## 什么是线程安全呢?

• 线程安全,指某个函数、函数库在多线程环境中被调用时,能够正确地处理各个线程的局部变量,使程序功能正确完成。(来自维基百科)

## DbContext 是不是线程安全的呢?

• The context is not thread safe. You can still create a multithreaded application as long as an instance of the same **entity class** is **not tracked** by multiple contexts at the same time. (来自 MSDN)

我们来解析这段话,首先,DbContext 不是线程安全的,也就是说,你在当前线程中,只能创建一个DbContext 实例对象(特定情况下),并且这个对象并不能被共享,后面那句话是什么意思呢?注意其中的关键字,不被追踪的实体类,在同一时刻的多线程应用程序中,可以被多个上下文创建,不被追踪是什么意思呢?可以理解为不被修改的实体,通过这段代码获取:context.Entry(entity).State。