

一：多线程的几种的调用方式以及区别

1.Thread

使用方式：

```
ThreadStart threadstart = () => Console.WriteLine("123");
```

```
Thread thread = new Thread(threadstart);
```

```
thread.Start();//启动线程
```

```
thread.Suspend();//挂起线程 都已经不用使用了容易造成死锁
```

```
thread.Resume();//唤醒线程 都已经不用使用了容易造成死锁
```

```
thread.Abort();//销毁线程,方式是抛异常。用得也很少了, 因为线程有使用的时间片不能立即销毁
```

2.threadPool

使用方法：

```
WaitCallback waitcallback2 = new WaitCallback(delegate (object a) { a = a.ToString() + 1; });
```

```
ThreadPool.QueueUserWorkItem(waitcallback);
```

3.task

使用方法：

并行编程

4.**Parallel.for**