



孙宇鹏 前端开发工程师 1995.10



React&RN



Flutter



Android



iOS



Vue



Uni-app

📍 | 聊城大学/软件工程 📞 | 15552198996 ✉ | i@cctv3.net 🌐 | https://cctv3.net



熟练使用 React Native、Flutter、Uni-app 等跨端框架，进行移动应用的开发；



熟练封装复杂业务场景和状态的 Hooks，对业务逻辑和视图解耦；



优化各种应用场景的 Query 查询，loading、缓存、重试、防抖、分页、无限加载等；



熟练封装复杂组件视图，例如瀑布流和轮播等；



对WebView嵌入图表ChartJS、eCharts，视频播放Plyr、DPlayer等有一定经验；



熟悉消息推送、CodePush 代码热更新、Android 8、12~15的权限适配等；



熟悉 Native Modules 的原生模块的编写；



熟悉 Android 和 iOS 的多渠道打包和 Jenkins 自动化构建脚本的编写；



熟悉 Android 和 iOS 的上架流程，处理上架过程中遇见的若干问题；



熟悉 React Native 重要发行版本的升级和组件库的升级，以及对应调试方式的更换等。

## 光汇石油集团

2023年12月 ~ 2025年3月

云汇海运在线科技（深圳）有限公司、深圳云油供油有限公司、深圳快鹭科技有限公司

海运在线App

iOS: AppStore、android: Google Play

云供油小程序

微信小程序

云供油SaaS运营平台

—

云供油商城

—

光汇集团官网

<https://www.bwoil.com/>

快鹭云SaaS运营平台

<https://kl.quickegret.com/operation/#/>

快鹭云SaaS管理后台

<https://kl.quickegret.com/console/#/>

快鹭云客户端 - PC&移动端

<https://kl.quickegret.com/#/>

快鹭云个人认证中心 - PC&移动端

<https://auth.quickegret.com/#/login>

1. 维护现有React Native项目，重构几十处选船、选港口的弹窗为公共组件；
2. 处理PayPal的升级，应对Google Pay强制升级Android 12的审核以及SDK升级的兼容；
3. 使用Uni-app对云供油的微信小程序进行现有问题的维护和新需求的开发，处理了uni-app的自带MapView在Android手机，尤其是鸿蒙手机上的体验，对于地图的视图范围、视图

层级、Marker的懒加载有一定优化经验；

4. 使用element-ui对云供油SaaS运营平台和商城进行维护和新需求的开发；
5. 使用naive-ui对快鹭云的核心产品：SaaS运行平台、SaaS管理平台、SaaS客户端、个人认证中心，进行维护和新需求的开发；
6. 使用WebSocket代替轮训，对后端长时间的异步操作进行消息通知，针对性对WebSocket连接、超时重试、异常关闭等场景进行优化；
7. 对移动端和PC端相同的业务逻辑进行Hooks封装，做到业务逻辑和视图的解耦；
8. 对多状态、多权限的组件进行高度封装。

## 云南白药集团上海健康产品有限公司

2021年6月 ~ 2023年9月

采之汲App

iOS: AppStore、android: 华为、小米、OPPO、VIVO应用商店

采之汲微信小程序

微信小程序

美创加App

—

1. 参加2023年Google IO/Connect开发者大会Flutter专场；
2. 对React Native和Flutter进行技术调研和选型，基本框架使用Flutter，需要热更新和需要WebView交互的页面使用React Native；
3. 开源React Native瀑布流组件react-native-staggered-list，API无缝对接FlatList，支持列数自定义，自动计算高度，下拉刷新，上拉加载更多等；
4. 高度还原设计稿，进行android和iOS的屏幕的适配；
5. 搭建公共组件库，进行常用组件的封装；
6. 用Redux和Provider进行整个App数据流状态的管理以及必要时的数据缓存的工作；
7. 用axios和dio进行网络请求的二次封装，处理多个接口同步/异步访问的复杂业务的处理；
8. 用react-navigation对不同业务场景，进行路由的清栈、重定向等；
9. 对接微信支付和支付宝进行App内应用支付；
10. 处理地理位置授权，以及地理编码和逆地理编码，火星坐标等问题，用SQLite封装省/市/区四级联动位置选择器；
11. 编写原生iOS/android模块，处理必要时的React Native/Flutter的对于原生模块的需求；
12. 编写animation，满足指定场景下的交互体验；
13. 处理iOS上架过程中，隐私政策、用户协议、隐私权限话术、权限申请的时机等被拒的问题；
14. 处理android上架过程中，权限申请的时机，各个手机厂商的消息通知的消息通道的对接进行消息推送；
15. 用CodePush进行App指定功能页面的热更新；
16. 对新人的代码进行Code review，进行前端技术分享和新人培训；

17. 优化用户体验，对App进行性能监测，以及收集线上用户行为埋点，进行用户行为的分析。

## 深圳市润丰数码技术有限公司

2021年2月 ~ 2021年6月

Renpho Health

iOS: AppStore

Renpho跨境电商后台管理系统

1. 独立负责React Native的开发，整合工厂硬件设备的SDK，封装视图；
2. 进行前端技术分享和技术培训；
3. 设备面板的搭建，按需加载JSBundle（App管理不同设备的JSBundle，定向进行设备更新）
4. 使用Ts&Hooks对现有的Js&class对Web项目进行重构。

## 深圳边度网络科技有限公司

2020年6月 ~ 2021年2月

mPos

iOS: AppStore

1. 编写原生android模块，集成讯飞语音SDK，进行TTS普通话、粤语和英语的语音播报；
2. 编写原生android模块，进行.zip的解压，.csv的处理；
3. 编写原生android模块，调用x86 POS机的硬件SDK进行热敏打印机的打印；
4. 编写原生android模块，进行八达通支付；
5. 调试模式的升级，可以在console输出android的网络请求日志，便于调试；
6. React Native项目重构和升级，0.55版本升级到0.59版本，升级react-navigation 2.x到5.x版本，重构全局MobX+AsyncStorage为redux+redux-persist，Android support到AndroidX的升级，处理项目升级带来的其他的兼容性问题。

🐞 面向 Google StackOverflow ChatGPT4.0 编程，0 errors.

👁️ Forked Twitter、GitHub，始终关注行业最新动向.

🐛 前后端（Node后端 & Java后端）都懂，能协助后端设计数据库，制定接口规范，协助测试快速定位问题.

🚦 追求极致，像素级的设计和毫秒级的动画交互体验.

🚀 代码有强迫症，精确到1个Tab/Space，1个变量名/函数名，Code review其他伙伴代码.

🌐 开源社区 GitHub 的活跃者，线下 Google / Microsoft 开发者会议的积极打酱油者.

🌱 熟读明清史和近现代史，修身齐家治国平天下，洞察细节、对事物的发展具有预判，格局能打开 ...