

Міністерство освіти і науки України  
Харківський національний університет радіоелектроніки

Кафедра Системотехніки  
Дисципліна: «Програмування на платформі .NET»

ЗВІТ З ПРАКТИЧНОЇ РОБОТИ №6  
«Створення простого додатку на UWP»

Виконав:  
Студент групи КНТ-21-1  
Глова Станіслав Олександрович

Перевірив  
асис. каф.  
Калайда Н. С.

Оцінка \_\_\_\_\_  
«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 р.

Харків 2023

## 6. СТВОРЕННЯ ПРОСТОГО ДОДАТКУ НА UWP

### 6.1 Мета роботи

Навчитися створювати програми з використанням платформи UWP.

### 6.2 Організація самостійної роботи студентів

Під час підготовки до виконання лабораторної роботи необхідно вивчити основні аспекти створення та розробки програмних засобів на платформі UWP.

### 6.3 Індивідуальні завдання

Реалізувати гру «Хрестики-Нулики»

### 6.4 Хід виконання

Створив новий UWP проект в середовищі Visual Studio 2022 та почав писати реалізацію завдання. Певні труднощі виникали, проте після перегляду методичних вказівок та пошуків в інтернеті вдавалося їх усунути. Виконав завдання.

### 6.5 Результат виконання програми

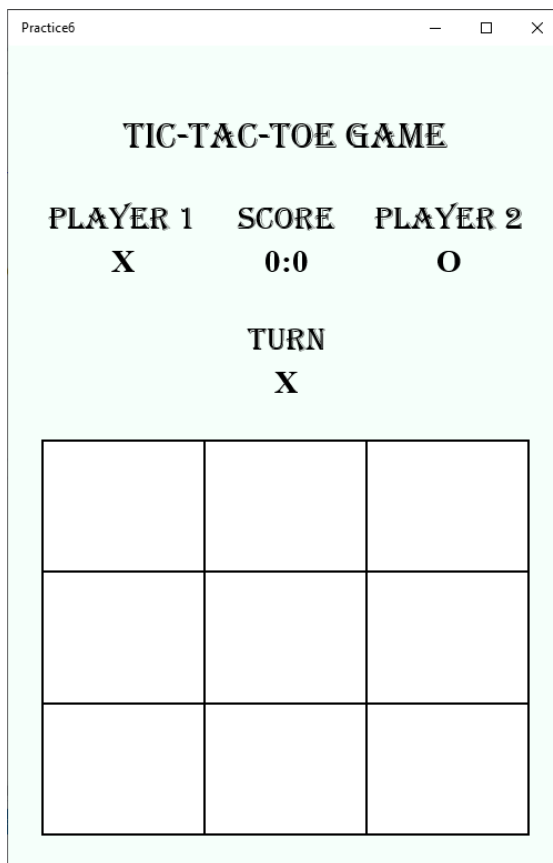


Рисунок 6.1 – Застосунок після запуску

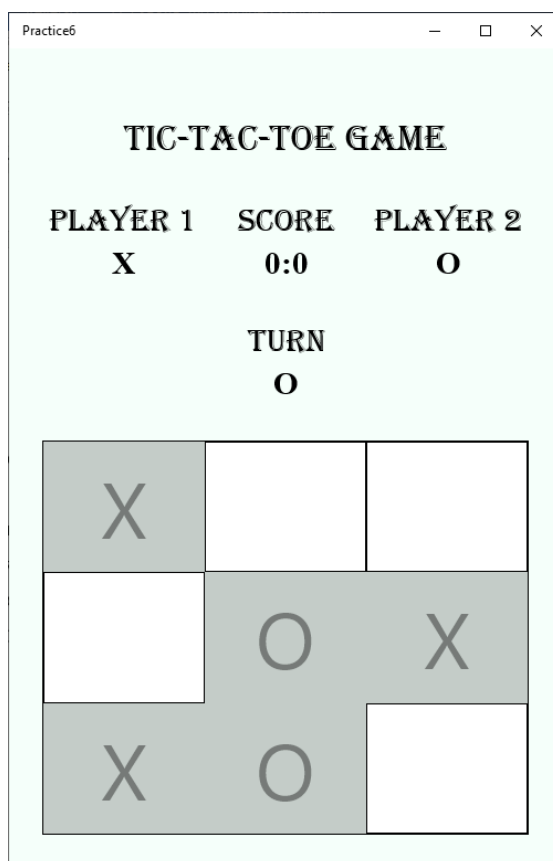


Рисунок 6.2 – Процес гри



Рисунок 6.3 – Перемога другого гравця

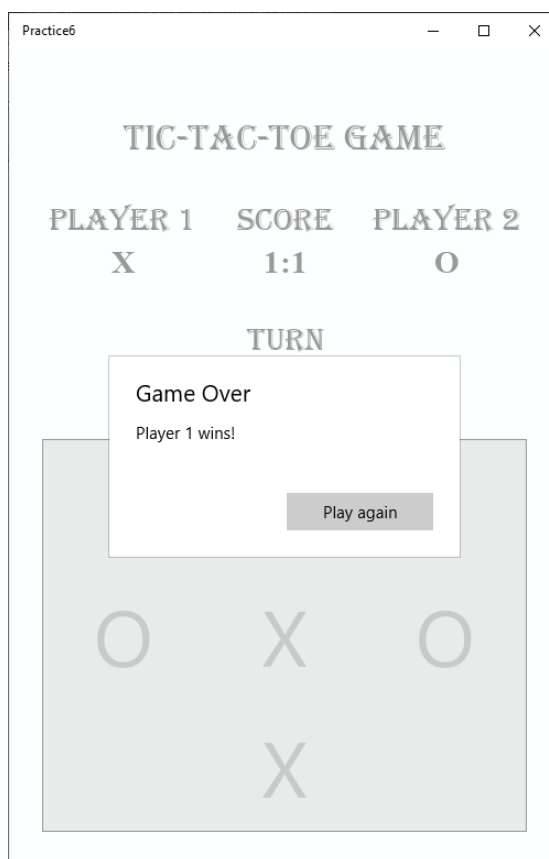


Рисунок 6.4 – Перемога першого гравця



Рисунок 6.5 – Нічия

З повним кодом програми можна ознайомитися на [GitHub repository](#).

### **Висновок.**

Під час практичного заняття були набуті наступні вміння: створювання програми з використанням платформи UWP.

В цілому, базові практичні навички із створення програми з використанням платформи UWP в C# були набуті.