



Bachelorprojekt

Optimierung biologisch-realistischer Neuronenmodelle

S. Bereziak M. Dannehl C. Girth C. Kalelioglu J. Wolff

Institut für Robotik und kognitive Systeme
Universität zu Lübeck

8. Juli 2015

Abschlusspräsentation

Gliederung

- 1 Einführung
- 2 Implementierung
- 3 Resultat

Motivation

- Parameter von neuronalen Netzen müssen stets optimiert werden
- Optimierungen von Hand sind sehr aufwendig bzw. unmöglich

→ Optimierung mittels Methoden der künstlichen Intelligenz

Zielsetzung

Framework, bestehend aus

- Strukturen zur Kommunikation mit dem neuronalen Netz
- Flexibel implementierte Optimierungsalgorithmen
- Grafische Oberfläche

Weitere Projektvorgaben

- Implementierung in Python
- Versionskontrolle über github

Implementierung

Überblick

Hübsches Bild von Can

Implementierung

Kern

Der Kern besteht aus folgenden Komponenten

- main – Verarbeitet Befehle von GUI oder CLI
- net – Führt über SSH Netz und Analysescript aus
- algorithms – Stellt Optimierungsalgorithmen bereit

Kommunikation mit CLI bzw. GUI erfolgt über Message-Queues

Implementierung

Implementierte Algorithmen

In der aktuellen Version implementierte Algorithmen

- `simple_genetic` – einfacher genetischer Algorithmus
- `random_search` – randomisierte Suche

Implementierung

CLI

Bild → Live-Demo?

Implementierung

GUI

Was weiß ich....Chriiiiiiiiiis?!!!!

Implementierung

Abhängigkeiten

Zur Ausführung benötigte Pakete

- python3
- sshpass
- GTK
- GDK

Resultat

Live-Demo

Bild → Live-Demo