# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ" НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ КОМПЛЕКС "ІНСТИТУТ ПРИКЛАДНОГО СИСТЕМНОГО АНАЛІЗУ"

#### ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3

з курсу: «Проектування інформаційних систем» на тему: "Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу. Розробка поетапного плану проекту."

виконав: студент IV курсу групи ДА-71 Циолковський Р.Р.

Частина 1. Розробка життєвого циклу проекту та системи багтрекінгу.

**Мета роботи:** Вивчити типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Усвідомити методику роботи з багтрекінгом, навчитися створювати питання, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.

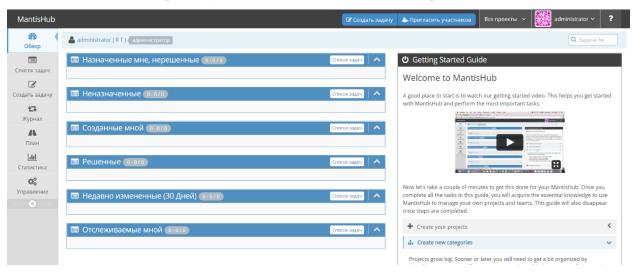
#### Завдання:

Використовуючи систему багтрекінга MantisBT або подібну необхідно виконати наступні дії:

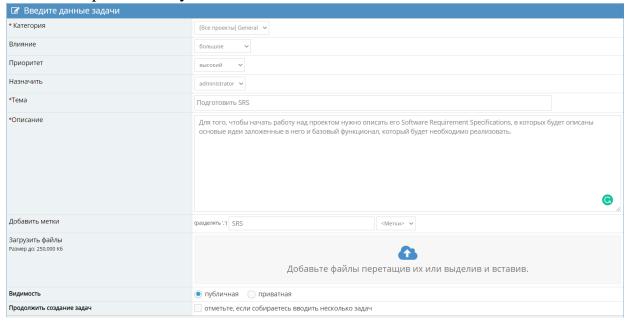
- створити питання (ticket)
- видалити питання
- змінити статус
- додати коментар
- прикріпити файл
- ознайомитися з журналом змін
- ознайомитися з виведенням статистики.

## Хід роботи:

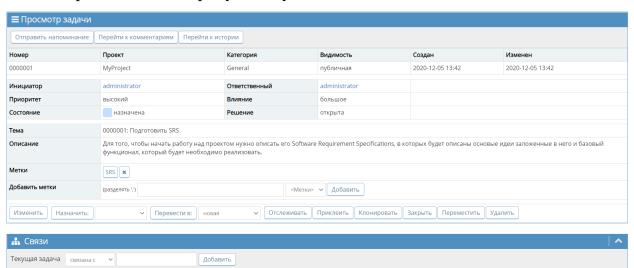
1. Розпочнемо роботу с MantisBT з головної сторінки:



2. Створимо задачу



3. Переглянемо створену задачу



4. Видаляємо щойно створену задачу



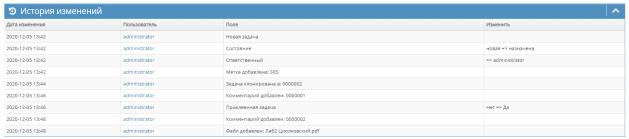
5. Додаємо до задачі коментар та файл:



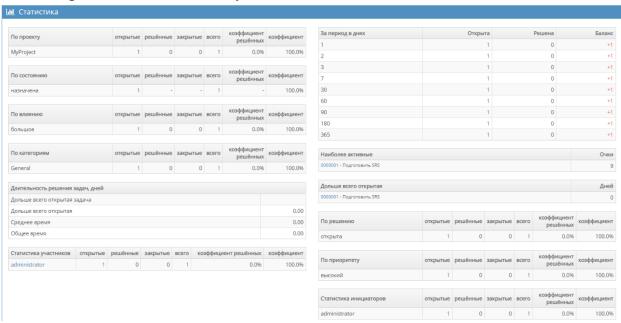
#### 6. Змінюємо статус задачі:



# 7. Переглянемо журнал змін:



## 8. Переглянемо статистику:



### Життєвий цикл тікету:

- 1. Створення задачі з усіма подробицями: лаконічна назва, опис питання, якщо необхідні, то додаткові файли, ступінь важливості, і відповідального за цю задачу
- 2. Далі програміст відмічає, що він бере задачу на виконання, або сповіщує, що вона заблокована та причину цьому
- 3. Далі програміст, після того, як зробить, відмічає завдання, як готове до тестування
- 4. Тестувальник перевіряє цю задачу на правильність і далі  $\epsilon$  два шляхи:
  - Якщо все добре, то задача  $\epsilon$  виконаною,
  - Якщо ні, то тестувальник змінює статус задачі з «готової до тестування» на «чекає на вирішення». І тоді все повертається до пункту 2 поки задача не буде повністю вирішена

**Висновки**: У цій роботі ми дослідили типові життєві цикли розробки програмного забезпечення. Вивчили методику роботи з багтрекінгом на прикладі системи MantisHub: навчитися створювати задачі, задавати їх статус, а також навчитися оперувати статистикою багтрекінга.

# Частина 2. Розробка поетапного плану проекту.

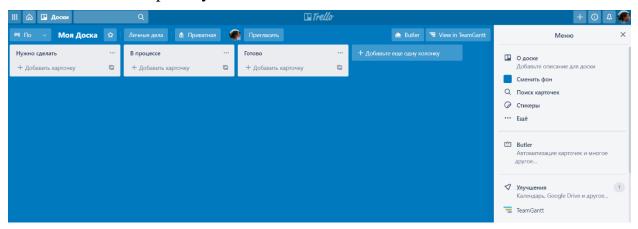
Мета роботи: Скласти і описати поетапний план проекту

#### Завдання:

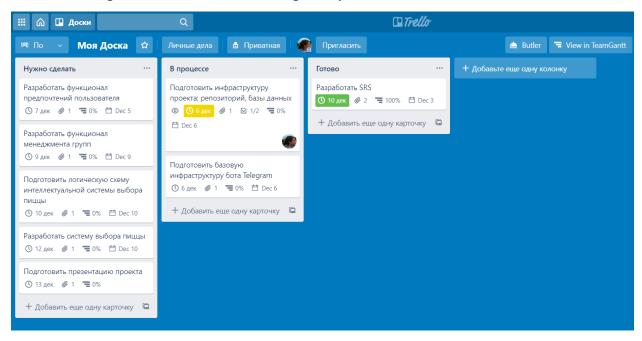
- 1. Опис об'єкту взяти з SRS в лабораторній роботі № 2.
- 2. Використовувати методологію створення програмного забезпечення: upper/lower design methods.
- 3. Створити поетапний план для об'єкта проектування за допомогою ОрепРгој або аналогічного програмного забезпечення.
- 4. Оформити діаграму Ганта для етапів проекту.
- 5. Оформити для кожного етапу проекту список ризиків, їх вплив на проект та ймовірність виникнення.
- 6. Для кожного ризику розробити список анти-ризикових заходів.

#### Хід роботи:

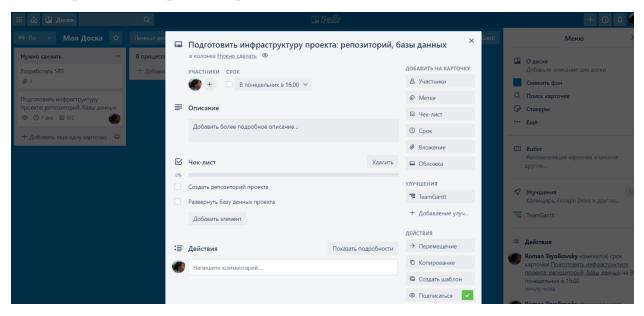
1. Розпочнемо роботу с Trello з нової дошки:



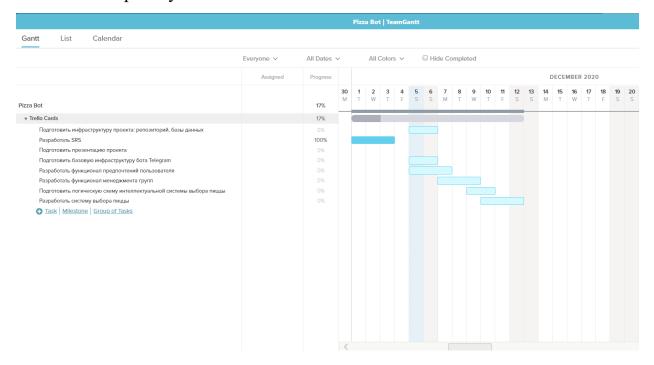
## 2. Створимо поетапний план проекту:



# 3. Приклад створення картки:



4. За допомогою інтеграції Trello з TeamGantt переглянемо діаграму Ганта проекту:



5. Оформимо для кожного етапу проекту таблицю ризиків, їх вплив на проект та ймовірність виникнення.

Ризик	Вплив	Ймовірність	Анти-ризикові заходи
Пошкодження	Повна втрата	0.1%	Використовувати систему
місця зберігання	розробленої		контролю версій з
проекту	програми		віддаленим репозиторієм
			або регулярно робити
			бекапи локальної системи
Ризики	Нераціональна	20%	Виконати перевірку
планування	втрата часу та		ризиків проекту
	затримки в		
	отриманні результату		
Ризик появи	Ускладняється	70%	Правильне проектування
нових вимог	процес розробки,		архітектури
	частина проекту		інформаційної системи
	може стати		
	неактуальною		
Ризики	Можливе	45%	Перевірка
порушення	притягнення до		використовуваних
закону про	відповідаль ності та		матеріалів на авторські
авторське	повне закриття		права
право	проекту		

**Висновки**: У цій роботі ми розробили поетапний план проекту за допомогою хмарного веб-сервісу для управління проектами невеликих груп Trello. Також за допомогою вбудованих засобів візуалізували цей план у вигляді діаграми Гранта. Після цього виконали аналіз ризиків проекту та розробили список заходів, що мінімізують їх ймовірність.