

Client:

Proiect final pentru optionalul Cloud Computing, FII UAIC Iasi.

"Aplicatia pe care dorim sa o dezvoltam se adreseaza unei generatii care manifesta o atractie crescuta pentru tot ce inseamna digital." Utilizatorului i se prezinta o interfata simplista, acesta avand la dispozitie functionalitati de pronuntie a textului, corectare si descrieri prin imagini.

Contextul social:

Copiii sunt caracterizati cel mai bine prin viteza lor de invatare, acestia fiind limitati de un sistem educational ce se adresa unei generatii poate nu atat de eficienta.

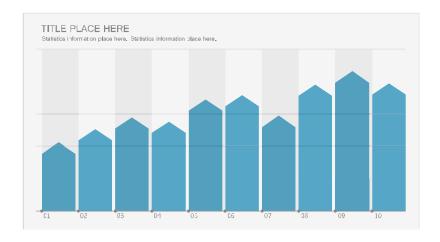
In contextul in care parintii povestesc despre copiii acestora cum folosesc telefonul/tableta fara a sti inca sa citeasca, cei mici folosindu-se de asistenti precum Cortana, FriendlyText vine in ajutorul acestora oferindu-le atat suport pentru folosirea deviceurilor cat si pentru accelerarea procesului de alfabetizare si imbogatire a lexicului.

Beneficiile aduse:

Fiind o aplicatie ce se adreseaza copiilor cu varste cuprinse intre 3 si 7 ani, produsul nostru acopera nevoia de a face din copii utilizatori constienti al celorlalte aplicatii, FriendlyText putand fi comparat cu un ghid de traduceri.

Rezultate, Investitii si Planuri de dezvoltare

Ne propunem ca patura de clienti de care dispunem pe moment sa fie sustinatori directi ai echipei de dezvoltare. Evolutia noastra va depinde direct de numarul de consumatori ai produsului nostru. Odata cu dezvoltarea echipei dorim ca pe langa mentenanta aplicatiei sa afisam unui distribuitor la scara (scoli private, ministerul educatiei, etc.) un produs complet.



Principala sursa de venit o vor reprezenta acei clienti ce sunt dispusi sa plateasca pentru varianta completa a aplicatiei dupa utilizarea unei versiuni trial sau doar utilizarea aplicatiei in sine pentru o perioada scurta de timp.

"Consideram ca principalul vector de distributie al aplicatiei noastre vor fi insisi parintii care isi vor lauda copiii care invata sa citeasca fara a astepta sistemul de invatamant invechit, totodata fiind cuprinsi de o activitate ce imbina utilul cu placutul."