Statistik och Dataanalys I

Föreläsning 15 - Sannolikhetsmodeller för diskreta variabler

Mattias Villani



Statistiska institutionen Stockholms universitet











Översikt

- Bernoulliförsök
- Geometrisk f\u00f6rdelning
- Binomialfördelning

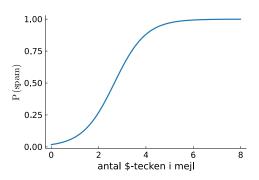
Bernoulliförsök

Bernoulliförsök

- 1 Bara två möjliga utfall: lyckas/misslyckas.
- 2 Samma sannolikhet för lyckas, p, i alla försök.
- 3 Oberoende försök.
- Typexempel: **slantsingling**.
 - ► Lyckas = Krona, Misslyckas = Klave.
 - Sannolikhet p = 0.5 för schysst mynt.
 - Utfall på en singling beror inte på andra singlingar.
- Lyckas/Misslyckas är bara en benämning.
- Död/Levande. Hel/Trasig. Spam/Ham.
- \bigwedge Utan återläggning \Rightarrow inte samma p i olika försök:
 - ► $P(1:a \text{ kortet } \spadesuit) = \frac{13}{52} = \frac{1}{4}$
 - ▶ $P(2:a \text{ kortet } \spadesuit) = \frac{12}{51} \text{ om } 1:a \spadesuit \text{ eller } \frac{13}{51} \text{ om } 1:a \heartsuit, \diamondsuit, \clubsuit.$

Motivation - regression med binära y-variabler

- Bernoulli-fördelning med samma sannolikhet *p*.
- Spamdata: lära oss om p = P(spam) från data. $\hat{p} = 0.9$.
- **Spam-filter**: ska datorn skicka **just detta mejl** till Spam?
- SDAII: Logistisk regression där spam sannolikheten *p* beror på förklarande variabler, som i regression.

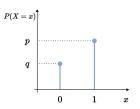


Bernoullifördelning

- Två möjliga utfall: lyckad/misslyckad. Binär variabel.
- Vi kan koda lyckat = 1, misslyckat =0.

$$X = egin{cases} 1 & ext{om Bernoulli-försök lyckat} \ 0 & ext{om Bernoulli-försök misslyckat} \end{cases}$$

$$P(X = x) = \begin{cases} p & \text{för } x = 1\\ q = 1 - p & \text{för } x = 0 \end{cases}$$



■ Väntevärde och Varians

$$\begin{split} E(\mathbf{X}) &= \mu = \sum_{\text{alla } \mathbf{x}} \mathbf{x} \cdot P(\mathbf{x}) = 0 \cdot P(\mathbf{X} = 0) + 1 \cdot P(\mathbf{X} = 1) \\ &= 0 \cdot \mathbf{q} + 1 \cdot \mathbf{p} = \mathbf{p} \end{split}$$

$$Var(X) = \sum_{p} (x - \mu)^{2} \cdot P(x) = (0 - p)^{2} \cdot q + (1 - p)^{2} \cdot p$$
$$= p^{2}q + q^{2} \cdot p = pq(\underbrace{p + q}_{1}) = pq$$

Statistik och Dataanalys I

Geometrisk fördelning

- Email: **spam** eller **ham** (icke-spam). **Lyckas** = **ham**.
 - P(ham) = p = 0.1
 - P(spam) = q = 1 0.9.
- Hur många mejl måste du öppna tills du får ditt första ham?

$$P(\text{f\"orsta ham på fj\"arde mejlet}) = \underbrace{0.9 \cdot 0.9 \cdot 0.9}_{\text{3 spam}} \cdot \underbrace{0.1}_{\text{ham}} = 0.9^{3} \cdot 0.1 = 0.0729$$

 \blacksquare Vad är sannolikheten för x st mejl tills första ham?

$$P(\text{första ham på } x:\text{te mejlet}) = 0.9^{x-1} \cdot 0.1$$

Geometrisk slumpvariabel från Bernoulliförsök

X =antal försök *tills första lyckade* inträffar

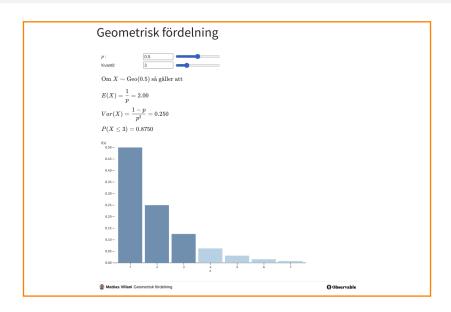
Geometrisk f\u00f6rdelning

$$P(X = x) = q^{x-1}p$$
, för $x = 0, 1, 2, ...$

X inkluderar försöket där du först lyckas.
Wikipedia kallar detta för för-första-gången-fördelning.

Statistik och Dataanalys I ST1101

Geometrisk fördelning



Geometrisk fördelning i R

 $X \sim \text{Geom}(p = 0.4)$. Sannolikheten p kallas prob i R.

Beräkning	R kommando
P(X=2)	dgeom(x = 2, prob = 0.4)
$P(X \le 2)$	pgeom(q = 2, prob = 0.4)
Kvantil	qgeom(p = 0.5, prob = 0.4)
10 slumptal	rgeom(n = 10, prob = 0.4)

R använder Wikipedias definition av geometrisk fördelning. X räknar antalet misslyckade försök innan första lyckade. Fix:

```
y = rgeom(n = 100, prob = 0.5) \# y is number of trials BEFORE first success x = y + 1 \# x is number of trials INCLUDING first success
```

Se programkoden geometric.R på kurssidan.

Binomialfördelning

- Geometrisk fördelning:
 - ► Hur många Bernoulli-försök tills första lyckade?
 - Antal försök är slumpmässigt.
- Binomialfördelning:
 - ▶ Hur många lyckade i n Bernoulli-försök med sannolikhet p.
 - ▶ Antal försök n är förbestämt och fixerat.
 - ► Antal lyckade är slumpmässigt.
- Vi skriver $X \sim Bin(n, p)$ och säger:
- "X är binomialfördelad med parametrar n och p."
- Binomial: summan av *n* oberoende Bernoullivariabler

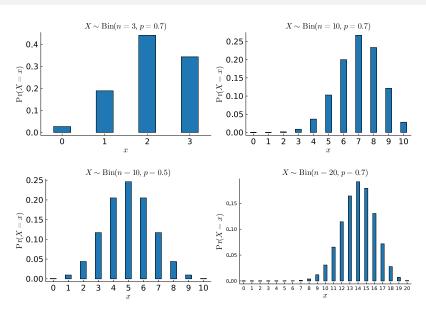
$$X = X_1 + X_2 + \ldots + X_n$$

Exempel: n = 3 försök med resultat:

 $X_1 = 1$ (Krona första), $X_2 = 1$ (Krona andra) och $X_3 = 0$ (Klave tredje).

$$X = 1 + 1 + 0 = 2$$
 st lyckade (Krona).

Binomialfördelning



Binomialfördelning - väntevärde

Väntevärde i en binomialfördelning? 😱

$$E(X) = \sum_{x=0}^{n} x \cdot P(x)$$

Väntevärde - summa av slumpvariabler.
$$E(X_1+X_2+\ldots,X_n)=E(X_1)+E(X_2)+\ldots+E(X_n)$$

- Väntevärde för varje Bernoulli-variabel: $E(X_i) = p$.
- **V**äntevärde för $X \sim \text{Bin}(n, p)$

$$E(X) = E(X_1) + E(X_2) + \ldots + E(X_n) = \underbrace{p + p + \ldots + p}_{n \text{ st}} = np$$

Binomialfördelning - varians

Varians i en binomialfördelning? 😱 😱 😱

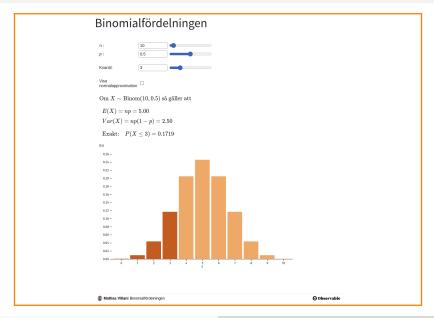
$$E(X) = \sum_{x=0}^{n} (x - \mu)^{2} \cdot P(x)$$

Varians - summa av oberoende slumpvariabler.
$$V(X_1+X_2+\ldots,X_n)=Var(X_1)+Var(X_2)+\ldots+Var(X_n)$$

- Bernoulliförsök är oberoende. V
- Varians för varje Bernoulli-variabel: $Var(X_i) = pq$.
- **Varians för** $X \sim \text{Bin}(n, p)$

$$Var(X) = Var(X_1) + \ldots + Var(X_n) = \underbrace{pq + pq + \ldots + pq}_{n \text{ st}} = \underbrace{npq}_{n \text{ st}}$$

Binomialfördelning - interaktivt



Binomialfördelningens sannolikheter

- Om $X \sim \text{Bin}(n, p)$ vad är egentligen P(X = x)?
- Sannolikheten att få $\{1,1,0\}$ i n=3 försök?

$$p \cdot p \cdot q = p^2 q^1$$

Det finns dock flera sätt att få X = 2 i n = 3 försök:

1:a försök	2:a försök	3:e försök	Χ	P(X = x)
1	1	0	2	p^2q
1	0	1	2	p^2q
0	1	1	2	p^2q

- Eftersom dessa tre olika sätt att få X = 2 är disjunkta:
- På samma sätt

$$P(X = 0) = P(\{0, 0, 0\}) = 1 \cdot q^{3}$$

$$P(X = 1) = P(\{1, 0, 0\}, \{0, 1, 0\}, \{0, 0, 1\}) = 3 \cdot pq^{2}$$

$$P(X = 2) = P(\{1, 1, 0\}, \{1, 0, 1\}, \{0, 1, 1\}) = 3 \cdot p^{2}q$$

$$P(X = 3) = P(\{1, 1, 1\}) = 1 \cdot p^{3}$$

 $P(X = 2) = 3 \cdot p^2 q$

Binomialfördelningens sannolikheter

Sannolikhetsfördelning $X \sim \text{Bin}(3, p)$

	X	0	1	2	3
Ī	P(x)	q^3	$3 \cdot pq^2$	$3 \cdot p^2 q$	p^3

Kolla att summan av alla sannolikheter är ett:

$$q^3 + 3 \cdot pq^2 + 3 \cdot p^2q + p^3 = (p+q)^3 = 1^3 = 1$$

Allmänna fallet $X \sim Bin(n, p)$

$$P(X = x) = {}_{n}C_{x} \cdot p^{x}q^{n-x}$$

 $\square_n C_x$ är antalet sätt ordna x st 1:or bland n observationer.

Kombinationer och permutationer

Hur många sätt att välja k element bland n element?					
	med återläggning	utan återläggning			
med ordning	n ^k	$_{n}P_{k}=\frac{n!}{(n-k)!}$			
utan ordning	ej på kurs	$_{n}C_{k}=\frac{n!}{(n-k)!k!}$			

Approximera binomialfördelning med normal

lacksquare Om $X \sim \mathrm{Bin}(\mathit{n},\mathit{p})$ så

$$E(X) = \mu = np$$

och

$$SD(X) = \sigma = \sqrt{npq}$$

■ Normalapproximation av binomialfördelning

$$X \stackrel{\text{approx}}{\sim} N(np, \sqrt{npq})$$

Approximationen är tillräckligt bra om

$$np \ge 10$$
 och $nq \ge 10$

Man kan också gör en kontinuitetskorrektion som korrigerar för att vi approximerar en diskret fördelning (binomial) med en kontinuerlig (normal), see SDM-boken kapitel 15.5.

Normalapproximation av binomial - interaktivt

