

从整体的角度来讲，一个完整的**Docker**镜像可以支撑一个**Docker**容器的运行，在 **Docker**容器运行过程中主要提供文件系统视角。

例如一个**ubuntu:14.04**的镜像，提供了一个基本的**ubuntu:14.04**的发行版，当然此 镜像是不包含操作系统**Linux**内核的。

说到此，可能就需要注意一下，**linux**内核和**ubuntu:14.04Docker**镜像的区别了。传统虚拟机安装**ubuntu:14.04**会包含两部分，第一，某一个**Linux**内核的发行版本，比如**Linux 3.8**版本的内核；第二，第一个特定的**Ubuntu**发行版，这部分内容不包含**Linux**内核，但是包含**Linux**之外的软件管理方式，软件驱动，如 **apt-get**软件管理包等

理解以上内容之后，就可以理解，为什么在一个**Linux**内核版本为**3.8**的**ubuntu:14.04**基础上，可以把**Linux**内核版本升级到**3.18**，而**ubuntu**的版本依然是**14.04**。最主要的就是：**Linux**内核版本与**ubuntu**操作系统发行版之间的区别。

Linux内核+**ubuntu**操作系统发行版，组成一台工作的机器让用户体验。那么灵活替换**ubuntu**操作系统发行版，那是不是也可以实现呢。那么**Docker**很方便的利用了这一点，技术手段就是**Docker**镜像。

Docker的架构中，**Docker**镜像就是类似于"**ubuntu**操作系统发行版"，可以在任何满足要求的**Linux**内核之上运行。简单一点有"**Debian**操作系统发行版"**Docker**镜像、"**Ubuntu**操作系统发行版"**Docker**镜像；如果在**Debian**镜像中安装**MySQL 5.6**，那我们可以将其命名为**Mysql:5.6**镜像；如果在**Debian**镜像中安装有**Golang 1.3**,那我们可以将其命名为**golang:1.3**镜像；以此类推，大家可以根据自己安装的软件，得到任何自己想要的镜像。

那么镜像最后的作用是什么呢？很好理解，回到**Linux**内核上来运行，通过镜像来运行时我们常常将提供的环境称为容器。

以上内容是从宏观的角度看看**Docker**镜像是什么，我们再从微观的角度进一步深入 **Docker**镜像。刚才提到了"**Debian**镜像中安装**MySQL 5.6**，就成了**mysql:5.6**镜像"，其实在此时**Docker**镜像的层级概念就体现出来了。底层一个**Debian**操作系统镜像，上面叠加一个 **mysql**层，就完成了**mysql**镜像的构建。层级概念就不难理解，此时我们一般**debian**操作系统镜像称为**mysql**镜像层的父镜像。

层级管理的方式大大便捷了**Docker**镜像的分发与存储。说到分发，大家自然会联想到 **Docker**镜像的灵活性，传输的便捷性，以及高超的移植性。**Docker Hub**，作为全球的镜像仓库，作为**Docker**生态中的数据仓库，将全世界的**Docker**数据汇聚在一起，是**Docker**生态的命脉。

Docker有两方面的技术非常重要，第一是**Linux** 容器方面的技术，第二是**Docker**镜像的技术。从技术本身来讲，两者的可复制性很强，不存在绝对的技术难点，然而**Docker Hub**由于存在大量的数据的原因，导致**Docker Hub**的可复制性几乎不存在，这需要一个生态的营造。

第二部分 **Dockerfile**、**Docker**镜像和**Docker**容器的关系

Dockerfile 是软件的原材料，**Docker** 镜像是软件的交付品，而 **Docker** 容器则可以认为是软件的运行态。从应用软件的角度来看，**Dockerfile**、**Docker** 镜像与 **Docker** 容器分别代表软件的三个不同阶段，**Dockerfile** 面向开发，**Docker** 镜像成为交付标准，**Docker** 容器则涉及部署与运维，三者缺一不可，合力充当 **Docker** 体系的基石。

简单来讲，**Dockerfile**构建出**Docker**镜像，通过**Docker**镜像运行**Docker**容器

Docker镜像与**Docker**容器的关系

Docker镜像是**Docker**容器运行的基础，没有**Docker**镜像，就不可能有**Docker**容器，这也是**Docker**的设计原则之一。

可以理解的是：**Docker**镜像毕竟是镜像，属于静态的内容；而**Docker**容器就不一样了，容器属于动态的内容。动态的内容，大家很容易联想到进程，内存，**CPU**等之类的东西。的确，**Docker**容器作为动态的内容，都会包含这些。

为了便于理解，大家可以把**Docker**容器，理解为一个或多个运行进程，而这些运行进程将占有相应的内存，相应的**CPU**计算资源，相应的虚拟网络设备以及相应的文件系统资源。而**Docker**容器所占用的文件系统资源，则通过**Docker**镜像的镜像层文件来提供。

那么作为静态的镜像，如何才能有能力转化为一个动态的**Docker**容器呢？此时，我们可以想象：第一，转化的依据是什么；第二，由谁来执行这个转化操作。

其实，转化的依据是每个镜像的**json**文件，**Docker**可以通过解析**Docker**镜像的**json**的文件，获知应该在这个镜像之上运行什么样的进程，应该为进程配置怎么样的环境变量，此时也就实现了静态向动态的转变。

谁来执行这个转化工作？答案是**Docker**守护进程。也许大家早就理解这样一句话：**Docker**容器实质上就是一个或者多个进程，而容器的父进程就是**Docker**守护进程。这样的，转化工作的执行就不难理解了：**Docker**守护进程 手握**Docker**镜像的**json**文件，为容器配置相应的环境，并真正运行**Docker**镜像所指定的进程，完成**Docker**容器的真正创建。

Docker容器运行起来之后，**Docker**镜像**json**文件就失去作用了。此时**Docker**镜像的绝大部分作用就是：为**Docker**容器提供一个文件系统的视角，供容器内部的进程访问文件资源。