

DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Name _____

Titel _____

Beruf _____

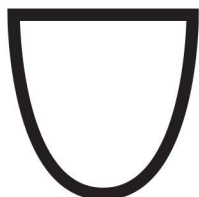
Klasse _____

Gesinnung _____

Bewegung _____

Stufe _____

Erfahrung _____



Rüstungs-
klasse



Trefferpunkte

Max: _____

Kampfwerte

Initiative: _____

Aktionswürfel: _____

Angriff: _____

Krit. Würfel: _____

Krit. Tabelle: _____

Waffen

Schätze

Ausrüstung

Rüstung

Stärke

Modifikator

Wert: _____

Nahk. Angriff

Nahk. Schaden

Geschick

Modifikator

Wert: _____

Ref.
RW

Fernk. Angriff

Fernk. Schaden

Ausdauer

Modifikator

Wert: _____

Zäh.
RW

Portrait / Symbol

Persönlichk.

Modifikator

Wert: _____

Will.
RW

Glück

Modifikator

Wert: _____

Glückswurf

Intelligenz

Modifikator

Wert: _____

Sprachen

Kleriker Fähigkeiten

Gotttheit: _____ Zauberwurf: _____

Bereich:

Ungefährde				
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Fertigkeit: Göttliche Hilfe, Hand auflegen,
Unheimliches vertreiben (+Pers./Glück)

Hand aufl. (Name / Gesinnungsdelta)	12	14	20	22+
selbe	2	3	4	5
angrenzend	1	1	3	4
entgegengesetzt	1	1	2	3

Zauber

Kleriker