

## 2020.5.9学习记录

### 一.特性

1.特性的概念：特性就是继承了attribute类的类。

特性只有在反射的时候才有作用。之所以有些特性在编译的时候就能生效，是因为编译器和框架在编译的时候就调用反射自我检查。

### 2.特性的调用过程

Type T = typeof(type)

DetailType dT = (DetailType)T.GetCustomAttribute(typeof(RemarkAttribute))

这个获得到具体类之后就可以进行相关操作。

二.特性和反射结合起来使用才能实现最大的效果。增加特性可以在不修改基础代码的基础上，增加需要的功能。

三.通过特性和反射可以获取属性或者字段的值，然后把值用到特性中来进行比较。

(扩展方法是个好东西，不用修改原来的代码逻辑，来新增指定类型对象需要的方法)

## 第二部分

OOP编程：

接口和抽象类的区别：

接口多用于方法，和一些功能。子类会实现对应的方法。

抽象类既是一个类里面可以有属性可以有抽象方法。是有父类，子类的关系的。

```
MyOO.Program Main(string[] args)
{
    // BasePhone phone = new Lumia();
    // phone.Call();
    // phone.System();
    //}
}
//{
//    IExtend extend = new Lumia();
//    extend.Video();
//}
// 接口： 只能约束 多实现更灵活 can do
//抽象类： 可以完成通用实现 只能单继承 is a
```