# Specifikáció

10\_WeebGang

# A megoldandó feladat:

Egy fejlesztő puzzle játék, amiben képek kirakása a feladat, és ezzel az egér használatának javítása, betanítása az idősebb korosztálynak. A képek a játékos által megadott képekből generálodnak és alakulnak puzzle darabokká, amikkel a játék elindulhat.

# Elméleti működése:

A játékos feltölti a kiválasztott képeket, amiket szeretne összerakni. A játékos kiválaszt egyet, amit darabokra metsz a program. Végül a játékos az eredeti kép segítségével megpróbálja összerakni a kirakót.

# Tervezett megvalósítás:

Unreal Engine, C++