

DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Name _____

Titel _____

Beruf _____

Klasse _____

Gesinnung _____

Bewegung _____

Stufe _____

Erfahrung _____



Rüstungs-
klasse



Trefferpunkte

Max: _____

Kampfwerte

Initiative: _____

Aktionswürfel: _____

Angriff: _____

Krit. Würfel: _____

Krit. Tabelle: _____

Waffen

Schätze

Ausrüstung

Rüstung

Stärke

Modifikator

Wert: _____

Nahk. Angriff

Nahk. Schaden

Geschick

Modifikator

Wert: _____

Ref.
RW

Fernk. Angriff

Fernk. Schaden

Ausdauer

Modifikator

Wert: _____

Zäh.
RW

Portrait / Symbol

Persönlichk.

Modifikator

Wert: _____

Will.
RW

Glück

Modifikator

Wert: _____

Glückswurf

Intelligenz

Modifikator

Wert: _____

Sprachen

Halbling Fähigkeiten

Infravision

Schleichen: _____

Glücksbringer

Kampf mit zwei Waffen

- Aktionswürfel W16 / W16
- Krit auf natürl. 16
- Patzer nur auf 2x 1
- Geschick >16: norm. Regeln

Notizen

Halbling