# Specifikáció

10\_WeebGang

# A megoldandó feladat:

Egy fejlesztő puzzle játék, amiben képek kirakása a feladat, és ezzel az egér használatának javítása, betanítása az idősebb korosztálynak. A képek a játékos által megadott képekből generálodnak és alakulnak puzzle darabokká, amikkel a játék elindulhat.

# Elméleti működése:

A játékos feltölti a kiválasztott képeket, amiket szeretne összerakni. A játékos kiválaszt egyet, amit darabokra metsz a program. Végül a játékos az eredeti kép segítségével megpróbálja összerakni a kirakót.

# Tervezett megvalósítás:

Unreal Engine, C++

# Szoftverpiac elemzés:

**Internetes kirakósok:**

**-Előny:**

* Ingyenesek
* Sok kirakós
* Sajátot is tudsz késziteni

**-Hátrány:**

* Kell hozzá Internetes kapcsolat
* A nagy darabszámú kirakósokat nem mindig gyorsan tudja elkésziteni, betölteni
* Sok opció -> zavaró

Példa oldalak:

* <https://puzzlefactory.pl/hu>
* https://www.jigsawplanet.com/

**Számitógépes kirakósok:**

**-Előny:**

* Komplikált kirakósokat gyorsan betölti
* Egyszerű a játék kezdés

**-Hátrány:**

* Legtöbb fizetős
* Csak előre elkészitett kirakósok

Példa játékok:

* https://store.steampowered.com/search/?term=jigsaw+puzzle

**A mi kirakós játékunk:**

**-Előny:**

* + Egyszerű(A kirakósok kezdőknek/fiataloknak/egér mozgását tanulóknak tökéletes)
  + Kirakósokat drag & drop al lehet feltölteni, létrehozni
  + Sok kirakós(Weboldalunkra feltöltött kirakósokkal is lehet játszani)
  + Mivel a játék nem a böngészőben fut a számitógép kitudja használni a feldolgozó képességét, igy a kirakósokat gyorsan tudja betölteni, és létrehozni
  + Ingyenes
  + Lehet internetes kapcsolat nélkül is játszani a már letöltött/beillesztett képekkel
  + ***INGYENES***

**-Hátrány:**

* ???