

# Happy R - Investigations Spatiales et Cartographiques

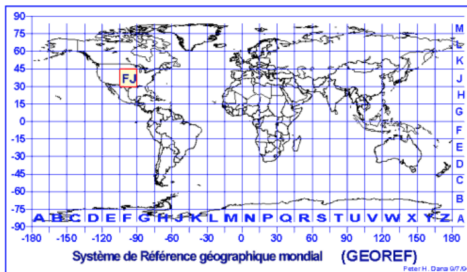
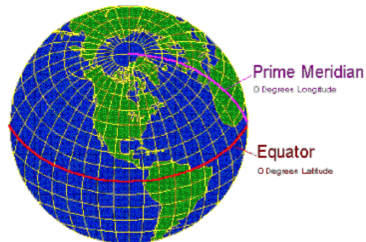
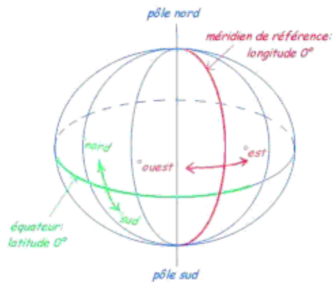
Suite et Poursuite de la présentation de Jessica du 17/11/17

Eric & Isabelle

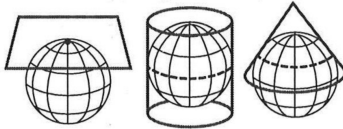
23 mars 2018

CRS (Merci à Nicolas SABY, Unité InfoSol, Orléans, cf. sa  
présentation atelier RESSTE)

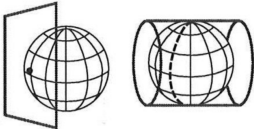
# Un mille à l'équateur vaut une minute



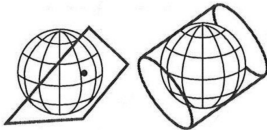
# De multiples systèmes de projection



La projection est **directe** :  
la surface de projection est centrée  
sur un pôle (projection azimutale),  
sur l'équateur (projection cylindrique)  
ou sur un parallèle (projection conique).



La projection est **transverse** :  
la surface de projection est centrée sur un  
point de l'équateur (projection azimutale)  
ou sur un méridien (projection cylindrique).

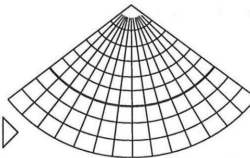


La projection est **oblique** :  
la surface de projection est centrée sur un  
point quelconque de la sphère.

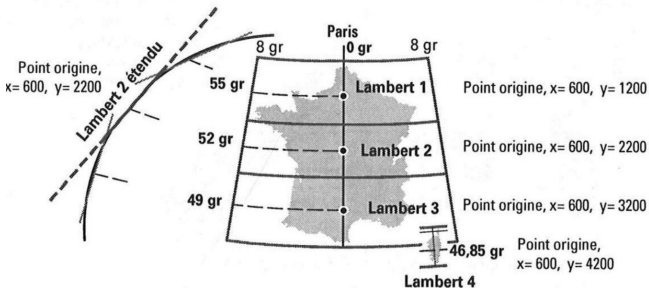


La surface de projection est un cône tangent ou sécant

Les méridiens sont des droites concourantes au sommet du cône, les parallèles des cercles concentriques



Le centre de projection est un parallèle (2 parallèles lorsque le cône est sécant)



## En R , deux façons théoriques de définir le système de projection

- ▶ par le nom du code EPSG, par exemple WGS84 = 4326 (google) ou 2154 (Lambert-93)
- ▶ par l'écriture directe du code à considérer dans le slot proj4string

```
CRSargs(CRS("+init=epsg:2154"))
```

```
## [1] "+init=epsg:2154 +proj=lcc +lat_1=49 +lat_2=44 +lat_0=46.5 +lon_0=3 +x_0
```

De fait, les objets spatiaux sont souvent dotés d'un CRS initial

```
CRSargs(france@proj4string)
```

```
## [1] "+proj=longlat +ellps=WGS84"
```

Si on ne sait, on cherche dans gdal et/ou on va sur le net:

<http://spatialreference.org>

```
EPSG <- make_EPSG()
```

```
EPSG_Lambert <- EPSG [grep("Lambert", EPSG$note), 1:2]
```

```
head(EPSG_Lambert)
```

| ##     | code | note  |
|--------|------|---|
| ## 637 | 2138 | # NAD27(CGQ77) / Quebec Lambert                             |
| ## 653 | 2154 | # RGF93 / Lambert-93  |
| ## 654 | 2155 | # American Samoa 1962 / American Samoa Lambert (deprecated) |
| ## 684 | 2192 | # ED50 / France EuroLambert (deprecated)                    |
| ## 686 | 2194 | # American Samoa 1962 / American Samoa Lambert (deprecated) |
| ## 809 | 2318 | # Ain el Abd / Aramco Lambert                               |

## En R , en pratique il faut **transformer** les coordonnées via le système de projection

- C'est le rôle de la fonction de reprojection **spTransform()**

```
bbox(france)
##           min           max
## x -4.790282  9.562218
## y 41.364927 51.091109
france_Lambert93 <- spTransform(france, CRS("+init=epsg:2154"))
bbox(france_Lambert93)
##           min           max
## x  124535.3 1242296
## y 6049526.6 7110717
```

- Cette reprojection est importante pour les calculs de distances (Variogrammes!)
- Exercice: Paris a pour latitude : 48.866667 et pour longitude : 2.333333. Quelles sont ses coordonnées sur une carte Lambert93? Quelles sont ses coordonnées en degrés, minutes, secondes (cf. dd2dms). Celles de Bordeaux sont 48.866667 et 2.333333. Quelle est la distance entre ces deux villes (cf. spDistsN1 et gzAzimuth)
- Exercice: La grille des prévisions CHIMERE est donnée en coordonnées long/lat. Transformer l'objet spatial construit à l'exercice 3 en Lambert93 et visualiser les deux cartes obtenues pour voir l'effet de la projection conique.

Visualisation

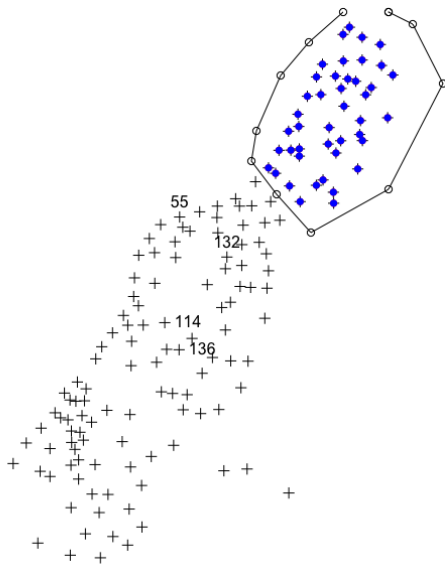


## Graphique interactif avec locator

```
plot(meuse_sp)
region <- locator(type="o")
#finir avec Esc

n <- length(region$x)
p <- Polygon(cbind(region$x,region$y)[c(1:n,1),], hole=FALSE)
ps <- Polygons(list(p), ID = "region")
sps <- SpatialPolygons(list(ps))
plot(meuse_sp[sps,], pch=16, cex=1, add=TRUE, col="red")
# Voir ?over
plot(meuse_sp[!is.na(over(meuse_sp,sps)),], pch=16, cex=1, add=TRUE, col="blue")
#
pointschoisis<-identify(coordinates(meuse_sp))
print(pointschoisis)
```

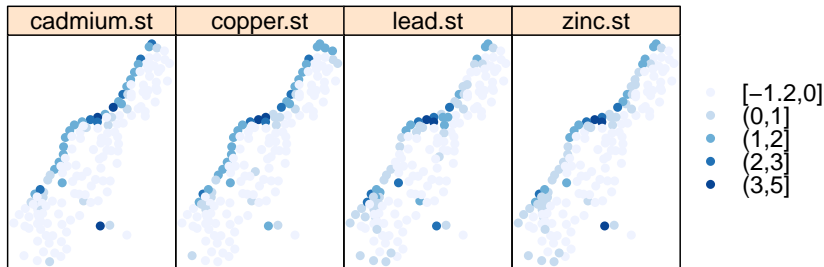
## Graph interactif avec locator



## Visualisation treillis avec spplot

```
par(mfrow=c(1,1))
library(RColorBrewer)
bleus <- brewer.pal(7, "Blues")
lead.st <- as.vector(scale(meuse$lead)); zinc.st <- as.vector(scale(meuse$zinc))
copper.st <- as.vector(scale(meuse$copper)); cadmium.st <- as.vector(scale(meuse$cadmium))
meuse.st<-data.frame(x=meuse$x, y=meuse$y,lead.st,zinc.st,copper.st,cadmium.st)
coordinates(meuse.st) <- ~x+y
cuts=c(-1.2,0,1,2,3,5)
spplot(meuse.st, c("cadmium.st", "copper.st", "lead.st", "zinc.st"),
       key.space="right", main = "Standardised metallic deposits", cex =
       cuts = cuts, col.regions=bleus)
```

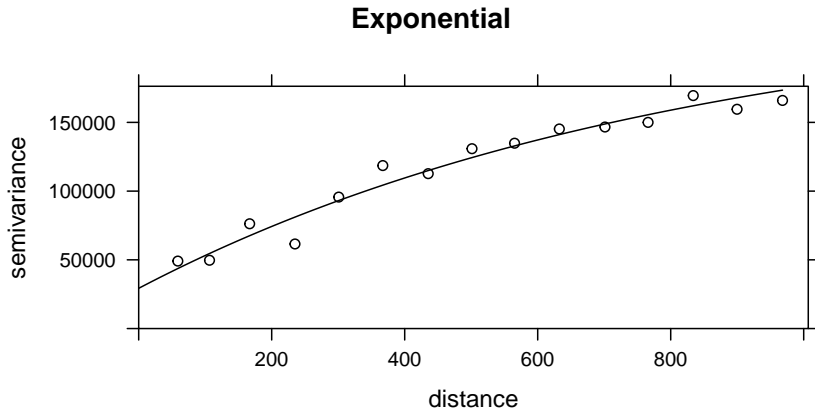
### Standardised metallic deposits



## Visualisation spplot Kriege vs IDW

```
library(gstat)
zn <- krige(zinc~1,meuse_sp,meuse_sg)
## [inverse distance weighted interpolation]
meuse_sg$zincIDW <- zn$var1.pred

vgmMeuse <- variogram(zinc~1, meuse_sp, cutoff=1000)
vgmExpMeuse <- fit.variogram(vgmMeuse, vgm(150000, "Exp", 1000, 40000))
plot(vgmMeuse, vgmExpMeuse, main="Exponential", col='black')
```



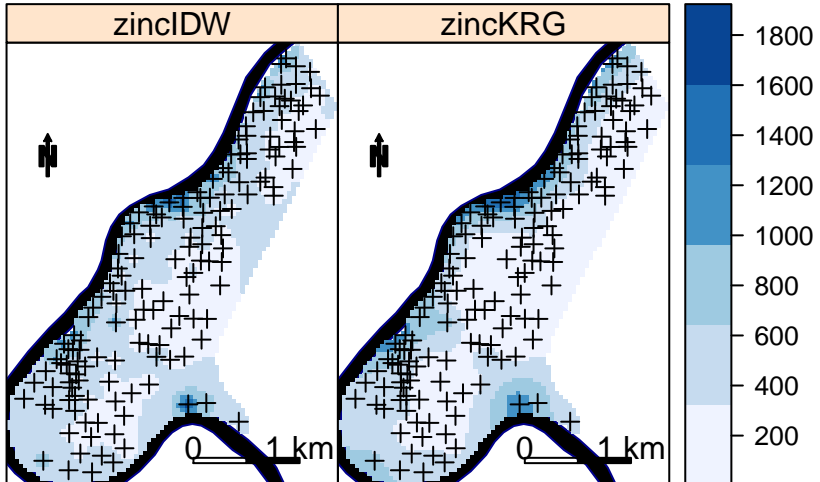
```
znkrige<-krige(zinc~1, meuse_sp,meuse_sg, model=vgmExpMeuse)
```

## Construction de sp.layout

```
river <- list("sp.polygons", meuse.riv_poly, col='darkblue', fill=T)
north <- list("SpatialPolygonsRescale", layout.north.arrow(), offset =
             c(178750, 332500),
             scale = 400)
scale <- list("SpatialPolygonsRescale", layout.scale.bar(), offset =
             c(180200, 329800), scale = 1000, fill=c("transparent", "black"))
txt1 <- list("sp.text", c(180200, 329950), "0")
txt2 <- list("sp.text", c(181200, 329950), "1 km")
pts <- list("sp.points", meuse_sp, pch = 3, col = "black")
meuse.layout <- list(river, north, scale, txt1, txt2, pts)
```

## Visualisation `sp.layout+spplot`

```
meuse.layout <- list(river, north, scale, txt1, txt2, pts)  
spplot(meuse_sg, c("zincIDW", "zincKRG"), sp.layout = meuse.layout, cuts=5, col
```



## Pistes pour le futur

1. Explorer le **package sf** qui associe les fonctionnalités de `sp`, `rgdal`, et `rgeos` en un seul package *spatial features* fondé sur le principe *tidyverse*.
2. Les packages **outils** `rgeos`, `rgdal`, `maps`, `maptools`... Qui voudrait faire un tour d'horizon? La connection avec les outils SIG?
3. Continuer de comprendre la modélisation **géostatistique** et son inférence. L'étude des dépendances dans le modèle multinormal (d'observation ou latent) peut être approché sous l'angle de la:
  - ▶ **matrice de variance** qui analyse les corrélations spatiales sous forme de variogrammes (packages: structuré sur `sp`: `gstat`, ou indépendants: `spatial`, `field`, `RandomFields`, `GeoR`, etc. )
  - ▶ **matrice de précision** qui décrit les indépendances conditionnelles (voir par exemple le package structuré sur `sp`: `spdep`) ou son utilisation pour les modèles géostatistiques complexes INLA)
4. **Extensions de la géostatistique** qui intéresseront le réseau RESSTE
  - ▶ **Le spatio-temporel** (packages: structuré sur `sp`: `spacetime`)  
`sp+xts+data.frame=spacetime`
  - ▶ **Approche Bayésiennes** (réplicats MCMC de structure de type cartes)