



Bachelorprojekt

Optimierung biologisch-realistischer Neuronenmodelle

S. Bereziak M. Dannehl C. Girth C. Kalelioglu J. Wolff

Institut für Robotik und kognitive Systeme
Universität zu Lübeck

14. Juli 2015

Abschlusspräsentation



Gliederung

Überblick

Motivation

- Parameter von neuronalen Netzen müssen stets optimiert werden
- Optimierungen von Hand sind sehr aufwendig bzw. unmöglich

→ Automatisierte Optimierung mittels Methoden der künstlichen Intelligenz

Überblick

Zielsetzung

Framework, bestehend aus

- Strukturen zur Kommunikation mit neuronalem Netz
- Flexibel implementierte Optimierungsalgorithmen
- Grafische Oberfläche

Weitere Projektvorgaben

- Implementierung in Python
- Versionskontrolle über github

Implementierung

Struktur

Hübsches Bild von Can

Implementierung

Kern

Der Kern besteht aus folgenden Komponenten

- main – Verarbeitet Befehle von GUI oder CLI
- net – Führt über SSH Netz und Analysescript aus
- algorithms – Stellt Optimierungsalgorithmen bereit

Kommunikation mit CLI bzw. GUI erfolgt über Message-Queues

Implementierung

Kern – Implementierte Algorithmen

In der aktuellen Version implementierte Algorithmen

- `simple_genetic` – einfacher genetischer Algorithmus
- `random_search` – randomisierte Suche

Implementierung

CLI

Bild → Live-Demo?

Implementierung

GUI

Die GUI besteht aus folgenden Gtk.Windows:

- mainframe – Laden der Algorithmen und Starten/Speichern der Optimierung
- addframe – Auswahl der Algorithmen und Setzen der Parameter
- sshframe – Eingabe der SSH-Schlüsseldaten



some stuff

Implementierung

Abhängigkeiten

Zur Ausführung benötigte Pakete

- python3
- sshpass
- GTK
- GDK

Resultat

Live-Demo

Bild → Live-Demo