1. Создание и синхронизация Гит репозитория
2. Создание и активация виртуального окружения для Django
3. Установка зависимостей
4. Создание проекта Django
5. Создание приложения backend\_api
6. Создание модели БД
7. Создание структуры БД(Миграции)
8. Создание serializer для релизнутых игр и для нерилизнутых
9. Создание представления (views)
10. Создание суперпользователя (danila:qwerty) (был удален после создания собственного класса CustomUser)
11. Проверка на работоспособность БД
12. Написание скриптов: для парсинга JSON и добавления в бд; для удаления информации из бд
13. Создание маршрутов для получения полной информации об игре
14. Настройка проекта для возможности добавления информации о пользователе (логин, пароль, email, коллекция)
15. Создание userSerializer
16. Добавление функционала к классу CustomUser:
    1. Работа с коллекцией (добавление, удаление, изменение, оценка игр)
    2. Хеширование паролей
    3. Проверка на уникальность username
17. Добавление токенов для зарегистрированных пользователей для доступа к определенной информации?
18. Изменение почти всей структуры для удобства переноса в React
19. Создание скрипта для переноса из 1-ой таблицы в другую (Unreleased => Released)
20. Добавление функций в views: Фильтрация; Сортировка
21. Общий тест