

人的大脑对于简单的事情会感到无聊，对于太过困难的事情会感到气馁而不想思考哪怕一点点。

人的大脑喜欢难度适中的事情。

很早之前就开始玩战神4了，里面可以调节难度，在游戏的开始有四种难度可以选择第一类似看剧情的难度，第二种是正常难度，第三种是困难难度，第四种是战神难度。我是一个喜欢挑战的人，但是因为选择了战神难度后整个游戏过程中就不能修改了，所以我在开始就选择了困难难度。

然后再后面的游玩过程中发现很多让自己气馁的地方，甚至在很长的一段时间之内都让这个游戏吃灰了。

最近又把这个游戏捡起来了，同样也遇到了很多不敌的，需要自己死很多次才能战胜的敌人。这一次我放下了自己的所谓的游戏自尊，开始调低难度玩，调到普通不行就再调到最简单的。

开始获得了很多乐趣，然后也同时收获了很多强力装备。

更新了装备后，我发现再继续调节到困难难度后，以前觉得很困难的敌人，现在变得简单起来了。

于是游戏乐趣大增。让自己更加爱不释手了。

原来之前对于困难的事情，在自己不知不觉中就开始变成难度适中的事情了。

之前那些让自己大脑罢工的事情，不过是自己等级太低了

所以你要去升级，不用刻意去想着要战胜谁，解决什么问题。

只是不断的提高自己，经年累月，不知不觉，你会发现曾经你以为的大山大河变成小溪土堆了。