DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET Waffen Ausrüstung Name Titel Gesinnung Bewegung Beruf Klasse Stufe Erfahrung Kampfwerte Schätze Initiative: Aktionswürfel: Rästung Angriff: Krit. Wärfel: Rüstungs Trefferpunkte Krit. Tabelle: klasse Max: _____ Nahk. Apgriff Nahk. Schaden Zauberer Fähigkeiten Stärke Wert: Basis Zauberwurf: Vertrauter: Fernk. Angriff Fernk. Schaden Geschick Patron: Wert: Notizen: Portrait / Symbol Ausdauer Zauber Wert: _ Stufe Probe Laupenhafter Effekt Name Persöplichk. Modifikator Wert: **G**läckswarf Modifikator Gläck Wert: Sprachen Intelligenz Wert: Zauberer