

Название: странное сражение

Жанр: пошаговая стратегия, RPG

Сеттинг: 1986 год, изнанка Хоукинса (Это параллельный мир, который очень похож на наш, там те же здания и инфраструктура. Но Изнанка гораздо темнее, холоднее, и практически везде заполнена туманом. В этом мире обитают различные монстры)

- Игра будет реализована в виде сражения на поле размером 6x8.
- В начале игроку будет необходимо расставить 8 персонажей на те позиции, на которых эти персонажи будут стоять в течение всех игры. Сражаться необходимо будет с ботом, он будет управлять восемью монстрами.

Цель игры: выиграть бой.

Характеристики персонажей: здоровье, сила, защита, лечение (только один персонаж сможет лечить любого из своей команды)

- У игрока в начале игры будут даны характеристики всех персонажей и врагов, к этим характеристикам можно будет обращаться по ходу игры.
- Некоторые персонажи способны вести только ближний бой, некоторые – только дальний. У игрока будет персонаж по имени Стив, который способен вести и ближний, и дальний бой; у бота таким персонажем будет монстр по имени Векна.

Персонажи, доступные игроку:

1. Стив – дальний+ ближний бой (бросить коктейль Молотова/ударить топором)
2. Нэнси – дальний бой (выстрелить из ружья)
3. Лукас – дальний бой (выстрелить из рогатки)
4. Эрика - лечение
5. Дастин – ближний бой (ударить ломом)
6. Робин – ближний бой (поджечь)
7. Эдди – ближний бой (ударить гитарой)
8. Оди – магия (придать сил персонажу/атаковать одного монстра)

(на игровом поле персонажи будут обозначаться по первой букве имени (C, N, L, Er, D, R, Ed, O))

Характеристики персонажей:

Имена	Здоровье	Вид атаки	Сила атаки	Защита
Стив	70	Ближняя + дальняя	9* - ближний 18* - дальний	17*
Нэнси	60	Дальняя	15*	17*
Лукас	45	Дальняя	7*	13*
Эрика	50	Лечение	+10 к здоровью персонажа	10*
Дастин	40	Ближняя	10*	15*
Робин	45	Ближняя	12*	10*
Эдди	45	Ближняя	7*	25*
Оди	85	Магия	15* – атака +5 к силе атаки другого персонажа	20*

(Способность Оди, которая увеличивает силу атаки можно использовать один раз за 3 хода)

**Враги:**

1. Векна – дальний + ближний бой
2. Летучая мышь 1 – дальний бой
3. Летучая мышь 2 – дальний бой
4. Демогоргон 1 - ближний бой
5. Демогоргон 2 - ближний бой
6. Истязатель разума (Mind Flayer)- лечение
7. Детеныш демогоргона 1 (demogorgon baby 1) - ближний бой
8. Детеныш демогоргона 2 (demogorgon baby 2) - ближний бой

(на игровом поле персонажи будут обозначаться по первой букве (V, B1, B2, D1, D2, MF, DB1, DB2))

Имена	Здоровье	Вид атаки	Сила атаки	Защита
Векна	100	Ближняя + дальняя	Ближняя – 15* Дальняя – 30*	20*
Летучая мышь 1	50	Дальняя	10*	13*
Летучая мышь 2	50	Дальняя	10*	10*
Демогоргон 1	60	Ближняя	15*	15*
Демогоргон 2	60	Ближняя	10*	15*
Истязатель разума	80	Лечение	+10 к здоровью монстра	10*
Детеныш демогоргона 1	30	Ближняя	7*	10*
Детеныш демогоргона 2	30	Ближняя	7*	7*

- Каждый ход игрок или бот может либо нанести удар одним из персонажей, либо использовать лечение
- Одного и того же персонажа можно использовать через 2 хода (например на первом ходу, четвертом, седьмом и т.п.)
- Лечение можно использовать 3 раза за всю игру
- Если количество ходов игрока превысило 20(\*), игра заканчивается. Победитель определяется по тому, сколько здоровья осталось у всей команды + сколько персонажей осталось на поле.

\*числа могут поменяться в ходе реализации игры

Вдохновение: сериал "Очень странные дела"(4 сезон 9 серия), серия игр Heroes of Might and Magic