



Клятышева А.А.

Q1.

- Для пользователя необходим простой сайт, чтобы можно было с легкостью ориентироваться и найти необходимую информацию, и чтобы он не был захламлен ненужными блоками и элементами. Минимализм и легкость в использовании – лучший сайт для пользователя. Также для пользователя важно, чтобы сайт быстро работал и адаптирован под любые типы устройств.
- Я считаю, что для менеджера проекта хорошей версткой является простая, рабочая, быстро и точно выполненная верстка.
- Для дизайнера, я считаю, хорошая верстка – выполненная в соответствии с макетом.
- Для верстальщика хорошая верстка та, которая легко поддается изменениям, классы и id легки для понимания и можно хорошо адаптироваться в коде.
- Для клиентского программиста плохой версткой считается любые неточности: внешний вид, неправильное использование классов и id, дублирование кода, отсутствие кроссбраузерности и адаптива и т.д.
- Думаю, что для серверного программиста такие же важные аспекты, как и для клиентского программиста.

Q2.

Основное правило для многостраничной верстки, я считаю, это единый стиль. Это одинаковые заголовки, шрифт, цвета, размер картинок. В данный момент занимаюсь многостраничной версткой и анимацией и особенно слежу за тем, чтобы были одинаковые контейнеры, отступы и легкое изменение кода, если это потребуется.

Q3.

Если используется какой-то ранее не использованный тег, то нужно его погуглить и узнать, везде ли он применяется, так многие работают не везде. Также нужно понимать, что не у всех быстро работает телефон, поэтому чем меньше будет нагружен сайт, тем лучше, например, тяжелый картинки в виде символов (иконки соц. сетей) нет смысла использовать картинкой, так как есть svg.

Q4.

Применяла на практике Gulp, Sass, Less, Bootstrap и другие. Скорость кода проверяю тут: <https://developers.google.com/speed/pagespeed/insights/?hl=RU>.



Клятышева А.А.

Q5.

Сама не сталкивалась с подобными проблемами, но если нет доступа, то можно открыть сайт в панели разработчика или же можно подключаться удаленно, через TeamViewer или другие программы.

Q6.

Я попытаюсь уточнить и обговорить с дизайнером как должны выглядеть интерактивные элементы, но если такой возможности нет, то предложу свой вариант, при этом сохраняя стилистику всего сайта, так как это очень важная задача, как и было сказано ранее.

Q7.

Ресурсы для развития: <https://developer.mozilla.org> (React.js); webref.ru; htmlbook.ru; learn.javascript.ru;

Блоги: https://twitter.com/webstandards_ru; <https://twitter.com/forwebdev>;

На данном этапе для меня ближе HTML/CSS верстка, но хотелось бы развиваться как сторону JS-программирования, так и верстки, так как я считаю, что хороший верстальщик должен понимать процессы на всех уровнях.

В связи с образованием, мне также интересна аналитика, в этой же сфере будет написан мой магистерский диплом на тему «Оценка выполнения целевых показателей национального проекта», сейчас написала статью также на эту тему.

В целом мне интересно все, что связано с информатикой и математикой.

Q8.

Как я уже сказала, по образованию я аналитик, но на 4 курсе бакалавриата у нас была дисциплина, связанная с Photoshop, Illustrator, Adobe flash (делали анимации), таким образом я поняла, что мне интересна данная сфера. Я пробовала себя в качестве дизайнера, но поняла, что это мне не так интересно, как верстка.

Поэтому я прошла курс в онлайн-школе Itlogia (с мая по август), написала курсовую работу и получила сертификат. Там хорошо рассказали базовые знания, которые должен знать любой разработчик.

Моя текущая работа не то, чем бы мне хотелось заниматься всю оставшуюся жизнь, поэтому хочу начать свою профессиональную деятельность с Вашей компании в должности Junior разработчика.

Высылаю свои последние работы:

<https://stasyakl.github.io/Diplom/>

<https://stasyakl.github.io/ForexHelp/...>