

# Startup 类

Startup 类位于：

- 已配置应用所需的服务。
- 应用的请求处理管道定义为一系列中间件组件。

下面是 Startup 类示例：

```
1 public class Startup
2 {
3     public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
4     {
5         services.AddDbContext<RazorPagesMovieContext>(options =>
6             options.UseSqlServer(Configuration.GetConnectionString("RazorPagesMovieContext")));
7
8         services.AddControllersWithViews();
9         services.AddRazorPages();
10    }
11
12    public void Configure(IApplicationBuilder app)
13    {
14        app.UseHttpsRedirection();
15        app.UseStaticFiles();
16
17        app.UseRouting();
18
19        app.UseEndpoints(endpoints =>
20        {
21            endpoints.MapDefaultControllerRoute();
22            endpoints.MapRazorPages();
23        });
24    }
25 }
```

## 依赖关系注入（服务）

ASP.NET Core 有内置的依赖关系注入 (DI) 框架，可在应用中提供配置的服务。例如，日志记录组件就是一项服务。

将配置（或注册）服务的代码添加到 `Startup.ConfigureServices` 方法中。例如：

```
1 public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
2 {
3     services.AddDbContext<RazorPagesMovieContext>(options =>
4         options.UseSqlServer(Configuration.GetConnectionString("RazorPagesMovieContext")));
5
6     services.AddControllersWithViews();
7     services.AddRazorPages();
8 }
9
```

通常使用构造函数注入从 DI 解析服务。通过构造函数注入，有一个类声明请求的类型或接口的构造函数参数。DI 框架在运行时提供此服务的实例。

以下示例使用构造函数注入从 DI 解析 `RazorPagesMovieContext`：

```
1 public class IndexModel : PageModel
2 {
3     private readonly RazorPagesMovieContext _context;
4
5     public IndexModel(RazorPagesMovieContext context)
6     {
7         _context = context;
8     }
9
10    // ...
11
12    public async Task OnGetAsync()
13    {
14        Movies = await _context.Movies.ToListAsync();
15    }
16 }
```

```
15     }  
16 }  
17
```

如果内置控制反转 (IoC) 容器不能满足应用的所有需求，可以改用第三方 IoC。  
有关详细信息，请参阅 [ASP.NET Core 依赖注入](#)。

## 中间件

请求处理管道由一系列中间件组件组成。每个组件在 `HttpContext` 上执行操作，调用管道中的下一个中间件或终止请求。

按照惯例，通过在 `Startup.Configure` 方法中调用 `Use...` 扩展方法，向管道添加中间件组件。例如，要启用静态文件的呈现，请调用 `UseStaticFiles`。

以下示例配置了请求处理管道：

```
1 public void Configure(IApplicationBuilder app)  
2 {  
3     app.UseHttpsRedirection();  
4     app.UseStaticFiles();  
5  
6     app.UseRouting();  
7  
8     app.UseEndpoints(endpoints =>  
9     {  
10         endpoints.MapDefaultControllerRoute();  
11         endpoints.MapRazorPages();  
12     });  
13 }  
14
```

ASP.NET Core 包含一组丰富的内置中间件。也可编写自定义中间件组件。  
有关详细信息，请参阅 [ASP.NET Core 中间件](#)。

## 主机

ASP.NET Core 应用在启动时构建主机。主机封装应用的所有资源，例如：

- HTTP 服务器实现
- 中间件组件
- Logging
- 依赖关系注入 (DI) 服务
- Configuration

有两个不同的主机：

- .NET 通用主机
- ASP.NET Core Web 主机

建议使用 .NET 通用主机。ASP.NET Core Web 主机仅用于支持后向兼容性。

以下示例将创建 .NET 通用主机：C#复制

```
1 public class Program
2 {
3     public static void Main(string[] args)
4     {
5         CreateHostBuilder(args).Build().Run();
6     }
7
8     public static IHostBuilder CreateHostBuilder(string[] args) =>
9         Host.CreateDefaultBuilder(args)
10             .ConfigureWebHostDefaults(webBuilder =>
11             {
12                 webBuilder.UseStartup<Startup>();
13             });
14 }
15
```

`CreateDefaultBuilder` 和 `ConfigureWebHostDefaults` 方法为主机配置一组默认选项，例如：

- 将 Kestrel 用作 Web 服务器并启用 IIS 集成。
- 从 `appsettings.json`、`appsettings.{Environment Name}.json`、环境变量、命令行参数和其他配置源中加载配置。
- 将日志记录输出发送到控制台并调试提供程序。

有关详细信息，请参阅 [ASP.NET Core 中的 .NET 通用主机](#)。

## 非 Web 方案

其他类型的应用可通过通用主机使用横切框架扩展，例如日志记录、依赖项注入 (DI)、配置和应用生命周期管理。有关详细信息，请参阅 [ASP.NET Core 中的 .NET 通用主机](#) 和 [在 ASP.NET Core 中使用托管服务实现后台任务](#)。

## 服务器

ASP.NET Core 应用使用 HTTP 服务器实现侦听 HTTP 请求。服务器对应用的请求在表面上呈现为一组由 `HttpContext` 组成的[请求功能](#)。

- Windows

ASP.NET Core 提供以下服务器实现：

- Kestrel 是跨平台 Web 服务器。Kestrel 通常使用 IIS 在反向代理配置中运行。在 ASP.NET Core 2.0 或更高版本中，Kestrel 可作为面向公众的边缘服务器运行，直接向 Internet 公开。
- IIS HTTP 服务器适用于使用 IIS 的 Windows。借助此服务器，ASP.NET Core 应用和 IIS 在同一进程中运行。
- HTTP.sys 是适用于不与 IIS 一起使用的 Windows 的服务器。

有关详细信息，请参阅 [ASP.NET Core 中的 Web 服务器实现](#)。

## Configuration

ASP.NET Core 提供了配置框架，可以从配置提供程序的有序集中将设置作为名称/值对。可将内置配置提供程序用于各种源，例如 .json 文件、.xml 文件、环境变量和命令行参数。可编写自定义配置提供程序以支持其他源。

[默认情况下](#)，ASP.NET Core 应用配置为从 appsettings.json、环境变量和命令行等读取内容。加载应用配置后，来自环境变量的值将替代来自 appsettings.json 的值。

读取相关配置值的首选方法是使用[选项模式](#)。有关详细信息，请参阅[使用选项模式绑定分层配置数据](#)。

为了管理密码等机密配置数据，.NET Core 提供了[机密管理器](#)。对于生产机密，建议使用 [Azure 密钥保管库](#)。

有关详细信息，请参阅 [ASP.NET Core 中的配置](#)

## 环境

执行环境（例如 Development、Staging 和 Production）是 ASP.NET Core 中的高级概念。通过设置 `ASPNETCORE_ENVIRONMENT` 环境变量来指定应用的运行环境。ASP.NET Core 在应用启动时读取该环境变量，并将该值存储在 `IWebHostEnvironment` 实现中。通过依赖关系注入 (DI)，可以在应用中任何位置实现此操作。

使用以下示例配置应用，应用在 `Development` 环境中运行时将提供详细错误信息：

```
1 public void Configure(IApplicationBuilder app, IWebHostEnvironment env)
2 {
3     if (env.IsDevelopment())
4     {
5         app.UseDeveloperExceptionPage();
6     }
7     else
8     {
9         app.UseExceptionHandler("/Error");
10        app.UseHsts();
11    }
12
13    app.UseHttpsRedirection();
14    app.UseStaticFiles();
15
16    app.UseRouting();
17
18    app.UseEndpoints(endpoints =>
19    {
20        endpoints.MapDefaultControllerRoute();
21        endpoints.MapRazorPages();
22    });
23 }
24
```

有关详细信息，请参阅 [在 ASP.NET Core 中使用多个环境](#)。

## Logging

ASP.NET Core 支持适用于各种内置和第三方日志记录提供程序的日志记录 API。 可用的提供程序包括：

- 控制台
- 调试
- Windows 事件跟踪

- Windows 事件日志
- TraceSource
- Azure 应用服务
- Azure Application Insights

若要创建服务，请从依赖关系注入 (DI) 解析 `ILogger<TCategoryName>` 服务，并调用 `LogInformation` 等日志记录方法。例如：

```
1 public class TodoController : ControllerBase
2 {
3     private readonly ILogger _logger;
4
5     public TodoController(ILogger<TodoController> logger)
6     {
7         _logger = logger;
8     }
9
10    [HttpGet("{id}", Name = "GetTodo")]
11    public ActionResult<TodoItem> GetById(string id)
12    {
13        _logger.LogInformation(LoggingEvents.GetItem, "Getting item {Id}", id);
14
15        // Item lookup code removed.
16
17        if (item == null)
18        {
19            _logger.LogWarning(LoggingEvents.GetItemNotFound, "GetById({Id}) NOT
20FOUND", id);
21            return NotFound();
22        }
23
24        return item;
25    }
26 }
```

`LogInformation` 等日志记录方法支持任意数量的字段。这些字段通常用于构造消息 `string`，但某些日志记录提供程序会将它们作为独立字段发送到数据存储。此功能使日志提供程序可以实现语义日志记

录，也称为结构化日志记录。

有关详细信息，请参阅 [.NET Core 和 ASP.NET Core 中的日志记录](#)。

## 路由

路由是映射到处理程序的 URL 模式。处理程序通常是 Razor 页面、MVC 控制器中的操作方法或中间件。借助 ASP.NET Core 路由，可以控制应用使用的 URL。

有关详细信息，请参阅 [ASP.NET Core 中的路由](#)。

## 错误处理

ASP.NET Core 具有用于处理错误的内置功能，例如：

- 开发人员异常页
- 自定义错误页
- 静态状态代码页
- 启动异常处理

有关详细信息，请参阅 [处理 ASP.NET Core 中的错误](#)。

## 发出 HTTP 请求

`IHttpClientFactory` 的实现可用于创建 `HttpClient` 实例。工厂可以：

- 提供一个中心位置，用于命名和配置逻辑 `HttpClient` 实例。例如，注册并配置 github 客户端以访问 GitHub。注册并配置默认客户端以实现其他目的。
- 支持多个委托处理程序的注册和链接，以生成出站请求中间件管道。此模式类似于 ASP.NET Core 的入站中间件管道。此模式提供了一种用于管理 HTTP 请求相关问题的机制，包括缓存、错误处理、序列化以及日志记录。
- 与 Polly 集成，这是用于瞬时故障处理的常用第三方库。
- 管理基础 `HttpClientHandler` 实例的池和生存期，避免手动管理 `HttpClient` 生存期时可能出现的常见 DNS 问题。通过 `ILogger` 添加可配置的日志记录体验，用于记录通过工厂创建的客户端发送的所有请求。

有关详细信息，请参阅 [在 ASP.NET Core 中使用 IHttpClientFactory 发出 HTTP 请求](#)。

## 内容根

内容根目录是指向以下内容的基路径：



- 托管应用的可执行文件 (.exe)。
- 构成应用程序的已编译程序集 (.dll)。
- 应用使用的内容文件，例如：
  - Razor 文件 (.cshtml、.razor)
  - 配置文件 (.json、.xml)
  - 数据文件 (.db)
- Web 根目录
- , 通常是 wwwroot 文件夹。

在开发中，内容根目录默认为项目的根目录。此目录还是应用内容文件和 [Web 根目录](#) 的基路径。在 [构建主机](#) 时设置路径，可指定不同的内容根目录。有关详细信息，请参阅 [内容根](#)。

## Web 根

Web 根目录是公用静态资源文件的基路径，例如：

- 样式表 (.css)
- JavaScript (.js)
- 图像 (.png、.jpg)

默认情况下，静态文件仅从 Web 根目录及其子目录提供。Web 根目录路径默认为 **{content root}/wwwroot**。在 [构建主机](#) 时设置路径，可指定不同的 Web 根目录。有关详细信息，请参阅 [Web 根目录](#)。

防止使用项目文件中的 [<Content> 项目项](#) 在 wwwroot 中发布文件。下面的示例会阻止在 wwwroot/local 及其子目录中发布内容：XML复制

```
1 <ItemGroup>
2   <Content Update="wwwroot\local\**\*.*" CopyToPublishDirectory="Never" />
3 </ItemGroup>
4
```

在 Razor .cshtml 文件中，波形符-斜线 (■) 指向 Web 根。以 ■ 开头的路径称为虚拟路径。有关详细信息，请参阅 [ASP.NET Core 中的静态文件](#)。