## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

## **"КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ"**

ΙΠСА

Кафедра Системного проектування

## Лабораторна робота 5

з дисципліни: «ПРОЕКТУВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ»

Модульне тестуваня (Unit-тести) та рефакторинг.

Виконав:

студент групи ДА-71

Михайловин Р. Г.

**Мета роботи:** оволодіти навичками створення програмного забезпечення за метолологією TDD та ознайомитися з процедурами рефакторинга.

### Код до рефакторингу

```
class Pet:
   def analyze(self):
       self.history.append([p, f, c])
   def show(self):
   def show(self):
   print(df)
```

```
p_list.append(Pet(name))
```

# Код після рефакторингу

```
import json

class Pet:
    def    init (self, name, w=None, y=None, p=None, f=None, c=None,
```

```
def analyze(self):
    self.history.append(pfc)
def show(self):
def cl(self):
    self.history.clear()
def tojson(self):
    p list.append(Pet(s['name'], s['w'], s['y'], s['pfc'][0], s['pfc'][1],
```

```
with open('food.json', 'r') as data_file:
       p list.append(Pet(name))
```

## Що змінилося?

1) Покращено читаємість Було:

```
def __init__(self, name, w=None, y=None, p=None, f=None, c=None):
```

2) Збереження у json виведено в окрему функцію

```
Було:
```

```
j_list = [p.tojson() for p in p_list]
print(j_list[0])
with open('pets.json', 'w') as p_file:
    json.dump(j_list, p_file)

jf_list = [f.tojson() for f in f_list]
print(jf_list[0])
with open('food.json', 'w') as f_file:
    json.dump(jf_list, f_file)
```

Стало:

```
def to_json(p_list, f_list):
    j_list = [p.tojson() for p in p_list]
    print(j_list[0])
    with open('pets.json', 'w') as p_file:
        json.dump(j list, p file)
    jf_list = [f.tojson() for f in f_list]
    print(jf list[0])
    with open('food.json', 'w') as f_file:
        json.dump(jf list, f_file)
```

```
to json(p list, f list)
```

Було:

```
elif a == 3: # update
    p_list[pet].history.append(meat.pfc)
elif a == 4: # delete
    p_list[pet].history.clear()
```

Стало:

```
p_list[pet].feed(meat.pfc)
elif a == 4: # delete
p_list[pet].cl()
```

#### Unit-Тести

```
import unittest
import lab4
```

```
class TestPet(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
        self.cat = lab4.Pet('cat', 5, 2)
        self.dog = lab4.Pet('dog', 8, 3)
        self.cat.feed(10, 20, 30)

def test init(self):
        self.assertEqual((self.cat.name, self.cat.w, self.cat.y), ('cat', 5, 2))
        self.assertEqual((self.dog.name, self.dog.w, self.dog.y), ('dog', 8, 3))

def test_feed(self):
        self.assertEqual(self.cat.history, [[10, 20, 30]])

class TestFood(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
        self.meat = lab4.Food('meat', 10, 20, 30)

def test init(self):
        self.assertEqual((self.meat.name, self.meat.pfc), ('meat', [10, 20, 30])))

if name == ' main ':
    unittest.main()
```

для тестів використовувалася бібліотека unittest

## Unit-Тести результати

**Висновки:** У даній лабораторній роботі оволодів навичками створення програмного забезпечення за метолологією TDD та ознайомитися з процедурами рефакторинга. На мові програмування python ознайомився з бібліотекою unittest та отримав навички в тестуванні коду.