

简书

首页

下载APP

搜索



Aa

beta

登录

注册

Java泛型详解



向日葵开

关注

2016.12.22 11:30:35 字数 1,782 阅读 1,229

泛型



6赞

泛型由来



赏

泛型字面意思不知道是什么类型，但又好像什么类型都是。看前面用到的集合都有泛型的影子。

```
1 public class ArrayList<E> extends AbstractList<E> implements List<E>, RandomAccess, (
2     ...
3 }
```

以ArrayList为例,它为什么要写成ArrayList<E>这样.我也不知道他为什么要写成这样,但是我知道如果它不用泛型,那代码就乱了,那也别写代码了。

- ArrayList运用泛型可以这么写

```
1 ArrayList<String> strings = new ArrayList<>();//可以存String
2 ArrayList<Integer> integers = new ArrayList<>();//可以存Integer类型
3 ArrayList<Object> objects = new ArrayList<>();//可以存对象
```

- ArrayList没用泛型之后:

如果要存放各种各样的样类型，是不是意味着写各种各样对象的链表，那开发者可以不用活了...噢，或者你可以可不用死了，你发现所有类都继承自Object类，那只要这么写一个



，

在取出元素的时候强转成对应的类型就可以了，是的，这样就可以不会被写代码累死了。但为什么源码没有这么写，因为它没泛型强大！让我们看下面代码了解泛型的由来。

假如我要写一个类存放一个int类型的模型，那简单

```
1 public class IntegerFun {
2     private int data;
3
4     public int getData() {
5         return data;
6     }
7
8     public void setData(int data) {
9         this.data = data;
10    }
11 }
```

写下你的评论...

评论2

赞6



向日葵开

关注

总资产 107 (约9.96元)

Flutter Hero动画案例

阅读 64

CustomPainter——微信拍视频按钮效果实现

阅读 251

Flutter 小说爬虫示例

阅读 318

推荐阅读

三面字节跳动被虐得“体无完肤”，15天读完这份pdf，终拿下美团研发

阅读 56,259

Android刘海屏、水滴屏全面屏适配方案

阅读 4,361

Android 组件化开源app -开眼短视频(OpenEyes)

阅读 7,995

这是一份面向Android开发者的复习指南

阅读 10,701

做了5年Android，靠着这份面试题跟答案，我从12K变成了30K

阅读 33,474



满足你的需求，但需求变了，我还要一个存放String类型的，那你也忍了，再来一个

```
1 | public class StringFun {
2 |
3 |     private String data;
4 |
5 |     public String getData() {
6 |         return data;
7 |     }
8 |
9 |     public void setData(String data) {
10 |         this.data = data;
11 |     }
12 | }
```

需求又添加了一个，存放Long、Student、Math.....于是撕逼开始...结束之后，这次你聪明了，写了一个万能的，管它存放什么都行的类：

```
1 | public class ObjectFun {
2 |     private Object data;
3 |
4 |     public Object getData() {
5 |         return data;
6 |     }
7 |
8 |     public void setData(Object data) {
9 |         this.data = data;
10 |     }
11 | }
```

这样总算解决了问题，看用法：



你总觉得你写的前无古人，后无来者了，可是经理还是过来找你了，因为你的程序跑不起来了，你认真的看了一下，发现代码第十五行，存放的是Integer 结果你转成了Float出错了，那你可能会抱怨编译器

没有立即告诉你这里存在问题，接下来我们来看看运用泛型会怎么样。

```
1 | public class Fun<T> {
2 |     private T data;
3 |
4 |     public T getData() {
5 |         return data;
6 |     }
7 |
8 |     public void setData(T data) {
9 |         this.data = data;
10 |     }
11 | }
```

用法:



这就是使用泛型的原因.

多泛型

上面写的还不够全，因为`Fun<T>`只能存放一种类型的元素，假如我要存放多种呢，我希望你已经会了，再来一个泛型。

```
1  /**
2   * 泛型类
3   *
4   * @param <T>泛型T
5   * @param <V>泛型V
6   */
7  public class Fun<T, V> {
8      private T data;
9      private V data2;
10
11     //泛型方法
12     public T getData() {
13         return data;
14     }
15
16     public void setData(T data) {
17         this.data = data;
18     }
19
20     public V getData2() {
21         return data2;
22     }
23
24     public void setData2(V data2) {
25         this.data2 = data2;
26     }
27 }
```

要存放无数个呢.....

```
1  Fun<T,T1,T2,T3,..>{
2  }
```

泛型规范

`T1,T2,T3,.....`泛型可以随便写吗，可以随便写，但我们追求规范。

- E — Element，常用在java Collection里，如：List<E>,Iterator<E>,Set<E>
- K,V — Key, Value，代表Map的键值对
- N — Number，数字
- T — Type，类型，如String, Integer等等

泛型接口，泛型类，泛型方法

- 泛型接口

```
1  /**
2   * 格式:接口名后面跟 <T>
3   *
4   * @param <T>
5   */
6  public interface IManager<T> {
7      void add(T data);
8
9      T remove(int index);
10 }
```

```
11 |         void sop();
12 |     }
```

- 泛型类（之前的都是）
- 泛型类实现泛型接口(关于怎么更好的构建泛型类，就靠诸君在日后的生涯中寻找答案了)

```
1 | /**
2 |  * @param <T>
3 |  */
4 | public class Manager<T> implements IManager<T> {
5 |     private List<T> datas;
6 |
7 |     public Manager() {
8 |         datas = new ArrayList<>();
9 |     }
10 |
11 |     @Override
12 |     public void add(T data) {
13 |         datas.add(data);
14 |     }
15 |
16 |     @Override
17 |     public T get(int index) {
18 |         return datas.get(index);
19 |     }
20 |
21 |     @Override
22 |     public void sop() {
23 |         for (T t : datas) {
24 |             System.out.println(t);
25 |         }
26 |     }
27 | }
```

- 泛型方法(前面的好多)

```
1 | @Override
2 | public T get(int index) {
3 |     return datas.get(index);
4 | }
5 |
6 | //泛型方法
7 | public T getData() {
8 |     return data;
9 | }
```

案例运行

```
1 | public class Demo {
2 |
3 |     public static void main(String[] args) {
4 |         Manager<Student> manager = new Manager<Student>();
5 |         manager.add(new Student("小鱼", 20));
6 |         manager.add(new Student("小黑", 30));
7 |         manager.add(new Student("SF", 21));
8 |
9 |         System.out.println("get-->" + manager.get(1));
10 |
11 |         manager.sop();
12 |     }
13 | }
```

泛型能代表的太多了，是否能给它一些限制呢，答案也是肯定的。下面来看泛型的上下限。

确定上限

什么叫确定上限，字面意思就是你的上限我已经给你定好了，你不可能再超出这个范围，那就用到一个关键字 `extends`，我们让 `T`（泛型）`extends` 某一个类，那是不是这个泛型的上限就被你决定了。

下面我们看代码。

- 定义基类

```
1  /**
2   * 基类
3   */
4  public class Person {
5
6      int age;
7      String name;
8
9      public Person(String name, int age) {
10         this.name = name;
11         this.age = age;
12     }
13 }
```

- 定义子类

```
1  public class Child extends Person {
2
3      public Child(String name, int age) {
4          super(name, age);
5      }
6  }
```

- 还有一个不相关的类

```
1  public class Dog {
2
3      private String name;
4      private int age;
5
6      public Dog(String name, int age) {
7          this.name = name;
8          this.age = age;
9      }
10 }
```

- 定义泛型类

```
1  public class Fun1<T extends Person> { //确定上限，（泛型类的建模很重要）
2      private T datas;
3
4      public T getDatas() {
5          return datas;
6      }
7
8      public void setDatas(T datas) {
9          this.datas = datas;
10     }
11 }
```

- 运行(接收的引用类型要么是Person类，要么是Person的子类：确定上限)



确定下限

感觉用的不多，关键字 super

案例

```
1 public class Demo {
2     public static void main(String[] args) {
3         Collection<Student> cs = new ArrayList<Student>();
4         cs.add(new Student("李xx", 20));
5         cs.add(new Student("xxx", 19));
6         cs.add(new Student("hhahah", 20));
7         sop2(cs);
8     }
9 }
10
11 //接收的引用类型要么是Student类，要么是Student的父类： 确定下限
12 static void sop2(Collection<? super Student> cs) {
13     Iterator<?> iterator = cs.iterator();
14     while (iterator.hasNext()) {
15         System.out.println(iterator.next());
16     }
17 }
18 }
```

让我们带着泛型的目光回顾 TreeSet中涉及Collections、Comparator、Comparable

我们说过TreeSet存储的元素是要支持可排序的，那他有两种方式，一是实现Comparable接口，二是在构造TreeSet实例的时候传一个Comparator实例。

我们先看源码：

- Comparable

```
1 package java.lang;
2
3 public interface Comparable<T> { //一个泛型接口
4     int compareTo(T var1);
5 }
```

这就是Comparable所有的代码，简单吧。

- Comparator代码巨多，我们也就只看一行

```
1 public interface Comparator<T> {
2     int compare(T var1, T var2);
3     .....
4 }
```

和Comparable很像;

- Collections集合工具类，代码巨多，我们也就只看几行

```
1 public static <T extends Comparable<? super T>> void sort(List<T> var0) {
2     var0.sort((Comparator)null);
3 }
4
5 public static <T> void sort(List<T> var0, Comparator<? super T> var1) {
6     var0.sort(var1);
7 }
```

当初也许你会很好奇，这个类凭什么帮你排序，现在你知道了吧，你所传的实例都被泛型限定好了，这里出现了一个以前没说过的"?"号，我们先忽略它。

两个sort方法，要么实现Comparable，要么是Comparator，但有一点他们是统一的，就是都是用确定下限的泛型方式。加深印象!

案例 Comparator泛型的确定下限

- Animal(基类)

```
1 public class Animal {
2     int age;
3     String name;
4
5     public Animal(int age, String name) {
6         this.age = age;
7         this.name = name;
8     }
9
10    @Override
11    public String toString() {
12        return "[" + this.name + "\t" + this.age + "]";
13    }
14 }
```

- Cat (子类)

```
1 public class Cat extends Animal {
2
3     public Cat(int age, String name) {
4         super(age, name);
5     }
6
7     @Override
8     public String toString() {
9         return super.age + "";
10    }
11 }
```

- 运行



还有一个?号等着去解决...

? 通配符

我们在Collections 的源码中看到了好多Comparable<? super T>, 那这个? 和T有什么关系呢。

? 和T没有什么必然的联系。我们要使用T, 则必须在定义类的时候申明T, 像 `class Fun<T>`, 然后在类里可以使用T这一类型,

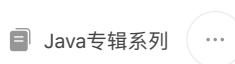
而? 则表示通配(填充), 表示通配, 表示通配, 而不是定义, 因此我们使用之前不用定义它, 表示通配! 就如 `Class<?> cls = Person.class.getClass();`

```
1 | Class<T>在实例化的时候, T要替换成具体类
2 | Class<?>它是个通配泛型, ?可以代表任何类型
3 |
4 | <? extends T>受限统配, 表示T的一个未知子类。
5 | <? super T>下限统配, 表示T的一个未知父类。
```

参考

[夯实JAVA基本之一 —— 泛型详解\(1\)\(2\):基本使用](#)

[计算机思维逻辑-泛型 \(上\)\(中\)\(下\)](#)



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下



向日葵开 我愿追逐你的阳光。。。

总资产107 (约9.96元) 共写了4.4W字 获得216个赞 共78个粉丝

关注



写下你的评论...

全部评论 2 只看作者

按时间倒序 按时间正序

**Android之路**

2楼 2017.04.20 16:17

泛型擦除没有讲喔....

赞 回复

**向日葵开** 作者

2017.04.20 16:29

@Android之路 确实没写,我之前就很少接触泛型擦除😞

回复

添加新评论

被以下专题收入，发现更多相似内容



Java学习笔记



技术干货

推荐阅读

[更多精彩内容 >](#)

Java初级面试题

1. Java基础部分 基础部分的顺序：基本语法，类相关的语法，内部类的语法，继承相关的语法，异常的语法，线程的语...



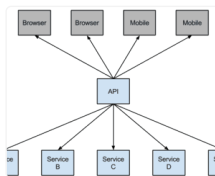
会飞的鱼69 阅读 23,382 评论 18 赞 390

Spring Cloud

Spring Cloud为开发人员提供了快速构建分布式系统中一些常见模式的工具（例如配置管理，服务发现，断路器，智...



卡卡罗2017 阅读 83,866 评论 14 赞 122



百战程序员V1.2——尚学堂旗下高端培训_Java1573题

百战程序员_Java1573题 QQ群：561832648489034603 掌握80%年薪20万掌握50%年薪...



Albert陈凯 阅读 11,797 评论 2 赞 32

Java泛型详解

一、引入泛型机制的原因 假如我们想要实现一个String数组，并且要求它可以动态改变大小，这时我们都会想到用Arr...



南南啦啦啦 阅读 149 评论 0 赞 1

想写封信给未知的你

【故事总有残缺】 广东的夏天总是比故乡的夏天要长一点。于是我并没有像故乡的小伙伴一样，添上一件外套。相反我还是每...



一灯照我江湖静one 阅读 138 评论 1 赞 1



