# 杨峰Android工程师简历

## 个人信息

• 杨峰\男\四年工作经验\本科\25岁\18601219540\543294750@gq.com\北京

# 教育背景

● 辽宁工业大学\网络工程专业\2014届本科

## 工作经历

- 北京掌上维度科技股份有限公司-Android开发工程师-(2015.03-至今)
- 北京佳通赛斯公司-Java工程师- (2014.09-2015.03)

#### 项目经历

梦想小镇-Android开发(2017.12-至今)

- 项目成员3人,从项目开始到结束,主要负责:通过WebSocket实现21点游戏对战功能,涉及心跳,断线重连等;商品购买,兑换功能;Okhttp添加token;以及H5游戏框架的LayaBox的预研。
- 掌握技能: WebSocket以及心跳机制的实现, LayaBox, TypeScript使用。

豆包游戏-Unity 3D开发(2017.09-2017.12)

- 项目成员7人,从项目开始到结束,我主要负责使用UGUI完成游戏数据展示页面, 其中包括自定义UI,网络请求。
- 掌握技能: Unity3D游戏的开发, C#的使用。

七米课堂学生端,家长端,教师端三个APP开发(教育类)-Android核心开发(2016-2017.09)

- 项目成员3-4人,从项目开始到结束,主要负责: 网络通信框架的封装(方法回调,日志打印,Json解析封装),View不同状态(加载,错误页面,空页面)的封装,底层Activity和Fragment的封装(网络请求生命周期管理,错误处理,Fragment的懒加载),图片加载框架,消息推送等基础框架的搭建。编写H265格式视频播放器界面,完成用户手势交互,播放器生命周期管理;完成用户交互界面,对接服务端API。完成自定义View,屏幕适配(获取屏幕尺寸和设计图的比例,计算不同分辨率屏幕View的尺寸),自定义动画等,处理复杂页面的滑动冲突。 代码混淆,Apk加密以及打包上线。
- 使用的技术: RxJava、Retrofit、Glide、RxBus、ijkplayer、Volley、ButterKnife、Gson等。
- 掌握技能:视频播放器的开发,Https自签名证书验证。

掌薪第三方应用分发平台-Android开发(2015.03-2016.02)

• 项目成员3人, 我是中途加入: 通过收集手机的信息(执行脚本获取cpu等信息), 识别

Android模拟器。负责极光推送(消息推送),友盟(用户行为统计),百度地图(地理位置的解析,自定义地图等),支付宝,微信SDK(把所有的支付方式合并到一个页面,处理回调)的接入。适配不同手机的的SD卡目录(解决国产手机SD目录辅助多变的问题)。和犀牛盒子硬件产品进行对接(监听USB连接广播),文件下载(多任务下载的管理),Apk安装。

● 掌握技能:第三方支付SDK,地图SDK,消息推送SDK的集成,文件下载,拍照功能,大图片显示。

## 基于美国法律的请假管理系统-Java开发(2014.07-2015.03)

- 项目成员2-3人:使用Spring、SpringMvc、MyBatis、MySql、Html/Css/Js完成页面编写,接口请求与设计,以及从数据库中存取数据。这份工作让我了解了这个Web系统从前端到后端整个执行流程,Restful风格Api设计,Ajax技术,数据库表设计,存储过程的设计,数据持久化,Java的反射以及注解机制。
- 掌握技能: Java服务端开发, Restful Api, 数据库开发, Ajax技术。

## 自我介绍

- 丰富的项目经验,工作主要涉及移动应用开发,服务端开发,游戏开发,以及前端的开发,使自己拥有更广泛视野和开阔的心态。能够独立完成Android客户端的开发流程,对新的技术感兴趣。平时会通过浏览源码,官方文档,写博客,查阅书籍,反编译App来使自己技术进步,遇到问题经常通过Stackoverflow解决。熟悉视频播放、开屏广告、App打包加密等解决方案,熟悉Sqlite。
- 良好的沟通协调能力,创业公司的经历,使自己能够和产品,设计以运营以及公司 的各个部门更好的沟通和配合。
- 对用体验有自己的看法,热爱移动开发,性格开朗,希望能够开发出用户喜欢,对 用户有用的产品。

#### IT技能

- 开发语言: Java/C#/C++/Js/Python/Kotlin
- 技术栈: Android开发/服务端开发/前端开发/游戏开发
- 计算机基础: 掌握数据结构,常用算法
- 数据库: Sqlite, MySql
- APP安全: 反编译,加固
- 项目管理: 掌握Git/SVN 版本控制工具的使用
- 操作系统: Windows/Linux/Shell命令/批处理

#### 读过的书籍:

《Android源码设计模式》何红辉 / 关爱民《Android开发艺术探索》任玉刚 《深入理解Java虚拟机》 周志明 《Android研发录》包建强

博客地址: http://blog.csdn.net/authork