

Korrektes Logo einsetzen!!!

Bachelor Projekt

Optimierung biologisch-realistischer Neuronenmodelle

Institut für Robotik und Kognitive Systeme

Dokumentation

Szymon Bereziak Moritz Dannehl Chris Girth Can Kalelioglu Julian Wolff

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	3
2	Features	3
	Architektur 3.1 Kern 3.2 GUI	
	Benutzerhandbuch 4.1 Erste Untersektion	3

1 Einführung

Hier steht irgendwann mal irgendwas.

- 2 Features
- 3 Architektur
- 3.1 Kern

 grumpf

3.2 **GUI**

Here, be dragons!

- 4 Benutzerhandbuch
- 4.1 Erste Untersektion