

编程免不了要写配置文件，怎么写配置也是一门学问。

YAML 是专门用来写配置文件的语言，非常简洁和强大，远比 JSON 格式方便。

## 一、简介

YAML 语言（发音 /'jæməɪ/）的设计目标，就是方便人类读写。它实质上是一种通用的数据串行化格式。

它的基本语法规则如下。

- 大小写敏感
- 使用缩进表示层级关系
- 缩进时不允许使用Tab键，只允许使用空格。
- 缩进的空格数目不重要，只要相同层级的元素左侧对齐即可

# 表示注释，从这个字符一直到行尾，都会被解析器忽略。

YAML 支持的数据结构有三种。

- 对象：键值对的集合，又称为映射（mapping） / 哈希（hashes） / 字典（dictionary）
- 数组：一组按次序排列的值，又称为序列（sequence） / 列表（list）
- 纯量（scalars）：单个的、不可再分的值

以下分别介绍这三种数据结构。

## 二、对象

对象的一组键值对，使用冒号结构表示。

```
animal: pets
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ animal: 'pets' }
```

Yaml 也允许另一种写法，将所有键值对写成一个行内对象。

```
hash: { name: Steve, foo: bar }
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ hash: { name: 'Steve', foo: 'bar' } }
```

\*即是YAML中对象的数据结构，直接用最简单的键值对表示即可。如

```
Name:Tong Yuan
```

## 三、数组

一组连词线开头的行，构成一个数组。

```
- Cat - Dog - Goldfish
```

转为 JavaScript 如下。

```
[ 'Cat', 'Dog', 'Goldfish' ]
```

数据结构的子成员是一个数组，则可以在该项下面缩进一个空格。

```
- Cat - Dog - Goldfish
```

转为 JavaScript 如下。

```
[ [ 'Cat', 'Dog', 'Goldfish' ] ]
```

数组也可以采用行内表示法。

```
animal: [Cat, Dog]
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ animal: [ 'Cat', 'Dog' ] }
```

\*即是YAML中数组的数据结构，直接用连词线开头即可。也可以直接用行内表示法，类似于数组的定义 Name:[Tong,Yuan]

## 四、复合结构

对象和数组可以结合使用，形成复合结构。

```
languages: - Ruby - Perl - Python websites: YAML: yaml.org Ruby: ruby-lang.org Python: python.org  
Perl: use.perl.org
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ languages: [ 'Ruby', 'Perl', 'Python' ], websites: { YAML: 'yaml.org', Ruby: 'ruby-lang.org',  
Python: 'python.org', Perl: 'use.perl.org' } }
```

\*复合结构即是对于上面两种结构的灵活使用

## 五、纯量

纯量是最基本的、不可再分的值。以下数据类型都属于 JavaScript 的纯量。

- 字符串
- 布尔值
- 整数
- 浮点数
- Null
- 时间
- 日期

数值直接以字面量的形式表示。

```
number: 12.30
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ number: 12.30 }
```

布尔值用true和false表示。

```
isSet: true
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ isSet: true }
```

null 用 ~ 表示。

```
parent: ~
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ parent: null }
```

时间采用 ISO8601 格式。

```
iso8601: 2001-12-14t21:59:43.10-05:00
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ iso8601: new Date('2001-12-14t21:59:43.10-05:00') }
```

日期采用复合 iso8601 格式的年、月、日表示。

```
date: 1976-07-31
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ date: new Date('1976-07-31') }
```

YAML 允许使用两个感叹号，强制转换数据类型。

```
e: !!str 123 f: !!str true
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ e: '123', f: 'true' }
```

\*即是YAML中纯量的数据结构其实就是一种特殊的对象

## 六、字符串

字符串是最常见，也是最复杂的一种数据类型。

字符串默认不使用引号表示。

```
str: 这是一行字符串
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ str: '这是一行字符串' }
```

如果字符串之中包含空格或特殊字符，需要放在引号之中。

```
str: '内容: 字符串'
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ str: '内容: 字符串' }
```

单引号和双引号都可以使用，双引号不会对特殊字符转义。

```
s1: '内容\n字符串' s2: "内容\n字符串"
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ s1: '内容\n字符串', s2: '内容\n字符串' }
```

单引号之中如果还有单引号，必须连续使用两个单引号转义。

```
str: 'labor''s day'
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ str: 'labor\'s day' }
```

字符串可以写成多行，从第二行开始，必须有一个单空格缩进。换行符会被转为空格。

```
str: 这是一段 多行 字符串
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ str: '这是一段 多行 字符串' }
```

多行字符串可以使用保留换行符，也可以使用折叠换行。

```
this: | Foo Bar that: > Foo Bar
```

转为 JavaScript 代码如下。

```
{ this: 'Foo\nBar\n', that: 'Foo Bar\n' }
```

+表示保留文字块末尾的换行，-表示删除字符串末尾的换行。

```
s1: | Foo s2: |+ Foo s3: |- Foo
```

转为 JavaScript 代码如下。

```
{ s1: 'Foo\n', s2: 'Foo\n\n\n', s3: 'Foo' }
```

字符串之中可以插入 HTML 标记。

```
message: | <p style="color: red"> 段落 </p>
```

转为 JavaScript 如下。

```
{ message: '\n<p style="color: red">\n 段落\n</p>\n' }
```

\*这一段是YAML特殊的语法规则

## 七、引用

锚点&和别名\*，可以用来引用。

```
defaults: &defaults adapter: postgres host: localhost development: database: myapp_development <<:
```

```
*defaults test: database: myapp_test <<: *defaults
```

等同于下面的代码。

```
defaults: adapter: postgres host: localhost development: database: myapp_development adapter:
```

```
postgres host: localhost test: database: myapp_test adapter: postgres host: localhost
```

&用来建立锚点（defaults），<<表示合并到当前数据，\*用来引用锚点。

下面是另一个例子。

```
- &showell Steve - Clark - Brian - Oren - *showell
```

转为 JavaScript 代码如下。

```
[ 'Steve', 'Clark', 'Brian', 'Oren', 'Steve' ]
```

## 八、函数和正则表达式的转换

这是 JS-YAML 库特有的功能，可以把函数和正则表达式转为字符串。

```
# example.yml fn: function () { return 1 } reg: /test/
```

解析上面的 yml 文件的代码如下。

```
var yaml = require('js-yaml'); var fs = require('fs'); try { var doc = yaml.load(  
fs.readFileSync('./example.yml', 'utf8')); console.log(doc); } catch (e) { console.log(e); }
```

## 从 JavaScript 对象还原到 yaml 文件的代码如下。

```
var yaml = require('js-yaml'); var fs = require('fs'); var obj = { fn: function () { return 1 },  
reg: /test/ }; try { fs.writeFileSync( './example.yaml', yaml.dump(obj), 'utf8' ); } catch (e) {  
console.log(e); }
```