

## 行为型设计模式

- 模板方法模式 (Template Method)
- 策略模式 (Strategy)
- 命令模式 (Command)
- 中介者模式 (Mediator)
- 观察者模式 (Observer)
- 迭代器模式 (Iterator)
- 访问者模式 (Visitor)
- 责任链模式 (Chain of Responsibility)
- 备忘录模式 (Memento)
- 状态模式 (State)
- 解释器模式 (Interpreter)