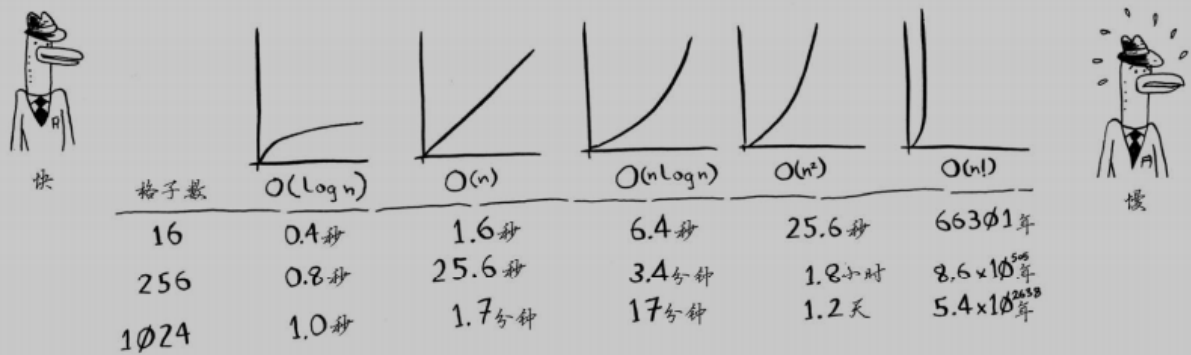


下面按从快到慢的顺序列出了使用这些算法绘制网格所需的时间：



- 算法的速度指的并非时间，而是操作数的增速。
- 谈论算法的速度时，我们说的是随着输入的增加，其运行时间将以什么样的速度增加。
- 算法的运行时间用大O表示法表示。
- $O(\log n)$ 比 $O(n)$ 快，当需要搜索的元素越多时，前者比后者快得越多