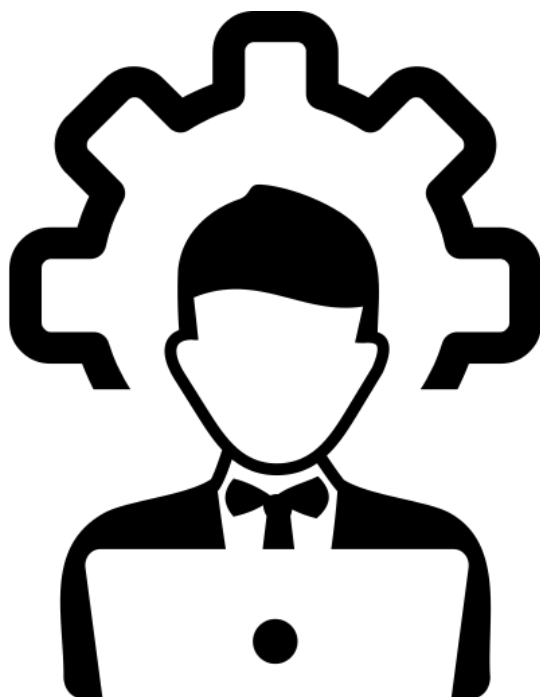


AP4

KSAV - Admin

Ilann BLANDIN | Rayan Akhmouch



Sommaire

I. Présentation Générale.....	3
II. Maquette du site.....	4
1. Liste des utilisateurs.....	4
2. Page ajout d'utilisateurs.....	5
3. Page modification d'utilisateur.....	6
III. Modèle Conceptuel des Données.....	7
IV. Descriptif technique de l'application.....	8
1. Technologie.....	8
2. Langage.....	8
3. Bibliothèques.....	8
4. Architecture du code.....	8
5. Patron de conception.....	8
6. Base de données.....	8
V. Guide d'utilisation.....	9
a. Affichage de la liste des utilisateurs.....	9
b. Suppression d'un utilisateur.....	9
c. Ajout d'un utilisateur.....	10
d. Modification d'un utilisateur.....	11
VI. Descriptif des tâches avec leurs attributions.....	12
1. Plan et maquette du site.....	12
2. MCD.....	12
3. Développement de l'application.....	12
4. Rapport écrit du projet.....	12
5. Diagramme de Gantt.....	12
VII. Planning des activités.....	13
VIII. Présentation du déroulement du projet.....	14
IX. Conclusion.....	15

I. Présentation Générale

L'application lourde que nous devons développer est une extension de l'application web pour la Gestion des avis Client. Cette application lourde permet de faire la gestion des utilisateurs, c'est-à-dire pouvoir lister tous les utilisateurs créés ayant accès à l'application WEB. Il est aussi possible d'ajouter, de modifier ou de supprimer un utilisateur.

II. Maquette du site

1. Liste des utilisateurs

Voici la vue qui représente la liste des utilisateurs ainsi que leurs informations.

Liste des utilisateurs							Ajouter
Table							
Identifiant	nom	prenom	Date de naissance	Sexe	Role	Date de création	Action
1	Blandin	Ilann	JJ/MM/AAAA	H	Admin	JJ/MM/AAAA HH:MM	<div>Modifier</div> <div>Supprimer</div>
2	Joando	Kevin	JJ/MM/AAAA	H	Utilisateur	JJ/MM/AAAA HH:MM	<div>Modifier</div> <div>Supprimer</div>
3	Akhmouch	Rayan	JJ/MM/AAAA	H	Utilisateur	JJ/MM/AAAA HH:MM	<div>Modifier</div> <div>Supprimer</div>

2. Page ajout d'utilisateurs

voici la page qui va nous permettre d'ajouter un utilisateur.

Ajouter un utilisateur

Nom	<input type="text"/>	Sexe	<input type="text" value="Homme"/>
Prénom	<input type="text"/>	Date de naissance	<input type="text" value="JJ/MM/AAA"/>
Mot de passe	<input type="text"/>	Rôle	<input type="text" value="Utilisateur"/>
Confirmer mot de passe	<input type="text"/>		

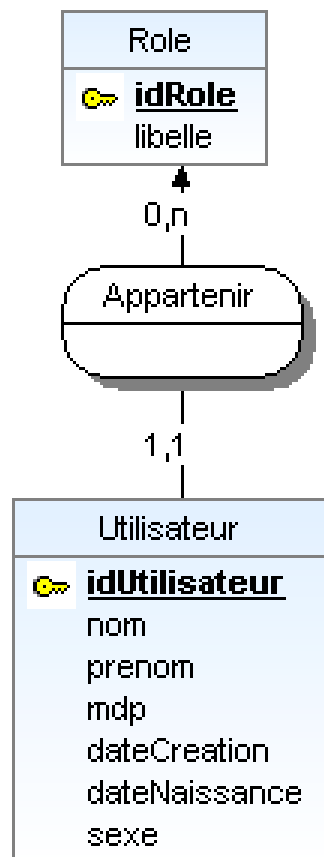
3. Page modification d'utilisateur

Voici la vue qui va nous permettre de modifier les informations d'un utilisateur.

Modifier un utilisateur : (ID)

Nom	<input type="text" value="Blandin"/>	Sexe	<input type="text" value="Homme"/>
Prénom	<input type="text" value="Ilann"/>	Date de naissance	<input type="text" value="04/08/2004"/>
Mot de passe	<input type="password" value="*****"/>	Role	<input type="text" value="Admin"/>
Confirmer mot de passe	<input type="password" value="*****"/>		

III. Modèle Conceptuel des Données



IV. Descriptif technique de l'application

1. Technologie

- Java Swing (Bibliothèque graphique Java)

2. Langage

- Java

3. Bibliothèques

- MySQL Connector : *Permet d'établir une connexion avec la BDD*
- BCrypt : *Permet de hasher les mots de passe*

4. Architecture du code

- MVC (Modèle -Vue-Contrôleur)

5. Patron de conception

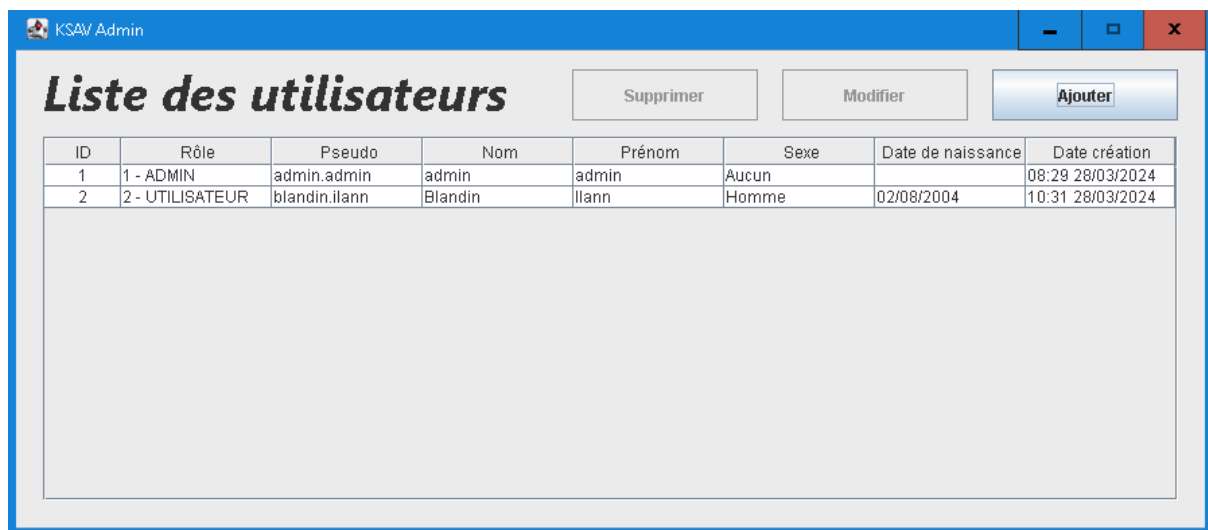
- Singleton : *Accès unique à l'objet de connexion à la BDD*

6. Base de données

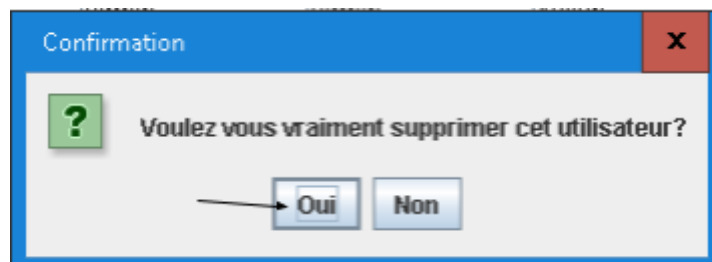
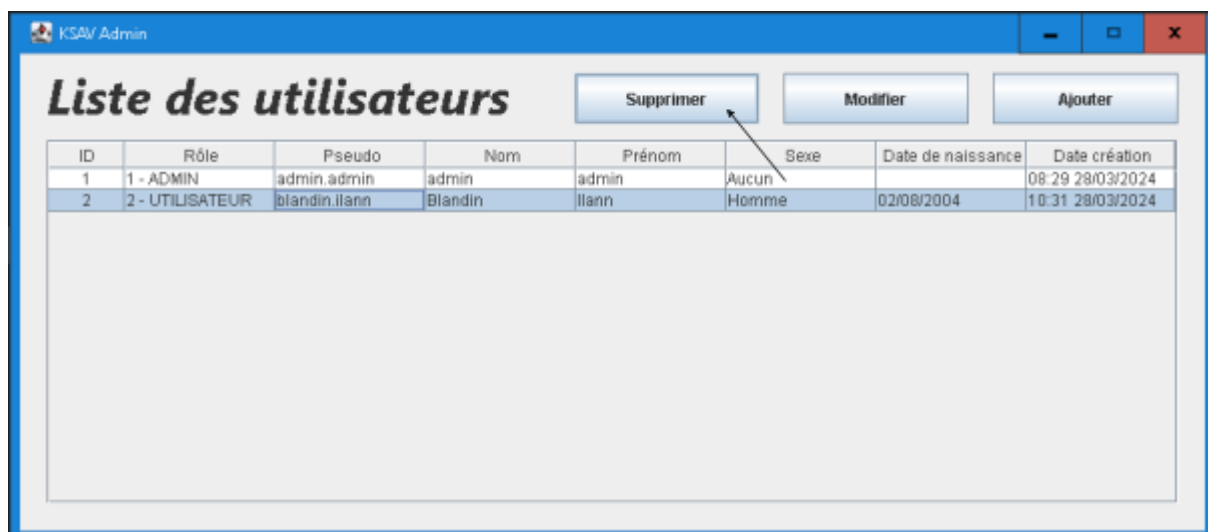
- MySQL

V. Guide d'utilisation

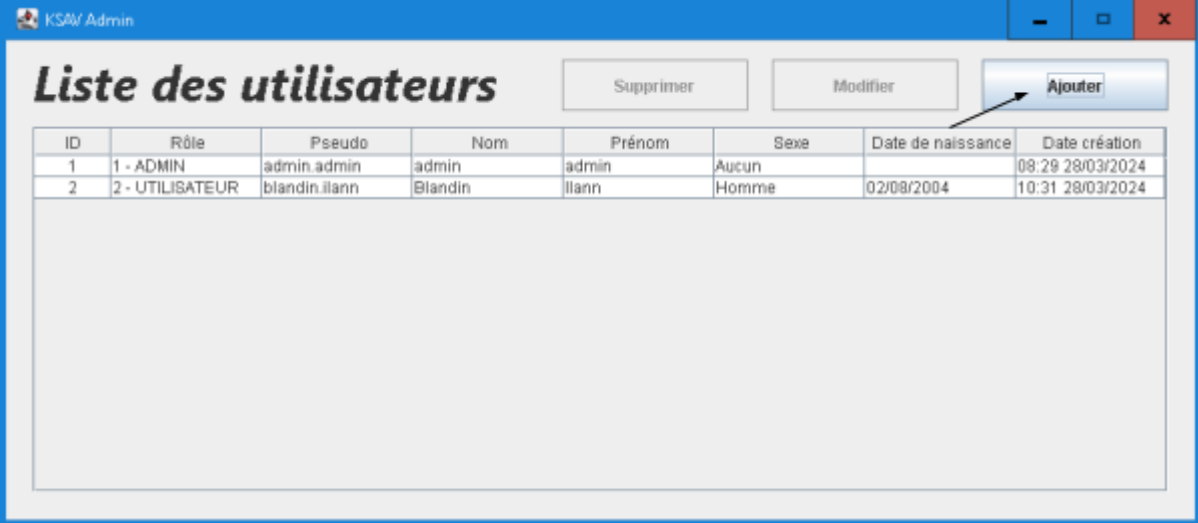
a. Affichage de la liste des utilisateurs



b. Suppression d'un utilisateur



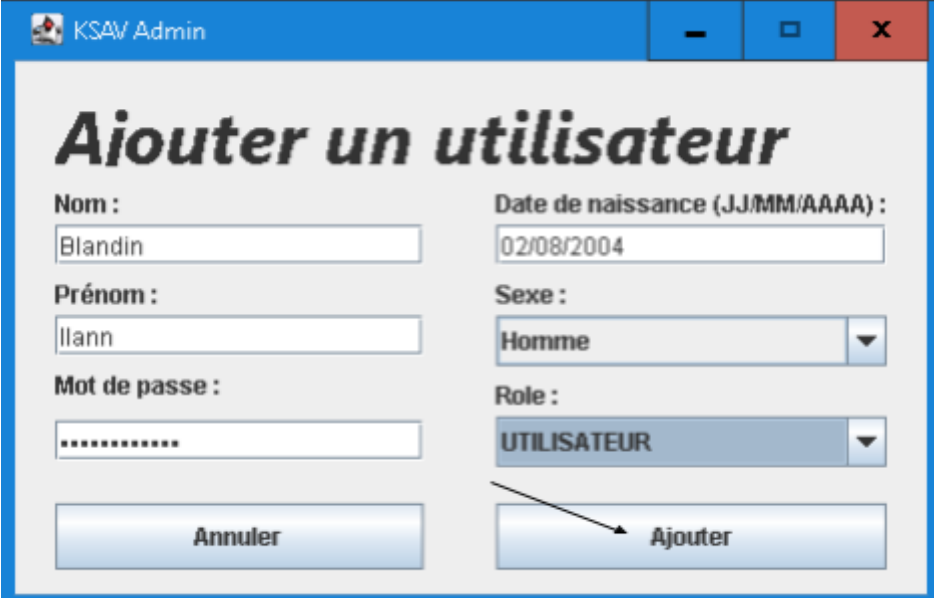
c. Ajout d'un utilisateur



Liste des utilisateurs

Supprimer Modifier Ajouter

ID	Rôle	Pseudo	Nom	Prénom	Sexe	Date de naissance	Date création
1	1 - ADMIN	admin.admin	admin	admin	Aucun		08:29 28/03/2024
2	2 - UTILISATEUR	blandin.ilann	Blandin	Ilann	Homme	02/08/2004	10:31 28/03/2024



Ajouter un utilisateur

Nom :

Date de naissance (JJ/MM/AAAA) :

Prénom :

Sexe :

Mot de passe :

Role :

Annuler Ajouter

d. Modification d'un utilisateur

Liste des utilisateurs

Supprimer Modifier Ajouter

ID	Rôle	Pseudo	Nom	Prénom	Sexe	Date de naissance	Date création
1	1 - ADMIN	admin.admin	admin	admin	Aucun		08:29 28/03/2024
2	2 - UTILISATEUR	blandin.ilann	Blandin	Ilann	Homme	02/08/2004	10:31 28/03/2024

Modifier un utilisateur

Nom :

Date de naissance (JJ/MM/AAAA) :

Prénom :

Sexe :

Mot de passe :

Role :

VI. Descriptif des tâches avec leurs attributions

1. Plan et maquette du site

Le plan et la maquette du site étaient les premières étapes de la conception de l'application. Elles consistent à représenter l'apparence de l'application. Des différents écrans dont l'application va être constituée. Cette étape a été réalisée tous ensemble pour avoir un point de vue commun sur l'apparence de l'application.

2. MCD

Cette partie est une partie à part entière de l'application. Celle-ci va concerner toute la partie de sauvegarde des données. Pour respecter le cahier des charges nous avons dû conceptualiser les différentes entités et nous nous sommes concernés pour savoir quelles données ont été les plus importantes à sauvegarder et si elles étaient pertinentes.

3. Développement de l'application

Le développement de l'application est la partie la plus importante. Cette partie a été réalisée tous ensemble mais elle a été séparée en plusieurs entre les différents membres de l'équipe. Rayan s'est occupé de la partie ajout de l'application. Ilann s'est occupé de la partie liste des utilisateurs et la partie modification d'un utilisateur.

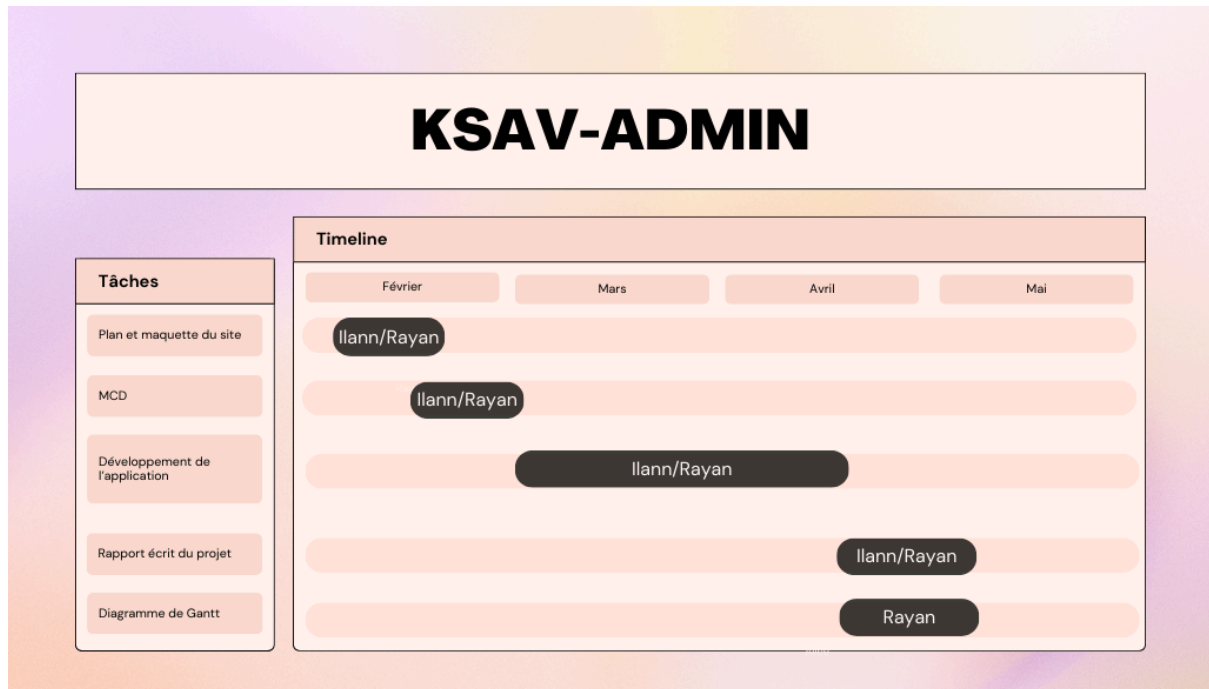
4. Rapport écrit du projet

Le rapport écrit a été séparé entre Rayan et Ilann. Nous nous sommes séparés les différentes parties du rapport.

5. Diagramme de Gantt

Le diagramme de Gantt a été réalisé par Rayan. Il représente la répartition des tâches et leurs attributions dans le temps.

VII. Planning des activités



VIII. *Présentation du déroulement du projet*

Pour la réalisation du projet nous avons tout d'abord réaliser les différents écrans avec l'appuis du cahier des charges avec l'outil Balsamiq. Ensuite, il a fallu modéliser la base de données pour pouvoir stocker les données utilisateurs et les différents rôles de l'application.

Pour le développement de l'application, nous sommes partie sur le modèle MVC (Modèle, Vue, Contrôleur). Toute l'application a été développée en langage Java avec le Framework Swing. Nous nous sommes partagé les tâches pour que chaque développeur ait au moins une partie de modèle MVC à développer.

Enfin pour la rédaction de la documentation nous nous sommes réparti les tâches. Chaque personne du groupe à rédiger une partie de la documentation sauf sur la conclusion ou nous l'avons fait en commun.

IX. Conclusion

Ce projet nous a apporté de nombreuses choses. Nous avons pu découvrir et comprendre comment fonctionne une application lourde sous le modèle MVC. Il nous a permis aussi de comprendre et de mettre en place une gestion de projet, même si nous étions pas beaucoup cela nous a donné un avant goût du monde professionnel. Nous avons dû nous concerter pour répartir au mieux les différentes tâches et pouvoir mettre à profit nos compétences pour permettre de livrer une solution propre et fonctionnelle tout en respectant les différentes normes de développement.