

DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Name _____

Titel _____

Beruf _____

Klasse _____

Gesinnung _____

Bewegung _____

Stufe _____

Erfahrung _____



Rüstungs-
klasse



Trefferpunkte

Max: _____

Kampfwerte

Initiative: _____

Aktionswürfel: _____

Angriff: _____

Krit. Würfel: _____

Krit. Tabelle: _____

Stärke

Modifikator

Wert: _____

Nahk. Angriff

Nahk. Schaden

Geschick

Modifikator

Wert: _____



Ref.
RW

Fernk. Angriff

Fernk. Schaden

Ausdauer

Modifikator

Wert: _____



Zäh.
RW

Portrait / Symbol

Persönlichk.

Modifikator

Wert: _____



Will.
RW

Glück

Modifikator

Wert: _____

Glückswurf

Intelligenz

Modifikator

Wert: _____

Sprachen

Waffen

Schätze

Ausrüstung

Rüstung

Elfische Fähigkeiten

Zauberwurf: _____ Vertrauter: _____

Patron: _____

Verderbnis: _____

Fähigkeiten: Empfindlich auf Eisen, verbesserte Wahrnehmung, Glück-Modifikator auf Stufe 1 Zauber

Notizen: _____

Zauber

Name	Stufe	Probe	Launenhafter Effekt
Patron binden	1	_____	_____
Patron anrufen (___/Tag)	1	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Elf