

Ομαδική Αναφορά για την Εβδομάδα 29/11 – 6/12

Αυτήν την εβδομάδα επικεντρωθήκαμε στο να γίνει καλύτερος καταμερισμός έργου στα μέλη της ομάδας ανάλογα με τις δυνατότητές του κάθε ατόμου. Έτσι, ο manager της ομάδας ανέθεσε ορισμένα tasks τα οποία και αναρτήθηκαν στο github και συνεννοηθήκαμε μεταξύ μας για το τι θα αναλάβει ο καθένας ανάλογα με τον χρόνο και τις ικανότητές του.

Παρακάτω, παραθέτουμε τους στόχους και το τι από αυτούς υλοποιήθηκε.

Στόχοι:

1. Προσθήκη περισσότερων δεικτών
2. Κατηγοριοποίηση των markers στον χάρτη με βάση κάποια κοινά χαρακτηριστικά.
3. Δημιουργία layout Button που θα είναι το κουμπί όπου θα ανοίγει ένα μικρό μενού επιλογών (φίλτρων).
4. Υλοποίηση ενός button επιλογής γλώσσας
5. Υλοποίηση λειτουργίας οδηγίων προς το επιθυμητό σημείο πάνω στον χάρτη
6. Σύνδεση με κάποιο api ώστε να μπορούμε να παίρνουμε από εκεί τα δεδομένα.

Υλοποίηση Στόχων

1. Έγινε εμπλουτισμός των δεικτών προσθέτοντας ακόμα περισσότερα markers στην κλάση MarkerLoader η οποία είναι υπεύθυνη για την διαχείριση των markers. **(Κωνσταντίνος)**
2. Προσθέσαμε την μέθοδο filterMarkers στην κλάση MarkerLoader η οποία λαμβάνει ως παράμετρο μια λέξη κλειδί (keyword) και επαναλαμβάνεται σε όλα τα markers, ελέγχοντας αν ο τίτλος περιέχει μια συγκεκριμένη λέξη-κλειδί. Αν ναι, τότε το marker γίνεται ορατό αλλιώς παραμένει κρυμμένο. **(Καλλιόπη)** Στην συνέχεια προσθέσαμε κάποιες συγκεκριμένες λέξεις κλειδιά σε παρένθεση μέσα στον τίτλο του κάθε marker ώστε να γίνεται ο διαχωρισμός (Σχολείο, Ιστορικό αξιοθέατο, Χώρος Λατρείας, Τουριστικό αξιοθέατο, Μέσα Μαζικής Μεταφοράς, Ξενοδοχείο κτλπ). **(Μάριος)**
3. Αυτό θα υλοποιηθεί με την προσθήκη μιας μεθόδου ('showPopur') μέσα στην κλάση MapsActivity η οποία δημιουργεί και εμφανίζει ένα αναδυόμενο μενού όταν καλείται, το οποίο συμπεριλαμβάνει όλα τα επιθυμητά φίλτρα. Επίσης δημιουργήθηκαν δυο καινούρια xml αρχεία για αυτόν τον σκοπο, το filter_popppr.xml και το popur_filters_menu.xml. **(Μάριος)**

4. Δημιουργήθηκε ένα languageButton για την επιλογή γλώσσας και γράφτηκε ο κατάλληλος κώδικας για να είναι λειτουργικό. **(Αργύρης)** Επίσης, ξεκινήσαμε την διαδικασία της μετάφρασης των Strings, η οποία αναμένεται να ολοκληρωθεί την επόμενη εβδομάδα.**(Παναγιώτης)**
5. Η δημιουργία των directions πάνω στο χάρτη μέσω του directions API είναι πλέον μερικώς ολοκληρωμένη και αναζητείται τρόπος για φόρτωμα των markers μέσα από API request.**(Στάθης)**