



## RICERCA DI UN CICLO IN UN GRAFO

Come faccio, utilizzando una DFS se  $\exists$  un ciclo nel grafo?

SI FA UNA DFS

• Se nel grafo non c'è un ciclo (grafo aciclico) allora il grafo sarà un albero

• Se si trova un BACK-EDGE  $\Rightarrow \exists$  UN CICLO

• Se NON si trova un BACK-EDGE  $\Rightarrow \nexists$  UN CICLO

**BACK-EDGE**: arco che ci porta ad un antenato

### TEST GRAFO ACICLICO:

INPUT: grafo  $G=(V,E)$

OUTPUT: TRUE se il grafo  $G$  contiene un ciclo, FALSE altrimenti

**GRAFO NON DIRETTO** (non orientato):

le coppie di  $E$  non sono ordinate

L'esplorazione di un arco ci porta in un nodo già visitato

**GRAFO DIRETTO** (orientato):

le coppie di  $E$  sono ordinate

?

L'ultimo arco del ciclo ci porta ad un nodo già visitato  $\Rightarrow$  c'è un back edge  $\Rightarrow \exists$  un ciclo

CHIEDERE!!

COME CAPIRE SE IL GRAFO È CONNESSO?

• DFS-VISIT IN UN NODO CASUALE

• CONTROLLO SE CI SONO NODI NON VISITATI NELL'ARRAY VISITED

For  $v \in V$  do

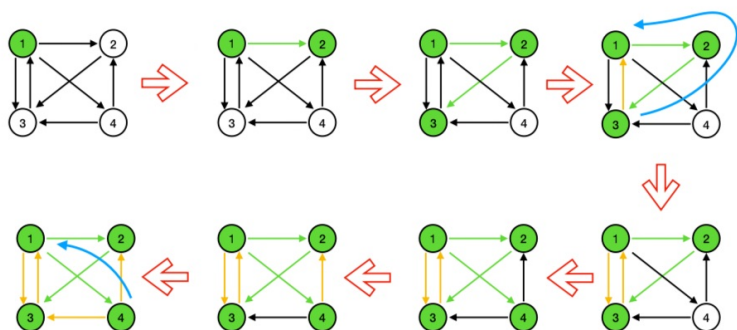
if visited[v] = 0

then  $c++$  DFS-VISIT( $G, v, count$ )

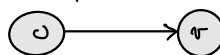
count conta le componenti non connesse

## VISITA in PROFONDITA' (DFS)

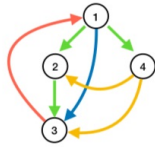
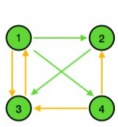
ESEMPIO - GRAFO ORIENTATO



for  $(u, v) \in E$  do



## CLASSIFICAZIONE DEGLI ARCHI DI UN GRAFO DIRETTO



### Back edge (u,v)

La visita dell'antenato v E' già iniziata quando si esplora (u,v), ma non ancora terminata

La visita del discendente u termina prima di quando termina la visita dell'antenato v

### Forward edge (u,v)

La visita dell'antenato u E' già iniziata quando inizia la visita del discendente v

La visita del discendente v E' già terminata quando si esplora (u,v)

### Cross edge (u,v)

La visita di v E' già terminata quando inizia la visita di u, e quindi anche di quando si esplora (u,v)

La classificazione degli archi viene fatta durante una DFS

NON permettono di formare cicli

la direzione degli archi è sbagliata

INTRODUCIAMO UN CONCETTO DI TEMPO  $\Rightarrow$  CONTATORE TIME INCREMENTATO QUANDO INIZIA E QUANDO TERMINA LA VISITA DI UN NODO

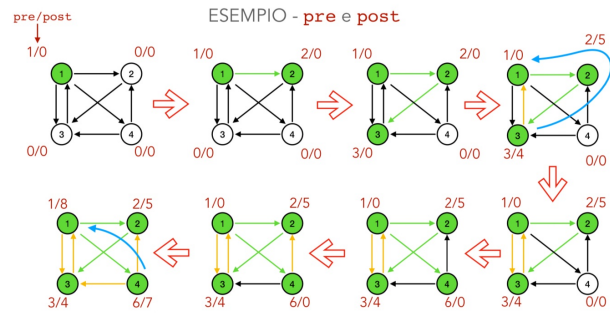
1. Istante di tempo in cui viene "scoperto" un nuovo nodo (e inizia la sua visita)

$\rightarrow$  usiamo un array **pre**[1..n]

2. Istante di tempo in cui viene "terminata" la visita di un nodo

$\rightarrow$  usiamo un array **post**[1..n]

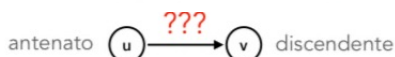
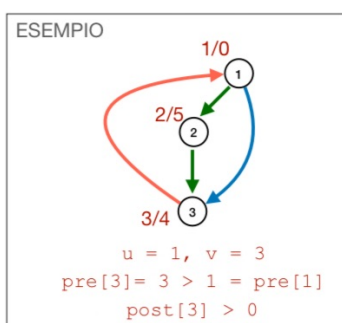
- pre[v]** e **post[v]** sono inizializzati a zero per ogni nodo v
- pre[v] = 0**  $\rightarrow$  non e' ancora iniziata la visita di v, non e' ancora scoperto
- post[v] = 0**  $\rightarrow$  non e' ancora finita la visita di v
- pre[v] := time** quando v viene scoperto per la prima volta
- post[v] := time** quando termina la visita di v
- pre[v] < pre[u]**  $\rightarrow$  la visita di v e' iniziata prima della visita di u
- post[v] < post[u]**  $\rightarrow$  la visita di v e' finita prima della visita di u



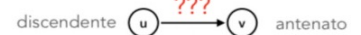
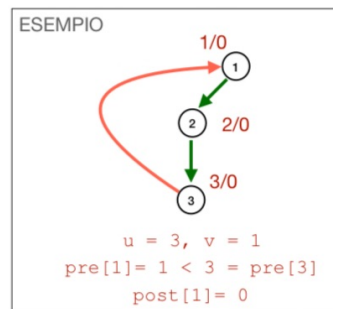
**TREE**  $\Rightarrow$  **pre**[v] < **pre**[u] & **post**[v] > 0



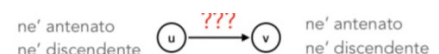
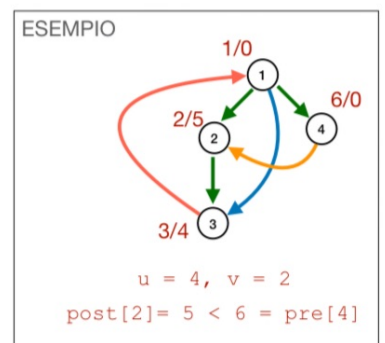
**FORWARD**  $\Rightarrow$  **pre**[u] < **pre**[v] & **post**[v] > 0



**BACK** **pre**[v] < **pre**[u] & **post**[v] > 0

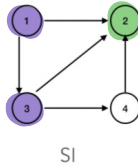
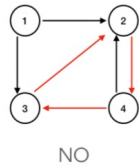


**CROSS**  $\Rightarrow$  **post**[u] > **post**[v] > 0



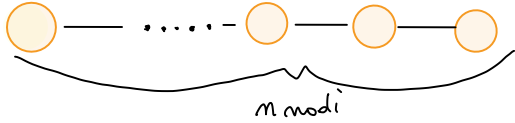
# GRAFO DIRETTO ACICLICO DAG (DIRECTED ACYCLIC GRAPH)

• È UN GRAFO DIRETTO SENZA cicli



**POZZO**: non ha archi uscenti (sink)

**SORGENTE**: non ha archi entranti (source)

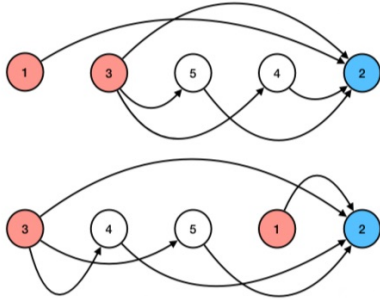
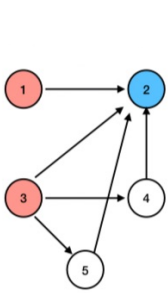


• SE SIAMO IN UN DAG CI DEVE ESSERE ALMENO 1 SORGENTE

• DEPURE NON SIAMO IN UN DAG E ABBIAMO UN CICLO

## ORDINAMENTO TOPOLOGICO (linearizzazione)

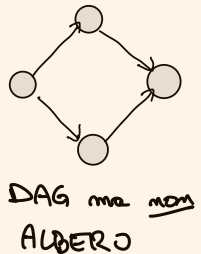
Dato un DAG  $G=(V,E)$ , un ordinamento topologico è un ordinamento lineare dei suoi nodi tali che, se  $(u,v) \in E$ , allora  $u$  viene prima di  $v$  nell'ordinamento.



Gli archi sono sempre diretti da sinistra verso destra

LA LINEARIZZAZIONE VIENE FATTA PARTENDO DA UNA SORGENTE

ALBERO  
↓  
DAG



## ALGORITMO PER LINEARIZZAZIONE (1)

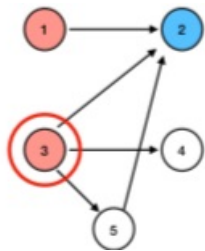
while ci sono nodi

- Scegli una sorgente
- metti il nodo nella linearizzazione
- Tagli il nodo (e i suoi archi uscenti) del grafo

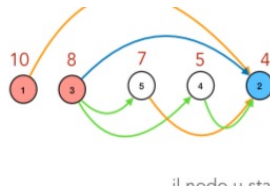
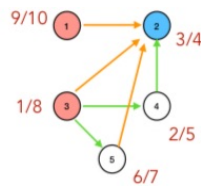
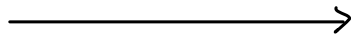
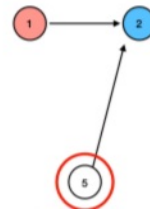
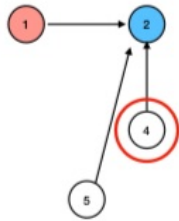
PROBLEMA: come faccio a trovare una sorgente? → Devo controllare tutti i nodi

Occorre fare una copia del grafo iniziale perché, per l'ultimo passo, andrò a rimuovere dei nodi perdendo il grafo originale

## ALGORITMO (2)



INIZIO LA VISITA PARTENDO DA UNA SORGAENTE



li metter in ordine decrescente in base a post

UTILIZZO UNA PILA



7

Arco (u,v) **FORWARD**:  
 $post[u] > post[v]$



il nodo u sta  
a sinistra del  
nodo v

Arco (u,v) **CROSS**:  
 $post[v] < pre[u] < post[u]$



il nodo u sta  
a sinistra del  
nodo v

Arco (u,v) **BACK**:  
 $post[u] < post[v]$



il nodo u sta  
a sinistra del  
nodo v

NOTA BENE: non possiamo avere archi BACK perché siamo in un DAG, altrimenti ci sarebbe un ciclo!

Si inseriscono i nodi nella pila nel momento in cui termino la visita, estraendoli successivamente ottengo la linearizzazione desiderata. Il costo di inserimento è costante e, pertanto, non si cambia il costo di una DFS classica. Cosa cambia? Da una parte ho un'idea più semplice dell'altra. Abbiamo,