

**左耳听风**

陈皓

网名“左耳朵耗子”，资...

新人首单 ¥69.9

46621 人已学习

弹力设计 (11讲)

41 | 弹力设计篇之“认识故障和弹力设计”

42 | 弹力设计篇之“隔离设计”

43 | 弹力设计篇之“异步通讯设计”

44 | 弹力设计篇之“幂等性设计”

45 | 弹力设计篇之“服务的状态”

46 | 弹力设计篇之“补偿事务”

47 | 弹力设计篇之“重试设计”

48 | 弹力设计篇之“熔断设计”

49 | 弹力设计篇之“限流设计”

50 | 弹力设计篇之“降级设计”

左耳听风

有趣的是，ACID 的意思是酸，而 BASE 是碱。从本质上来讲，酸（ACID）强调的是可用性（CAP 中的 A）。

业务补偿

有了上面对 ACID 和 BASE 的分析，我们的 ACID 的。特别是我们需要跨多个系统的。比如，在我们的日常生活中，我们经常要办一件事，而且要保证我们每一件事都成功，否则

比如，要出门旅游， 我们需要干这么几件事：第一，订机票或是火车票；第二，订酒店；第三，订酒店成功，我们才能出行，而第四件事只是一个转场成为整个事务的一部分。这些事都是要向不同的系统办事，而如果某个事有变化，其它的事都会跟着变化。

设想下面的几种情况。

1. 我没有订到返程机票，那么我就去不了，那么我请的假都给取消了，并且把请的假也取消了。
2. 如果我假也请好了，机票，酒店也订好了，那么整个事还是可以继续的。
3. 如果我的飞机因为天气原因取消或是晚点，那么我的租车和租车的预订。

从人类的实际生活当中，我们可以看出，业务补偿是必须的。