1. Создание и синхронизация Гит репозитория
2. Создание и активация виртуального окружения для Django
3. Установка зависимостей
4. Создание проекта Django
5. Создание приложения backend\_api
6. Создание модели БД
7. Создание структуры БД(Миграции)
8. Создание serializer
9. Создание представления (views)
10. Создание суперпользователя (danila:qwerty)
11. Проверка на работоспособность БД
12. Написание скриптов: для парсинга JSON и добавления в бд; для удаления информации из бд
13. Создание маршрутов для получения полной информации об игре
14. Настройка проекта для возможности добавления информации о пользователе (логин, пароль, email, коллекция)
15. Добавление функционала к классу CustomUser:
    1. Работа с коллекцией
    2. Хеширование паролей
    3. Проверка на уникальность username
16. Добавление токенов для зарегистрированных пользователей для доступа к определенной информации
17. Добавление скриптов, изменяющих рейтинг игр на основе голоса зарегистрированного пользователя