Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός: Β' Μέρος Εργασίας - Χειμερινό εξάμηνο 23-24

Σταύρος Κώτσιλας 1115201700292

Βασιλική Τσομώκου 1115202100290

Τα αρχεία τα όποια φορτώνονται στην μνήμη του προγράμματος κατά την εκκίνησή του είναι:

~courses.txt – περιέχει τα μαθήματα που προσφέρει το τμήμα στους φοιτητές (για να εγγραφούν) και στους καθηγητές (για να διδάξουν). Η πληροφορία είναι κωδικοποιημένη ως εξής (όπου "_" είναι space):

όνομαΜαθήματος_ects_υποχρεωτικό(0 ή 1)_εξάμηνο

~departmentInfo.txt – περιέχει της πληροφορίες για το πανεπιστημιακό τμήμα. Η κωδικοποίηση της πληροφορίας είναι:

Όνομα_εξάμηνα_ects_υποχρεωτικάΜαθήματα

~professors.txt – περιέχει τους καθηγητές του τμήματος:

Όνομα_ContactInfo_id

~students.txt – ο κατάλογος με τους φοιτητές:

Όνομα_ContactInfo_id_ΣύνολοΕCTS_εξάμηνοΦοίτητσης_ΠερασμέναΥποχρεωτικά

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ:

- -Κατά την έναρξη του προγράμματος τα αρχεία .txt φορτώνονται στην μνήμη του.
- -Παρουσιάζεται το εξής μενού:

o stavros@DESKTOP-GTPGF	FB:~/secretary_final-1\$./bin/secretary
	students & Professors! (:	
######################################		
0. To exit 11.Choices Reminder //		
 Add Student Delete Student Print Students 12.General Info 	4. Add Professor5. Delete Professor6. Print Professors	8. Delete Course
10.*SEMESTER SIMULATI	:ON*	

ΒΑΣΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ

- ~Η εντολή 0 τερματίζει το πρόγραμμα.
- ~Η εντολή 11 εκτυπώνει ξανά το μενού.
- ~Κατευθείαν μπορούν να εκτελεστούν οι εντολές **3,6,9,** όπως και η **12** οι οποίες θα **εκτυπώσουν στην κονσόλα** (από τα δεδομένα των .txt αρχείων) τους **φοιτητές**, τους **καθηγητές**, τα **μαθήματα** που προσφέρει το τμήμα, και **γενικές πληροφορίες** του τμήματος αντίστοιχα.
- ~Μπορούν να δημιουργηθούν νέοι φοιτητές, καθηγητές και μαθήματα με τις εντολές 1, 2 και 3 αντίστοιχα (και θα εμφανιστούν με τις εντολές 3, 6 και 9). Τα αρχεία ενημερώνονται κατευθείαν σε "new_students.txt", "new_professors.txt" και "new_courses.txt" στο φάκελο "OUTPUT/UPDATED_TXT". Το ίδιο ισχύει και για στην αφαίρεση τους. Οι εντολές (add/delete) κάνουν overwrite τα αρχεία "new_students.txt", "new_professors.txt" και "new_courses.txt" (αν γίνει κάποια αλλαγή των αρχικών δεδομένων).
- ~Έχει υλοποιηθεί η **κλάση Course** με τις μεθόδους και χαρακτηριστικά που ζητούνται. Δίνεται η δυνατότητα μεταφοράς ενός μαθήματος σε άλλο εξάμηνο και παρουσιάζεται παράδειγμα στο **"main.cpp"** αρχείο.

ΠΡΟΣΟΜΟΙΩΣΗ ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟΥ ΕΞΑΜΗΝΟΥ

- *Οι αλλαγές από τις βασικές λειτουργίες (add/delete) μεταφέρονται ως δεδομένα στην προσομοίωση.*
- *Το πρόγραμμα δεν υποστηρίζει επαναλαμβανόμενες εκτελέσεις της προσομοίωσης. *
- *Μετά την προσομοίωση, δημιουργείται ένας καινούργιος κατάλογος φοιτητών "OUTPUT/UPDATED_TXT/UPDATED_STUDENT_INFO.txt" όπου έχουν ενημερωθεί τα ects και τα μαθήματα κορμού (αν έχουν προβιβάσιμο βαθμό)*
- *Η βαθμολόγηση γίνεται με την παραγωγή ψευδοτυχαίων αριθμών, για χάρη ευκολίας και επίδειξης των λειτουργιών των άλλων συναρτήσεων *

- ~Στο πρόγραμμα η έννοια του ακαδημαϊκού εξαμήνου υλοποιήθηκε υπό την μορφή *SEMESTER SIMULATION*, μίας σειράς συναρτήσεων την κλάσης Secretary όπου ανταποκρίνονται στα ζητούμενα της εργασίας:
- ~Ορίζονται καθηγητές μαθημάτων:

void Secretary::AssignCoursesToProfessors()

~Εγγράφονται φοιτητές σε μαθήματα (Του εξαμήνου τους και παλαιότερα):

void Secretary::EnrollStudentsToCourses()

~Βαθμολόγηση των φοιτητών στα μαθήματα αυτά:

void Secretary::GradeStudents()

~Αποθήκευση των φοιτητών που πέρασαν ένα συγκεκριμένο μάθημα στο αρχείο "OUTPUT/Students_Passed_" + courseName + ".txt:

void Secretary::StudentsPassedCourse(const string& courseName)

~Εκτύπωση στατιστικών των μαθημάτων των καθηγητών στο αρχείο "OUTPUT/Professor_Statistics.txt":

void Secretary::ProfessorStatistics()

~Αναλυτική βαθμολογία των φοιτητών για το εξάμηνο στο φάκελο **"OUTPUT/STUDENT_REPORTS":**

void Secretary::FileStudentsGrades()

~Αποθήκευση των φοιτητών που μπορούν να πάρουν πτυχίο (συμπληρωμένα έτη σπουδών, έχει περάσει υποχρεωτικά μαθήματα, επαρκή ects) στο αρχείο "OUTPUT/Eligible_For_Degree.txt":

void Secretary::EligibleForDegree()

Οποιεσδήποτε άλλες συναρτήσεις υπάρχουν στο πεδίο **#SIMULATION FUNCTIONS**# του αρχείου **"secretary.cpp"** είναι συμπληρωματικές και βοηθούν στην λειτουργία των από πάνω.

Η προσομοίωση εκτελεί τις παρακάτω μεθόδους:

```
case 10:
    secretary.AssignCoursesToProfessors();
    //secretary.PrintProfessorsCourses();

secretary.EnrollStudentsToCourses();
    //secretary.PrintEnrolledStudens();

secretary.GradeStudents();
    //secretary.PrintGradedStudents();
    secretary.FileStudentsGrades();
    secretary.StudentsPassedCourse("Game_Development");

secretary.ProfessorStatistics();
    secretary.WriteUpdatedStudentInfo();
    secretary.EligibleForDegree();
    break;
```

ΕΠΕΞΗΓΗΣΗ ΚΛΑΣΕΩΝ

Για όλες τις κλάσεις έχουν υλοποιηθεί accessors και mutators για τα χαρακτηριστικά τους

~Κλάση **Department** με παράγωγη κλάση (κληρονομικότητα) την **Secretary.**

~Κλάση **Person** με παράγωγες τις **Student** και **Professor**.

~Κλάση <u>Course</u> με παράγωγη την <u>Report</u> (Χαρακτηριστικά της Report είναι όλα αυτά της Course με επιπλέον **τον βαθμό** του μαθήματος του φοιτητή).

COMPILE & RUN

Προσοχή: για την σωστή λειτουργία του προγράμματος πρέπει να ύπαρχει τα directories OUTPUT/, OUTPUT/STUDENTS REPORTS και OUTPUT/UPDATED TXT

```
>make
>./bin/secretary
>valgrind —leak-check=full ./bin/secretary
```

>make clean