

챕터 2

1.

종류 \ 크기	1 byte	2 byte	4 byte	8 byte
논리형	Boolean			
문자형		Char		
정수형	byte	short	int	Long
실수형			float	double

2.

```
Long regNo = 11111111111111L;
```

정수형 타입이고, int의 범위를 넘어섰기 때문에 long을 사용한다.

3.

리터럴: 100, 100L, 3.14f

변수: i, l, PI

키워드: int, long, final, float

상수: PI

4.

B(Byte)

기본형 타입은 boolean, byte, short, char, int, long, float, double로 8개이고 나머지는 모두 참조형이다.

5.

12

True

131 (char가 int형으로 바뀌면서 65+66이 된다.)

51 (char가 int형으로 바뀌면서 49+2가 된다.)

99 (int형으로 49+50이 된다.)

Java

오류 (Boolean형과 null은 오류를 일으킨다.)

6.

b, c, d, e(true와 True는 다르다.)

7.

a, d, e, g(특수 문자는 _와 \$가 허용가능하다.)

8.

a, d(참조형 변수는 4byte)

9.

d(float의 범위가 long보다 커서 생략 가능)

e(char에서 int는 생략 가능)

10.

2^{16}

11.

a(byte는 -128~127)

b(char은 공백문자라도 최소 하나 문자라도 들어가야함)

c(char은 한 문자만 가능)

d(float는 f를 붙여야 한다.)

12.

a, b, c, e(public과 static은 위치 변경 가능)

13.

c(f를 붙여야 한다.), e(L을 붙여야 한다.), f(null이 기본값이다.)