18/10/2019 : Création du Schéma BDD puis création des Table joueurs, photos, photos modifiée, réponse, users.

Création des users, ajout des rôles, création d’un utilisateur test, ajout des images dans la BDD, recherche d’une librairie graphique en c++ : gtkmm.

Assimiler la librairie gtkmm : <http://sdz.tdct.org/sdz/creer-des-interfaces-graphiques-en-c-avec-gtkmm.html#CrerdesinterfacesgraphiquesenCavecgtkmm>

Rédaction de la sitographie

08/11/2019 : Commencement du programme.

Bdd connection fais

Message serveur fais