记住下面所有的都是只容器里面的映射路径,而不是指主机的。 rancher配置不能修改主机的路径,都是针对容器的。 所以下面所有的配置,都是指容器里面目录或者文件的情况

- 1 Rancher 中文件映射路径的选项似乎是指目标容器内目录的处理方式。
- 3 常见的选项包括:
- 5 不检查目标路径:不对目标路径做任何检查,直接尝试映射。
- 6 目录:不存在则创建:如果目标路径不存在,则自动创建该目录。
- 7 文件:不存在则创建:如果目标文件不存在,则自动创建该文件。
- 8 目录:必须存在:要求目标路径必须已存在,否则会导致错误。
- 9 文件:必须存在:要求目标文件必须已存在。
- 10 能详细说明一下上面几种选项的区别吗

Rancher 中的文件映射路径选项用于管理容器内的文件和目录映射,下面详细解释一下这几种选项的区别:

- 1. 不检查目标路径
- : 该选项不会对目标路径进行任何检查, 而是直接尝试将主机上的路径映射到容器内的路径。

如果目标路径不存在,那么可能会导致错误或者不可预测的行为。(这个地方有一个天坑,导致弄了一晚上,不可预测的错误,就是什么情况不清楚)

- 2. 目录:不存在则创建
- : 这个选项会检查目标目录是否存在,如果不存在,它会自动在容器内创建该目录。然后将主机上的路径映射到容器内新创建的目录。这有助于确保目录的存在,使映射更加稳定。
- 3. 文件:不存在则创建
- : 与上一选项类似,但针对的是文件。如果容器内的目标文件不存在,该选项会自动创建文件,并将 主机上的路径映射到新创建的文件。
- 4. 目录:必须存在
- : 该选项要求容器内的目标目录必须事先存在。如果目录不存在,映射操作会失败并导致错误。这可以确保只有在明确知道目标目录存在的情况下才进行映射。
- 5. 文件:必须存在
- : 这个选项和上一个类似,但是针对文件。目标文件必须事先在容器内存在,否则映射操作会失败并导致错误。

总的来说,这些选项提供了灵活的方式来管理容器内的文件和目录映射,可以选择根据实际需求和预期行为进行不同的处理方式。不检查目标路径提供了最大的灵活性,但可能带来风险;而其它选项通过提供更多的约束来确保映射的准确性和稳定性

- 1 所以选择合适的选项可以控制目标路径的处理方式,达到不同的映射要求。最常见的组合建议是:
- 2 目录:不存在则创建
- 3 文件:必须存在
- 4 这样可以自动创建目标目录,同时确保关键文件的预先存在。

如果一个目录怎么样映射都有点问题但是一眼又看不出来,可以尝试换其他目录试一下

