

2020.5.8

一.反射。

(1)创建的基本三部曲：

1.载入对应的程序集：Assembly Reflection = Assembly.load(A) A是dll的名称

2.获得自己想加载的类：Type T = Reflection.GetType("命名空间.类名");

3.创建对应的类：Object O = Activator.CreateInstance(T);

对于泛型来说要多下面额外的步骤

Type newDll = MyReflection1.GetType("ReflectionCall.CWDBHelperGeneric`3");//既是要加上占位符

Type newType = type.MakeGeneric(new Type[] {typeof(int), typeof(string)});

(2)对应的方法调用

Method mT = T.GetMethod("具体的方法名称");

mT.invoke("具体的对象实例",new object[] {});

对于泛型需要额外的做下面这个操作

MethodInfo mInfoNew = mInfo.MakeGenericMethod(new Type[] { typeof(int), typeof(int),
typeof(string) });

(3)属性或者字段的调用

foreach (var item in T.GetProperties())//注意T是对应的type

{

Console.WriteLine(item.Name);

Console.WriteLine(dllType.GetProperty(item.Name).GetValue(typeObject));

}