忘了很正常。

「无忌,我教你的还记得多少?」「回太师傅,我只记得一大半」

「那,现在呢?」「已经剩下一小半了」

「那,现在呢?」「我已经把所有的全忘记了!」

「好,你可以上了...」

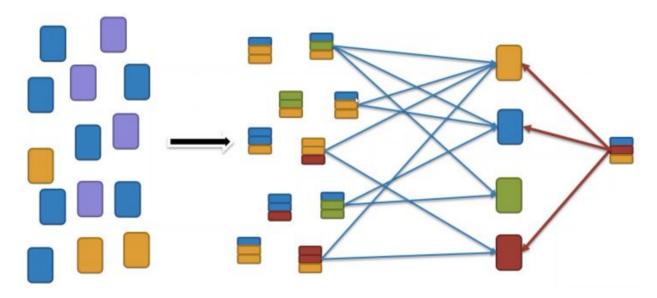
张教主的这个名场面也时刻发生在刷题中。想靠记住每道题的解法显然是不现实的,况且题目只会越 刷越多。

刷一道算法题,求解的思考过程远比知道最终解法要重要。就好比数学/物理定理,你知道了会用是一种境界,能完整证明它们又是另一种境界。所以如果可能的话,尽量不要让自己陷入靠记忆解决问题的地步。

要怎么做呢?我提供一个以前同学的例子。他本科是工科,研究生转了CS专业,毕业后刷题3个月拿到了Facebook,Google,Amazon的全职offer。他刷题的方法就是做笔记,这是他3个月刷题过程中整理的笔记,将近900页,你们感受下(笔记链接点这里https://mnunknown.gitbook.io/algorithm-notes/)

Introduction	1.1	
Search & Backtracking 搜索与回溯	1.2	
Tree 与 BackTracking 的比较	1.2.1	
Subsets, Combination 与 Permutation	1.2.2	
Subsets & Combinations & Combination Sum	1.2.3	
枚举法	1.2.4	
N 皇后 + 矩阵 Index Trick	1.2.5	
Sudoku 数独 + 矩阵 Index Trick	1.2.6	
Word Ladder I & II	1.2.7	
Number of ways 类	1.2.8	
DFS flood filling	1.2.9	
Strobogrammatic 数生成	1.2.10	
String 构造式 DFS + Backtracking	1.2.11	

他刷题的原则很简单,不要把"题目数量"作为刷题指标,而应该把问题拆解,拆成具体的问题模式和对应的解决方法。用图来表示的话大概像是这样:



每道算法题都有其构成的基本单位,比如有什么数据结构、用到了某某算法等。通过将问题拆分,做类比分析思考,自行做"聚类操作",我们就能构建自己的算法知识体系。这个过程做笔记是最有效的。

比如很多问题都可以转化成"Tree"或者"Graph",或者"递归"

搜索问题基本是多叉树,有些问题就是以root为起点的"走迷宫"——DFS + Backtracking

有些在搜索/子问题树里,要按特定顺序进行处理——在二叉树里,我们叫它pre-order / in-order / post-order遍历

有些时候,树的结构与子问题重复性很高——于是有了记忆化搜索 / 动态规划 所以刷题实际上是不断抽象,越刷越少的过程。面试中遇到了所谓"新题",很可能只是我们抽象总结得 还不够。

很多题看过答案后, 你以为自己懂了, 其实并没懂。

就拿动态规划来说,刚开始刷的时候往往都摸不着头脑,看了答案之后恍然大悟,原来是这样,只要找到状态转移方程,之后就简单了。

然而答案一般直接告诉你了状态转移方程,却不会说明是如何找到状态转移方程的。这个思考过程在刷题中其实是欠缺的,下次遇到动规题还是很大可能不会。

回到刷题本身,不要寄太大希望于"速成"。一般要制定一个至少几个月的学习计划,根据自己当前的基础和水平做针对性训练。

针对算法面试,我也总结了面试常见知识点的考察频率和建议的刷题量。

算法/数据结构	大厂考 察频率	其他公司 考察频率	难度	建议刷题数	性价比
字符串/模拟法	高	高	低	20-50	中
排序算法	中	高	中	2-5	高
二分法	高	ം	中	10-20	高
二叉树/链表	高	ം	低	30-50	高
递归/DFS	壱	高	高	20-40	中
BFS,拓扑排序	高	高	中	5-10	超高
堆(优先队列)	低	低	中	5-10	中
哈希表	高	高	中	10-30	高
双指针	高	高	中	10-20	高
动态规划	中	低	高	40-60	低
字典树/并查集	中	低	低	2-5	高