

C#的各种容器

一：数组类型

/// <summary>

///

Array/ArrayList/List/LinkedList/Queue/Stack/HastSet/SortedSet/Hashtable/SortedList/Dictionary/SortedDictionary

/// IEnumerable、ICollection、IList、IQueryable

/// 接口是标识功能的，不同的接口拆开，就是为接口隔离；虽然我们接口内容也可能重复

///

/// IEnumerable 任何数据集合，都实现了的,为不同的数据结构，提供了统一的数据访问方式

/// 这个就是迭代器模式

/// </summary>

设计模式六大原则：

一：单一职责原则

二：里氏替换原则

三：迪米特原则（最少知道原则）