МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

імені Ігоря Сікорського»

НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ КОМПЛЕКС «ІНСТИТУТ ПРИКЛАДНОГО СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ»

Кафедра Системного проектування

Лабораторна робота №6 з дисципліни: проектування інформаційних систем

на тему «Створення документації»

Виконала Студентка 4 курсу групи ДА-71 Опрісник Роксолана **Мета роботи:** за допомогою системи генерації довідника користувача створити документ у форматі PDF і HTML для архітектурної програмної моделі.

Задача:

- 1. Вивчити теги системи генерації керівництва користувача.
- 2. Створити опис для всіх класів АРІ з описом призначення кожного класу, методів класу і членів класу.
- 3. Згенерувати документацію у форматах PDF, HTML.

Завдання

- Для кожного з класів АРІ в код програми додати теги з описом керівництва користувача для архітектурної програмної моделі.
- Обрати Coding Convention. Оформити код програми згідно Coding Convention.
- Встановити налаштування системи автоматичного створення керівництва користувача.
- Згенерувати HTLM документацію керівництва користувача.
- Згенерувати PDF документацію керівництва користувача.

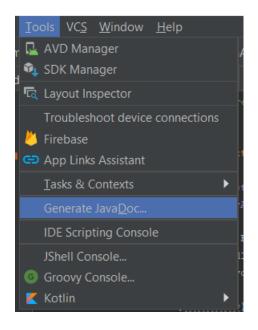
Хід роботи

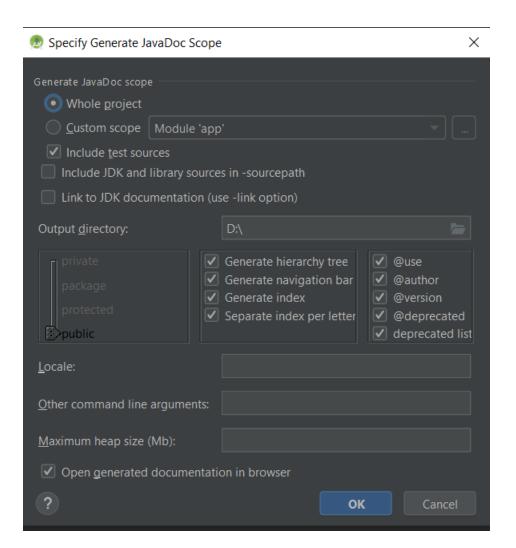
Для створення Coding Convention був обраний внутрішній інструмент Android studio для створення документації.

Використанні теги:

Дескриптор <i>Параметр</i>	Призначення	Використання	З версії
@author Опис	Ідентифікує автора.	Клас, інтерфейс	1.0
@ code Фрагмент коду}	Відображає інформацію «як є», без обробки HTML-стилю, проте з використанням шрифту коду.	Скрізь	1.5
@deprecated Опис	Описує застарілий клас або його член. При використанні бажано вказувати, чим було замінено функціональність.	Клас, інтерфейс, метод, змінна	1.0
@docRoot}	Визначає шлях до корінного каталогу поточної директорії.	Скрізь	1.3
@exception Назва виключення Пояснення @throws Назва виключення Пояснення	Описує виключення, що може генерувати метод.	Метод	1.0 та 1.2 відповідно
@inheritDoc}	Наслідує коментар безпосередньо від предка.	Підмінений метод	1.4
@link Пакет. Клас#Член Опис}	Вставляє вбудоване посилання на іншу тему.	Скрізь	1.2
@linkplain}	Вставляє вбудоване посилання на іншу тему, проте відображає його у вигляді відкритої форми шрифту.	Скрізь	1.4
@literal Опис}	Відображає інформацію «як є», без обробки HTML-стилю.	Скрізь	1.5
⊉ рагат Назва параметру Опис	Документує параметр методу, класу чи інтерфейсу. При використанні не потрібно вказувати тип параметру.	Клас, інтерфейс, метод	1.0
Preturn Опис	Описує значення, що повертає метод.	Метод	1.0
® see Тема ® see Пакет. Клас#Член Опис	Визначає посилання на іншу тему документації.	Клас, інтерфейс, метод, змінна	1.0
eserial Опис	Документує змінну, що серіалізується за замовчуванням.	Змінна	1.2
eserialData Опис	Документує дані, записані методами writeObject() та writeExternal().	Метод	1.2
eserialField Опис	Документує компонент ObjectStreamField.	Змінна	1.2
since Версія	Показує, коли було введено дану функціональність.	Скрізь	1.1
® value } ® value Пакет. Клас#Змінна}	Повертає значення статичної змінної.	Статична змінна	1.4
eversion Версія	Визначає версію класу і може використовуватися в ньому лише раз.	Клас, інтерфейс	1.0

Напис



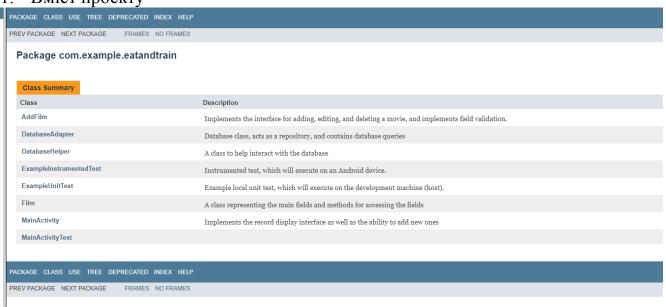


Документація до додатку:

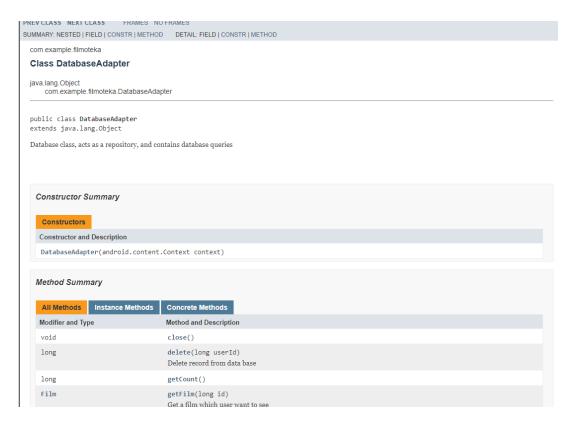
Вихідний код

файл index.html

1. Вміст проекту



2. Приклад



Напис

Висновки:

Інструмент легкий в користуванні та не потребує додаткових грунтовних знать. Містить диі інтерфейс та може бути запущена прямо під час розробки. Базуючись на налаштуваннях, цей інструмент створюює автоматично з source code відповідні. Основні теги Java-аннотацій використовуюються для створення відповідної документації для проекту на Java через програму