

## 교수님 및 조교 피드백

1. 시각적사고 문제를 푸는데 기출 문제집이 더 유용하지 않을까?
2. 공간 지각 능력을 키우는 데에는 관련 게임이나 다른 어플과의 차별성이 무엇인가?

## 답변

애플리케이션(모바일 앱) 환경의 이점을 활용하여 Step By Step, 3D 객체를 돌려서 확인할 수 있고, 적은 수의 문제가 수록되어 있는 기출문제집 등에 비해 문제를 동적으로 생성할 수 있다는 면에서 프로젝트의 강점, 차별성이 있음.

발표 과정 중에 이러한 부분이 빠져서 피드백을 받은 것 같음.

## Peer review

3. 일상생활, 특히 4 학년 취준생의 입장에서 주제를 고안해낸 게 신박하다. 랜덤 이미지를 어떻게 생성할지에 대한 설명이 부족한 것 같아서 아쉬웠다.
4. 난이도를 잘 맞추는 것이 중요할 것.
5. 같은 4 학년으로 그러한 시험을 준비해야하는 입장으로 그러한 앱이 있으면 간편하게 준비할 수 있을 거 같았다.
6. 실제로 출시된다면 유용한 서비스가 될 것 같습니다.
7. 취준생 입장에서 만들어진 어플이라 많은 관심이 있습니다. 목소리가 좋으셔서 내용이 귀에 잘 들어왔는데 조금만 천천히 말씀해 주시면 더 집중하는데 도움이 될 것 같습니다.
8. 좀 더 천천히 말해주면 좋겠다. 구현과정을 알기쉽게 명확하게 설명했다. 팀원 간 역할분담이 분명해서 진행에 도움이 될 것 같다. 기존 기출문제들보다 장점을 가지는지 잘 모르겠다.
9. 성공적으로 구현한다면 유용하게 쓰일거 같습니다.  
각 회사마다 문제 유형이 똑같은지 다른 기준으로 출제되는지에 대한 분석이 없는 것 같습니다.
10. 다양한 문제를 시각화하여 보여주는 것과 3d 로 변환하는 것도 어려움이 있을 수도 있겠지만 끝까지 잘 구현하셨으면 좋겠습니다. 또한 계속해서 변화하는 문제 유형을 지속적으로 업데이트 하는 부분도 고려해주시면 좋겠습니다.
11. 취업에 필요한 문제집을 사기에 부담되서 고민 중이었는데 적절한 주제가 된 것 같습니다. 또한 깔끔하게 시각화하여 발표한 점이 좋았습니다. 단 Flutter 모듈에 3D 모듈이 없는걸로 아는데 이 점을 어떻게 해결할 것인지 기대됩니다.