

一：缓存失效

缓存是沿用上一次的数据，不是直接从数据库取值的，所以肯定可能有误差的
可以用有效期来限制缓存的过期时间

1.单个数据失效的话直接Remove()

2.大批数据失效的话

可以Remove.all

也可以在key里面加上类别直接删除对应类别的key

被动清理是访问的时候才被动清理

主动清理可以写一个循环定时器，一段时间清理一次

二：多线程缓存

多线程缓存会有很多错误，需要加锁来保存线程安全。

把对于数据操作的地方都加上Lock来保存数据的线程安全

三：缓存的使用场景

1.会重复请求

2.数据相对稳定

3.耗时/耗资源

4.体积不大

配置文件；菜单-权限；省市区；类别数据；

热搜（二八 原则）；公告；技能/属性；数据字典；

如果一个数据缓存一次，能被有效查询4次，就是值得的（大型 系统给的时候，为了性能，为了压力，更多缓存）

四：死锁

```
1104 x 765 MyCache.Program Main(string[] args)
Task.Run(() =>
{
    lock (a)
    {
        Console.WriteLine("获取了a的独占1");
        Thread.Sleep(2000);
        lock (b)
        {
            Console.WriteLine("获取了b的独占1");
            Thread.Sleep(2000);
        }
    }
});
Task.Run(() =>
{
    lock (b)
    {
        Console.WriteLine("获取了b的独占2");
        Thread.Sleep(2000);
        lock (a)
        {
            Console.WriteLine("获取了a的独占2");
            Thread.Sleep(2000);
        }
    }
});
```

D:\ruanmou\online11\20180801Advanced11 Cours
欢迎来到.net高级班vip课程, 今天是Eleven
08-01 21:48:22 517初始化缓存
获取了a的独占1
获取了b的独占2