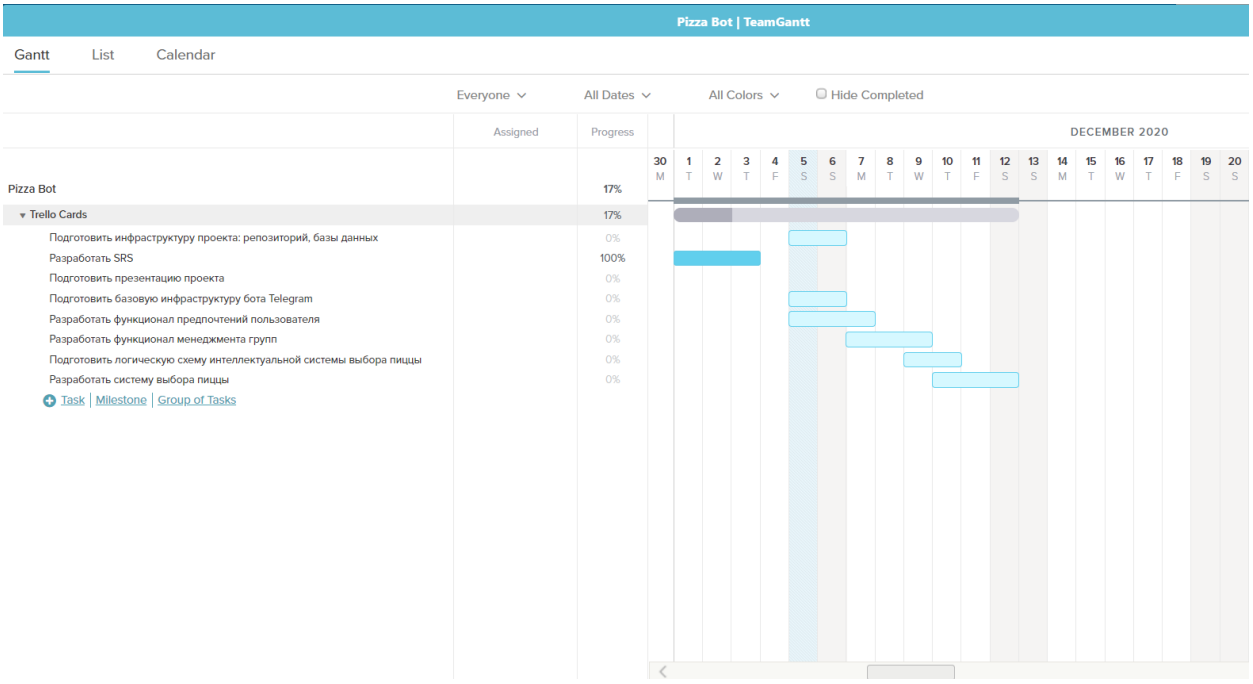
2. Створимо поетапний план проекту:



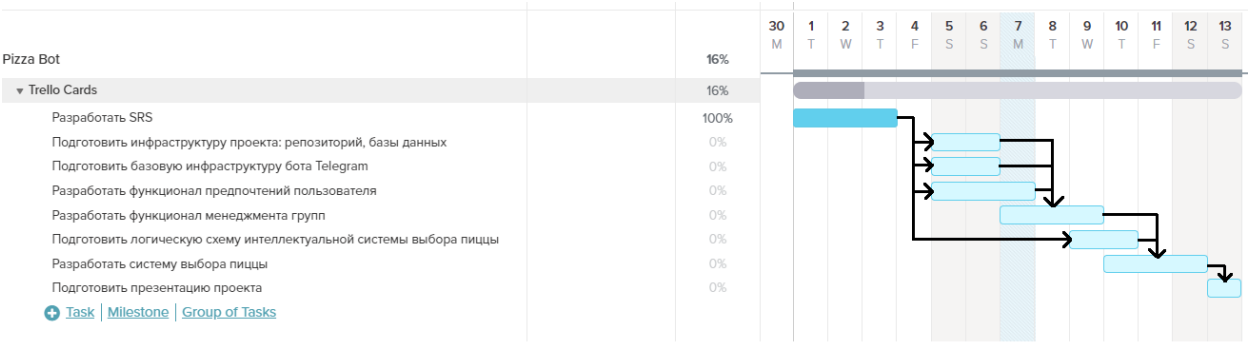
3. Приклад створення картки:



4. За допомогою інтеграції Trello з TeamGantt переглянемо діаграму Ганта проекту:



5. На базі діаграми Ганта побудуємо критичний шлях проекту.



6. Оформимо для кожного етапу проекту таблицю ризиків, їх вплив на проект та ймовірність виникнення.

Ризик	Вплив	Ймовірність	Анти-ризикові заходи
Пошкодження місця зберігання проекту	Повна втрата розробленої програми	0.1%	Використовувати систему контролю версій з віддаленим репозиторієм або регулярно робити бекапи локальної системи
Ризики планування	Нераціональна втрата часу та затримки в отриманні результату	20%	Виконати перевірку ризиків проекту

Ризик появи нових вимог	Ускладняється процес розробки, частина проекту може стати неактуальною	70%	Правильне проектування архітектури інформаційної системи
Ризики порушення закону про авторське право	Можливе притягнення до відповідаль ності та повне закриття проекту	45%	Перевірка використовуваних матеріалів на авторські права

Висновки: У цій роботі ми розробили поетапний план проекту за допомогою хмарного веб-сервісу для управління проектами невеликих груп Trello. Також за допомогою вбудованих засобів візуалізували цей план у вигляді діаграми Гранта. Після цього виконали аналіз ризиків проекту та розробили список заходів, що мінімізують їх ймовірність.