过多的if else 判断可以尝试通过表驱动编程来改善代码结构

```
if(A){
    doAction1();
}
doAction2();
} else if(C){
    doAction3();
}....
```

使用表结构之后

```
HashMap<T,funcion<T>{}> hashMap = new HashMap<T,funcion<T>{}>();
hashMap.put(A,doAction1());
hashMap.put(B,doAction2());
hashMap.put(C,doAction3());
hashMap.get(param).apply(someParams);
```

对于使用表结构之后的方法如果新增加一种情况的话,不用新增加if else,只需要在对象里面新增加一行即可。