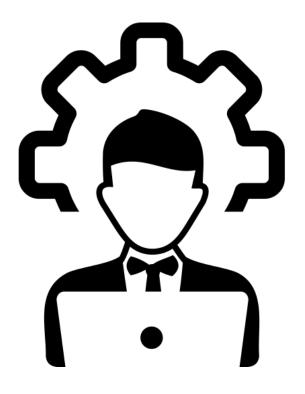
# AP4 KSAV - Admin

Ilann BLANDIN | Rayan Akhmouch



## Sommaire

I. Présentation Générale	3
II. Maquette du site	
1. Liste des utilisateurs	
2. Page ajout d'utilisateurs	
3. Page modification d'utilisateur	
III. Modèle Conceptuel des Données	
IV. Descriptif technique de l'application	8
1. Technologie	8
2. Langage	8
3. Bibliothèques	
4. Architecture du code	8
5. Patron de conception	8
6. Base de données	8
V. Guide d'utilisation	9
a. Affichage de la liste des utilisateurs	g
b. Suppression d'un utilisateur	g
c. Ajout d'un utilisateur	10
d Modification d'un utilisateur	11

## I. Présentation Générale

L'application lourde que nous devions développer est une extension de l'application web pour la Gestion des avis Client. Cette application lourde permet de faire la gestion des utilisateurs, c'est-à-dire pouvoir lister tous les utilisateurs créés ayant accès à l'application WEB. Il est aussi possible d'ajouter, de modifier ou de supprimer un utilisateur.

## II. Maquette du site

#### 1. Liste des utilisateurs

Voici la vue qui représente la liste des utilisateurs ainsi que leurs informations.

Table							
ldentifiant	nom	prenom	Date de naissance	Sexe	Role	Date de création	Action
1	Blandin	llann	JJ/MM/AAAA	Н	Admin	JJ/MM/AAAA HH:MM	Modifier Supprimer
2	Joando	Kevin	JJ/MM/AAAA	Н	Utilisateur	JJ/MM/AAAA HH:MM	Modifier Supprimer
3	Akhmouch	Rayan	JJ/MM/AAAA	Н	Utilisateur	JJ/MM/AAAA HH:MM	Modifier Supprimer

## 2. Page ajout d'utilisateurs

voici la page qui va nous permettre d'ajouter un utilisateur.

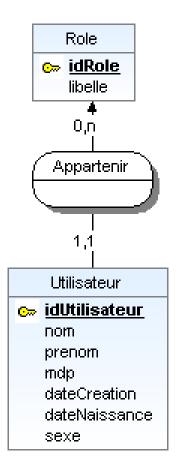
Nom	Sexe	
	Homme	
Prénom	Date de naissance	
	JJ/MM/AAA	
Mot de passe	Role	
	Utilisateur	
Confirmer mot de passe		

### 3. Page modification d'utilisateur

Voici la vue qui va nous permettre de modifier les informations d'un utilisateur.

Nom	Sexe
Blandin	Homme \$
Prénom	Date de naissance
llann	04/08/2004
Mot de passe	Role Admin
Confirmer mot de passe	
*****	

## III. Modèle Conceptuel des Données



## IV. Descriptif technique de l'application

#### 1. Technologie

• Java Swing (Bibliothèque graphique Java)

#### 2. Langage

Java

#### 3. Bibliothèques

- MySQL Connector : Permet d'établir une connexion avec la BDD
- BCrypt : Permet de hasher les mots de passe

#### 4. Architecture du code

• MVC (Modèle -Vue-Contrôleur)

#### 5. Patron de conception

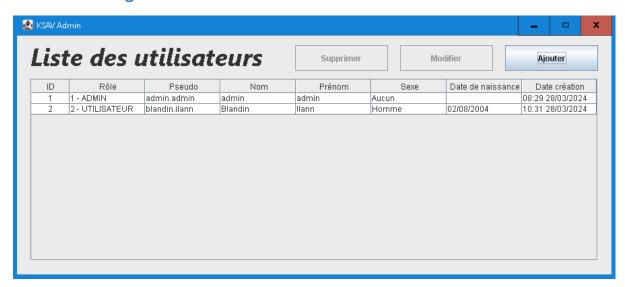
• Singleton : Accès unique à l'objet de connexion à la BDD

#### 6. Base de données

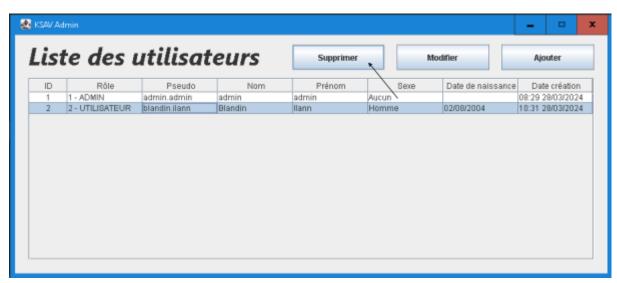
MySQL

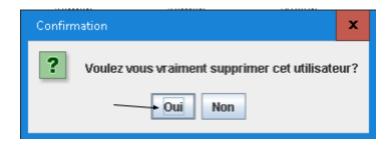
### V. Guide d'utilisation

a. Affichage de la liste des utilisateurs

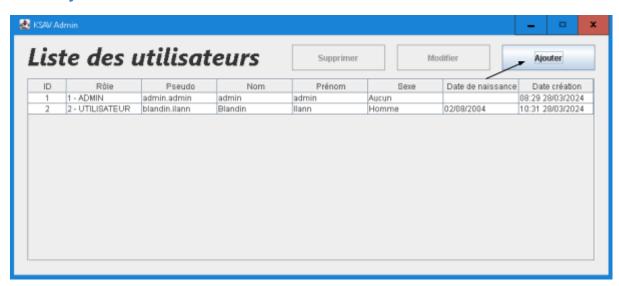


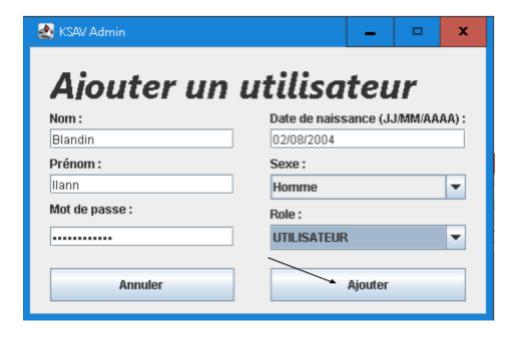
b. Suppression d'un utilisateur





#### c. Ajout d'un utilisateur





#### d. Modification d'un utilisateur



