

## Bachelor Projekt Optimierung biologisch-realistischer Neuronenmodelle

Institut für Robotik und Kognitive Systeme

## Dokumentation

Szymon Bereziak Moritz Dannehl Chris Girth Can Kalelioglu Julian Wolff

## Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	3
2	Features	3
	Architektur         3.1 Kern          3.2 GUI	
	Benutzerhandbuch 4.1 Erste Untersektion	3

## 1 Einführung

Hier steht irgendwann mal irgendwas.

- 2 Features
- 3 Architektur
- 3.1 Kern

 $\operatorname{grumpf}$ 

3.2 **GUI** 

Here, be dragons!

- 4 Benutzerhandbuch
- 4.1 Erste Untersektion