- 1.webservice, webapi, wcf
- 2.mvc,三层架构,面向对象的编程思想,前后端分离,EF等rom框架 (mvc, mvp,mvvm架构原理)
- 2.5. jquery,easyui
- 2.6.EF架构, Remoting, 分布式缓存SOCKER、多线程编程技术。
- 2.7.分布式、多线程、缓存、消息等(rabbitmq)
- 2.5.SQLserver进阶调优
- 3.微服务
- 4.docker
- 6.设计模式
- 7.nosql数据库Redis, MongoDB,Memcached
- 9.垃圾回收机制
- 10.算法
- 11.线程池
- 12.消息队列
- 13.TCP/IP和UDP的区别
- 15. .netcore
- 16.http协议,REST风格以及如何构建面向服务的架构设计
- 17.powerdesign