- 一: 创建型设计模式
- 1.单例模式
- 2.原型模式
- 3.抽象工厂(简单工厂,工厂方法)
- 4.建造者模式
- 工厂模式
- 抽象工厂模式
- 单例模式
- 构造者模式
- 原型模式