weixin_33800463
码龄4年 暂无认证

153	1682	69	5	35万+
原创	粉丝	获赞	评论	访问

1959	244	7万+	3万+	
积分	收藏	周排名	总排名	等级

TA的主页 私信 关注

搜博主文章

最新文章

JQuery上传插件Uploadify使用详解[转]

base64 编码的作用及原理

游戏 找CALL技巧 突破口

iOS Swift 熊猫

帮助大家学习对接口和反射理解,另外帮我解惑下其中的一个问题

归档

2019

7月	6月	5月	4月
8篇	49篇	44篇	53篇

3月	2月	1月
66篇	49篇	91篇

2018

12月	11月	10月	9月
58篇	57篇	59篇	58篇

8月	7月	6月	5月

热门文章

MySQL 中 int 最大值 3641

Jpa同一个事务中对同一数据先改后查，获取数据并未改变 2948

gitlab分享项目到其它组 2834

二、八、十、十六进制转换（图解篇） 2753

网络安全之身份认证---基于口令的认证

目录

起源

-31 05:45:48 120 收藏 版权

去甚至无法思考的用例，但同时也带来了诸多新的问题。

开发者通过减少远程交互数量来降低额外的复杂性。像处理分发的最安全方法是尽可能避免它，即使这数据。

中央计算机，到如今成百上千个小型服务，行业反战的需求要求我们不得不作出突破。我们需要走出困未决的问题，先采取个案处理的临时解决办法，再用更复杂的办法来应对。但我们不断的解决问题、设常见需求的模式、库和平台随之出现。

脑之间的交互：

对话。这显然是一个过于简化的视图，因为在代码操作的字节和通过电线发送和接收的电信号之间转换的对于我们的讨论是足够的。让我们通过将网络堆栈显示为一个不同的组件来添加更多的细节：

实现最终用户的某个目标，这里我们把网络堆栈加入进来：

直被反复使用。一开始，计算机很少见而且价格昂贵，因此两个节点之间的每条连接都会被精心设计和、越来越流行，连接数量和数据量急剧增加，当人们越来月以来网络系统，开发就必须确保所构建软件

多问题，例如让机器找到彼此、在一条线上处理多个并发连接、允许机器在不直接连接的情况下相互通等等。

控制本身是一种机制，阻止一台服务器发送比下游服务器处理上限更多数据包。在网络系统中，我们至不太“了解”，因此流控制是必要的。计算机A以给定速率向计算机B发送字节，不能保证B将以足够快、如，计算机B可能正忙于并行运行其他任务，或者包可能会无序到达，而计算机B被阻塞等待应该首先A不仅不具备计算机B所期望的性能，而且很可能会让事情变得更糟，可能会使计算机B过载，而计算机包以进行处理。

络服务和应用的人能够处理他们编写代码中提出的上述挑战。在我们的流控制示例中，意味着应用本身

设有用数据包重载服务。这种大量使用网络的逻辑与业务逻辑并行。抽象图如下所示：

出现了很多标准（如TCP/IP）可以将流控制或其他问题的解决方案集成到网络堆栈中——代码仍然存
系统提供的底层网络层中。

有组织能说自己只使用商用操作系统附带的TCP/IP堆栈来推动业务发展。

上述网络堆栈也已经证明了自己是可靠连接系统的“事实上的”工具集。由于有了更多的节点和稳定的连
络系统，从细粒度的分布式代理和对象，到由更大但仍然重度分布的组件组成的面向服务的架构。

的高级用例和好处，但也带来了一些挑战。有些挑战是全新的，而有些挑战只是我们在讨论原始网络时讨

Sun Microsystems的同事们编辑了“分布式计算的8个谬误”，其中列出了人们在使用分布式系统时倾向于
，这些在更原始的网络架构或理论模型中可能是正确的，但在现代世界中并不正确:

rk is Reliable）

）

is Infinite）

rk is Secure）

oes not Change）

e Administrator）

Cost is Zero）

rk is Homogenous）

发者不能忽视这些问题，必须明确地解决它们。

系统——我们通常称之为微服务架构——在可操作性方面引入了新的需求。以下是我们必须处理的一些问

provisioning of compute resources）

ing）

ent）

vision storage）

s to the edge）

tion/Authorisation）

ed RPC）

P栈和通用网络模型仍然是使计算机相互通信的强大工具，但更复杂的体系结构引入了另一层需求，而
再次满足这些需求。

这两种技术用于解决上面列出的部分弹性和分布式挑战。

服务构建系统的组织遵循的策略与前几代网络计算机的策略非常相似，这意味着处理上述要求的责任放在

刚满足给定查询的过程，例如名为Teams的服务需要查找名为Players的服务实例，并将属性环境设置为
发现过程，该过程将返回合适服务器的列表。对于大多数一体化架构，这是一个简单的任务，通常使用
约定（例如所有服务将其HTTP服务器绑定到端口8080）。在分布式环境中，任务开始变得更加复杂，以
见在必须处理诸如客户端负载平衡、多个不同环境、地理位置分散的服务器等等问题。之前我们需要一行
的服务需要许多行样板文件来处理更高版本引入的各种情况。

种模式，Martin Fowler把该模式总结为：

断路器对象中包装一个用于监视故障的受保护的函数调用。一旦故障达到某个阈值，断路器就会跳步调用都会返回错误，不会进行任何保护调用。通常情况下，我们还会需要一些对断路器的检测警

的交互增加更多可靠性。然而同样的，随着分布水平提高，它们往往会变得非常复杂，系统出现问题的可路器跳闸就会发出某种监控警报”这种小事也不简单了。过去只需几行代码的东西现在需要大量的样板来

子很难正确地实现，这也是为什么像Twitter的Finagle和Facebook的Proxygen这样复杂的大型库会变得流目同的逻辑。

主的微服务架构企业所采纳，如Netflix、Twitter和SoundCloud，而随着系统中的服务数量的增加，他们各。

乃然需要从其工程团队中投入时间来构建连接库和其他生态系统的“粘合剂”。按照SoundCloud和-250人的工程师组织中，遵循以上策略，需要将1/10的员工用于构建工具。当开发者被分配给专门负责艮明显的，但更常见的情况是，一些不可见的隐性成本和时间成本。

数服务可以使用的工具、运行时和语言。微服务的库通常是为特定平台编写的，无论是编程语言还是JVM用的平台不是库支持的平台，那么它通常需要将代码移植到新的平台本身。开发者必须再次构建工具和基业务和产品上。这就是为什么像SoundCloud和DigitalOcean这样的中型组织决定只支持一个用于内部服

库模型可以抽象实现处理微服务架构需求所需的特性，但它本身仍然是一个需要维护的组件。确保数千的库版本并非易事，每一次更新都意味着集成、测试和重新部署所有服务——即使服务本身没有任何变

将大规模分布式服务所需的特性提取到底层平台是非常可取的。

P)编写非常复杂的应用程序和服务，甚至不考虑TCP如何控制网络上的数据包。这种情况正是微服务所务的开发者可以专注于他们的业务逻辑，避免在编写自己的服务基础架构代码或管理整个团队的库和框架

来，我们可以得出如下结论:

这个层并不是一项可行的任务。许多从业者发现的解决方案是将其作为一组代理实现。这里的想法是，服页，而是所有的流量都将通过一个小软件来透明地添加所需的特性。

设利用了“sidecars”概念。sidecar是一种辅助进程，在应用旁执行，并提供额外的特性。2013年，Airbnb，一种sidecar的开源实现。一年后，Netflix引入了Prana，这是一种致力于允许非jvm应用程序从他们的ecar。SoundCloud也构建了sidecars，让Ruby legacy能够使用为JVM微服务构建的基础设施。

但它们往往被设计成与特定的基础设施组件一起工作。例如，当谈到服务发现Airbnb的神经和突触时，注册的，而对于Prana，我们应该使用Netflix自己的Eureka服务注册。

现了一种新的代理，它们足够灵活，可以适应不同的基础设施组件和首选项。第一个广为人知的系统是务平台上的工作而创建。很快，Lyft的工程团队也宣布了遵循类似原则的项目——Envoy。

网格

那将有一个附属的代理sidecar。考虑到服务之间仅通过sidecar代理进行通信，我们最终的部署类似于下

聚到代理之间的互连形成了一个网状网络，于是在2017年初，为这个平台写了一个定义，并称之为

信的基础设施层，负责实现请求的可靠传递。在实践中，Service Mesh通常实现为轻量级网络代理，
用透明。

下再将代理视为独立的组件，而是承认它们形成的网络本身是有价值的。

更复杂的运行时，如Kubernetes和Mesos，人们和企业已经开始使用这些平台提供的工具来正确地实现网
独立的代理转向一个适当的、某种程度上集中的控制平面。

务流量仍然从代理直接流向代理，但是控制平面知道每个代理实例。控制平面使代理能够实现访问控制和

esh的影响还为时过早。这种方法的两个好处在我看来已经很明显了。首先，不需要编写定制软件来处理
许多较小的组织享受以前只有大型企业才能使用的功能，从而创建各种有趣的用例。第二，这种体系结构
具/语言完成工作的梦想，而不必担心每个平台的库和模式的可用性。

入的开源PaaS，由好雨基于Docker、Kubernetes等容器技术自主研发，可作为公有云或私有云环境下
台、自动化运维平台和行业云平台，或作为企业级的混合云多云管理工具、Kubernetes容器管理工具
理工具。

密码登录：rainbond-demo/rainbond-demo

23”并接受邀请入群

!服务架构的关键
—它们是什么意思?
构的崛起 2018/0706
Sidecar模式 2018/06/21
.6.0正式发布，Service Mesh开箱即用 2018/06/20
Mesh微服务架构_开源PaaS Rainbond 2018/05/15
简介_开源PaaS Rainbond 2018/02/24

6d1518825018c4cfa32

10-20

务、Service Mesh、

weixin_37512224的博客 26

过程中，服务之间的调用是应用的核心逻辑之一，目前服务的提供者提供客户端，消费者使用客户端与服务端通信。...

高权重 抢沙发 评论

网格) Rancher Labs 851

所兴概念。它可以解决微服务之间通信愈发复杂的问题。那么什么是Service mesh？它有什么具体的功能？它的架构...

和为什么 weixin_34268753的博客 467

做服务生态的主角吗？从趋势来看，众多企业正在将这项理微服务复杂性的技术/工具，搬进他们的IT“火药库”之中。...

导 CSDN 博客 12-19

n 发布于2018-07-31 13:14:39 阅读数 290 收藏 展开 分布式系统帮助我们解决了很多过去甚至无法思考的用例,但同时

34241036的博客 - CSDN博客 5-20

处理之间的互连形成了一个网状网络,于是在2017年初,为这个平台写了一个定义,并称之为Service Mesh(服务网格): Servi

huwei0518的专栏 5663

VilliamMorgan定义，ServiceMesh是用于处理服务间通信的基础设施层，用于在云原生应用复杂的服务拓扑中实现可...

享 11-27

么、 Linkerd能做什么，怎么做、避免一些常见问题。

需要它?_勇往直前的专..._CSDN博客 6-20

术,而是功能所在位置的转变。Web 应用需要管理复杂的服务通信,Service Mesh 模式的起源和演变过程可以追溯到15年

怎么实现?_运维_小道工坊-CSDN博客 3-17

多新的技术与概念,今天我们就来讲讲这个很高大上的service mesh到底是什么,因何兴起,怎么实现的。 我们的应用与

了解 Service Mesh cpongo2 1023

小剑在 QCon 上海 2018 上的演讲。我是来自蚂蚁金服中间件团队的敖小剑，目前是蚂蚁金服 Service Mesh 项目的 P...

12-18

rvice Mesh 悄然兴起，成为云堆栈的一个重要组件。如 Google，IBM、Lyft 这些公司都在各自的产品应用中添加了Ser

)”的历史与现在 - we..._CSDN博客 5-18

务网格)”仍然是一个新概念,因此,谈论它的“历史”可能看起来有点滑稽。但事实上,早在2010年初,在一些大网络规模的公司

专栏-CSDN博客_service mesh 6-23

,Service Mesh是用于处理服务间通信的基础设施层,用于在云原生应用复杂的服务拓扑中实现可靠的请求传递。在实践

esh chilaotie0148的博客 365

要它？ Service Mesh （服务网格）是一个基础设施层，让服务之间的通信更安全、快速和可靠。如果你在构建云原生...

Docker的专栏 840

然是一个相当新的概念，所以此时已经开始谈及其历史可能会有一点好笑。 但就目前而言，Linkerd已经在全球各地公...

_逆水行舟-CSDN博客 5-21

助我们解决了很多过去甚至无法思考的用例,但同时也带来了诸多新的问题。当系统规模较小、架构较简单时,开发者通

解_jerryhu1234的博客-CSDN博客 1-6

布式系统帮助我们解决了很多过去甚至无法思考的用例,但同时也带来了诸多新的问题。当系统规模较小、架构较简单时,

解析 weixin_34416649的博客 125

师标准>>> ...

架构师之路 1651

这两年异常之火，号称是下一代微服务架构，接下来两个月，准备系统性的写写这个东西，希望能够让大家对最新...

occ的专栏 - CSDN博客 12-2

布式系统帮助我们解决了很多过去甚至无法思考的用例,但同时也带来了诸多新的问题。当系统规模较小、架构较简单时,

么需要它? 勇往直前的专栏 1494
务之间的通信变得安全、快速和可靠的的基础设施。如果你正在在构建一个云原生（ Cloud Native ）应用，那么你一…

Docker的专栏 453
Spring Cloud的微服务演进之路》，作为一款最近两年比较火的微服务框架Spring Cloud已经在不少创业型互联网公…

设计之道 karamos的专栏 9372
，曾就职于三星，2012年进入云计算领域，对PaaS，DevOps，APM有深入的研究和实践经验，方案支撑近千台VM…

Mesh（一二三） ice-wee的专栏 3985
本系列文章将为大家介绍当下最流行的服务治理、微服务等相关内容，从服务治理、SOA、微服务到最新的服务网格…

谷子 1131
ing cloud 等经典框架之外，Service Mesh 技术正在悄然兴起。到底什么是 Service Mesh，它的出现能带来什么，又…

网关吗? CSDN资讯 7118
与微服务应用（ID：helight_tech）这篇博文还是围绕 API 网关和服务网格的。虽然现在2020年了，围绕这个话题依…

互 08-20
码就在里面一看就懂，很简单

gine的C#开发实例 02-27
设计教程 基于ArcGIS Engine的C#开发实例.浙江大学出版社,2012.05