

Bachelorprojekt

Optimierung biologisch-realistischer Neuronenmodelle

S. Bereziak M. Dannehl C. Girth C. Kalelioglu J. Wolff

Institut für Robotik und kognitive Systeme Universität zu Lübeck

> 14. Juli 2015 Abschlusspräsentation



Gliederung



Überblick

Motivation

- Parameter von neuronalen Netzen müssen stets optimiert werden
- Optimierungen von Hand sind sehr aufwendig bzw. unmöglich
- \rightarrow Automatisierte Optimierung mittels Methoden der künstlichen Intelligenz



Überblick

Zielsetzung

Framework, bestehend aus

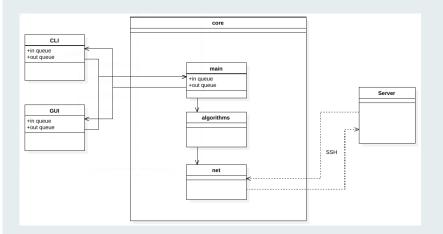
- Strukturen zur Kommunikation mit neuronalem Netz
- Flexibel implementierte Optimierungsalgorithmen
- Grafische Oberfläche

Weitere Projektvorgaben

- Implementierung in Python
- Versionskontrolle über github



Struktur



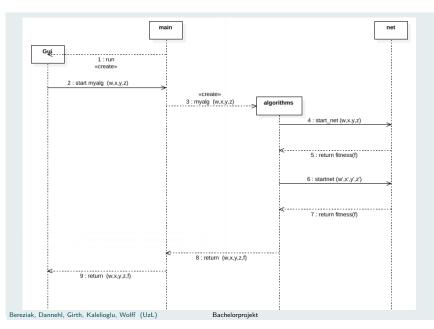


Kern

Der Kern besteht aus folgenden Komponenten

- main Verarbeitet Befehle von GUI oder CLI
- net Führt über SSH Netz und Analysescript aus
- algorithms Stellt Optimierungsalgorithmen bereit

Kommunikation mit CLI bzw. GUI erfolgt über Message-Queues





Kern - Implementierte Algorithmen

In der aktuellen Version implementierte Algorithmen

- simple_genetic einfacher genetischer Algorithmus
- genetic2 weiterer genetischer Algorithmus
- random_search randomisierte Suche

CLI

——Welcome to opt_neuron——
For informations about the authors use the flag —version

Executing commands from config ...

Welcome to the default Command Line Interface. You may enter a command now, e.g. "echo MESSAGE" To exit the program, type "exit" or on Unix hit Ctrl—D

For a list of possible commands type "help"

>get algorithms simple_genetic

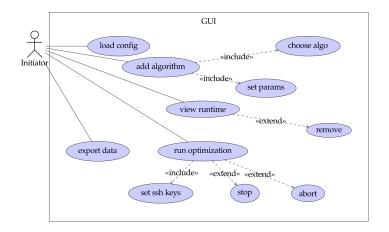
simple_genetic i_length p_count=100 generations=100 i_min=0 i_max=100

>



Die GUI besteht aus folgenden Gtk. Windows:

- mainframe Laden der Algorithmen und Starten/Speichern der Optimierung
- addframe Auswahl der Algorithmen und Setzen der Parameter
- sshframe Eingabe der SSH-Schlüsseldaten





Abhängigkeiten

Zur Ausführung benötigte Pakete

- python3
- sshpass
- GTK
- GDK



Resultat

Live-Demo

